import Callout from "nextra-theme-docs/callout";

活动

游戏本地化运营数据支持,分析运营活动的礼包销量。 ${
m CP}$ 提供平台指定的活动数据格式,可通过以下两种方式上传: - ${
m Publisher}$ 界面 - 接入平台 ${
m API}$

上传时机

- 新的活动数据更新时
- 新礼包上线
- 9AM JST 之前, 自动上传

文件内容

游戏内**所有**涉及玩家付费的内容,例:1. 钻石/点券充值 2. 月卡/无限卡 3. 首充礼包/每日礼包 4. 通行证/战令 5. 活动礼包/限时礼包

文件结构与命名规范

• 文件格式: csv

• 涵盖三类文件:活动信息、礼包信息和道具信息

活动信息

• 命名: event_meta_{"YYYYMMDD"}.csv

columns	format	required	desc
category	string	Yes	———— 活动分类,
			集结活动
			数据进行
			效果分析
			用。标记:
			优先在列
			表中选择,
			如需新增
			请自行添
			加
event_type	string	Yes	活动类型
			(主题,日
			常等)例:
			节日礼包
${f event_id}$	string	Yes	活动 id
			(dis-
			\mathbf{tinct}
			key) 表
			内必须唯
			_
$start_time$	$\mathrm{string}(\mathrm{YYYY}\text{-}\mathrm{MM}\text{-}\mathrm{DD})$	Yes	活动起始
			时间*常
			驻活动等
			请填写
			1900-01-
			01
end_time	$\mathrm{string}(\mathrm{YYYY}\text{-}\mathrm{MM}\text{-}\mathrm{DD})$	Yes	活动结束
			时间 * 常
			驻活动等
			请填写
			2100-01-
			01

columns	format	required	desc
event_subject	string	Yes	游戏中展
			示的活动
			标题
days	string	Yes	持续天数
theme_type	string	Yes	主题框架,
			指活动是
			否按照某
			可复用框
			架来设计
			例:7日
			活动若无,
			则默认值
			0
$theme_id$	string	Yes	主题框架
			ID 若无,
			则填默认
			值 0
position_id	string	Yes	排序 ID,
			指活动资
			源位优先
			级排序若
			无,则默认
			值 0
notes	string	Yes	活动主要
			投放物品
			例: 英雄
			名,皮肤
			名,稀有道
			具名等

category	desc	sample
特权·基金·战令·周卡	月卡、通行证等	月卡、永久卡、剧情战令
主题活动	每月主题活动	情人节活动、夏日活动
货币充值	游戏内充值货币的购买	6 元钻石、 648 元水晶
新人活动	游戏前期超高性价比礼包	1 元礼包、破冰礼包、 10 元限购礼
		包
常驻活动	周期性更新或不限购的常驻礼包	每日礼包、基础经验礼包
限时活动	普通限时活动	限定英雄碎片礼包
VIP 活动	针对推送给不同消费档的礼包活	限定英雄碎片礼包
	动	

礼包信息

• 命名: event_gift_{"YYYYMMDD"}.csv

			_
columns	format	required	desc
$event_id$	string	Yes	活动 ID, 对
			应活动信息中
			的
			event_id
${f gift_id}$	string	Yes	礼包 ${ m ID}^*$
			需和支付中的
			商品代码
			item.code
			保持一致
gift_name	string	Yes	礼包名称
price	string	Yes	价格
currency	string	Yes	币种

道具信息

• 命名: gift_pack_{"YYYYMMDD"}.csv

columns	format	required	desc
gift_id	string	Yes	礼包 ID,
			对应礼包
			信息中的
			gift_id
$gift_name$	string	Yes	礼包名称,
			对应礼包
			信息中的
			gift_nam
item_id	string	Yes	物品 ID
item_name	string	Yes	物品名称
quantity	string	Yes	物品数量

文件关联说明

- 活动与礼包关联: 活动信息文件中的 event_id 与礼包信息文件中的 event_id 相匹配, 表明该礼包属于特定活动。
- 礼包与道具关联: **礼包信息**文件中的 gift_id 与**道具信息**文件中的 gift_id 相匹配,用于识别礼包包含的具体道具。

参考: 自动化上传

• 脚本自动化,请使用我们提供的 AP 批量上传活动文件:

PUT https://access-tool.g123.jp/cp/api/v1/games/{appId}/activity

CP 验证

• Authorization: Basic {Token}

• 其中 Token 在 Publisher 获取

请求参数 JSON

request

字段	类型	必传	描述
data	[activity]	true	活动数据列表
${\it validContent}$	bool	false	是否校验活动数据内容

activity

字段	类型	必传	描述
name	string	true	活动数据文件名
content	[byte]	true	活动数据二进制

返回参数 JSON

response

字段	类型	描述
result	[activityResult]	每个活动数据的上传结果

${\bf activity Result}$

字段	类型	描述
success	bool	是否上传成功
$\operatorname{errorType}$	string	错误类型代码
message	string	错误描述
payload	[string]	错误描述关键值

• Request Example

```
点击查看: Request Example
 json
         curl -X 'PUT' \ 'https://access-tool.stg.g123.jp/cp/api/v1/game
          -H 'accept: application/json' \
 'Authorization: Basic {Token}' \ -H 'Content-Type:
 application/json' \
                         -d '{
                                     "data": [
            "content": [101,118,101,110,116,95,105,100,44,101,118,101,110,116,95
 "name": "event_meta_20230823.csv"
                                  }
                                                 ],
 "validContent": true
                         }'
• Response Example
 点击查看: Response Example
 json [ {
                                 "success": true,
 "errorType": "",
                          "message": "",
                                                  "payload":
                   ]
            }
```