

持续交付下的开发分支模型

姚文杰

wjyao@thoughtworks.com

概览

- 为什么我们要谈持续交付和开发分支模型
- 什么样的开发分支模型更有利于持续交付
- 主流的三种分支模型 - 演进、优缺点、工具
- 总结及值得注意的事情

我们为什么要做持续交付

更短的交付周期



- 生产环境部署频率越来越快，简化生产部署流程，且自动化不停机部署

更好的质量保障



- 在代码检查，功能和非功能验证，以及部署各方面建立较完善的质量保障体系，尤其是自动化测试集

更高绩效的团队



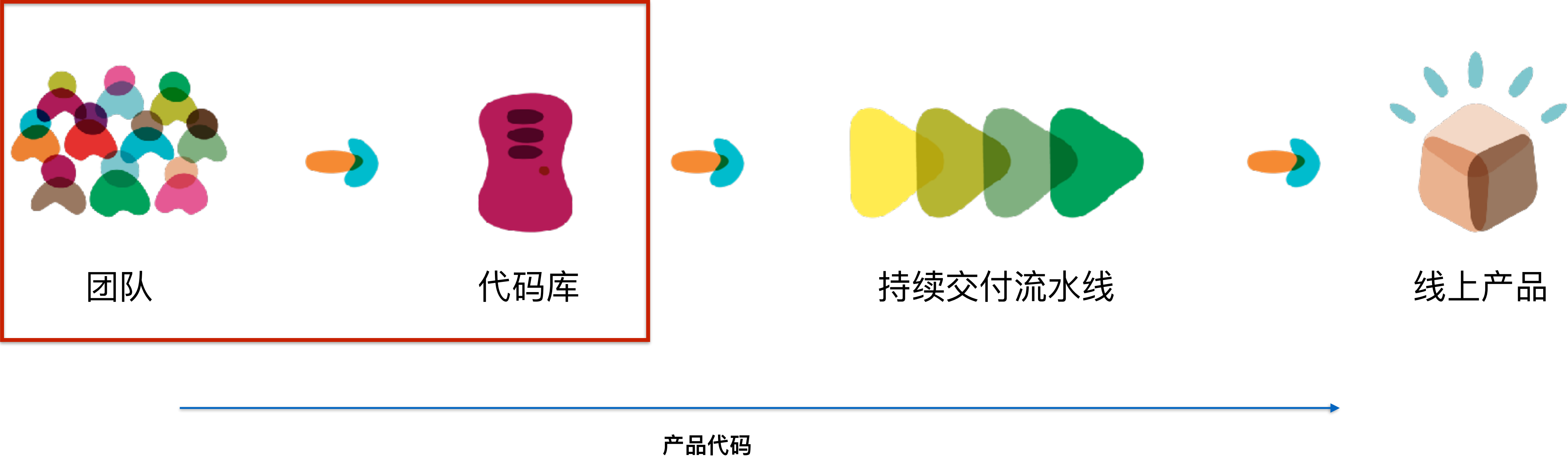
- 包含业务，开发测试，和运维职能在内的一体化团队，以产品交付为共同目标紧密协作，共同承担责任

