

```
import Callout from "nextra-theme-docs/callout"; import AuthDigram from
"./assets/login.svg";
```

账号接口

1. 流程

游戏入口页面需要加载平台提供的 g123-cp-sdk, 见 G123 CP SDK

1. 用户打开/刷新游戏页面

2. 平台加载游戏 iframe, 使用平台提供的 g123-cp-sdk 在游戏页面内获取 code。见：获取平台参数

3. 游戏前端将 code 发送到游戏 Login 服务器，在 Login 服务器上端调用获取平台用户 ID API
- 平台负责判定用户的地区，语言、币种 - 玩家无需注册游戏，平台会自动分配唯一的 G123 ID; - 用户可将 G123 ID 绑至第三方 SNS 账号 - G123 ID 格式: G 开头的 7~9 位数字字母组合。例: G16ITBZLW

2. 准备

登入Publisher->G123 接入 1. 获取 appId、appSecret 2. 配置 游戏入口 URL, 从 Publisher 部署游戏 3. 拷贝 G123 测试环境入口, 从平台入口访问游戏

环境参数

系统	环境	API Host
登录	测试	https://h5.stg.g123.jp
登录	正式	https://h5.g123.jp

平台游戏入口	系统要求
--------	------

/game/\$appIdOS Safari > 14,Android Chrome > 94,Chrome > 94,PC(Windows, Mac OSX), not IE

3. 获取平台用户 ID API

本地开发

可使用下列入口将本地的游戏地址加载到测试页面中，以方便在本地开发调试获取平台参数等功能。

(注：由于 *Safari* 等部分浏览器强制 *https*，需要更改浏览器安全设置才能正常加载)

`https://h5.stg.g123.jp/game/appId?gameEntry={本地入口地址}`

如: `https://h5.stg.g123.jp/game/testapp?gameEntry=http://localhost:3000`

Endpoint

Request

GET {API_Host}/api/v1/cp/user?code={access_code}&globalize=1

Request Header

Request		
header	Value	Description
Content-Type	application/json	
Authorization	Basic base64('appId:appSecret')	使用 Basic 认证方式发送 appId 和 appSecret, Base64 encode

Response

parameter	value samples	description
userId	G12345678	G123 ID; 平 台发行的用户 ID
region	已废止, 请忽略	
country	JP、US、CA 等	用户所在国 家/地区代码。 使用 ISO 3166-1 alpha-2
lang	ja、en、zh-CN、zh-TW、fr 等	游戏内显示语言 代码 ISO 639-1 和 BCP 47,
currency	JPY、USD、GBP 等	平台依据用户地 区确定支付货币 代码 ISO 4727

Error

401 code unavailable; //code 已过期，请重新加载页面获取新的code
CORS: //请使用服务器端，禁止在前端暴露秘钥

用例

Request

```
curl \
  -H "Content-Type:application/json" \
  -H "Authorization:Basic $(echo -n $APP_ID:$APP_SECRET | openssl base64 -A)" \
  "https://h5.stg.g123.jp/api/v1/cp/user?code=$ACCESS_CODE&globalize=1"
```

Response

```
{  
  "userId": "G1234567",  
  "region": "GLOBAL",  
  "country": "CA",  
  "lang": "en",  
  "currency": "USD"  
}
```

4. 游戏内切换语言

当玩家在游戏内更改语言时，需通过此 API 通知平台。平台收到后会自动刷新页面并生成新的 code，确保平台与游戏语言一致。游戏内无需实现“切换语言”功能。

```
window.top.postMessage(  
  {  
    action: "switch_lang",  
    data: {  
      lang: "en", // lang 参数保持一致  
    },  
  },  
  "*",  
);
```

仅用于游戏本身支持语言切换的情况