

PayPay 红包活动

活动时间

预计在 12 月中旬 ~

活动描述

当用户通过 PayPay 活动入口进入游戏创建角色, 并且达到指定级数 (10 级) 时, 游戏向平台发送通知, 平台弹出输入邮箱页面, 将指定的奖品发送到用户邮箱。

CP 对应流程

1. 当用户达到 10 级时, CP 游戏服务器向平台服务器发送事件, 平台返回响应消息
2. CP 游戏服务器将收到的响应信息推送至游戏前端, 前端将该信息通过 `window.top.postMessage` 发送到平台主窗口。

注: 游戏服务器端要确保用户达到指定等级

环境参数

系统	环境	API Host
登录	测试	https://h5.stg.g123.jp
登录	正式	https://h5.g123.jp

此外,该流程使用登录流程的 appId 和 appSecret,参见 https://developers.g123.jp/login.html#_1-%E7%99%BB%E5%BD%95

1.1 创建事件

POST /api/v1/cp/game_event/level_up

Request Header 使用 Basic 认证方式发送 appId 和 appSecret

Request header	Description
Content-Type	application/json
Authorization	Basic base64('appId :appSecret')

Request Body

Request Body	Format	Value	Required
uid	string	用户游戏唯一标示 id	Yes
server_id	string	用户所在游戏服 id	Yes
ctwid	string	g123 平台生成 id	Yes
timestamp	long	事件发生时间 (UNIX 时间单位:ms)	Yes
level	integer	用户级别	Yes

Response Body 状态码: 200 消息内容: JSON 格式的返回数据

注: 返回的数据格式可能会在正式版本发布时有所变动, 请在 1.2 前端事件触发这一步中, 将返回数据全部通过 postMessage 提交

示例

```
curl -i -X POST \  
  -H "Content-Type:application/json" \  
  -H "Authorization:Basic $(echo -n $APP_ID:$APP_SECRET | openssl base64 -A)" \  
  -d \  
{  
  "uid": "123",  
  "server_id": "s73",  
  "ctwid": "GIL6T4C0",  
  "timestamp": 1605076260715,  
  "level": 10
```

```
}' \
  'https://h5.stg.g123.jp/api/v1/cp/game_event/level_up'
```

OUTPUT:

HTTP/1.1 200 OK

vary: accept-encoding

content-type: application/json;charset=UTF-8

transfer-encoding: chunked

date: Wed, 11 Nov 2020 07:53:51 GMT

connection: close

```
{"action": "game_event_created", "id": "1", "token": "fdda6c9f-5745-4adc-9541-c3827d654dfa"}
```

注：返回的数据格式可能会在正式版本发布时有所变动

1.2 前端事件触发

将平台服务器的返回的消息，在前端通过 `window.top.postMessage` 传递到平台

```
window.top.postMessage(responseData, '*');
```