

一、判断下列语句或程序段的对错。（“×”表示错，“√”表示对）(10分)

- (1) int x=0,y=x; ()
(2) #define SIZE 10
int a[SIZE /2][SIZE];
(3) char *str;
str = "c\test"; ()
(4) register int n;
scanf("%d",&n); ()
(5) int x, *px=&x;
float *p=px; ()
(6) int (*pa)[8],a[6][8];
pa=*a++; ()
(7) int x, *px;
*px=&x; ()
(8) int **pp,a[6][8];
pp=a; ()
(9) float xyz_1=3; ()
(10) int x ='x78'; ()

一、判断下列语句或程序的对错。（“x”表示错，“√”表示对）(10分)

- 1 float x15=.234e+12; ()
2 #define N = 50;
int a[N] ()
3 char str[]=" hust cse!"
printf("%s" , str+5); ()
4 int x,*p=x; ()
5 char str[4]=" HUST" ; ()
6 float data[]={0, 1, 2, 3, 4}; ()
7 int x = '\a7' ; ()
8 int xyz_1=2; ()
9 int x = (018 == 'A') ; ()
10 int(*p)[20], a[2][20];
p=a+1; ()

一、判断下列语句或程序段的对错。（“×”表示错，“√”表示对）（10分）

- (1) char ch='55'; ()
(2) unsinged int a=b=c=5; ()
(3) int a=2,*p; p=&a;
 printf("%d", *&a); ()
(4) int a[5][5], (*p)[5];
 p=&a[0][0]; ()
(5) char a='a',c;
 c=a++; ()
(6) int n; scanf("%d",&n);
 int a[n]; ()
(7) int a[10],*p;
 p=a+2; ()
(8) int a,b;
 scanf("%d,%f",a,b); ()
(9) float a=1, *b=&a, *c=&b; ()
(10) char str[]={ "World" };
 printf("%c",*(str+2)); ()

二、判断下列语句或程序的对错。（“x”表示错，“√”表示对）（10分）

- 11 float x= '1' ; ()
12 #define N 50;
 int a[N] ()
13 printf("%f\n" , (40, 50, 60)); ()
14 int x[100];
 float *p;
 p=x; ()
15 char str[20] ;
 str=" HUST" ; ()
16 int data[4]={0, 1, 2, 3, 4} ; ()
17 int x = '\x56' ; ()
18 int xyz_1=2; ()
19 int x = (013 == 'A') ; ()
20 float *p, a[2][3];
 p=*a++; ()

