

大学物理(下)

华中科技大学

张智

zzhang@hust.edu.cn

第五篇 光学

(Optics)

第13章 波动光学

Wave Optics

第1节 光波

第2节 光波的叠加 光程

第3节 分波阵面干涉

第4节 分振幅干涉

第5节 光波的衍射

第6节 光波的偏振

第7节 双折射

第8节 偏振光的干涉

第9节 旋光效应

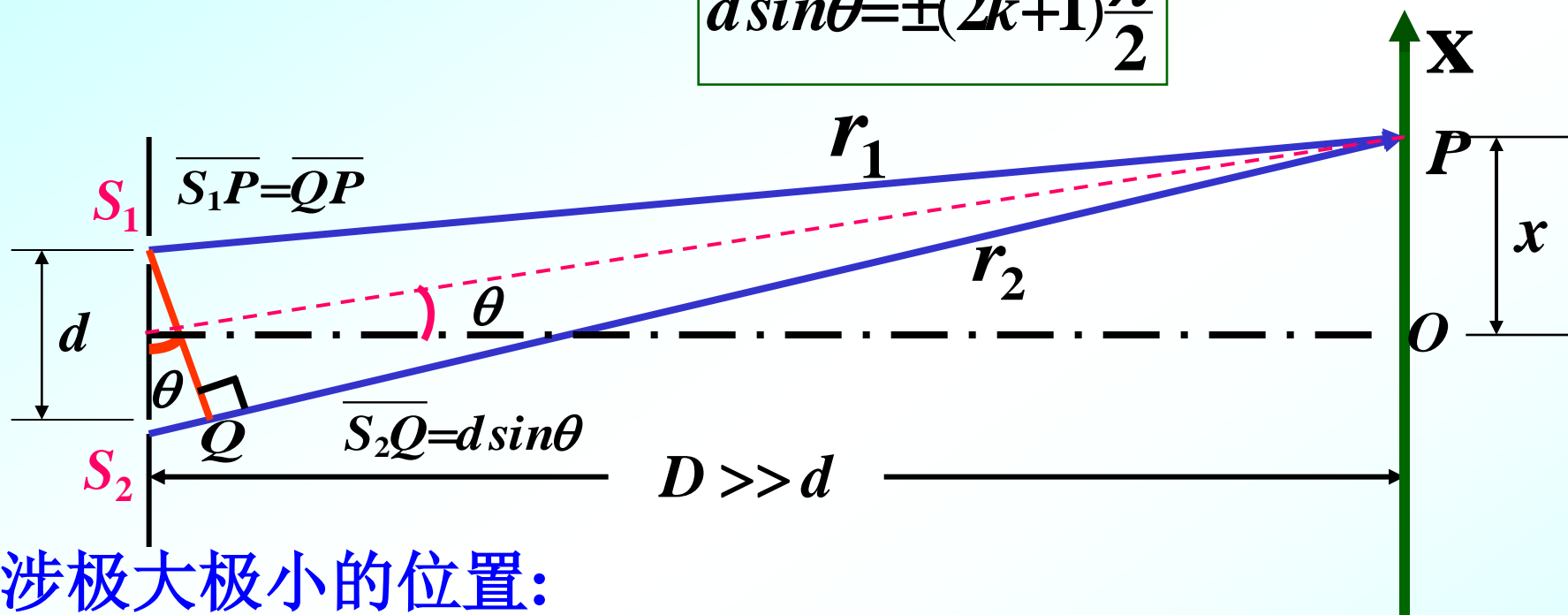
小结

●干涉极大极小的条件:

$$d \sin \theta = \pm k \lambda$$

$$d \sin \theta = \pm (2k+1) \frac{\lambda}{2}$$

($k=0,1,2,\dots$)



●干涉极大极小的位置:

P 点的坐标(距 O 点很近): $x = D \tan \theta \approx D \sin \theta \quad \sin \theta \approx \frac{x}{D}$

$$x_k = \pm k \frac{D}{d} \lambda$$

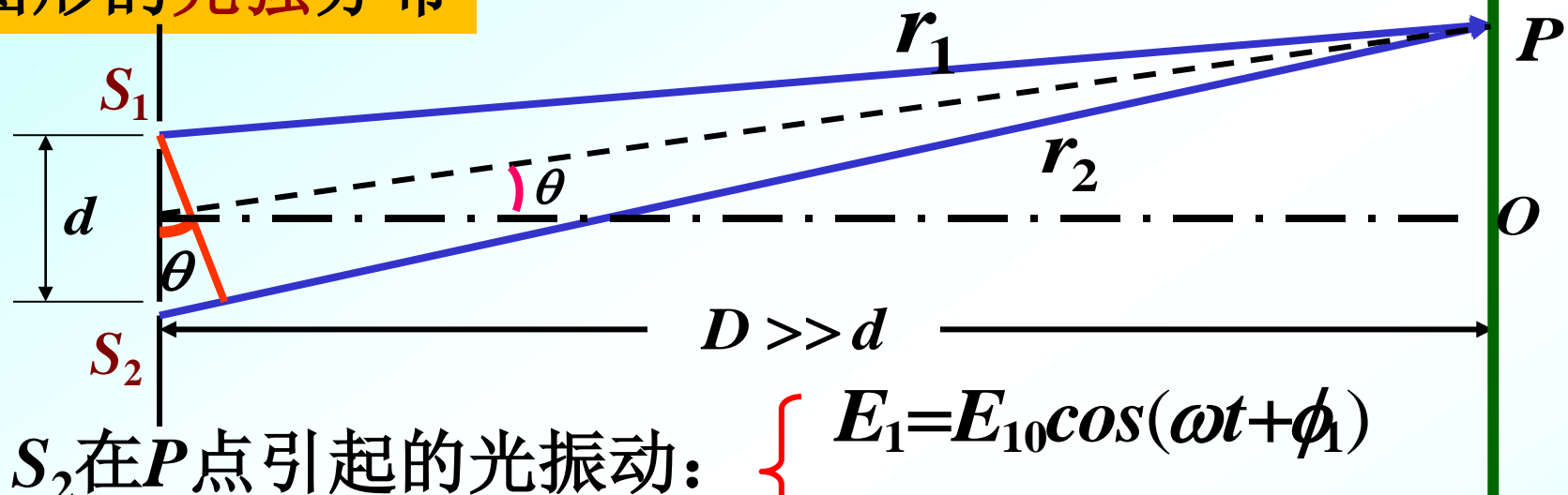
——明条纹

($k=0,1,2,\dots$)

$$x_k = \pm (2k+1) \frac{D}{d} \frac{\lambda}{2}$$

——暗条纹

(3) 干涉图形的光强分布



假定 S_1 、 S_2 在 P 点引起的光振动：

$$\begin{cases} E_1 = E_{10} \cos(\omega t + \phi_1) \\ E_2 = E_{20} \cos(\omega t + \phi_2) \end{cases}$$

合振动为： $E = E_\theta \cos(\omega t + \varphi)$

合振幅为： $E_\theta^2 = E_{10}^2 + E_{20}^2 + 2E_{10}E_{20} \cos \Delta\phi$

相应的光强为： $I_\theta = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos \Delta\phi \quad \because I \propto E_\theta^2$

一般地： $I_1 = I_2 = I_0$

$$\sin\theta \approx \frac{x}{D}$$

$$\therefore I_\theta = 4I_0 \cos^2 \frac{\Delta\phi}{2}$$

$$\begin{cases} r_2 - r_1 = d \sin\theta \\ \Delta\phi = \frac{d \sin\theta}{\lambda} \cdot 2\pi \end{cases}$$

$I_x \leftarrow$

$$I_\theta = 4I_0 \cos^2 \left(\frac{\pi d \sin\theta}{\lambda} \right)$$

亦可由此求得明纹、暗纹的坐标。



$$I_{\theta} = 4I_0 \cos^2\left(\frac{\pi d \sin\theta}{\lambda}\right) \quad \Delta\phi = \frac{d \sin\theta}{\lambda} \cdot 2\pi$$

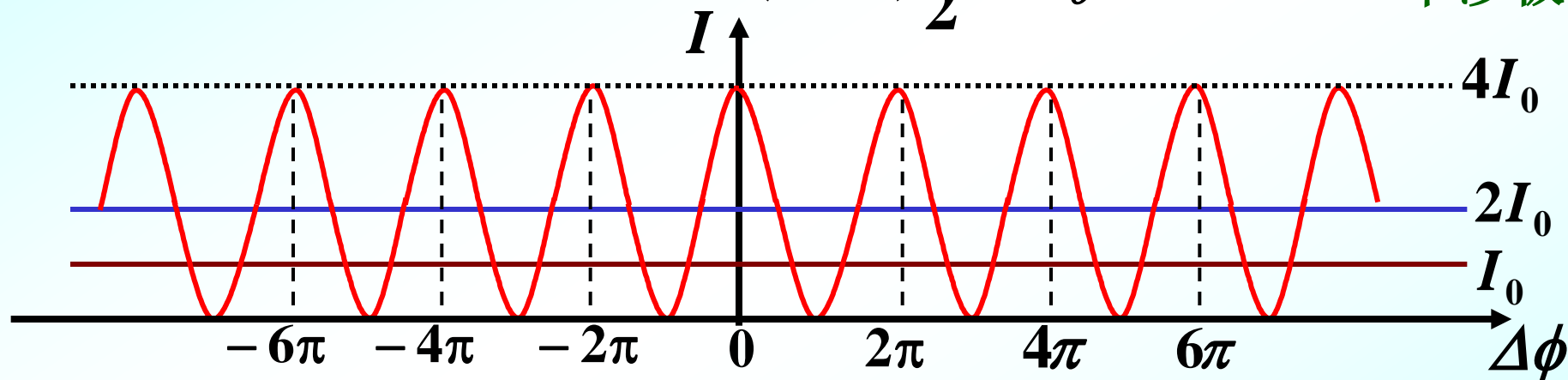
可看出 P 点的光强 I_{θ} 如何随 θ 角变化（即：随位相变化）

$$\Delta\phi = \pm 2k\pi \longrightarrow d \sin\theta = \pm k\lambda$$

$$I_{\theta} = 4I_0 \quad \text{—— 干涉极大}$$

$$\Delta\phi = \pm(2k+1)\pi \longrightarrow d \sin\theta = \pm(2k+1)\frac{\lambda}{2}$$

