# 임베디드 기반 SW 개발 프로젝트 AURIX TC275 보드 / 모터 / 초음파 센서 사용 초음파 센서 거리 측정 기반 모터 RPM PID 제어하는 스마트 크루즈 기능 구현

현대자동차 교육 박대진 교수

## 실습 목표

- TC275 보드와 연결된 초음파 센서로부터 물체와의 거리를 측정
- 물체와의 거리가 가까울수록 모터의 RPM을 감소, 멀수록 RPM을 증가하는 방향으로 setpoint 설정
- 설정된 setpoint에 따라 모터의 RPM을 PID 제어













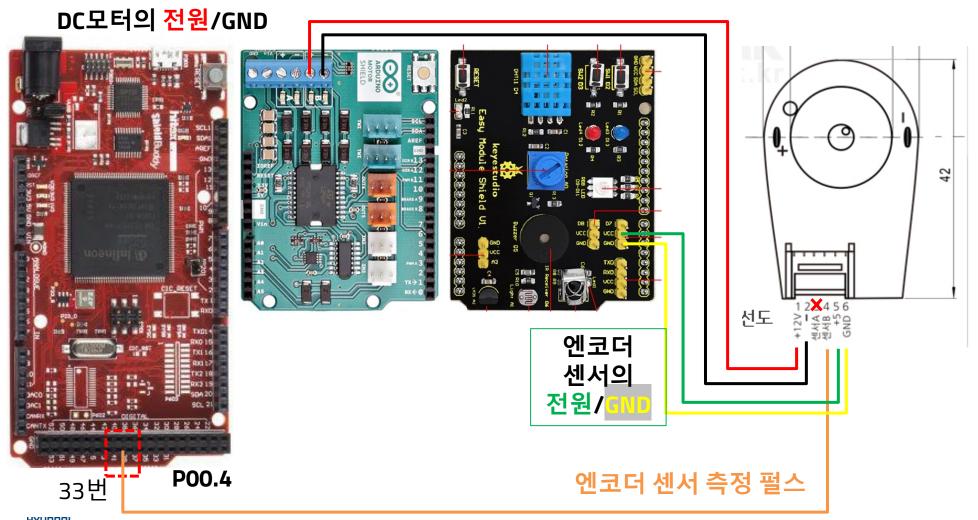


# TC275 보드와 모터 / 초음파 센서 연결



## 모터 배선 연결

모터의 5개 라인을 Easy Module 확장 보드 및 TC275 보드에 연결



## TC275 보드와 초음파 센서 연결

## :확장 보드의 핀과 초음파 센서 연결 – 모든 핀 연결한 모습

초음파 센서 4개의 핀 & 확장 보드 & TC275 보드 연결 Vcc Trig P02.6 **GND** P15.4 21번 Echo

# 초음파 센서로 측정한 거리 기반 모터 RPM을 가속/감속하도록 PID 제어





#### Lab<sub>1</sub>

## : 헤더 파일 / define 정의 / 전역 변수 / 함수 prototype

```
finclude "IfxGtm_reg.h"
#include <ASCLIN_UART.h>
 define LCK_BIT_LSB_IDX
#define ENDINIT_BIT_LSB_IDX
#define DISS_BIT_LSB_IDX
 define DISR_BIT_LSB_IDX
IfxCpu_syncEvent g_cpuSyncEvent = 0;
void initLED(void);
 /oid initERU(void);
 void initCCU60(void);
 /oid initCCU61(void);
 roid usonicTrigger(void);
 oid initUSonic(void);
 /oid initMotor(void);
 oid initGTM(void);
```

```
loat Kp = 0.005;
loat Ki = 0.01:
loat Kd = 0.05;
loat err = 0:
loat pre_err = 0;
loat RPM; // MAX = 4500 RPM
loat setpoint = 1000.0;
loat P = 0;
loat _I = 0;
  oat _D = 0;
nt motor_duty = 0;
/olatile unsigned int rotate = 0;
nsigned int range;
     ed char range valid flag = 0;
```

