

5. 客服接口

准备

完成数据接口: g_register 事件 和 g_login 事件

方法

当玩家点击游戏内的“客服”按钮时，触发方法以打开平台的客服窗口。

```
window.top.postMessage(JSON.stringify({  
    "action": "support"  
}), '*');
```