

C++ 程序设计

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Counter
{
    int count;
    static int num;
public:
    Counter():count(0) { };
    void increment()
    {
        cout<<++count<<endl;
    }
    static void Getnum()
    {
        cout<<num<<endl;
    }
    void show()
    {
        cout<<"I am a couter!"<<endl;
    }
    void Readnum()
    {
        cout<<num<<endl;
    }
};
```

华中科技大学人工智能与自动化学院

面向对象程序设计

黎云

C++ 程序设计

```
int Counter::num=10;
void main()
{
    Counter* m=NULL;
    m->increment();
    m->Getnum();
    m->Readnum();
    m->show();
}
```

作业思考:

- (1) 上述程序中, 空的类类型的指针, 能否调用类的成员函数?
- (2) 通过上机实验结合学习体会, 总结那些情况下可以, 那些情况下不可以。
- (3) 由此你能得出什么样的结论