PID 제어 구현을 위해 사용되는 전역 변수들

초음파 센서에서 측정한 거리를 저장할 변수



#### : ERU (외부 인터럽트) ISR

```
_interrupt(0x0A)    __vector_table(0)
      oid ERUO_ISR(void)
        if( P15_IN.B.P4 != 0x0 ) // rising edge of echo
            CCU61\_TCTR4.B.T12RS = 0x1;
            CCU61\_TCTR4.B.T12RR = 0x1;
            range = ((CCU61_T12.B.T12CV * 1000000) / 48828) / 58;
            range_valid_flag = 1;
            CCU61_TCTR4.B.T12RES = 0x1; // reset CCU61 T12 counter
103
104
      _interrupt(0x0E) __vector_table(0)
      oid ERU2_ISR(void)
107
         rotate++;
```

ERUO ISR → 초음파 센서의 echo 핀을 입력 받음

ERU2 ISR → 모터의 엔코더 펄스를 입력 받음 (회전 수 및 RPM 측정에 사용)



#### : CCU60 타이머 인터럽트

CCU60 T12 ISR → 초음파 센서 trigger 신호 발생을 위해 10us 길이 펄스 생성

CCU60 T13 ISR → 일정 시간 간격으로 PID 제어를 위한 타이머

```
_interrupt(0x0B) __vector_table(0)
oid CCU60_T12_ISR(void)
  // end of 10us Iria
  P02\_OUT.B.P6 = 0x0;
_interrupt(0x0D) __vector_table(0)
oid CCU60_T13_ISR(void)
  P10_OUT.B.P1 ^= 0x1;
  RPM = (float)(rotate*30);
  err = setpoint - RPM;
  _P = Kp * err;
  _{\rm I} += Ki * err * 0.25;
  _D = Kd * ((err - pre_err) / 0.25);
  motor_duty += (int)(P + I + D);
  if( motor_duty >= 12500 ) {
      motor_duty = 12500 - 1;
  } else if( motor_duty <= 0 ) {</pre>
      motor_duty = 0;
  GTM_TOM0_CH3_SR1.B.SR1 = motor_duty;
  Ifx_Console_print("%d %d\n\r", (unsigned int)RPM, motor_duty);
  rotate = 0;
```



## : main 함수

PWM 출력 시작

RPM, duty를 로그로 확인하기 위한 UART 출력 설정

초음파 센서 거리 측정 시작하는 trigger 함수 호출

측정한 거리에 따라서 setpoint 변경

```
nt core0_main(void)
  IfxCpu_enableInterrupts();
  IfxScuWdt_disableCpuWatchdog(IfxScuWdt_getCpuWatchdogPassword());
  IfxScuWdt_disableSafetyWatchdog(IfxScuWdt_getSafetyWatchdogPassword());
  IfxCpu_emitEvent(&g_cpuSyncEvent);
  IfxCpu_waitEvent(&q_cpuSyncEvent, 1);
  initMotor();
  initGTM();
  initERU();
  initCCU60();
  initCCU61();
  initLED();
 initUSonic();
  GTM_TOM0_TGC0_GLB_CTRL.B.HOST_TRIG = 0x1;
  initUart();
 Ifx_Console_print("RPM Duty\n\r");
 while(1)
      for(unsigned int i = 0; i < 10000000; i++);</pre>
      usonicTrigger();
      while( range_valid_flag == 0 );
      // 125 = max ultrasonic cm
      setpoint = 2000 * range / 150;
  return (1);
```