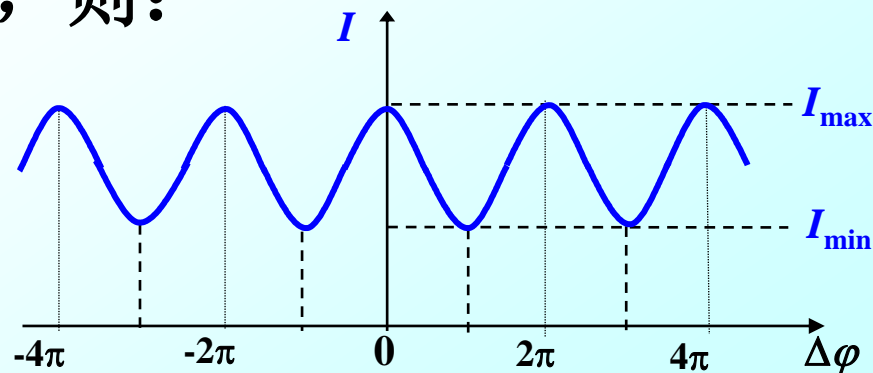
$$I_{\theta} = 0 \quad \text{—— 干涉极小}$$



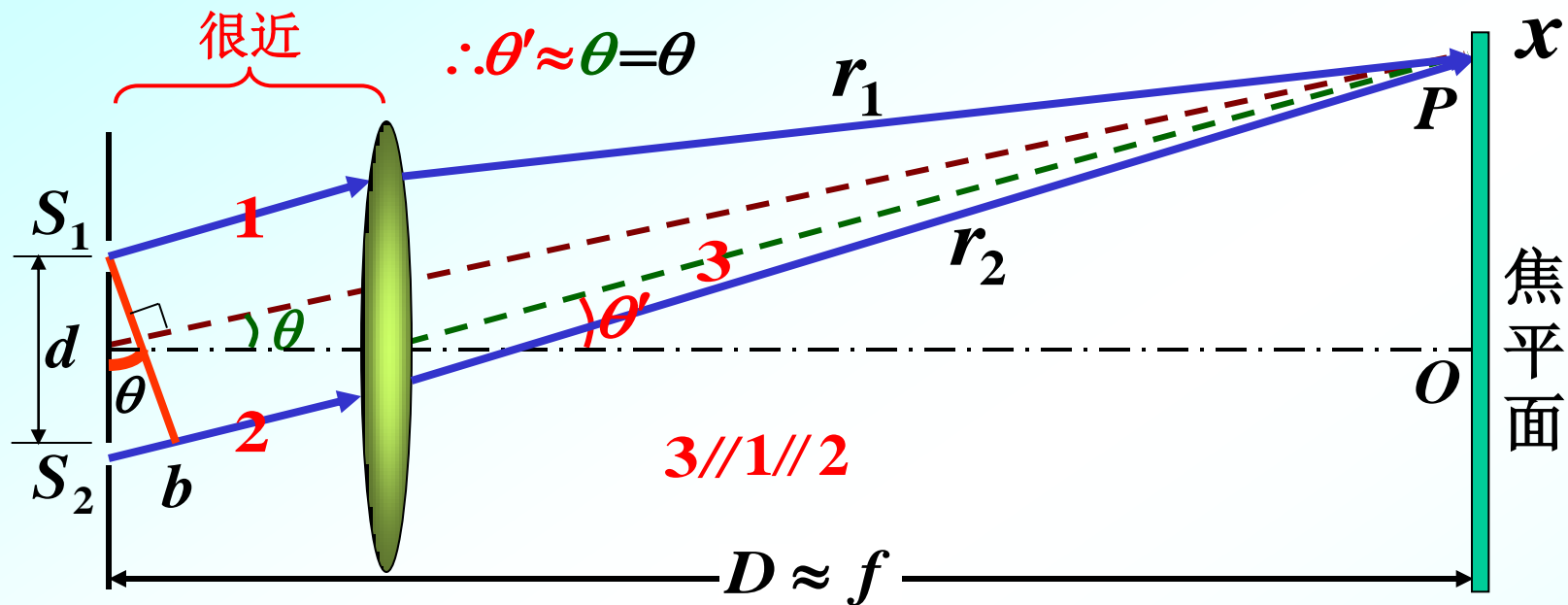
注：如果 P 点两振动的振幅不等，则：

$$I_{\theta} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos\Delta\phi$$

$$\left\{ \begin{array}{l} I_{\max} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \\ I_{\min} = I_1 + I_2 - 2\sqrt{I_1 I_2} \end{array} \right.$$



(4) 杨氏实验的另一装置



◆ 从垂直于平行光的任一平面算起，各平行光线到会聚点的光程相等，即透镜不附加光程差，所以

P 点的明暗条件与不加透镜完全相同，即

$$\text{仍有: } \Delta r = S_2b = d \sin \theta = \begin{cases} \pm k\lambda & \text{——明纹} \\ \pm (2k+1)\lambda/2 & \text{——暗纹} \end{cases} \quad (k=0,1,2,\dots)$$

例：已知杨氏实验中： $\lambda=0.55\mu\text{m}$ ， $d=3.3\text{mm}$ ， $D=3\text{m}$ 。

求：（1）条纹间距 Δx 。（2）置厚度 $l=0.01\text{mm}$ 的平行平面玻璃于 S_2 之前，计算条纹位移的距离及方向。

解：（1）根据公式： $\Delta x = \frac{D}{d} \lambda$

代入数据可得： $\Delta x = 0.5 \times 10^{-3} \text{m}$

$$x_k = \pm k \frac{D}{d} \lambda$$

（2）**设**未放玻璃前 P 为 k 级极大：

$$x_p = k \frac{D}{d} \lambda$$

加玻璃后增加了光程差：

$$l(n-1)$$

$$\Delta r' = r'_2 - r'_1 = d \sin \theta' + (n-1)l = k\lambda$$

$$x_{p'} = D \tan \theta' = D \sin \theta'$$

联立

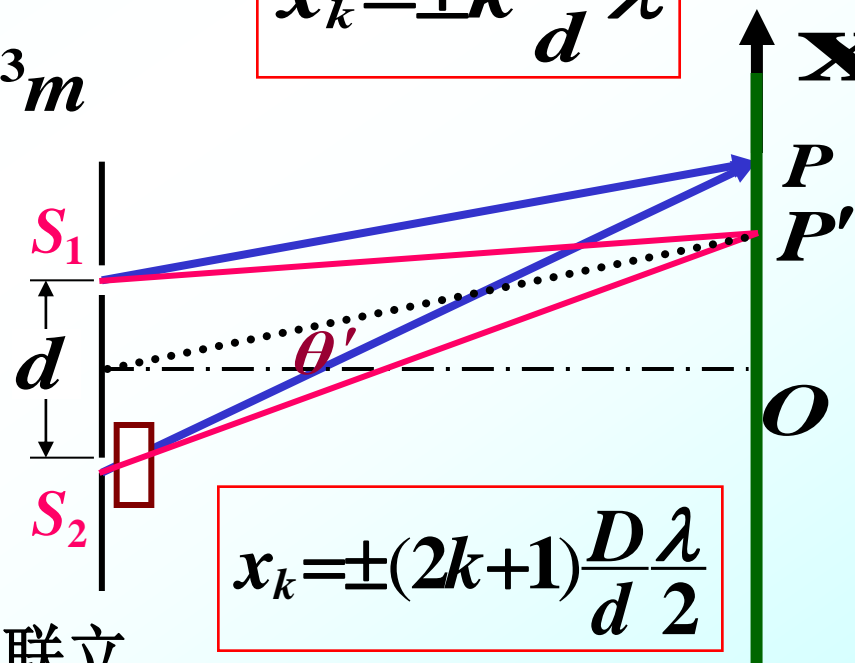
$$x_k = \pm (2k+1) \frac{D}{d} \frac{\lambda}{2}$$

