

```
import Callout from 'nextra-theme-docs/callout'
```

## CP 需要提供的接口

### 游戏玩家角色查询接口

- 调用方式: HTTP POST
- 使用场景: 平台查询玩家在游戏中每个区服的角色信息

注意: - 安全策略: 接口需增加 IP 白名单

#### Request Body

参数	示例	签名	说明
appID	ceruhor	是	G123 平台发行的的 appID
CTWID	G123ABC	是	玩家在 G123 平台的 ID
server	1	是	游戏区服编号, 如该字段为空, 则需返回改玩家在游戏内所有区服的角色信息
time	1571192005377	是	服务端时间戳 13 位 [毫秒]
sign		否	签名规则
‘9397176eabd8c494946df910d98a41f2’			

#### Response

```
{
  "code": 200,
  "message": "success",
```

```
"data":[
  {
    "server": 1,                // 游戏区服，如单个区服有多个角色，需以多个数据返回
    "roleName": " アイウエオ", // 角色名称
    "roleId": 12,               // 角色 id
    "level": 13,                // 等级
    "vipLevel": 1               // vip 等级
  },
  {
    "server": 10,               // 游戏区服
    "roleName": " 剑仙 2",      // 角色名称
    "roleId": 13,               // 角色 id
    "level": 5,                 // 等级
    "vipLevel": 10              // vip 等级
  },
  {
    "server": 218,              // 游戏区服
    "roleName": " 剑仙 2",      // 角色名称
    "roleId": 14,               // 角色 id
    "level": 170,               // 等级
    "vipLevel": 13              // vip 等级
  }
]
}
```

异常

```
{
  "code": 401,
  "message": "params error" // 参数错误
}
```

### 签名规则

将属于签名的参数列表，按照参数名称字母先后顺序排序：key1=value1 .... keyN=valueN。valueN 需过滤特殊字符，使用 `php:rawurldecode` 等进行解密说明：+ php 的 `rawurlencode` 和 `urlencode` 区别是在空格加密不一样，`rawurlencode:%20` `urlencode:+` + php 的 `rawurlencode` 和 js 的 `encodeURIComponent` 遵循的是国际准备忘录 RFC 3986，理论上可互通 + js 的 `base64` 库

- 将分配的得到的密钥（callbackKey）接到参数字符串尾部进行 md5 加密（UTF8 编码）
- 格式是：md5(key1=value1key2=value2...callbackKey)

```
<?php
$data = array(
    "appId" => $appId,
    "CTWID" => $money,
    "server" => $server,
    "time" => $time,
    "xxxx" => $xxxx,
    $sign = generateSign($data, $callbackKey);

/**
 * 签名算法
 */
function generateSign($data, $callbackKey = '')
{
    if (empty($data))
        return '';

    ksort($data);
    $str = "";
    foreach($data as $k => $v)
        $str .= sprintf("%s=%s", $k, $v);

    return md5(sprintf("%s%s", $str, $callbackKey));
```

*CP* 需要提供的接口

4

}