

1. 每个人学 Android Studio 和 java. 游戏引擎: Cocos-2D

人员调配:

①组: UI + 游戏效果实现

额外学习

Cocos-2D

数据库

②组: 数据库和底层实现

① 张刚、丁溪、蔡艳菲、张玉涵

游戏关卡设计
周四午

② 俞恩霖、洪林旭、王方璇

PPT、视频: 周末试录
(2~3个计划)

其他: Android Studio 与 数据库接口实现.

注:

1. 现阶段底层人员不用学习 Android Studio 的 UI 设计部分, 只在其上写底层脚本文件.