#### : ERU configuration

초음파 센서 echo 입력으로부터 ERU 인터럽트를 발생

모터의 엔코더 펄스로부터 ERU 인터럽트를 발생

```
oid initERU(void)
  // Ultrasonic Echo
  SCU EICRO.B.EXISO = 0 \times 0;
  SCU_EICRO.B.FENO = 0x1;
  SCU_EICRO.B.RENO = 0x1;
  SCU_EICRO.B.EIENO = 0x1;
  SCU_EICR0.B.INP0 = 0x0;
  SCU IGCR0.B.IGP0 = 0x1;
  SRC_SCU_SCU_ERU0.B.SRPN = 0x0A;
  SRC_SCU_SCU_ERU0.B.TOS = 0x00;
  SRC_SCU_SCU_ERU0.B.SRE = 0x01;
  SCU_EICR1.B.EXISO = 0x2;
  SCU_EICR1.B.FEN0 = 0x1;
  SCU_EICR1.B.REN0 = 0 \times 0;
  SCU EICR1.B.EIEN0 = 0x1;
  SCU_EICR1.B.INP0 = 0x1;
  SCU_IGCR0.B.IGP1 = 0x1;
  SRC_SCU_SCU_ERU1.B.SRPN = 0x0E;
  SRC\_SCU\_SCU\_ERU1.B.TOS = 0x0;
  SRC_SCU_SCU_ERU1.B.SRE = 0x1;
```



#### : CCU60 타이머 configuration

10us 길이의 초음파 센서 trigger 신호 생성을 위한 타이머

PID 제어를 일정 시간 간격으로 수행하기 위한 타이머

```
SCU_WDTCPU0_CONO.U = ((SCU_WDTCPU0_CONO.U ^ 0xFC) & ~(1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) | (1 << ENDINIT_BIT_LSB_IDX);
 hile((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) != 0);  // wait until unlocked</pre>
while((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) == 0);  // wait until locked</pre>
CCU60_CLC.U &= ~(1 << DISR_BIT_LSB_IDX); // enable CCU
SCU_WDTCPU0_CON0.U = ((SCU_WDTCPU0_CON0.U ^ 0xFC) & ~(1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) | (1 << ENDINIT_BIT_LSB_IDX);
while((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) != 0); // wait until unlocked</pre>
SCU_WDTCPU0_CON0.U = ((SCU_WDTCPU0_CON0.U ^ 0xFC) | (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) | (1 << ENDINIT_BIT_LSB_IDX);
while((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) == 0);  // wait until locked</pre>
while((CCU60_CLC.U & (1 << DISS_BIT_LSB_IDX)) != 0);// wait until CCU60 module enabled
CCU60_TCTR0.B.T12CLK = 0x2;
CCU60\_TCTR0.B.CTM = 0x0;
CCU60_T12PR.B.T12PV = 125 - 1;
CCU60_TCTR4.B.T12STR = 0x1;
CCU60\_TCTR2.B.T12SSC = 0x1;
CCU60 T12.B.T12CV = 0\times0;
CCU60_INP.B.INPT12 = 0x0;
CCU60 IEN.B.ENT12PM = 0x1;
SRC_CCU6_CCU60_SR0.B.SRPN = 0x0B;
SRC_CCU6_CCU60_SR0.B.TOS = 0x0;
SRC_CCU6_CCU60_SR0.B.SRE = 0x1;
CCU60_TCTR0.B.T13CLK = 0x2;
CCU60\_TCTR0.B.T13PRE = 0x1;
CCU60_T13PR.B.T13PV = 4882 - 1;
CCU60 TCTR4.B.T13STR = 0 \times 1;
CCU60_T13.B.T13CV = 0x0;
CCU60_IEN.B.ENT13PM = 0x1;
CCU60_INP.B.INPT13 = 0x1;
SRC_CCU6_CCU60_SR1.B.SRPN = 0x0D;
SRC CCU6 CCU60 SR1.B.TOS = 0x0;
SRC_CCU6_CCU60_SR1.B.SRE = 0x1;
CCU60\_TCTR4.B.T13RS = 0x1;
```





