

游戏设计部第一次组会

- 【时间】：2020年11月12日 15:30-18:00
- 【地点】：新食堂
- 【参会人】：蔡艳菲、丁溪、张乃川、张玉涵（应到4人，实到4人）
- 【记录人】：张乃川

-

- **整体流程**

- 一、设计游戏详细玩法与地图
- 二、再次分配开发任务

-

- **详细内容**

- 一、设计游戏详细玩法与地图

- 具体内容参照《游戏设计初稿》

- 二、再次分配开发任务

- 根据游戏设计的初稿发现底层实现由于过于简单不需要再另写JAVA类，可以直接在游戏开发部分实现，因此调整底层实现和数据库组的任务变为数据库的搭建和教学PPT、视频制作。后期如若有时间并入游戏开发组一起开发。