求得： $x_{p'} = \frac{D}{d} [k\lambda - (n-1)l]$

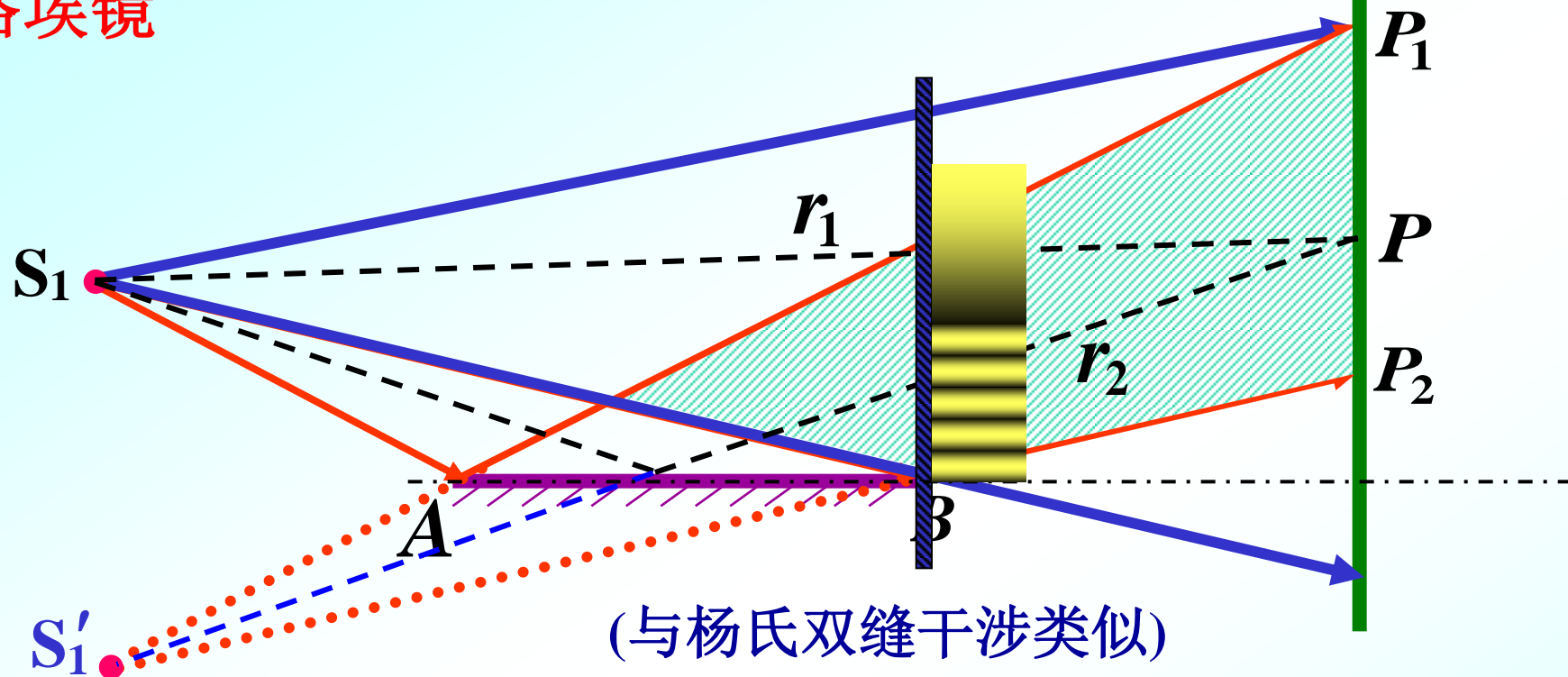
则： $\Delta x = x_{p'} - x_p = \frac{D}{d} (1-n)l < 0$

注：若测得 Δx ，则可求出 n 。

另：可从零级明纹（中央明纹）考虑。



2. 洛埃镜

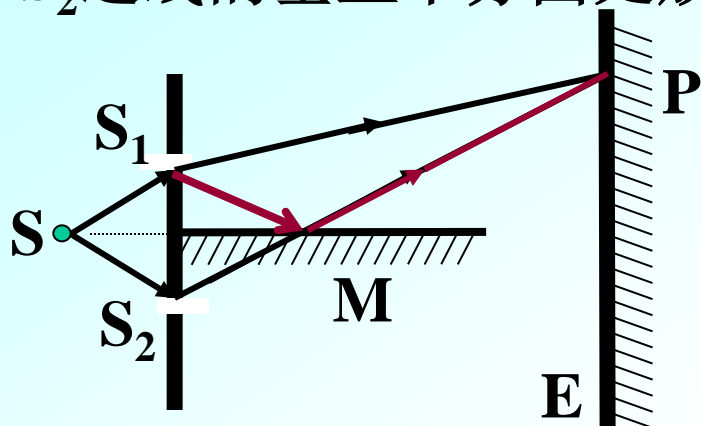


明暗条纹的位置：

真空中： $r_2 - r_1 + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗纹} \end{cases} \quad (k=0,1,2,\dots)$

将屏移到 B 处，证实了半波损失的存在。

例: 在双缝干涉实验中, 屏E上的P点为明纹。若将缝 S_2 盖住, 并在 S_1 、 S_2 连线的垂直平分面处放一反射镜M, 如图所示。则此时[**B**]

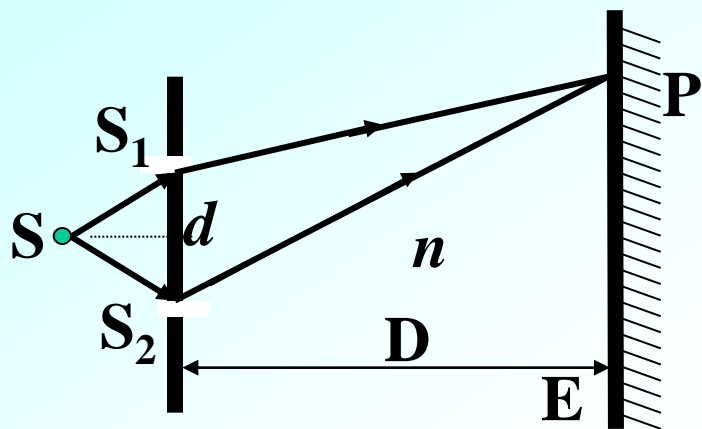


- (A) P点处仍为明纹 $\delta = k\lambda + \lambda/2$
- (B) P点处为暗纹 放镜子后有半波损失
- (C) 无法确定P点处是明纹还是暗纹
- (D) 无干涉条纹

例: 用白光光源进行双缝干涉实验, 若用一个纯红色的滤光片盖住一条缝, 用一个纯蓝色的滤光片盖住另一条缝。则 [**D**]

- (A) 干涉条纹的宽度将发生变化
- (B) 产生红光和蓝光两套干涉条纹
- (C) 干涉条纹的亮度将发生变化
- (D) 不产生干涉条纹

◆杨氏双缝干涉实验中的典型问题。考虑以下情形中干涉条纹的变化，即条纹的**位置**、**间距**等的变化。



$$d \sin \theta = \pm k \lambda$$

$$d \sin \theta = \pm (2k+1) \frac{\lambda}{2}$$

$$x_k = \pm k \frac{D}{d} \lambda$$

$$\Delta x = \frac{D}{d} \lambda$$

$$x_k = \pm (2k+1) \frac{D}{d} \frac{\lambda}{2}$$

$$(k = 0, 1, 2, \dots)$$

(1) S上下移动

(2) 双缝屏上下移动

(3) 改变双缝间距 d

(4) 改变 D

(5) 改变 n

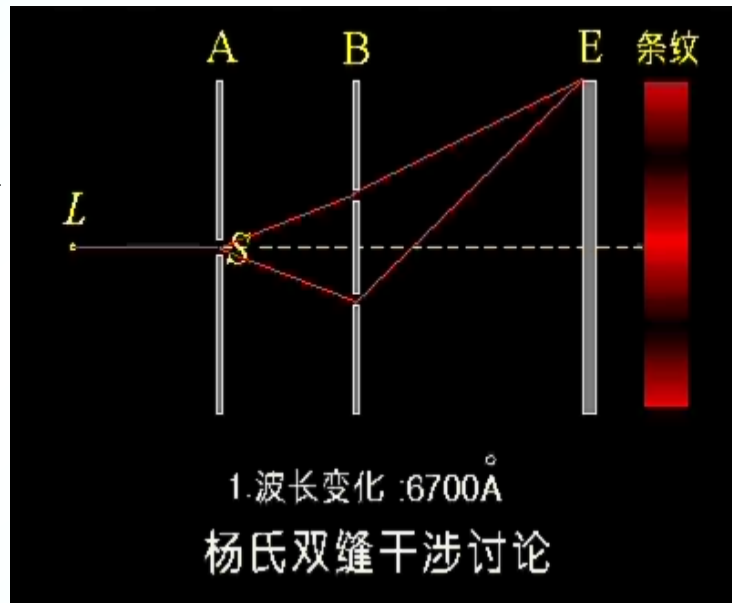
(6) 改变波长 λ (复色光入射)

(7) 用玻璃片等盖住一条缝

(8) 双缝屏后面加透镜

(9) 求条纹间距

(10) 求条纹的位置



例. 双缝一缝前若放一云母片, 原中央明纹处被第7级明纹占据。已知:
 $n_{\text{云}}=1.58$, 光的波长为 $\lambda=550\text{nm}$ 。
求: 云母片厚度 $l=?$

解: 插入云母片条纹为何会移动?

光程差改变了!

0级明纹移到哪里去了?

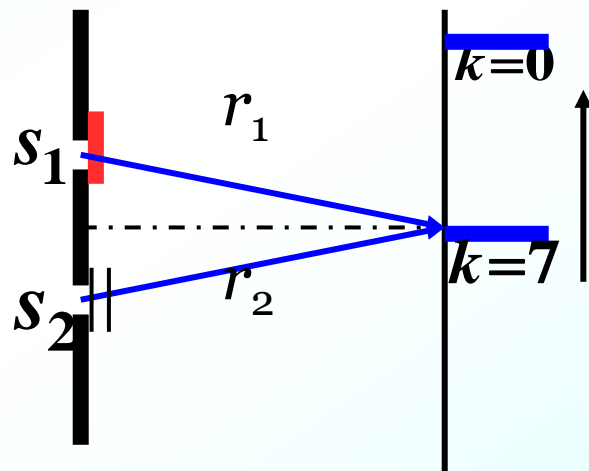
上面去了。

条纹级数增高一级则光程差增大几个 λ ?