#### : CCU60 타이머 configuration

```
id initGTM(void)
 SCU_WDTCPU0_CONO.U = ((SCU_WDTCPU0_CONO.U ^ 0XFC) & ~(1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) | (1 << ENDINIT_BIT_LSB_IDX);
 while((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) != 0);</pre>
 SCU_WDTCPU0_CON0.U = ((SCU_WDTCPU0_CON0.U ^ 0XFC) | (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) & ~(1 << ENDINIT_BIT_LSB_IDX);
 while((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) == 0);</pre>
 GTM_CLC.U &= ~(1 << DISR_BIT_LSB_IDX); // enable VADC</pre>
 SCU_WDTCPU0_CONO.U = ((SCU_WDTCPU0_CONO.U ^ 0xFC) & ~(1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) | (1 << ENDINIT_BIT_LSB_IDX);
 while((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) != 0);</pre>
 SCU_WDTCPU0_CON0.U = ((SCU_WDTCPU0_CON0.U ^ 0xFC) | (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) | (1 << ENDINIT_BIT_LSB_IDX);
 while((SCU_WDTCPU0_CON0.U & (1 << LCK_BIT_LSB_IDX)) == 0);</pre>
 while((GTM_CLC.U & (1 << DISS_BIT_LSB_IDX)) != 0);</pre>
 GTM_CMU_CLK_EN.B.EN_FXCLK = 0x2;
 GTM_TOMO_TGCO_GLB_CTRL.B.UPEN_CTRL3 = 0x2;
 GTM_TOM0_TGC0_ENDIS_CTRL.B.ENDIS_CTRL3 = 0x2;
 GTM_TOMO_TGCO_OUTEN_CTRL.B.OUTEN_CTRL3 = 0x2;
 GTM_TOMO_CH3_CTRL.B.SL = 0x1;
 GTM_TOMO_CH3_CTRL.B.CLK_SRC_SR = 0x1;
 GTM_TOM0_CH3_SR0.B.SR0 = 12500 - 1;
 GTM_TOUTSEL7.B.SEL1 = 0x0;
```

#### 모터 RPM 설정을 위한 PWM 생성하는 GTM

#### : 모터, SW버튼, LED configuration

```
oid initUSonic(void)
  P15 IOCR4.B.PC4 = 0 \times 01;
  P02 IOCR4.B.PC6 = 0 \times 10;
  P02_0UT.B.P6 = 0x0;
oid usonicTrigger(void)
  P02 \ OUT.B.P6 = 0x1;
  range_valid_flag = 0;
  CCU60\_TCTR4.B.T12RS = 0x1;
oid initMotor(void)
  P10_IOCR0.B.PC2 = 0x10;
  P10_IOCR0.B.PC3 = 0x11;
  P00_IOCR4.B.PC4 = 0x01;
oid initLED(void)
  P10_IOCR0.B.PC1 = 0x10;
```

