

第三章: 树结构

第四节: 树上的动态规划

# 树上的动态规划



通过之前两节的学习,我们发现树上DFS总是伴随着一种状态转移,有从父节点向子节点的转移,也有子节点向父节点的转移;

这和我们一些DP的过程很相似,所有很多树上的题目我们都可以通过树上DP来解决。;树形DP。

## 这是个什么东西?为什么叫这个名字?跟其他DP有什么区别?

相信很多初学者在刚刚接触一种新思想的时候都会有这种问题。

没错,树形DP准确的说是一种DP的思想,将DP建立在树状结构的基础上。

既然说了这是一种思想,那么单讲的话,也讲不出什么东西来。所以我们结合具体题目进行讲解,希望大家可以在题目中领悟这种思想。

提到树形DP入门题,很多人都会提到没有上司的舞会这道题,的确,这道题堪称树形DP的典范,下面我们来从这道题将起带领大家入门树形DP。

# 2605没有上司的舞会



## 题目描述:

某大学有N个职员,编号为1~N,校长的编号为1,他们之间有从属关系,也就是说他们的关系就像一棵以校长为根的树,父结点就是子结点的直接上司。现在有个周年庆宴会,宴会每邀请来一个职员都会增加一定的快乐指数Ri,但是呢,如果某个职员的直接上司来参加舞会了,那么这个职员就无论如何也不肯来参加舞会了。所以,请你编程计算,邀请哪些职员可以使快乐指数最大,求最大的快乐指数。

## 输入描述:

第一行一个整数N。(1<=N<=100000)

接下来N行, 第i+1行表示i号职员的快乐指数Ri。(-128<=Ri<=127)

接下来N-1行,每行输入一对整数L/K。表示K是L的直接上司或者L是K的直接上司。

## 输出描述:

输出最大的快乐指数。

# 输入样例:

# 2605没有上司的舞会-解题思路



我们开始分析这道题,我们首先可以发现,对于某个职员来说,他只有两个状态,要么参加舞会要么不参加舞会,而且当这个职员选择参加舞会时,他的所有下属都不能来参加舞会,当这个职员不参加舞会时,他的下属要么参加舞会,要么不参加舞会。所以我们可以根据这两个状态定义DP数组的含义。

F[i][0]表示以i为根的子树当i不选择时产生的最大快乐指数

F[i][1]表示以i为根的子树当i选择时产生的最大快乐指数

# 2605没有上司的舞会-解题思路



之后对于每个节点的两个状态,可以从他的所有子节点状态转移过来

## 状态转移方程应该为:

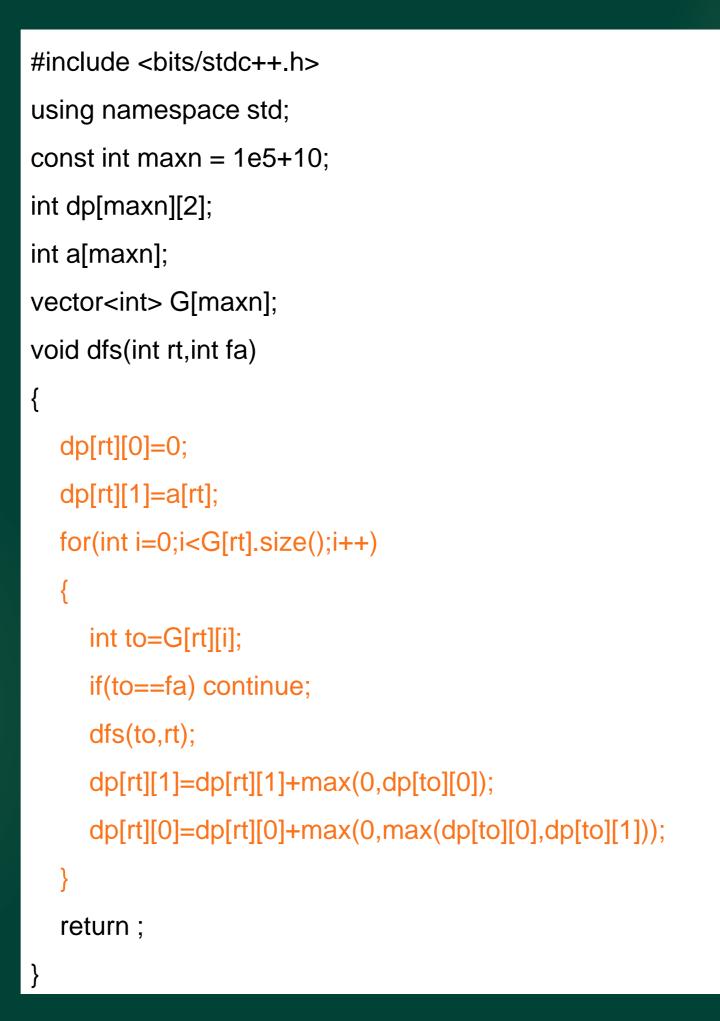
 $F[x][0] = \sum_{s \in Son(x)} Max(F[s,0],F[s,1])$ 

当x节点不选择的时候,对于所有子节点,可以选可以不选,所以选择快乐值大的进行转移。

 $F[x][1] = H[x] + \sum_{s \in Son(x)} F[s,0]$ 

当x节点选择的时候,首先应该加上x节点本身的快乐值,之后所有子节点都不能选择,所以把所有子节点不选择的状态转移过来即可。

# 没有上司的舞会 参考答案





# 没有上司的舞会 参考答案

```
int main()
int n;
int u,v;
scanf("%d",&n);
for(int i=1;i<=n;i++) G[i].clear();
for(int i=1;i<=n;i++) scanf("%d",&a[i]);
for(int i=1;i<=n-1;i++)
   scanf("%d%d",&u,&v);
  G[v].push_back(u);
   G[u].push_back(v);
dfs(1,0);
int ans=0;
for(int i=1;i<=n;i++) ans=max(ans,max(dp[i][0],dp[i][1]));
printf("%d\n",ans);
return 0;
```