一个 λ

$$\text{光程差改变} = nl - l = 7\lambda$$

$$l = \frac{7\lambda}{n-1} = \frac{7 \times 550 \times 10^{-9}}{1.58-1} = 6.6 \mu\text{m}$$



$$\delta = \pm k\lambda, \text{ 明纹}$$

例：将一微波探测器放于湖边，探测器的位置在水面上方0.5m处，当一颗辐射21cm长的射电星从地平线上缓慢升起时，探测器接收到的射电波强度将依次出现极大、极小，问当此探测器收到第一个极大时，该射电星处于水平面上方什么角度？

解： $\delta = OP - QP + \boxed{\frac{\lambda}{2}} > 0$

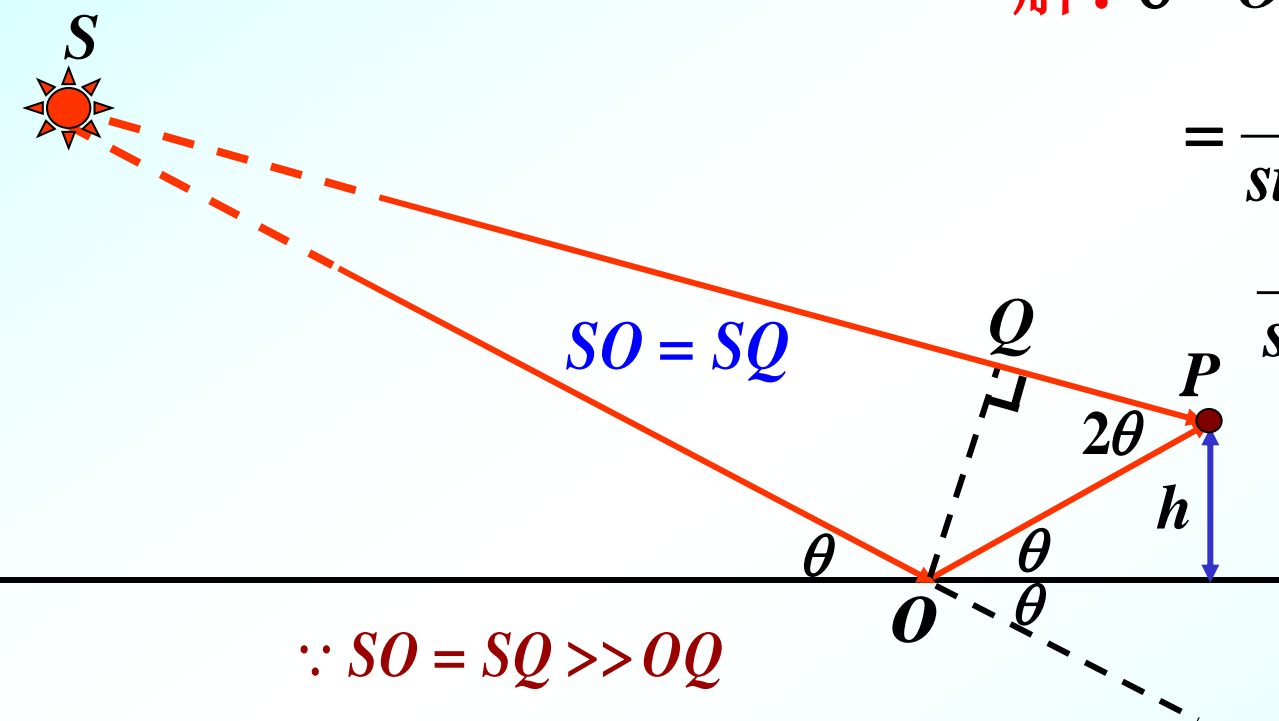
$$= \frac{h}{\sin \theta} - \frac{h}{\sin \theta} \cos 2\theta + \frac{\lambda}{2} = k\lambda$$

$$\frac{h}{\sin \theta} (1 - \cos 2\theta) + \frac{\lambda}{2} = k\lambda$$

$$\frac{h}{\sin \theta} \cdot 2 \sin^2 \theta = (k - \frac{1}{2})\lambda$$

$$k = 1 \quad \therefore 2h \sin \theta = \frac{\lambda}{2}$$

$$\theta = \sin^{-1} 0.1050 = 6^\circ 2'$$



$$\because SO = SQ \gg OQ$$

$$\therefore OQ \perp QP$$

例：将一微波探测器放于湖边，探测器的位置在水面上方0.5m处，当一颗辐射21cm波长的射电星从地平线上缓慢升起时，探测器接收到的射电波强度将依次出现极大、极小，问当此探测器收到第一个极大时，该射电星处于水平面上方什么角度？

解： $\delta = OP - QP + \frac{\lambda}{2} > 0$

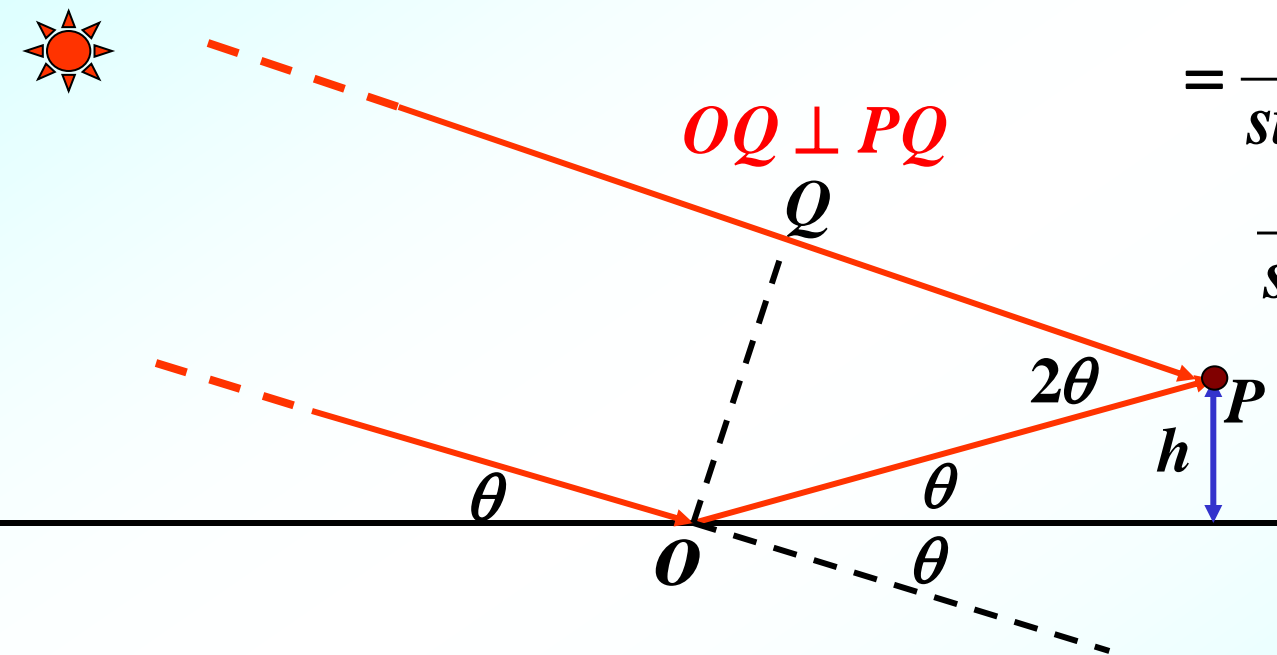
$$= \frac{h}{\sin \theta} - \frac{h}{\sin \theta} \cos 2\theta + \frac{\lambda}{2} = k\lambda$$

$$\frac{h}{\sin \theta} (1 - \cos 2\theta) + \frac{\lambda}{2} = k\lambda$$

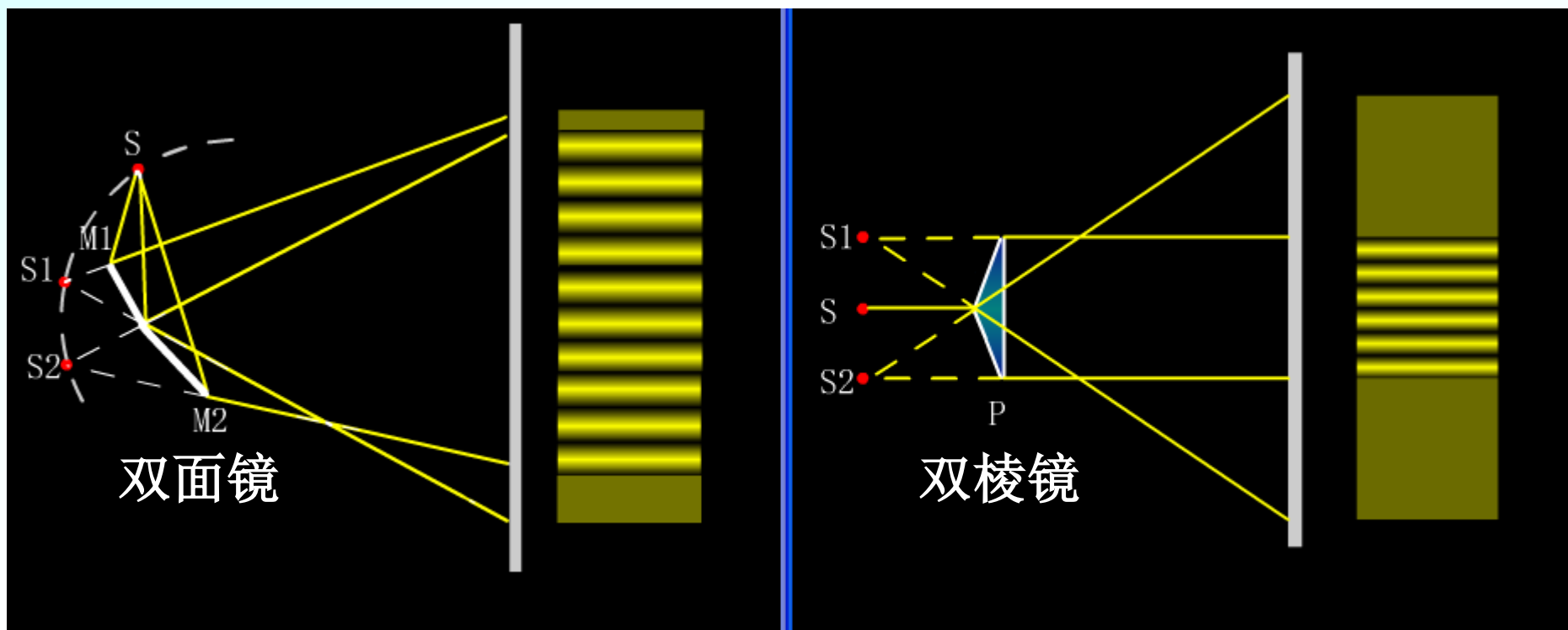
$$\frac{h}{\sin \theta} \cdot 2 \sin^2 \theta = (k - \frac{1}{2})\lambda$$

$$k = 1 \quad \therefore 2h \sin \theta = \frac{\lambda}{2}$$

$$\theta = \sin^{-1} 0.1050 = 6^\circ 2'$$



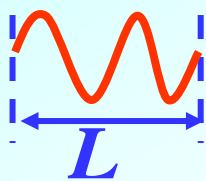
3. 菲涅耳**双面镜**分波振面干涉（自学）
菲涅耳**双棱镜**分波振面干涉（自学）
- (杨氏双缝干涉)



