# WebSummerCamp2024后端第0期任务

欢迎来到联创web组夏令营!本次为第0期任务,任务难度不大,望大家认真完成。本期任务将在下次 MeetUp进行检查。

## Linux

#### 安装、学习 Linux

建议后面的所有任务都在 Linux 环境下完成

#### 发行版选择

发行版强烈推荐Arch Linux,安装 ArchLinux 真的能让你学到很多。Arch永远的神。

最好根据官方Wiki 来进行安装,联创 Android 组 吴迪学长的博客或者 鲨鱼姐姐的文档也是很不错的教程

当然,使用你熟悉的发行版也是很好的选择

如果你的 Linux 跑在虚拟机里,推荐不使用图形界面。如果是实装,图形界面推荐 Wayland+Gnome / Xorg+KDE

Wayland生态目前不如Xorg

## Linux基本概念和命令

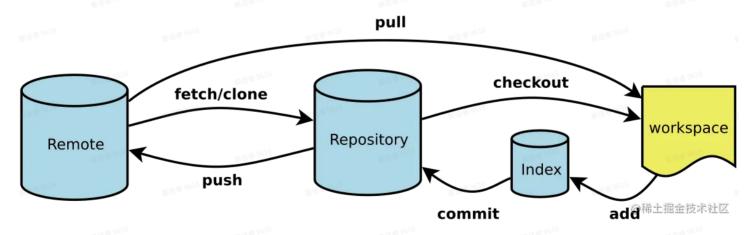
- 了解发行版的包管理器的使用(Arch是pacman, debian系是apt, centos系是yum / dnf)
- 能使用命令行进行对文件或文件夹的创建、复制、删除、搜索、移动、查看等操作 (ls/cd/mkdir/touch/cp/rm/find/mv)
- 了解 Linux 文件权限,会修改文件权限、文件所有者(chmod/chown)
  - 注意粘滞位
  - 如果可以,希望你能简单了解隐藏权限
- 什么是进程?
- 会查看、结束进程(ps/top/kill/killall/pkill)
- 什么是端口?
- 如何查看系统中端口占用的情况(80端口是否被占用?若被占用,是哪个进程占用了?)
- 了解守护进程的概念及其管理方式(systemd/init.d/sysv,不同的发行版预置的守护进程会相应不同)

- 。 对于systemd,阮一峰的教程是一个好的入门
- 尝试配置一下你的Shell,让他变得更好看且powerful! 尤其指自动补全
  - 思考一下terminal和shell的区别
  - o oh-my-zsh
- 了解一下Linux的防火墙机制,避免你的机器惨遭"挖矿病毒"
  - 。 archlinux和debian系是iptables, centos系是firewalld

### 文本处理

- 学习简单的标记语言: markdown
  - 。 Daily report我们要求使用markdown
- 学习基本的文本处理命令(less/more/tail/cat)
- 一些高级的文本处理命令(grep/awk/sed)
- 更高级的文本处理Vim
  - Nano / Emacs也可以
  - Learn-Vim是一个不错的Vim入门教程
- For Vim(此时,请丢掉你的鼠标)
  - 。 vim常见键位及其对应作用(如插入,删除,查找等)
  - 。 vim多窗口/多文件
  - · vim查找替换

## 版本控制Git



附上一张git不同space与命令之间的联系

- Git是什么,有什么用?
  - 拥有一个Github帐号
- 学习简单的git操作,如add,commit,branch,status等

- 。 如果没有 git switch/ git restore 命令,请更新你的git版本
- 学习如何回退版本(了解三种不同的回退模式)
- 如何查看git日志?
- 如何修改git commit信息?
- 学习如何合并分支
- 学习如何暂存工作区(stash)
- 考虑多个上游的管理(remote)
- 可以看看 Pro Git 深入了解一下git

#### Shell和构建工具

- 能熟练使用管道(pipe),I/O重定向(I/O redirection)等shell内置功能
  - 。 比如一个经典的组面题 如何输出一个文件夹的前 / 后 X 个文件的文件名。进一步地,如何输出最新的X个文件
- 常用构建工具的使用(Makefile/CMake)
  - 。 对于Makefile工具,可以考虑如何通过写Makefile启动你的项目。比如通过*make start*启动你的项目而不是使用裸命令(<del>go run main.go -arg1 -arg2 -arg3</del>)

## jmh 必做部分

尽量使用面向对象编程,请预先编写好测试/测试数据以方便展示实现效果。

## 排序

- 插入排序
- 堆排序
- 快速排序
- 归并排序

### 链表

- 实现单向链表
- 实现双向链表
- 利用双向链表和map(可以是你自己实现的也可以是轮子)实现LRU缓存淘汰算法LRU参考题目

#### 树

构造二叉树的数据结构,并实现基本的树操作:

树的先序、中序、后序、层级遍历;

• 要求递归和非递归实现。

Optional: 实现计算表达式的算法:

- 计算的数据均为十进制正整数;
- 符号集合为 {+, -, \*, /, (,)} (加减乘除括号);
- 建议中缀表达式转后缀表达式后用栈实现。

#### 哈希表

构造哈希表的数据结构,并实现基本的表操作:

- 键值对的增删改查;
- 防碰撞。

#### 冬

基于邻接表实现有向无环图的数据结构:

- 实现图的 BFS 和 DFS;
- 实现图上的拓扑排序。
- Floyd算法、dijkstra算法求最短路

## Optional: 跳表

#### 论文地址

跳表在redis数据库中得到应用,构造跳表数据结构,要求实现以下操作:

- 增删改查元素
- 区间范围搜索

## Optional: 面试分配问题

招新中,管理员会预先设置多个面试时间,然后选手可以选择多个面试时间,最终管理员将某个面试时间分配给某个选手。显然,每个面试时间只能被分配给一个选手,选手也只能最多被分配到一个面试时间。但这存在一个问题:选手的时间冲突是不可避免的,可能有选手选择了面试时间但却分配不到。那么,管理员应该如何分配面试时间,使得被分配到面试时间的选手尽可能多?

## 要求

- C/C++ 实现;
- 允许并推荐使用 C++ 的 STL;
- 代码存放在 Github 仓库中。

## gyl 必做部分

#### Go

Go 语言语法本身并不难,希望你能快速上手并能实现一些简单程序

- «The Go Programming Language»
- 《Go入门指南》

#### Docker

#### docker

- 尝试了解一下docker
- 什么是镜像,什么是容器?
- 如何构建一个镜像? 如何启动一个容器?
- 简单的Dockerfile的编写
- 如何查看现有容器的状态?
- 如何进入一个容器?
- 如何停止一个容器?
- 什么是docker-compose? 为什么我们需要它?
- 简单的docker-compose.yml的编写
- 什么是docker network,有什么作用?

## wxc 必做部分

#### Go

Go 语言语法本身并不难,希望你能快速上手并能实现一些简单程序

- 《The Go Programming Language》
- 《Go入门指南》