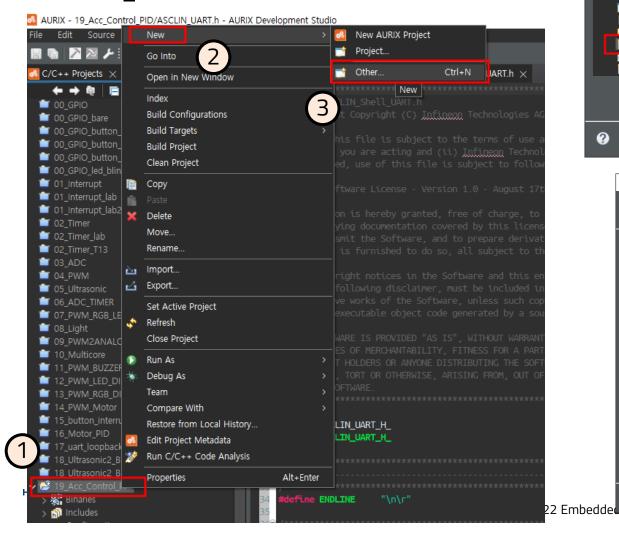
모터, 초음파 센서 등에서 사용하는 핀(포트) 설정

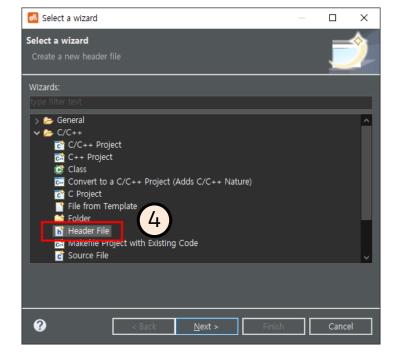


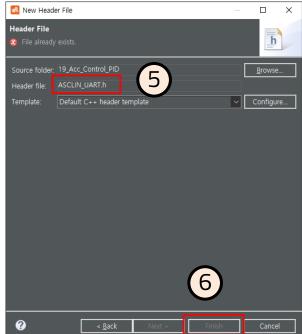


#### : UART configuration 헤더 파일

#### 새로운 파일 생성 ASCLIN\_UART.h







15/82

#### : UART configuration 헤더 파일

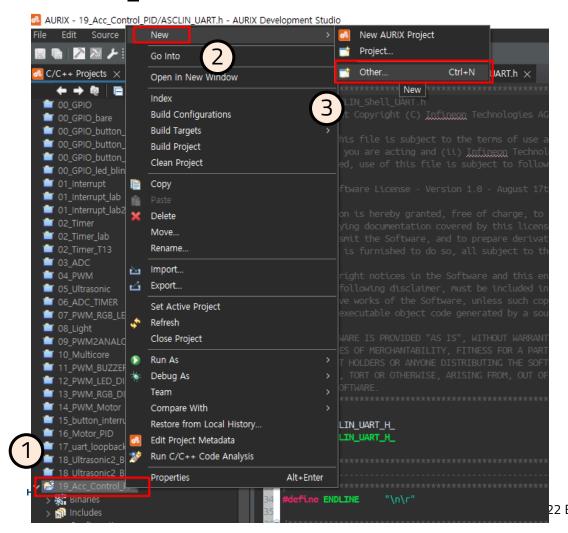
```
fifndef ASCLIN_UART_H_
define ASCLIN_UART_H_
define ENDLINE
void initUart(void);
```

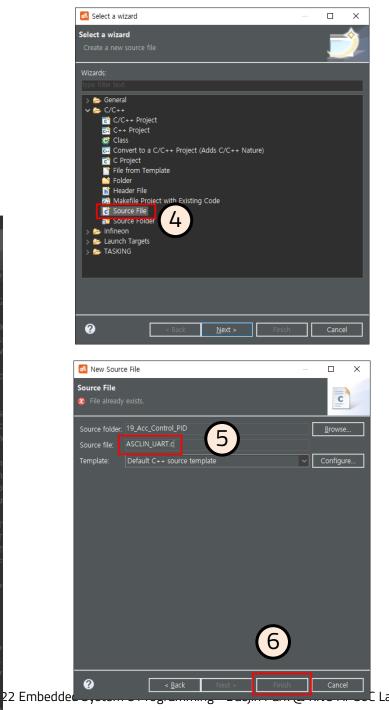


#### Lab<sub>10</sub>

#### : UART configuration 소스 파일

#### 새로운 파일 생성 ASCLIN\_UART.c





### : UART configuration 소스 파일

```
include <ASCLIN UART.h>
 define ISR_PRIORITY_ASCLIN_TX
Mdefine ISR_PRIORITY_ASCLIN_RX
 define ISR_PRIORITY_ASCLIN_ER
                                  12
   fine ASC_TX_BUFFER_SIZE
                                  256
 define ASC_RX_BUFFER_SIZE
                                  256
   fine ASC BAUDRATE
                                  115200
 oid initSerialInterface(void);
IfxStdIf_DPipe g ascStandardInterface;
uint8 g_uartTxBuffer[ASC_TX_BUFFER_SIZE + sizeof(Ifx_Fifo) + 8];
uint8 g_uartRxBuffer[ASC_RX_BUFFER_SIZE + sizeof(Ifx_Fifo) + 8];
```

```
IFX_INTERRUPT(asc0TxISR, 0, ISR_PRIORITY_ASCLIN_TX);
void asc0TxISR(void)
    IfxStdIf_DPipe_onTransmit(&g_ascStandardInterface);
IFX_INTERRUPT(ascORXISR, 0, ISR_PRIORITY_ASCLIN_RX);
void asc0RxISR(void)
    IfxStdIf_DPipe_onReceive(&g_ascStandardInterface);
IFX_INTERRUPT(asc0ErrISR, 0, ISR_PRIORITY_ASCLIN_ER);
 void ascOErrISR(void)
    IfxStdIf_DPipe_onError(&g_ascStandardInterface);
```

