8. 数据属性

基础属性

游戏服

游戏服开服时间,以及合服信息

columns	format	value	required d	lesc
id	string	原游戏服 id	Yes	
begin_time	unix time $int(10)$	开服时间	Yes	
state	integer	是否合服,①:没有,	Yes	
		1: 合服		
world_id	string	合服后 id	Yes	

道具

道具的 meta 配置表。

请按照各游戏即有的配置表直接同步过来

例: 异世界配置表

columns	format	(default)	value	required	(default)
id			物品 ID		
time			生效时间		
autoUse			进包自动使用		
magic			使用魔法属性		
par			使用魔法属性		
			参数		
quality			品质		
name			物品名称		
desc			物品描述		

columns	format	(default)	value	required	(default)
desc1			物品来源		
type			类型		
typeTwo			子类型		
canUse			能否使用		
panelId			使用弹出面板		
${\it composeNeed}$			合成所需数量		
${\rm huodong Id}$			所属活动		
index			排序		
redpoint			是否显示红点		
repetItem			重复获得		
hero			武将 ID		
${\bf compose Need 2}$			兑换所需数量		
tab			合成页签		

礼包

礼包配置表,按各游戏的礼包配置表直接同步信息

例: 异世界礼包配置表

columns	value
pid	平台 id
zoneid	手机系统类型
goodsId	商品 id
goodsId1	商品编号
gold	充值金额日元
yuanbao	充值元宝
vipExp	获得 VIP 经验
name	商品名称
desc	商品描述
giftcost1	价值 1

columns	value
giftcost2	价值 2
$\operatorname{imgName}$	商品图片
type	商品类型
param	商品参数
itemlist	充值获得道具
linkId	关联 ID
node	活动节点
libao Type	礼包类型
${\it firstRecharge}$	是否算首充
costitem	消耗道具
trigger	是否触发运营活动
${\it needShow}$	是否在充值列表展示 $(0=$ 显示, $1=$ 不显示)
desc2	页面展示描述
$\operatorname{sortNum}$	显示顺序(最小的在第一条)
gold2	开服特惠价格
is Fourfold	首充送几倍元宝(0 不加倍, 3 是三倍)
desc3	三倍页面展示描述
ratio	折扣比例

礼包道具的中日文名称对应信息(Optional)

用户属性

基本属性

根据各游戏的相关用户信息做同步,所需要获取的信息:对用户在游戏里的一些有重要影响的信息,比如:用户的 demographic 信息,用户在游戏里的使用信息等。

例: 异世界

^{*} 如果有的话需要同步。

			Required (If exist then
Column	Format	Value	Yes)
uid	string	用户游戏唯一	Yes
		标示 id	
name	string	用户昵称	Yes
sex	string	用户注册性别	Yes
ctwid	string	g123 平台	Yes
		id	
server_id	string	游戏服 id	Yes
${\rm reg_time}$	Unix	注册时间	Yes
	time		
level	string	玩家级别	Yes
vip_level	string	玩家 vip 级	Yes
		别	
vip_exp	string	玩家 vip 经	Yes
		验	
$last_login_time$	Unix	上次登录时间	Yes
	$_{ m time}$		
$last_online_time$	Unix	上次在线时间	Yes
	time		
$login_streak$	integer	连续登录天数	Yes
device_id	string	设备唯一标示	Yes
		符	
money	integer	金币	Yes
food	integer	粮食	Yes
intelligence	integer	魔力	Yes
gold	integer	元宝	Yes
exp	integer	等级经验	Yes
energy	integer	美女精力	Yes
power	integer	战力	Yes
markDays	integer	签到总天数	Yes
yearCardDays	integer	年卡天数	Yes
month Card Days	integer	月卡天数	Yes

			Required (If exist then
Column	Format	Value	Yes)
rechargeGear	integer	首充状态	Yes
$today_online_time$	integer	今天在线时间	Yes

