

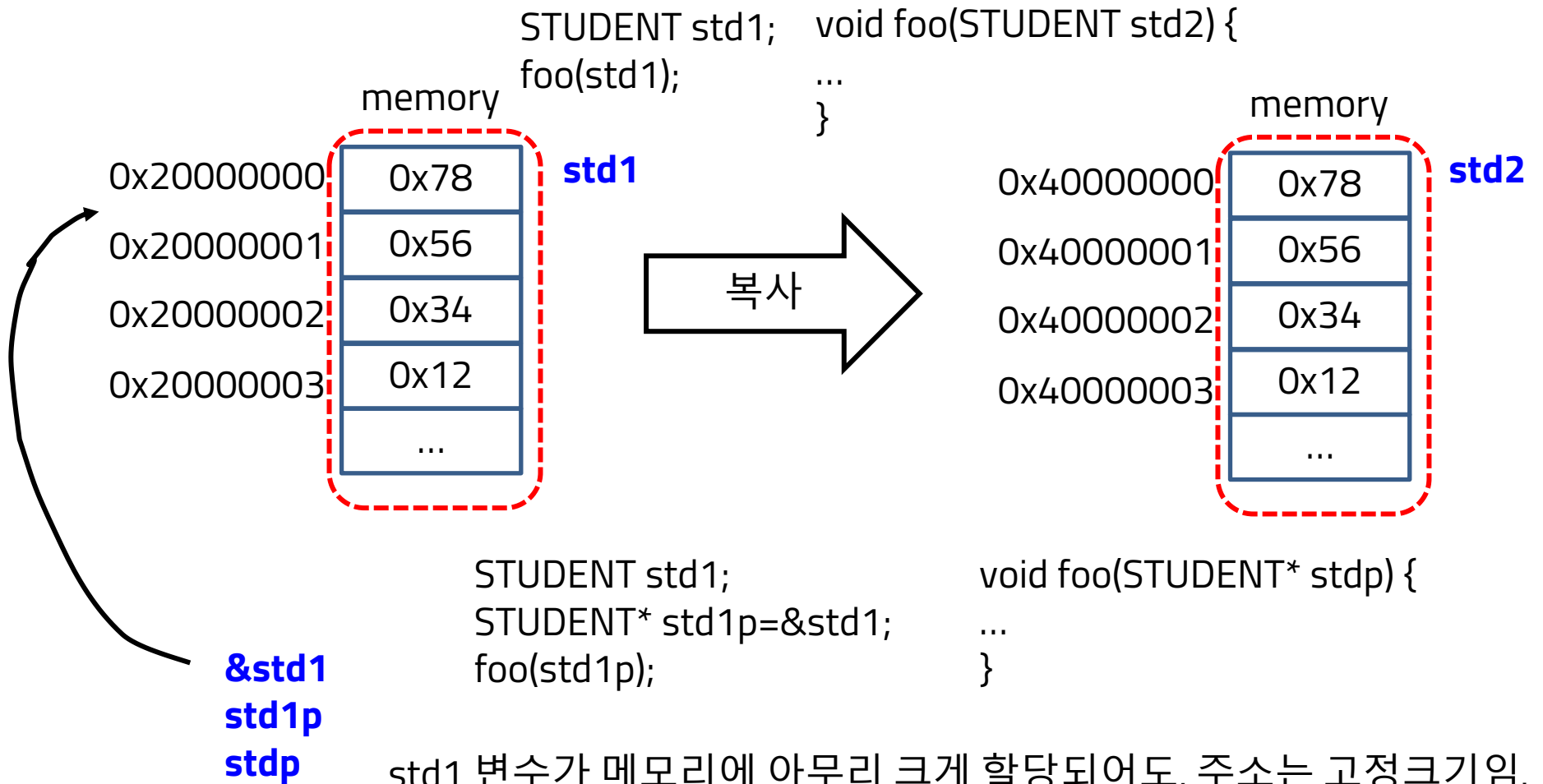
# 시스템 프로그래밍을 위한 C언어

## void pointer 활용 및 필요성

현대자동차 입문교육  
박대진 교수

# 형(타입)의 일치의 필요성 - 메모리 크기 일치

: 주소를 복사할 경우 크기 일치 불필요



- std1 변수가 메모리에 아무리 크게 할당되어도, 주소는 고정크기임.
- 데이터 복사할 크기도 고정 (작음)
  - 향후에 타입형이 변경되어도 상관없음. (협업시 rebuild가 용이함)

# 타입(메모리 할당 크기)을 명시적으로 일치시킬 필요없음

```
int compare(int type, void* ap, void* bp) {  
    if(type == 0) {  
        int* a = (int*)ap;  
        int* b = (int*)bp;  
        return *a == *b;  
    } else {  
        float* a = (float*)ap;  
        float* b = (float*)bp;  
        return *a == *b;  
    }  
}
```

```
if( compare(1, &a, &b) == 1 )  
    printf("compare(): equal\n");  
else  
    printf("compare(): not equal\n");  
  
if( compare(0, &c, &d) == 1 )  
    printf("compare(): equal\n");  
else  
    printf("compare(): not equal\n");
```