

第 2 次组会记录

【时间】: 2020.11.09 晚 8:30-9:30

【地点】: 9 号楼

【参会人】: 俞思霖、张玉涵、蔡艳菲、丁溪、张乃川、洪林旭、王方璇（应到 7 人，实到 7 人）

【记录人】: 洪林旭

整体流程

一. 软件每周开发的时间安排及本周具体任务

二. 软件的部分具体内容

详细内容

一、软件每周开发的时间安排及人员具体任务

（1）将原有的分为两组，一组完成小学编程游戏，一组完成初中编程游戏，改为在前两周半的时间共同完成前一个部分，即小学 4/5/6 年级的编程游戏。然后再用两周时间完成初中部分的编程游戏，最后留出一周的时间进行修改测试等。

（2）本周主要进行学习游戏所需要设计到的编程知识，基本搭建好界面及几个小的功能，尝试制作几个教学视频。

二、软件的小学编程游戏部分具体内容

（1）分为两个地图类型，第一张地图设计成 Q 版泡泡堂走路的形式，第二张地图设计成挖矿形式。

（2）第一张地图包含 if 判断、for 循环（break, continue）的内容，第二张地图包括运算符和数据类型有关的内容。

（3）参考“啊哈编程星球”“我的编程世界”的游戏形式，游戏设计成解锁闯关模式，小朋友学习完教学视频通过所给出的测试之后便可以解锁新的关卡进行游戏，若小朋友编程能力较好可以直接跳过教学视频，只需要完成测试便能够开始新的游戏。

（4）游戏教学视频确定为由我们自行进行录制剪辑。

（5）初中编程游戏主要内容涉及数据结构方面，之后再进一步进行讨论。