4. 时间相干性

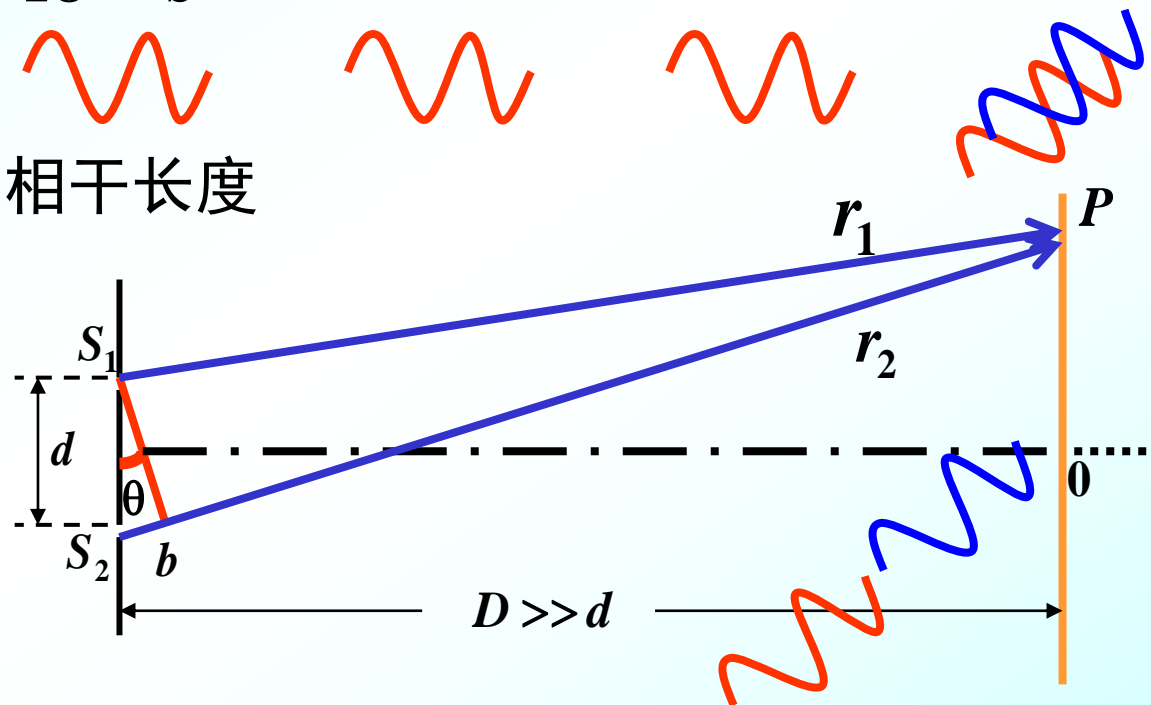
原子发光是间歇性的,每个波列持续的时间是

$$\Delta t = 10^{-8} \text{ s}$$



波列的长度, 相干长度

δ $\left\{ \begin{array}{ll} < L & \text{发生干涉} \\ = L & \text{非相干叠加} \\ > L & \text{不发生干涉} \end{array} \right.$



时间相干性：两路光程差过大，或光波经历两光路所用时间差过大，而导致的不相干现象。

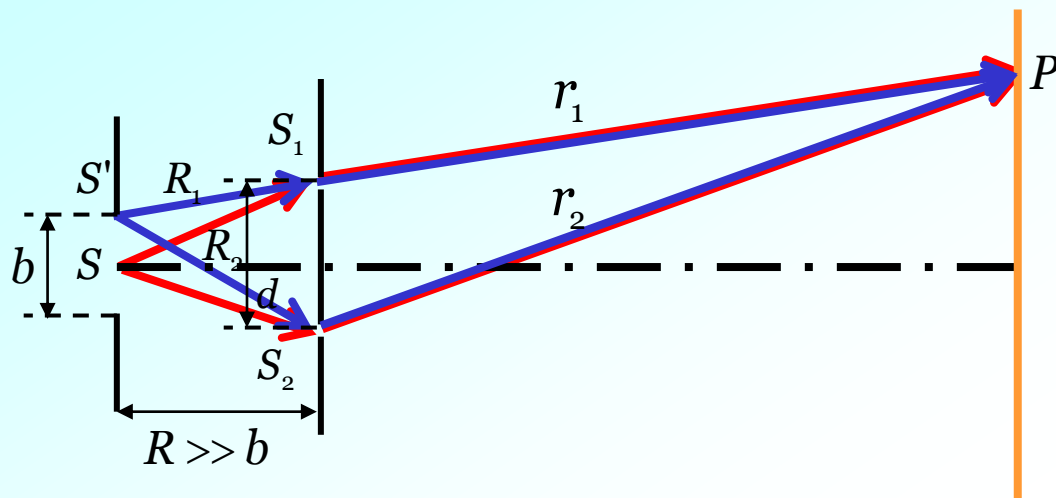
普通光源的相干长度： 0.1 → 10 cm

激光的相干长度： 10⁵ m

单色性越好，即频带越窄，
波列就越长，相干性越好。

理论证明： $\uparrow L = \frac{\lambda^2}{\Delta\lambda} \downarrow$

5. 空间相干性



$$\begin{aligned}\delta_b &= R_2 - R_1 \approx \frac{R_2^2 - R_1^2}{2R} \\ &= \frac{R^2 + (d/2 + b/2)^2}{2R} - \frac{R^2 + (d/2 - b/2)^2}{2R} \\ &= \frac{bd}{2R}\end{aligned}$$

中心S发出的光到达**双缝**的光程相等

边缘S'发出的光到达**双缝**的光程不相等

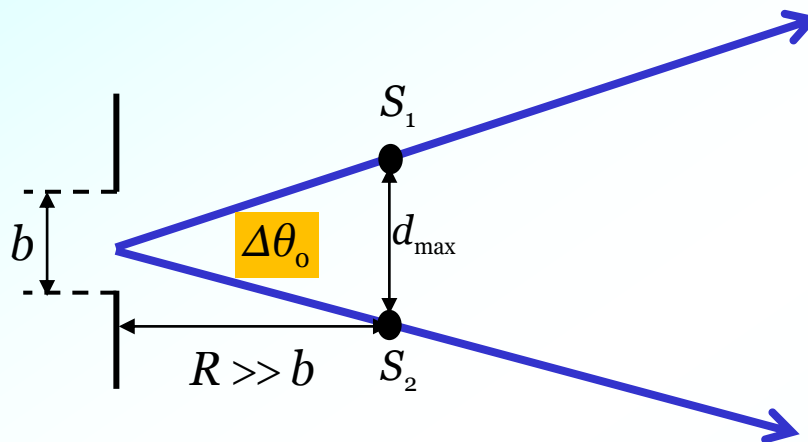
◆ 显然，对于观察屏上任意一点P，光源的中心所发的光与边缘所发的光都会产生附加光程差 δ_b 。

若： $\delta_b = \frac{\lambda}{2}$ S与S'各自发出的光经干涉后明暗**正好相反**，
衬比度为零。

d 一定时，光源的**极限宽度**： $b_0 = \frac{R}{d} \lambda$

b 一定时，相干范围的**横向限度**： $d_{\max} = \frac{R}{b} \lambda$

$$d_{\max} = \frac{R}{b} \lambda$$



空间相干性： 对于宽度为 b 的光源，只有在波前的一定范围内提取出的两个次波源才是相干的。

◆ 光的空间相干性可通过相干孔径角来表征：

孔径角 $\Delta\theta_0 \approx \frac{d_{\max}}{R} = \frac{\lambda}{b}$ □ 相干次波源的最大间距对光源中心的张角。