行为属性

打点事件 event_type: - 'g_view': 浏览事件 - 'g_click': 点击事件 - 'g_obtain': 道 具获得 - 'g_consumption': 消耗事件

format: v2

columns	format	value	requir	ed desc
event_type	string	event type: 'g_view',		
		ʻg_click'		
version	string	打点版本号	Yes	
uid	string	用户游戏唯一标示 id	Yes	
server_id	string	用户所在游戏服 id	Yes	
ctwid	integer	g123 平台生成 id	Yes	
timestamp	unix	事件发生时间	Yes	
	$_{ m time}$			
item	string	item 相关字段	Yes	
role	string	用户相关字段	Yes	
custom_parar	nestering	自定义字段	No	针对埋点对象所
				需传值的自定义
				项

::: item 字段:::

item			
id	string	商品 id	Yes
type	string	商品类型	Yes

item			
name	string	商品名	Yes
count	string	商品总量	Yes
price	string	商品价格	Yes
balance	string	商品剩余量	Yes
desc	string	商品描述	Yes
content	string	商品内容	Yes
referer	string	商品的上一跳转名称	Yes
payment_type	string	付费方式,各种虚拟货币	Yes
custom	string	item 中的其他内容	No

::: role 字段:::

role		
id	string 商品	Yes
	id	
level	string 商品名	Yes
\exp	string 商品价	Yes
	格	
${\rm vip_level}$	string 商品总	Yes
	量	
${\rm vip}_{\rm exp}$	string 商品内	Yes
	容	
vistual_ba	akstmineg 虚拟货	Yes "virtual_balance": { "diamond": 1234,
	币内容	"gold": 567000 }
custom	string role	No
	中的其	
	他内容	

::: custom_parameter: 保留字段,存放自定义项:::

例: JSON Format

Version Requests v1 V1 api

```
{
   "schema": "g_obtain/1-0-0",
   "type": "g_obtain",
   "uuid":"",
   "ctwid": "G8Z0V61R",
   "appid": "vividarmy",
   "time":"1601258400416",
   "plt_url":"",
   "app url":"",
   "page":{
      "browser id":"",
      "url":"",
      "client_ip":"153.232.108.190",
      "network_connection":"",
      "network_information":"",
      "referer":"",
      "user_agent":""
  },
   "payload":{
      "game_server_id":"444",
      "game_user_id":"263155351996",
      "role_id":"263155351996",
      "role_level":73,
      "role_exp":9.413059144099768e53,
      "role_custom":"{\"talent\":1201002,\"reg_server_id\":\"444\"}",
      "role_vip_level":9,
      "role_vip_exp":19097,
      "role_power":8.456929943728848e56,
      "virtual_balance1":9097,
      "virtual_balance2":0,
      "virtual_balance3":0,
      "item_id":"",
```

```
"item_type":"item",
      "item_name":" 钻石",
      "item_count":5,
      "item_balance":9102,
      "item_desc":"free",
      "item content":"",
      "item_referer":""
  }
}
V1 cp 侧
{
   "action": "g_login",
    "data": {
        "game_server_id":"",
        "game_user_id":"",
        "role_id":"",
        "role_custom":"",
        "role_level":"",
        "role_exp":"",
        "role_vip_level":"",
        "role_vip_exp":"",
        "role_power":"",
        "virtual_balance1":"",
        "virtual balance2":"",
        "virtual_balance3":"",
        "item_id":"",
        "item_type":"",
        "item_name":"",
        "item_count":"",
        "item balance":"",
        "item_desc":"",
        "item_content":"",
```

```
"item_referer":""
    }
}
Version request v2 V2 api
{
   "schema": "g_obtain/2-0-0",
   "type": "g_obtain",
   "uuid":"",
   "ctwid": "G8Z0V61R",
   "appid": "vividarmy",
   "time":"1601258400416",
   "plt_url":"",
   "app_url":"",
   "page":{
      "browser_id":"",
      "url":"",
      "client_ip":"153.232.108.190",
      "network_connection":"",
      "network_information":"",
      "referer":"",
      "user_agent":""
   },
   "payload":{
      "game_server_id":"444",
      "game_user_id":"263155351996",
        "role": {
            "id":"",
            "level":"",
            "exp":"",
            "vip_level":"",
            "vip_exp":"",
            "power":"",
```

```
"virtual_balance": {
                 "diamond": 1234,
                 "gold": 567000
            },
            "custom": {
               "power":"",
               "food":"",
               "intelligence":"",
               "energy":"",
               "own_items":""
            }
        },
        "item":{
            "id":"",
            "type":"",
            "name":"",
            "count":"",
            "balance":"",
            "desc":"",
            "content":"",
            "referer":"",
            "payment_type": "",
            "custom": {}
        },
        "custom":{
            "device_id": ""
        }
  }
}
V2 cp 侧
{
    "version": "v2",
```

```
"action": "g_login",
"data": {
    "game_server_id":"",
    "game_user_id":"",
    "role": {
        "id":"",
        "level":"",
        "exp":"",
        "vip_level":"",
        "vip_exp":"",
        "virtual_balance": {
             "diamond": 1234,
             "gold": 567000
        },
        "custom": {
           "power":"",
           "food":"",
           "intelligence":"",
           "energy":"",
           "own_items":"",
        }
    },
    "item":{
        "id":"",
        "type":"",
        "name":"",
        "count":"",
        "price":"",
        "balance":"",
        "desc":"",
        "content":"",
        "referer":"",
        "payment_type": "",
```

```
"custom": {}
},

"custom_parameter":{
     "device_id": ""
}
}
```

