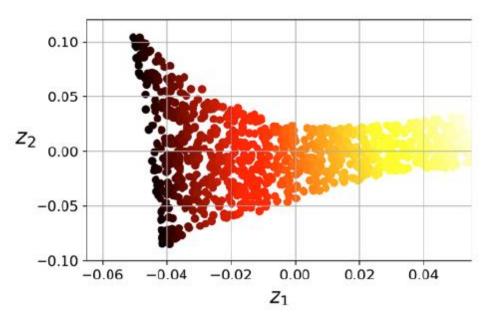
차원 축소

8-5. LLE

- Local Linear Embedding
- 투영에 의존하지 않는 매니폴드 학습
- 각 훈련 샘플이 가장 가까운 이웃에 얼마나 선형적으로 연관되어 있는지 측정
 - -> 국부적인 관계가 가장 잘 보존되는 훈련 세트의 저차원 표현 찾기
- 잡음이 너무 많지 않은 경우 꼬인 매니폴드를 펼치는 데 잘 작동



- 스위스 롤이 완전히 펼쳐져 있으나, 오른쪽은 압축돼 있고 왼쪽은 확장돼 있다.
- 그래도 LLE는 매니폴드를 모델링하는 데 잘 동작한다.

- 1. 알고리즘이 각 훈련 샘플 x(i)에 대해 가장 가까운 k개의 샘플 찾음
- 2. 이웃에 대한 선형 함수로 x(i)를 재구성
 - x(i)와 $\sum_{j=1}^{m} w_i x(j)$ 사이의 제곱 거리가 최소가 되는 $w_{i,j}$ 찾기
 - x(j)가 x(i)의 가장 가까운 k개 이웃 중 하나가 아닐 경우에는 $w_{i,j} = 0$ 이 됨.
- W: 가중치 $w_{i,i}$ 를 모두 담은 가중치 행렬
- $-\widehat{W} = argmin \sum_{i=1}^{m} (x(i) \sum_{j=1}^{m} w_{i,j} x(j))^{2}$
- > ₩은 훈련 샘플 사이에 있는 지역 선형 관계를 담고 있다.

- 가능한 이 관계가 보존되도록 훈련 샘플을 d차원 공간(d<n)으로 매핑
- 만약 z(i)가 d차원 공간에서 x(i)의 상(image)이라면 가능한 한 z(i)와 $\sum_{j=1}^m \widehat{w_{i,j}} z(j)$ 사이의 거리가 최소화되어야 함
 - > 제약이 없는 최적화 문제로 바꾸어 줌
- 첫 번째 단계와는 반대로 가중치를 고정하고 저차원의 공간에서 샘플 이미지의 최적 위치를 찾는다.
- Z = 모든 z(i)를 포함하는 행렬
- $Z = argmin \sum_{i=1}^{m} (z(i) \sum_{j=1}^{m} w_{i,j} z(j))^2$

- LLE 구현의 계산 복잡도
 - k개의 가장 가까운 이웃 찾기
 - : O(mlog(m)nlog(k))
 - 가중치 최적화
 - : O(mnk^3)
 - 저차원 표현 만들기
 - : O(dm^2)
 - : m^2 때문에 이 알고리즘을 대량의 데이터셋에 적용하기는 어렵다.

8-6. 다른 차원 축소 기법

랜덤 투영

- 선형 투영을 사용해 데이터를 저차원 공간으로 투영
- 실제로 거리를 잘 보존한다.
- 차원 축소 품질은 샘플 수와 목표 차원수에 따라 다르다.
- 초기 차원수에는 의존적이지 않다.

다차원 스케일링(MDS)

- 샘플 간의 거리를 보존하면서 차원을 축소한다.
- 거리 기반 MDS
- 비거리 기반 MDS

Isomap

- 각 샘플을 가장 가까운 이웃과 연결하는 식으로 그래프를 만든다.
- 샘플 간의 지오데식 거리를 유지하면서 차원을 축소한다.

t-SNE

- 비슷한 샘플은 가까이, 비슷하지 않은 샘플은 멀리 떨어지도록 하면서 차원 축소
- 주로 시각화에 많이 사용됨, 특히 고차원 공간의 샘플 군집을 시 각화할 때 사용됨
 - ex) MNIST 데이터셋을 2D로 시각화할 때

선형 판별 분석(LDA)

- 분류 알고리즘
- 훈련 과정에서 클래스 사이를 가장 잘 구분하는 축을 학습한다.
- 이 축은 데이터가 투영되는 초평면을 정의하는 데 사용할 수 있다.
- 투영을 통해 가능한 한 클래스를 멀리 떨어지게 유지시키므로 SVM 분류기 같은 다른 분류 알고리즘을 적용하기 전에 차원을 축소시키는 데 좋다.

다른 차원 축소 기법