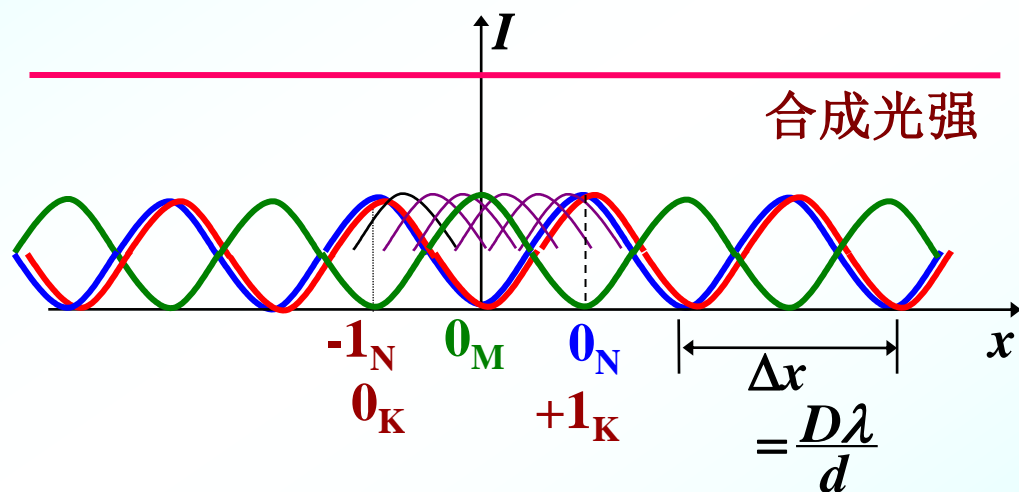
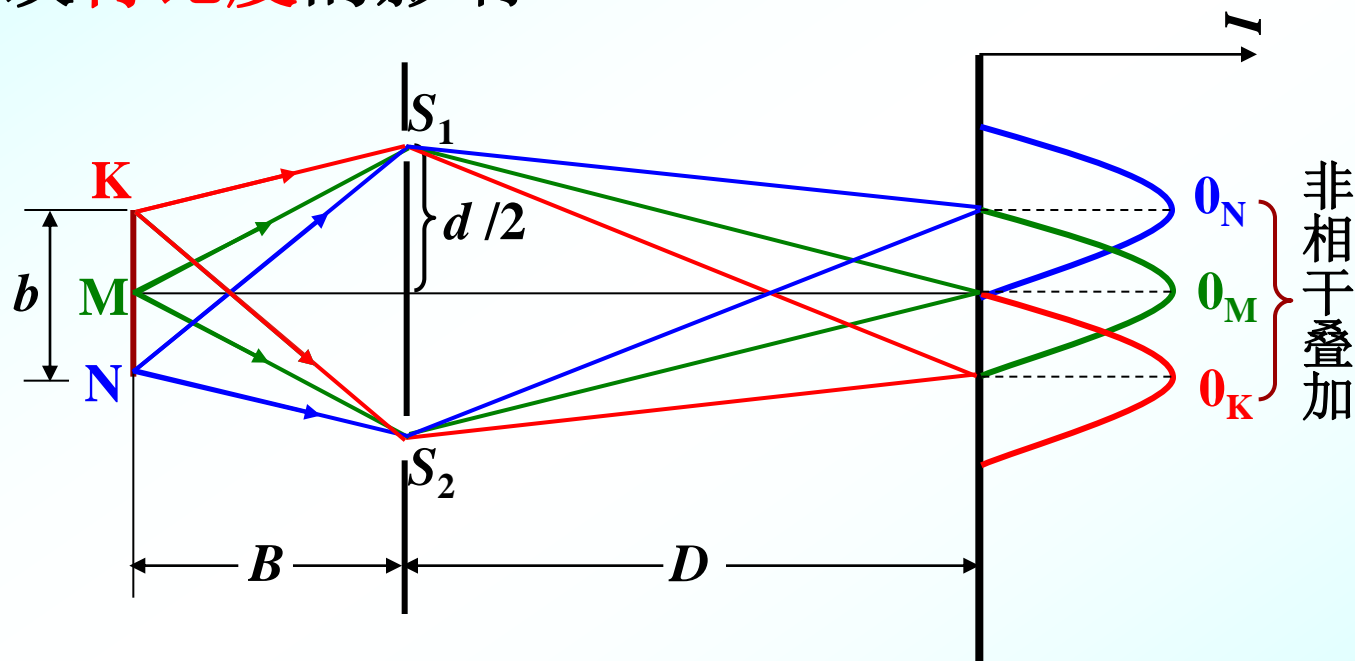
■ 光源的线宽度越小，孔径角越大，空间相干性越好。

点光源： $b \rightarrow 0$ ，空间相干性好！

光源宽度对干涉条纹衬比度的影响

设光源宽度为 **b**

当 **0_N** 与 **K** 的第一级极大重合时，干涉条纹消失，总**光强**均匀分布。



干涉条纹刚好消失对应的光源宽度 **b_0** ，称为**光源的极限宽度**。

设 $B \gg d$ 和 b_0

$$(r_2 + r'_2) - (r_1 + r'_1)$$

$$= \delta + \delta' = \lambda$$

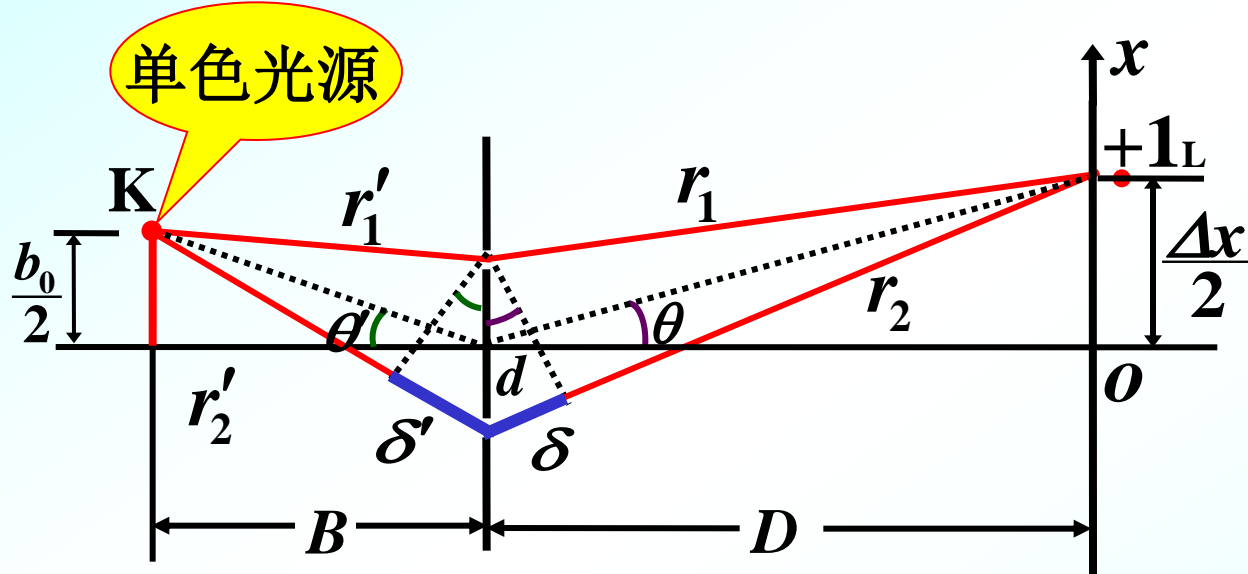
(一级明纹)

$$\delta' \approx d \cdot \sin \theta' = d \cdot \frac{b_0/2}{B} \quad \delta = d \cdot \sin \theta = d \cdot \frac{\Delta x/2}{D} = \frac{\lambda}{2}$$

$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

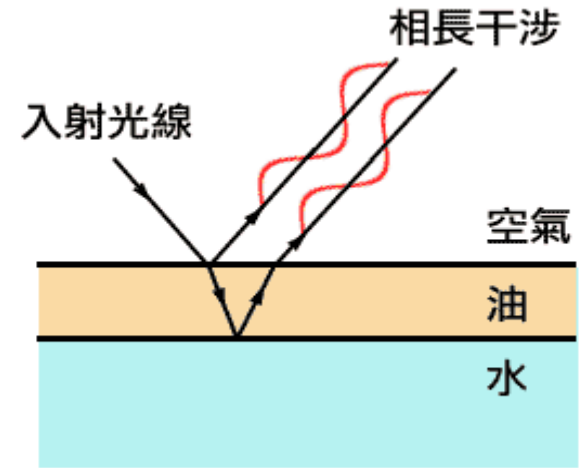
$$\therefore \frac{\lambda}{2} + d \cdot \frac{b_0}{2B} = \lambda \longrightarrow b_0 = \frac{B}{d} \lambda \quad \text{—光源的极限宽度}$$

$b < b_0$ 时，才能观察到干涉条纹。



第4节 分振幅干涉

- ◆ 除了分波阵面可得到相干光外，还可以把一系列光波进行振幅分解，从而得到相干光。
- **分振幅干涉**：透明介质的两个表面对入射光依次反射时，第一表面反射的光和第二表面反射后又透射的光是相干光，它们相遇时发生干涉。



薄膜干涉(考虑时间相干性，得到干涉图样，介质层必须很薄)

1. 等倾干涉 (厚度均匀的薄膜干涉)
2. 等厚干涉 (厚度不均匀的薄膜干涉)