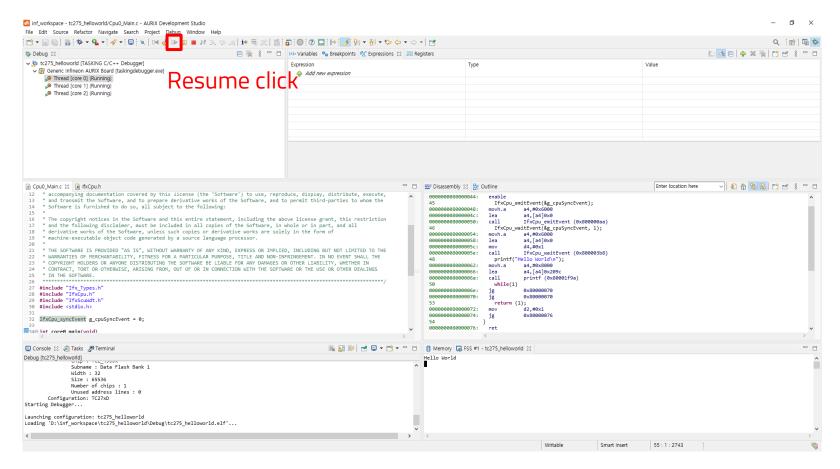
## Lab10 (계속) : UART configuration 소스 파일

```
oid initSerialInterface(void)
  IfxAsclin_Asc_Config ascConf;
  IfxAsclin_Asc_initModuleConfig(&ascConf. &MODULE ASCLIN3): /* Initialize the structure with default values
  ascConf.baudrate.baudrate = ASC BAUDRATE;
  ascConf.baudrate.oversampling = IfxAsclin_OversamplingFactor_16;
  ascConf.bitTiming.medianFilter = IfxAsclin_SamplesPerBit_three;
  ascConf.bitTiming.samplePointPosition = IfxAsclin_SamplePointPosition_8;
  ascConf.interrupt.txPriority = ISR_PRIORITY_ASCLIN_TX; /* Set the interrupt priority for TX events
  ascConf.interrupt.rxPriority = ISR_PRIORITY_ASCLIN_RX; /* Set the interrupt priority for RX events
  ascConf.interrupt.erPriority = ISR PRIORITY ASCLIN ER: /* Set the interrupt priority for Error events
  ascConf.interrupt.typeOfService = IfxSrc_Tos_cpu0;
  const IfxAsclin Asc Pins pins = {
                     = NULL_PTR,
          .ctsMode = IfxPort_InputMode_pullUp,
                     = &IfxAsclin3_RXD_P32_2_IN ,
                     = IfxPort_InputMode_pullUp,
          .rxMode
                     = NULL PTR.
          .rtsMode = IfxPort_OutputMode_pushPull,
                     = &IfxAsclin3_TX_P15_7_OUT,
                     = IfxPort_OutputMode_pushPull.
          .pinDriver = IfxPort PadDriver cmosAutomotiveSpeed1
  ascConf.pins = &pins;
  ascConf.txBuffer = q uartTxBuffer;
  ascConf.txBufferSize = ASC_TX_BUFFER_SIZE;
  ascConf.rxBuffer = g_uartRxBuffer;
  ascConf.rxBufferSize = ASC RX BUFFER SIZE;
  IfxAsclin_Asc_initModule(&g asclin, &ascConf);
oid initUart(void)
  initSerialInterface();
  IfxAsclin_Asc_stdIfDPipeInit(&g_ascStandardInterface, &g_asclin);
  Ifx_Console_init(&g_ascStandardInterface);
```