礼包购买 psp, 追加 item_id 和 item_type

item_id 是在这个 items 的 code 字段

item_type 是放在 custom 字段

同步方式

文件同步

 ${
m CP}$ 可以自动每天同步数据到我们指定的 ${
m s3}$ ${
m path}$

- 游戏服开合服信息(全量)
- 道具配置表(全量)
- 礼包配置表(全量)
- 用户持有道具信息表(异世界)
- 用户持有英雄信息表(异世界)

数据库访问 (添加访问权限)

- 用户属性表
- 用户 extra 表 (异世界)

打点事件

用户浏览,点击,获得,消耗道具/礼包事件打点

- 浏览,点击礼包信息
- 获得,消耗道具信息
- 购买礼包信息

例: #### 异世界文件同步 (@Chin 给 CP S3 路径和目录 format, Today CP 开始放数据到指定 S3 路径) - 道具配置表(全量) - 礼包配置表(全量)数据库访问(添加访问权限)—CP 给我们权限(Today) - 游戏服开合服信息(全量) - 用户持有道具信息表(异世界) - 用户持有英雄信息表(异世界) - 用户属性表 - 用户 extra 表打点事件 - @wang 同 CP 开始沟通具体内容

百花

- 游戏服开合服信息 (全量) 提供 CP, S3 文件路径 @Chin-チン
- 道具配置表(全量)
- ullet 礼包配置表(全量)麻烦 ${
 m CP}$ 把用户信息相应的表结构和样本数据发给我们看一下。例:
- 用户持有道具信息表
- 用户持有英雄信息表
- 用户属性表
- 用户 extra 表打点事件
- @wang 同 CP 开始沟通具体内容

八男

- 游戏服开合服信息 (全量) 提供 CP, S3 文件路径 @Chin-チン
- 道具配置表(全量)
- 礼包配置表(全量)麻烦 ${
 m CP}$ 把用户信息相应的表结构和样本数据发给我们看一下。例:
- 用户持有道具信息表
- 用户持有英雄信息表
- 用户属性表
- 用户 extra 表打点事件
- @wang 同 CP 开始沟通具体内容

同步频率

• Daily 同步

业务属性

礼包推荐

道具推荐

道具组合礼包

新手礼包