1.等倾干涉——厚度均匀的薄膜所得到的干涉

设薄膜厚度为 d ,
折射率为 n

并且: $n_1 < n < n_2$

$$\delta = n(AC + BC) - n_1 AD$$

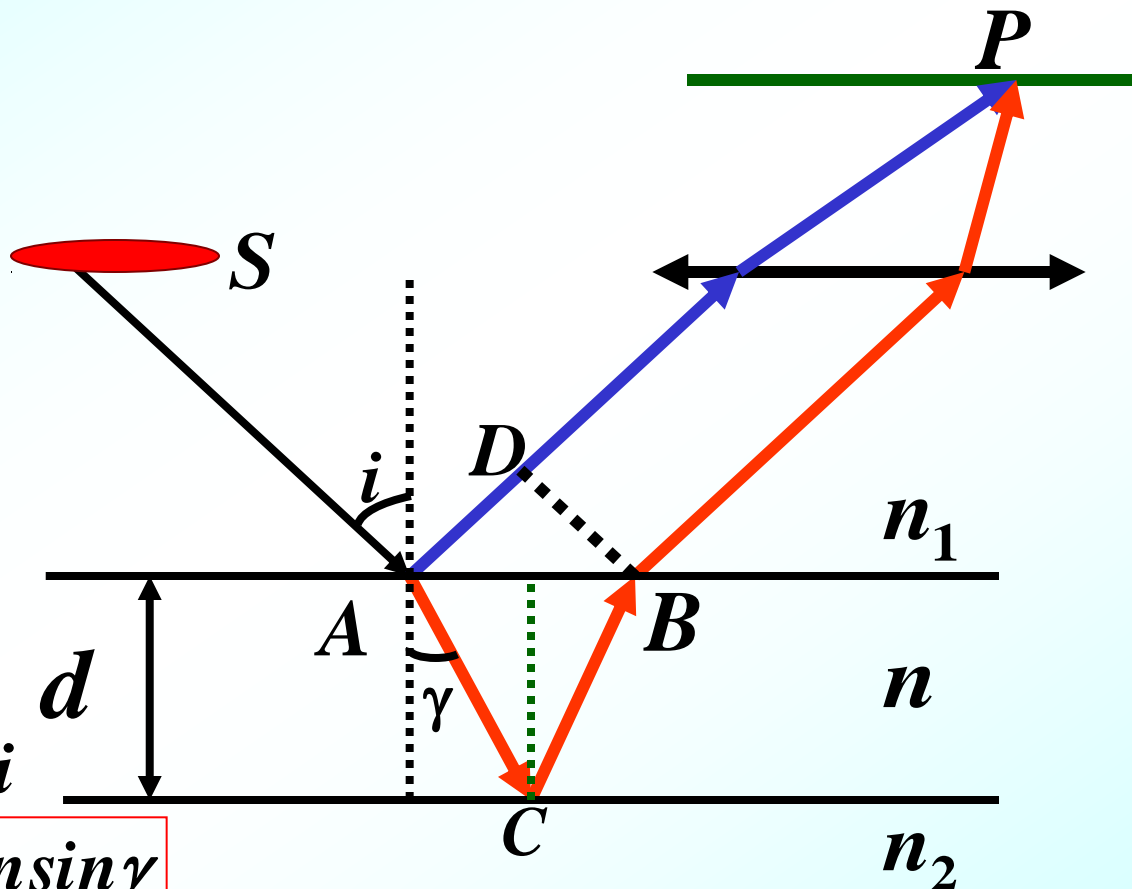
$$AC = BC = \frac{d}{\cos \gamma}$$

$$AD = AB \sin i = 2d \tan \gamma \sin i$$

$$n_1 \sin i = n \sin \gamma$$

$$\delta = \frac{2nd}{\cos \gamma} - 2n_1 d \tan \gamma \sin i = 2d \sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i}$$

$$2d \sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\lambda/2 & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$



$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$

$$n_1 \sin i = n \sin \gamma$$

注意：(1) “明纹”公式中， $k \neq 0$ ，因为 Δr 不可能为零。

(2) 明暗条件中没有 \pm 号。

(3) 明暗条件还可用折射角表示：

$$2nd \cos \gamma = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$

(4) 明暗条件中是否考虑半波损失，要看 n_1, n, n_2 的关系。

$$\left. \begin{matrix} n_1 > n > n_2 \\ n_1 < n < n_2 \end{matrix} \right\} \text{不考虑!}$$

$$\left. \begin{matrix} n_1 > n < n_2 \\ n_1 < n > n_2 \end{matrix} \right\} \text{要加 } \frac{\lambda}{2} !$$

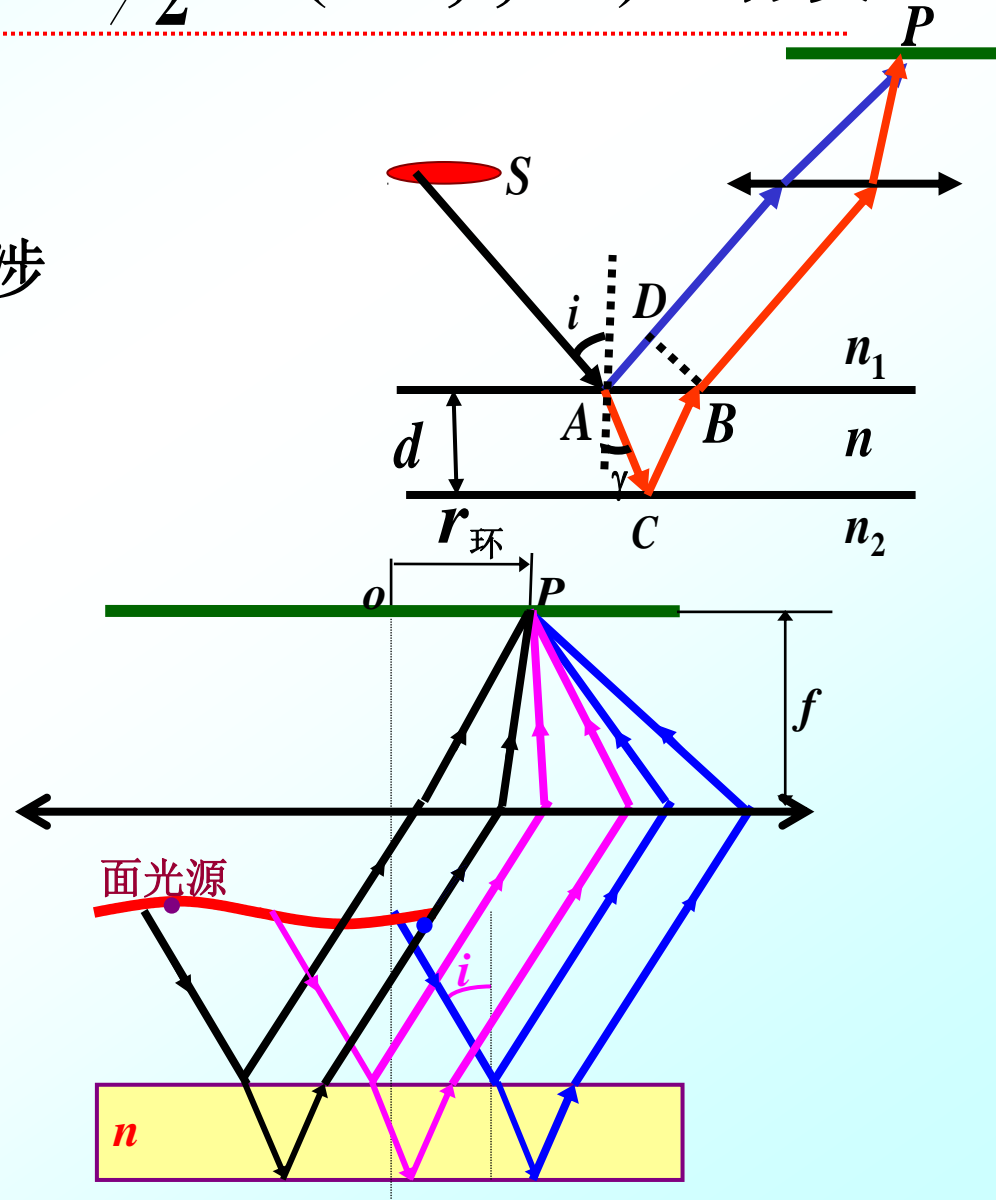
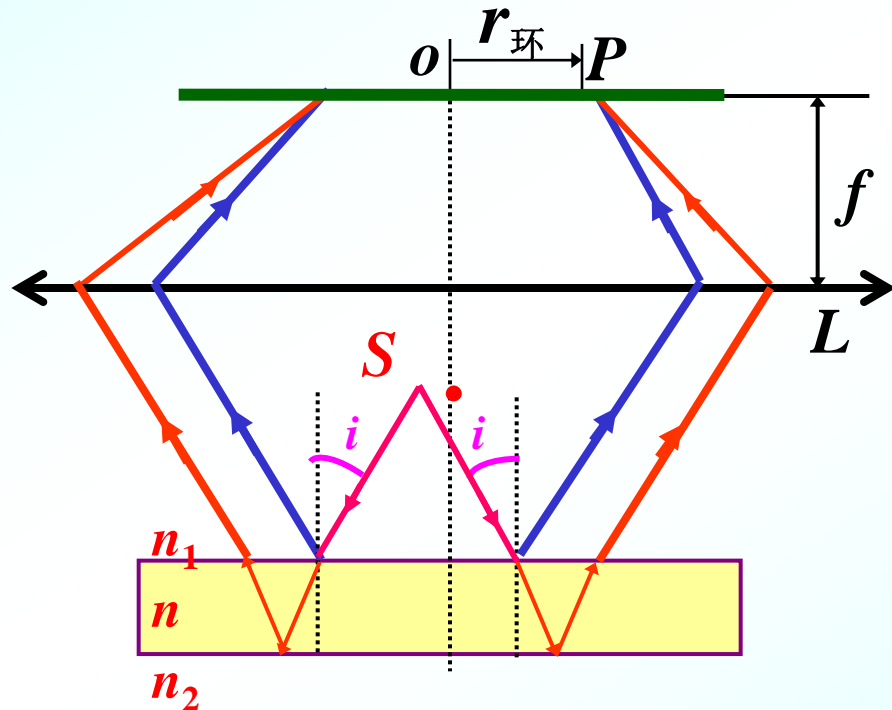
$$\frac{n_1}{n} > \frac{n_2}{n} \quad \frac{n_1}{n} < \frac{n_2}{n}$$

$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$

$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\lambda/2 & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$

干涉条纹特征:

- (1) 倾角 i 相同的光线对应
同一条干涉 **圆环条纹** —— 等倾干涉
- (2) 不同倾角 i 构成的等倾条纹
是一系列 **同心圆环**



干涉条纹特征: $\cos\gamma_{k+1} = \cos(\gamma_k - \Delta\gamma_k) \approx \cos\gamma_k + \Delta\gamma_k \sin\gamma_k$ $\Delta\gamma_k \sim 0$

(1) 倾角 i 相同的光线对应同一条干涉圆环条纹 —— 等倾干涉

(2) 不同倾角 i 构成的等倾条纹是一系列同心圆环

(3) 愈往中心，条纹级次愈高

$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = k\lambda \quad n_1 \sin i = n \sin \gamma$$

d 一定时, $k \uparrow \rightarrow i \downarrow \rightarrow r_k \downarrow$

即: 中心 O 点处的干涉级次最高

若改变 d $\left\{ \begin{array}{l} d \uparrow \text{ 中心向外冒条纹} \rightarrow \\ d \downarrow \text{ 中心向内吞条纹} \bullet \end{array} \right.$