## Build 및 Debug

- 프로젝트 빌드 (ctrl + b)
- 디버그 수행하여 보드에 실행 파일 flash



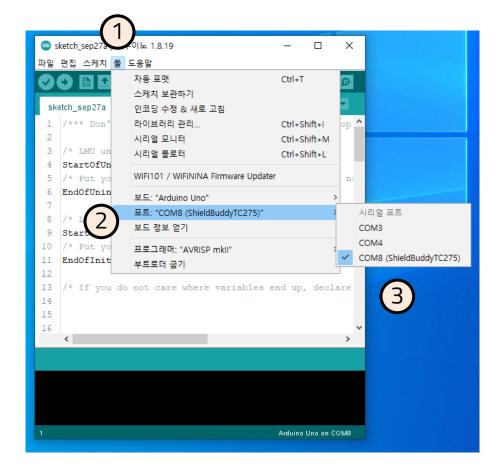


## TC275에서 출력되는 로그 확인

• 아두이노 IDE 설치



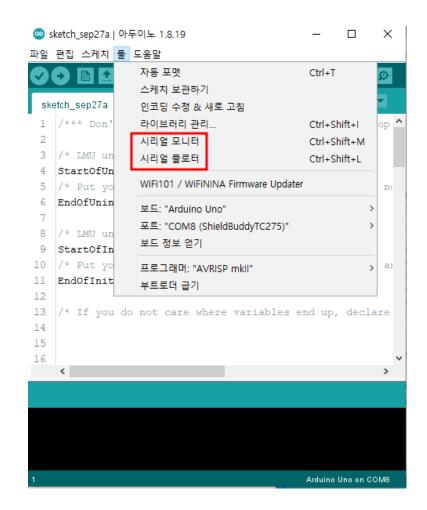
- TC275에 해당하는 포트 연결
  - COM\* 중에서 TC275 선택





## TC275에서 출력되는 로그 확인 (계속)

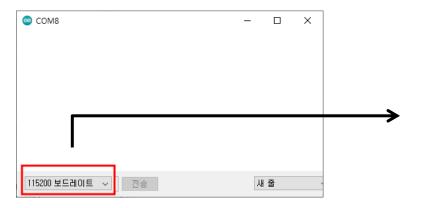
- 문자로 로그를 확인하고 싶으면
  - 시리얼 모니터
- 그래프 형태로 로그를 확인하고 싶으면
  - 시리얼 플로터





## TC275에서 출력되는 로그 확인 (계속)

- : RPM, Duty 변화 추이 그래프로 확인
  - 시리얼 플로터 open



#### ASCLIN\_UART.c 파일에서 정의됨

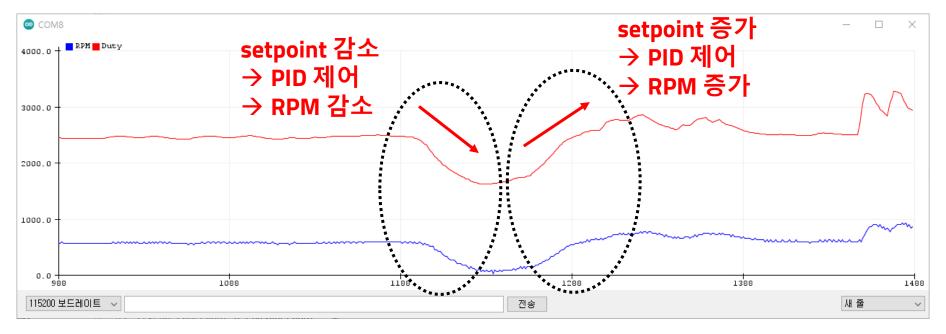
```
39 /* Communication parameters */
   #define ISR_PRIORITY_ASCLIN_TX
   #define ISR_PRIORITY_ASCLIN_RX
42 #define ISR PRIORITY ASCLIN ER
                                        12
43 #define ASC TX BUFFER SIZE
                                        256
   #define ASC RX BUFFER SIZE
                                        256
   #define ASC BAUDRATE
                                        115200
46
```

중요) UART 속도 설정 = 115200 보드레이트



## TC275에서 출력되는 로그 확인 (계속)

#### : RPM, Duty 변화 추이 그래프로 확인





물체와의 거리 감소

물체와의 거리 증가



# 감사합니다. 휴식~~

