

#### 十年架构 成长之路

## SACC 第十届中国系统架构师大会







# 小团队的基础设施建设之路

雷宗民@兔展











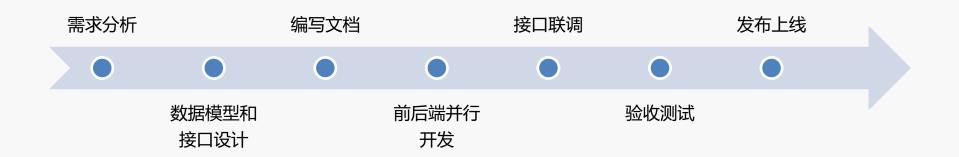
- 1、效率、规范、质量
- 2、发布部署与维护
- 3、工具和经验积累







#### 项目开发的一般流程























#### 通过代码描述接口

```
api
  .post("/hello")
  .title("我是一个接口")
  .body({
   message: helper.build(TYPES.String, "想说些什么", true),
  })
  .response({
    reply: helper.build(TYPES.String, "收到的回复", true),
  })
  .middlewares(...ensureLogin)
  .register(async function(ctx) {
    const reply = `你刚才说: ${ctx.request.$params.message}`;
    ctx.response.ok({ reply });
 });
```









#### 自动生成文档

### 我是一个接口 🗸

请求地址: POST /hello

参数:

参数名 位置 类型 格式化 必填 说明

message body String 否 否 想说些什么

使用示例:

```
// 请求成功结果 - /hello
input = {
 message: "hello"
};
output = {
 ok: true.
 result: {
   reply: "你刚才说: hello" // 收到的回复
};
// 请求失败结果 - /hello
input = \{\};
output = {
 ok: false,
 error_code: -1002,
 message: "缺少参数: 'message'",
 msg: "'message'"
};
```









#### 单元测试代码

```
it("测试接口 /hello", async function() {
  const { reply } = await testAgent.postHelloOk({
    message: "hello"
  }, "请求成功结果");
  console.log(reply);
  const { error_code } = await testAgent.postHelloErr({}, "请求失败结果");
  console.log(error_code);
});
```









### Swagger调试











### 一些失败的尝试

编写一个大而全的框架

如何循序渐进地改进









#### 具体实施

- 制作一个标杆示例项目
- 通过Yeoman生成脚手架代码
- 核心代码封装成模块,通过模块更新修复bug
- 自动生成的代码单独存放,与手工代码隔离
- 项目特殊需求直接改生成的框架代码,后期不更新







- 1、效率、规范、质量
- 2、发布部署与维护
- 3、工具和经验积累







#### 日常小故事











#### 现有的发布流程











#### 项目特点











#### 解决方法



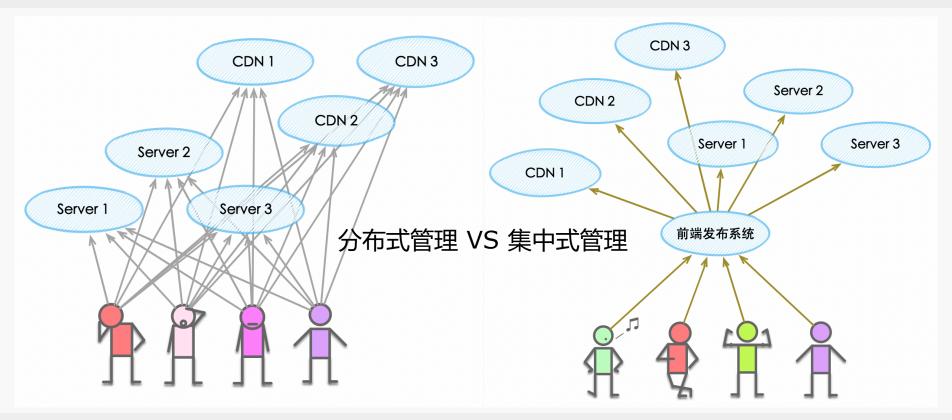








#### 前后对比













- 1、效率、规范、质量
- 2、发布部署与维护
- 3、工具和经验积累







#### 一次私有NPM踩坑经历



- 项目自动构建失败
- 原因是通过Sinopia安装模块失败
- 无法手动构建







#### 解决方法

- 改为302重定向
- 通过npm config配置特定scope的源地址







#### 如何实现一个简单的私有NPM

#### 登录授权

#### 发布模块

#### 查询模块

- PUT /-/user/:org\_couchdb\_user 登录 { name, password }
- GET /-/whoami 查询登录用户
- DELETE /-/user/token/:token 注销登录
- GET /:package 获取一个模块的信息
- GET /:scope?/:package/-/:\_scope?/:filename 下载压缩包
- PUT /:package 发布版本









#### 产品经理说这个我们要五万并发









#### 一次高并发WebSocket项目实践经历

- 服务器如何支持大量并发连接
- 高并发情况下的性能问题
- 解决多进程下状态共享问题
- 如何做WebSocket的测试







#### 解决方法

- Linux系统参数调优
- 基于Redis实现状态数据共享
- 数据序列化方法的优化
- 手工编写测试代码







#### 总结

#### 开发效率提高,更加规范化,产出质量提升,有一定技术积累

























