

# 牛客 CSP-S 提高组赛前集训营 3

比赛地址: https://ac.nowcoder.com/acm/contest/1102

题目名称	货物收集	货物分组	地形计算
题目类型	传统型	传统型	传统型
每个测试点时限	C/C++ 1 秒,	C/C++ 2 秒,	C/C++ 1 秒,
	其他语言 2 秒	其他语言 4 秒	其他语言 2 秒
内存限制	C/C++ 256MB,	C/C++ 512MB,	C/C++ 256MB,
	其他语言 512MB	其他语言 1024MB	其他语言 512MB
子任务数目	10	10	10
测试点是否等分	是	是	是

#### 注意事项

- 1、所有参与牛客 OI 赛前集训营的选手必须遵守约定的纪律:
  - (1) 比赛账号不能外传。
  - (2) 比赛中不能抄袭代码。
- (3) 比赛中不能恶意卡评测。
- 2、报名支付账号即为比赛账号。
- 3、一旦报名牛客 OI 赛前集训营活动,不支持退费,请考虑清楚后报名。
- 4、本活动解释权归牛客网所有,活动介绍未尽事宜以牛客网官方解释为准。

欢迎关注"比赛自动姬"公众号,关注更多比赛资讯~





# 货物收集

#### 【题目描述】

Venn 想要收集一些货物。

Venn 有一颗n个节点的树,一开始 Venn 在 1 号节点,其他每个节点都有一定的货物储备,Venn 只要经过那些节点,就可以收集到节点的所有货物。每个节点的货物只能收集一次。

显然, Venn 并不能轻易的收集所有的货物。每一条连接着两个节点的路径, 都有一个邪恶的怪物镇守。Venn 的武力值必须不小于怪物的武力值才能安全地从这条路径上通过。

Venn 一开始的武力值是 0,但是她可以选择健身来提升自己的武力值。每健身一分钟,就会提升一点武力值。Venn 并不想收集所有的货物,只要最终收集到的货物总量不低于W就可以了。Venn 一旦开始收集,就不能再健身了。但是 Venn的速度很快,可以认为收集货物和从路径上经过都不需要时间。

由于 Venn 还急着去颓废,所以她想让你帮她计算收集到指定数量的货物最少需要几分钟。

#### 【输入格式】

一行两个正整数n,W。

接下来一行,有n-1个正整数,第i个数字a<sub>i</sub>表示编号为i+1节点的货物储备。



接下来n-1行,每行有三个正整数u,v,w,表示有一条路径链接编号为u,v的节点,并且路径上有一个武力值为w的怪物。

#### 【输出格式】

一行一个整数,表示最小时间花费。

### 【样例1 输入】

4 7

552

132

127

145

### 【样例1 输出】

5

#### 【数据范围】

对于 30%的数据, n ≤ 10

对于 60%的数据, n ≤ 2000, 保证数据随机生成。

对于另外 20%的数据,整棵树是一条链。

对于 100%的数据, $n \le 10^6, 1 \le u, v \le n, 1 \le w, a_i, W \le 10^9$ ,保证所有点货物储备 之和不小于W。



## 货物分组

### 【题目描述】

Venn 要对货物打包。

每个货物有一定的重量,她可以用若干个箱子来装下所有的货物,但是每个箱子中物品重量总和不能超过W。

Venn 有一个独特的习惯,在装货过程中,某一个箱子里货物的编号必须是一个连续的区间,并且必需依次使用箱子按照物品的编号顺序装入,具体来讲编号为1的箱子一定包含1号物品,编号最大的箱子一定包含n号物品。

对于第i个箱子,如果里面装的货物总重量为w,那么费用为i\*w。

另外对于每一个箱子, 在通过门卫时还会被收税, 税款是箱子中重量最大的货物的重量减去重量最小的货物的重量。

她想知道,把所有货物打包并运过门卫所需要的最小费用为多少。

#### 注: 收取的税款也算作费用

#### 【输入格式】

第一行两个整数n,W,分别表示货物个数以及每个箱子最大重量。

接下来一行n个正整数 $a_1$ ... $a_n$ ,  $a_i$ 表示编号为i的货物的重量。。



### 【输出格式】

一行一个正整数表示最小费用。

### 【样例1 输入】

5 10

57821

### 【样例1 输出】

56

### 【样例1 说明】

每一个单独分一箱最优。

### 【数据范围】

对于 10% 的数据, n ≤ 10

对于 30%的数据, n ≤ 500

对于 60%的数据, n ≤ 5000

对于 100%的数据,  $n \le 10^5$ ,  $1 \le a_i \le W \le 10^5$ 



# 地形计算

#### 【题目描述】

Venn 忙碌了一整天,回到了某高中,发现自己学校正在施工,整个学校的地形全变了! Venn 作为一个路痴,想要计算施工结束以后地形的复杂度。

某高中的地形可以抽象为一个n个点, m条边的无向带权简单图。(如果你不清楚 什么是简单图, 请阅读题面描述末尾加粗部分)。

Venn 认为一个无向图的复杂程度,和它的四元环有关。一个四元环是指如果存在四个不相同的点u,v,x,y并且存在边(u,v),(v,x),(x,y),(y,u),那么这四个点和这四条边所组成的集合称为一个四元环。一个四元环的权值,是组成他的所有顶点的权值之和。Venn 想要统计这张图所有本质不同的四元环的权值之和(如果你不知道什么是本质不同,请阅读文末加粗部分)。由于这个答案可能很大,你只需要求出它对 $10^9$  + 7取模的值就行了。

注 1: 简单图是指没有重边和自环的图。

注 2: 两个四元环本质不同, 当且仅当其中至少有一个点不同, 或者一个边不同。

#### 【输入格式】

第一行两个正整数表示n,m

接下来一行n个正整数 $\{a_n\}$ ,  $a_i$ 表示编号为i的点的点权。

接下来m行每行两个正整数u,v表示编号为u的点和编号为v的点之间有一条边。。



### 【输出格式】

一行一个整数表示答案。

### 【样例1 输入】

- 6 7
- 123456
- 12
- 23
- 4 3
- 14
- 5 2
- 5 6
- 6 1

### 【样例1 输出】

24

### 【样例1 说明】

共有(1,2,3,4) 和 (1,2,5,6)两组, 权值分别为 10,14

### 【数据范围】

对于 30%的数据, n, m ≤ 50

对于 60%的数据, n, m ≤ 2000

对于 100%的数据, $n,m \le 10^5, a_i \le 10^9$