(4) 条纹间隔分布: 内疏外密

$$2nd\cos\gamma_k = k\lambda$$

$$2nd\cos\gamma_{k+1} = (k+1)\lambda$$

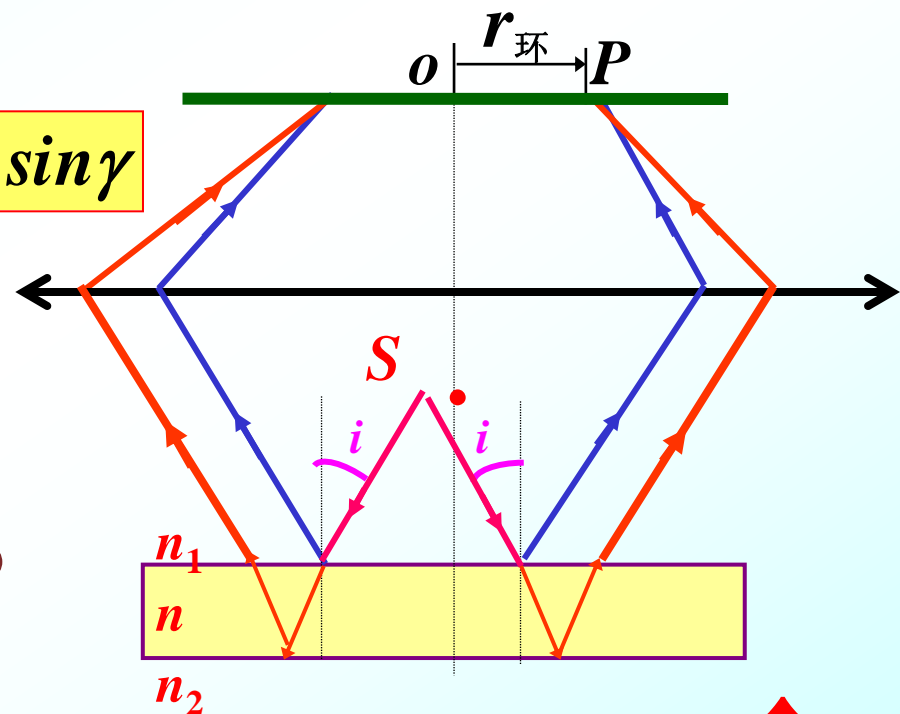
$$\Delta\gamma_k = \frac{\lambda}{2nd\sin\gamma_k}$$

$\gamma_k \uparrow$
 $\Delta\gamma_k \downarrow$

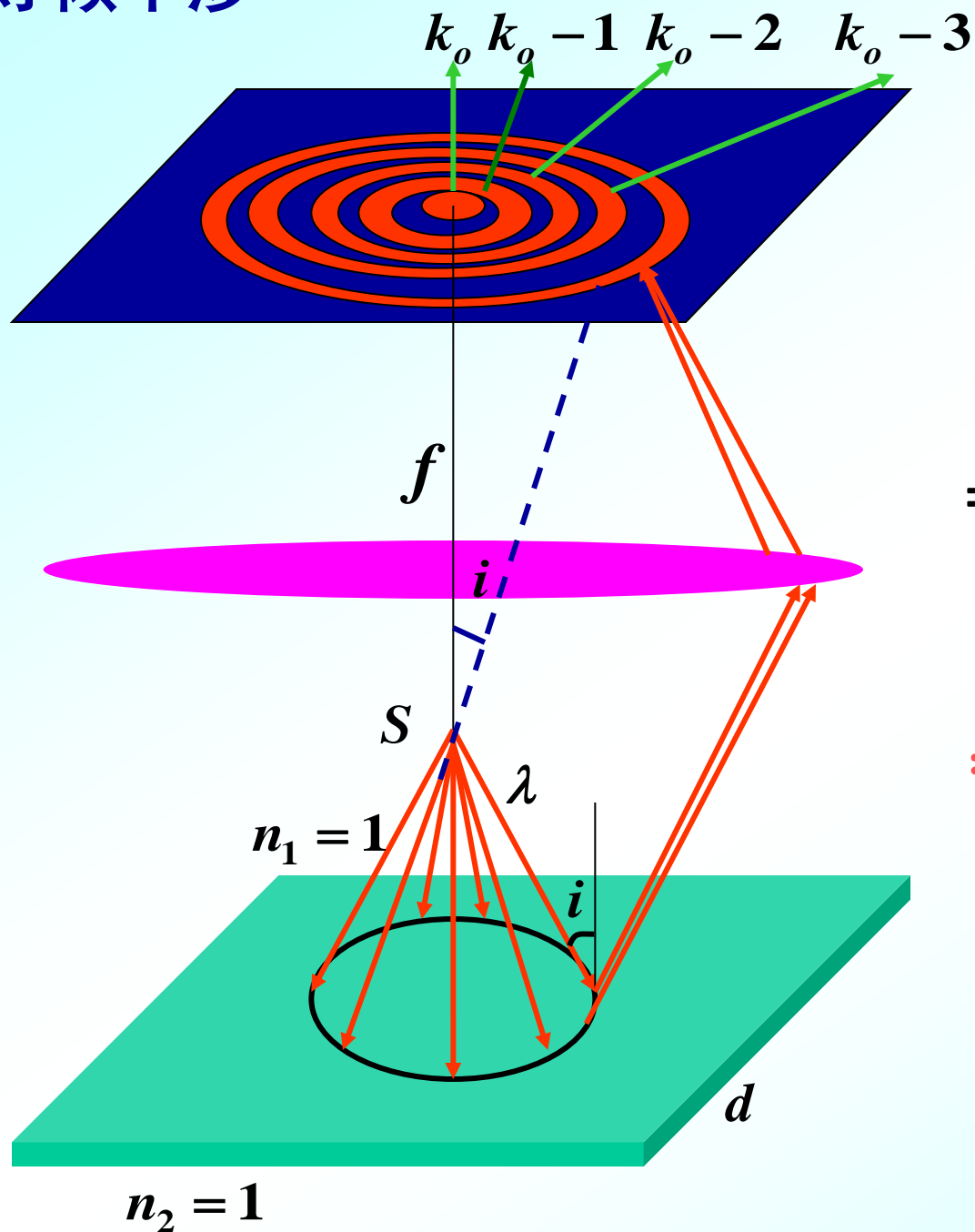
(5) 白光入射

$\lambda \uparrow \rightarrow i \downarrow \rightarrow r_k \downarrow$

—— 彩色干涉条纹



等倾干涉



若逐渐改变膜厚，干涉环如何变化？

$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$

* 若改变 d ，则

$d \uparrow$ 中心向外冒条纹

$d \downarrow$ 中心向内吞条纹

说明:

(1) 透射光也有干涉现象

明暗条件为:

$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$

反射光加强的点，透射光正好减弱（互补）

(2) 平行光垂直入射的干涉现象

✓ 单色光垂直入射时:

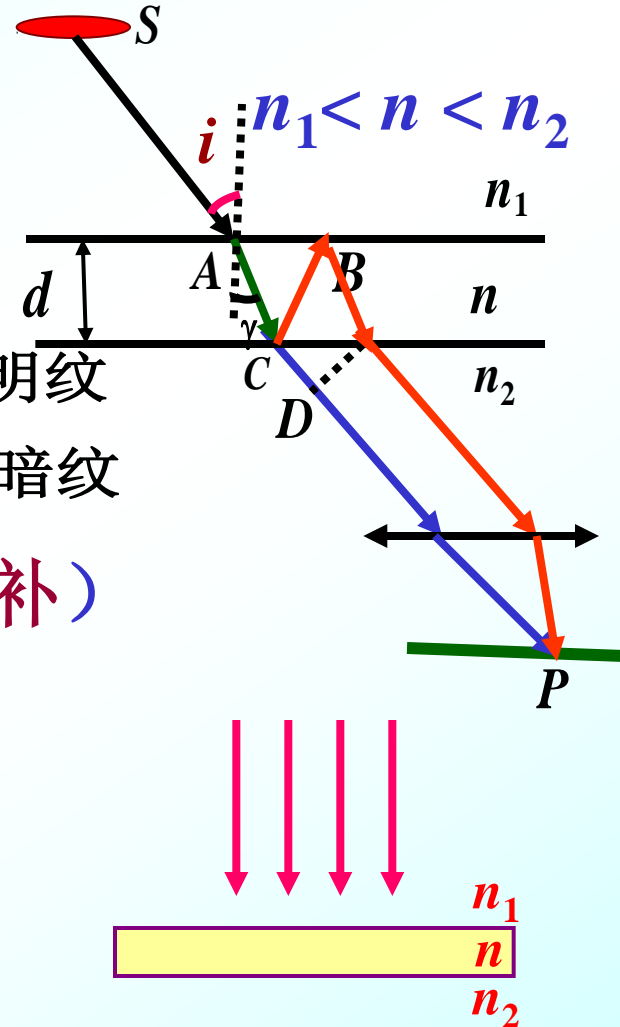
薄膜表面或全亮、或全暗、或全居中。

✓ 复色光垂直入射时:

薄膜表面有的颜色亮，有的颜色消失。

◆ 等倾干涉的应用 —— 增透(反)膜:

使某些颜色的单色光在表面的反射干涉相消，增加透射。



$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & (k=1,2,\dots) \dots \text{明纹} \\ (2k+1)\lambda/2 & (k=0,1,2,\dots) \dots \text{暗纹} \end{cases}$$

例：折射率 $n=1.50$ 的玻璃表面涂一层 $MgF_2 (n=1.38)$, 为使它在 5500\AA 波长处产生**极小**反射, 这层膜应多厚?

解： 假定光垂直入射

$\because (n_1 < n_2 < n_3)$, 不加 $\lambda/2$

$$n_1 = 1$$

$n_2 = 1.38$	MgF_2
$n_3 = 1.50$	

$$\delta = 2nd = (2k+1)\lambda/2$$

$$k=0,1,2,\dots \text{暗}$$

最薄的膜 $k=0$, 此时

$$d = \frac{\lambda}{4n_2} = \frac{5500}{4 \times 1.38} \approx 1000\text{\AA}$$



k 取其它值亦可, 但 d 不能太大。为什么?

思考： 为什么在玻璃板上看不到干涉现象?

应用： 照相机镜头、太阳能电池表面镀增透膜, 激光谐振腔反射镜增反膜, 飞机隐形... ●