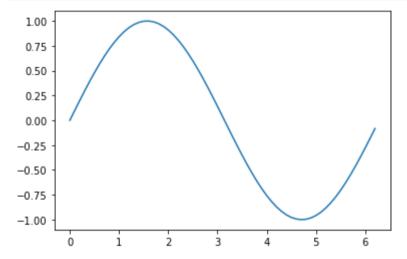
# numpy를 이용한 데이터 생성 및 통계

## arange()를 이용한 Sin 함수 그리기

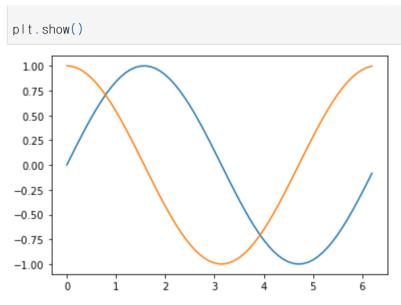
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

xlist = np.arange(0, 3.14*2, 0.1)
ylist = np.sin(xlist)

plt.plot(xlist, ylist)
plt.show()
```



#### Sin, Cos 함수 그리기



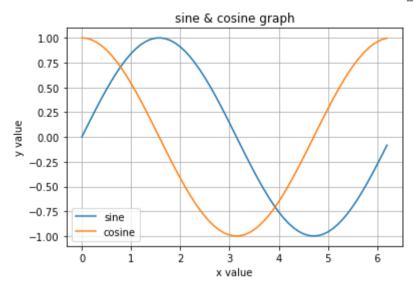
#### Sin, Cos 자세히 그리기

```
In [10]: x = np.arange(0, 3.14*2, 0.1)
y1 = np.sin(x)
y2 = np.cos(x)

plt.plot(x, y1, label="sine")
plt.plot(x, y2, label="cosine")

plt.title("sine & cosine graph")
plt.xlabel("x value")
plt.ylabel("y value")
plt.grid(True)
plt.legend()

plt.show()
```



#### np.linspace 함수 이해하기

#### np.linspace() 활용

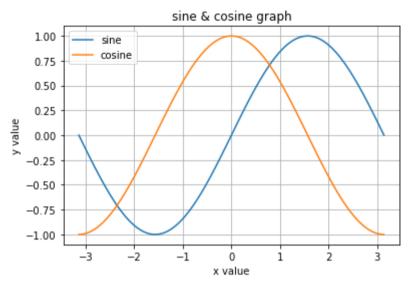
```
In [12]: x = np.linspace(-np.pi, np.pi, 100)
y1 = np.sin(x)
y2 = np.cos(x)

plt.plot(x, y1, label="sine")
plt.plot(x, y2, label="cosine")

plt.title("sine & cosine graph")
plt.xlabel("x value")
```

```
plt.ylabel("y value")
plt.grid(True)
plt.legend()

plt.show()
```



#### numpy를 활용하지 않는 경우 기본 통계

```
In [14]: scores = []
for i in range(5):
    val = int(input("%d번 성적입력 -> " %(i+1)))
    scores.append(val)

print("\nule = 전체점수")
print(scores, "\nu")

# 합계, 평균 구하기
sumR = sum(scores)
aveR = sumR / len(scores)

# 분산, 표준편차
r = 0
for i in range(5):
    r += (scores[i] - aveR) ** 2
```

```
varR = r / len(scores)
stdR = varR**(1/2)
print("합계: %10d" %sumR)
print("평균: %10.2f" %aveR)
print("분산: %10.2f" %varR)
print("편차: %10.2f" %stdR)
1번 성적입력 -> 1
2번 성적입력 -> 2
3번 성적입력 -> 3
4번 성적입력 -> 4
5번 성적입력 -> 5
입력된 전체점수
[1, 2, 3, 4, 5]
합계:
           15
평균:
          3.00
분산:
          2.00
편 차 :
          1.41
```

### numpy를 활용하는 경우 기본 통계

```
In [15]: scores = []
for i in range(5):
    val = int(input("%d번 성적입력 -> " %(i+1)))
    scores.append(val)

print("Wn입력된 전체점수")
print(scores, "Wn")

sumR = np.sum(scores)
aveR = np.mean(scores)
varR = np.var(scores)
stdR = np.std(scores)

print("함계: %10d" %sumR)
print("평균: %10.2f" %aveR)
print("분산: %10.2f" %varR)
print("편차: %10.2f" %stdR)
```

```
1번 성적입력 -> 1
2번 성적입력 -> 3
4번 성적입력 -> 4
5번 성적입력 -> 5
입력된 전체점수
[1, 2, 3, 4, 5]
합계: 15
평균: 3.00
분산: 2.00
편차: 1.41
```

#### random 함수들: 난수 생성

- np.random.rand(a, b)
  - 0.0 ~ 1.0사이의 실수형 난수
  - (a, b): 난수로 이루어진 2차원 array 생성
  - b 생략시 난수로 이루어진 1차원 array 생성

```
In [18]: np.random.rand(5)

Out[18]: array([0.07997921, 0.02063843, 0.20661276, 0.66902775, 0.49723523])

In [17]: np.random.rand(2, 3)

Out[17]: array([[0.16069165, 0.66423984, 0.94562798], [0.39323419, 0.7656587, 0.30842225]])

• np.random.ranint(a, b, size = (x, y))

■ a부터 b까지의 정수형 난수 생성
■ size(x, y): 2차원 array로 생성

In [19]: np.random.randint(2, 10, size = 10)

Out[19]: array([9, 3, 8, 2, 9, 3, 7, 4, 3, 8])
```

- np.random.normal(a, b, c)
  - 정규분포를 갖는 난수 생성
  - a: 평균, b: 표준편차, c: 생성할 개수

```
In [21]: np.random.normal(55, 5, 10)

Out[21]: array([57.92461365, 50.93258824, 64.39624542, 54.67956491, 54.05794442, 63.80522077, 65.61537938, 53.0276501 , 59.25791835, 55.69588876])
```