普及组模测 第三组题解

魔法部落

颞解

本题使用等比数列求和公式即可得到以下答案

$$ans = \frac{3^{n}-1}{2}$$

之后用矩阵快速幂+逆元即可在log的复杂度内解决本题。

标准代码

```
#include<stdio.h>
#define mod 1000000007
typedef long long 11;
11 mod_pow(11 x,11 n)
    11 \text{ res} = 1;
    while(n > 0)
        if(n & 1)
            res = res * x \% mod;
        x = x * x % mod;
        n >>= 1;
    return res;
}
int main()
    11 n, ans;
    scanf("%lld", &n);
    n++;
    ans = (mod_pow(3, n) - 1) * 500000004 % mod;
    printf("%11d", ans);
    return 0;
}
```

圆盘

题解

首先求出关键点两两之间的距离,存到一个数组中。

由于圆盘可以旋转,那么只要两个数组通过旋转后相同即可。但暴力比较2个数组是平方的,因为需要旋转n次。如果枚举2对做比较,是O(n^4)。

这里用最小表示法来做,即设计一个滚动的Hash算法,然后对每个数组求所有旋转方案的Hash,这样可以O(n)算出一个数组的n次旋转后的Hash值。我们只保留其中Hash值最小的。即最小表示。这样可以在O(n^2)求出所有最小表示,然后可以O(n)统计有多少对相同。

标准代码

```
#include <cstdio>
#include <set>
#include <cstring>
#include <algorithm>
using namespace std;
typedef long long 11;
const int N = 510;
int n, m, p, mp[N][N], sa[N][N], fa[N], num[N];
void init() {
        for (int i = 1; i <= n; i++)
                fa[i] = i;
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
                sort(sa[i], sa[i] + m);
                for (int j = 0; j < m - 1; j++) {
                        mp[i][j] = sa[i][j + 1] - sa[i][j];
                mp[i][m - 1] = p - sa[i][m - 1] + sa[i][0];
        }
}
int find(int x) {
        if (fa[x] == x)
                return x;
        return fa[x] = find(fa[x]);
}
bool ok(int a, int b) {
        for (int i = 0; i < m; i++) {
                bool is = true;
```

```
for (int k = 0; k < m; k++) {
                        if (mp[a][k] != mp[b][(i + k) % m]) {
                                 is = false;
                                 break;
                        }
                }
                if (is)
                        return true;
        }
        return false;
}
void solve() {
        init();
        for (int i = 2; i <= n; i++) {
                set<int> s;
                for (int j = 1; j < i; j++) {
                        if (s.count(find(j)))
                                 continue;
                        if (ok(i, j)) {
                                 fa[i] = fa[j];
                                 break;
                        }else
                                 s.insert(fa[i]);
                }
        }
        memset(num, 0, sizeof(num));
        for (int i = 1; i <= n; i++)
                find(i);
        for (int i = 1; i <= n; i++)
                num[fa[i]]++;
        ll ans = 0;
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
                ans += 1LL * num[i] * (num[i] - 1) / 2;
        printf("%lld\n", ans);
}
int main() {
        while (~scanf("%d%d%d", &n, &m, &p)) {
                for (int i = 1; i <= n; i++) {
                        for (int j = 0; j < m; j++) {
                                 scanf("%d", &sa[i][j]);
                        }
                }
                solve();
        }
        return 0;
}
```

棋盘行走

题解

在同颜色相邻的点之间连上边。我们考虑逐个把边加入进来,每次加边时考虑连边的2个点是否已经在同一个集合里了,如果在,则表示存在一个环。如果不在则合并。这是用并查集判断是否存在环的经典例题,由于边的数量是O(n)的,因此总的复杂度为O(n×alpha(n))。

继续优化:除了并查集判环,直接使用DFS也是可以判断是否存在环的,与并查集的方法类似,在同颜色相邻的点之间连上边。DFS过程中对访问过的点进行标注,假如DFS到了某个已经被标注过的点,则认为有环。这样做的复杂度是O(n)。

标准代码

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int n,m,k;
const int N=64;
char arr[N][N];
bool flag = false;
bool visit[N][N];
int dirx[]=\{1,0,-1,0\};
int diry[]=\{0,1,0,-1\};
void dfs(int i,int j,int pi,int pj)
    if(visit[i][j])
        flag = true;
        return;
    }
    visit[i][j]=true;
    for(int k=0; k<4; k++)
        int nextx = i+dirx[k];
        int nexty = j+diry[k];
        if(nextx>=0&&nextx<n&knexty>=0&&nexty<m&&arr[i][j]==arr[nextx][nexty])
        {
            if(!(nextx==pi&&nexty==pj))
                 dfs(nextx,nexty,i,j);
        }
    }
}
int main()
    while(scanf("%d%d", &n, &m)==2)
    {
        flag = false;
        for(int i=0;i<n;i++)</pre>
            scanf("%s", arr[i]);
        for(int i=0;i<n;i++)</pre>
            for(int j=0;j<m;j++)</pre>
```

```
{
          memset(visit,0,sizeof(visit));
          dfs(i,j,-1,-1);
          if(flag) goto FINISH;
     }
     FINISH:
     if(flag)
          cout<<"Yes"<<endl;
     else
          cout<<"No"<<endl;
}
return 0;
}</pre>
```

走方格

题解

首先分别预处理奇数位偶数位的前缀和 和 后缀和。

之后 O(n) 枚举位置并检查即可。

标准代码

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long 11;
#define rep(i,l,r) for(int i=l;i<=r;++i)</pre>
const int N=2e5+5;
11 a[N],s[N][2];
int main()
{
        //freopen("7.in", "r", stdin);
        //freopen("7.out", "w", stdout);
        int n;
        cin>>n;
        rep(i,1,n)scanf("%lld",a+i);
        rep(i,1,n)
        rep(j,0,1)s[i][j]=s[i-1][j]+(i\%2==j)*a[i];
        11 ans=0;
        rep(i,1,n)
        if(s[i-1][1]-s[i-1][0]-(s[n][1]-s[i][1]-s[n][0]+s[i][0])==0)++ans;
        cout<<ans;</pre>
}
```