更高价值的产品

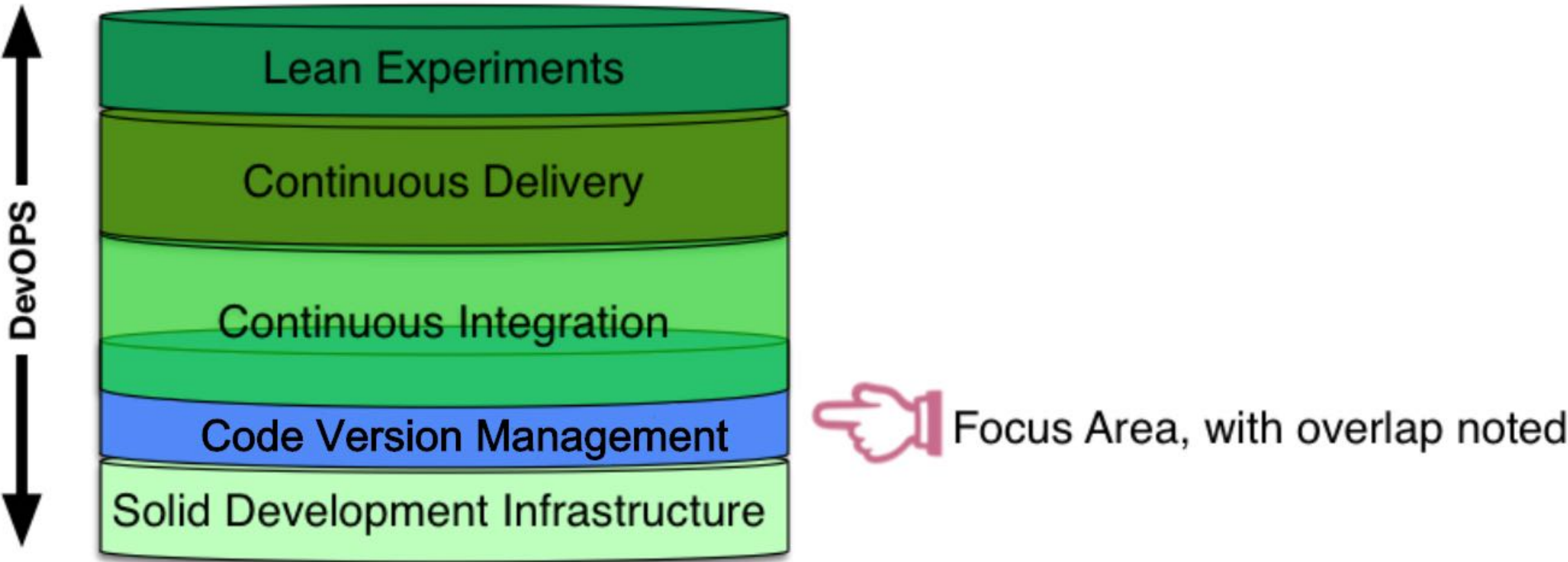


- 形成特性提出到运营数据、用户反馈验证的实验性交付闭环，基于实际用户反馈调整计划 and 需求

为什么要谈开发分支模型



为什么要谈开发分支模型

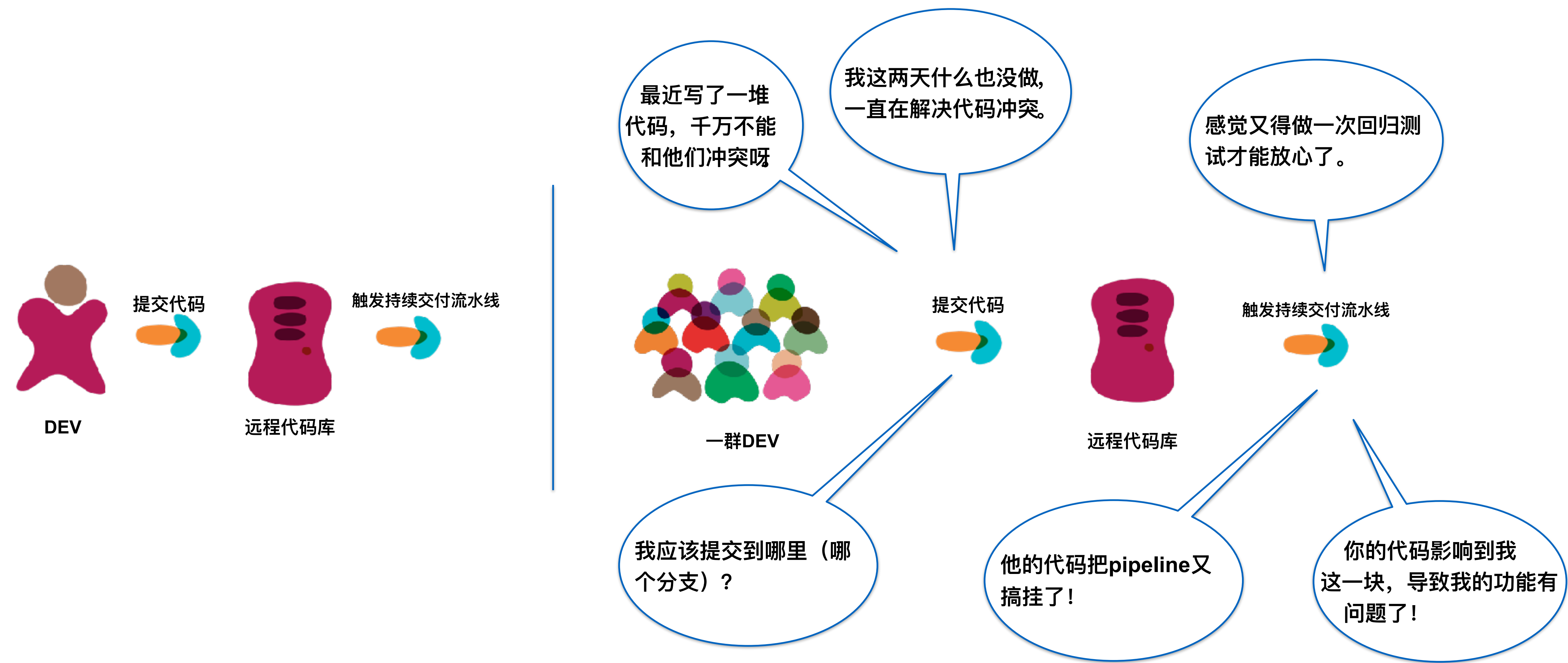


代码版本管理是 CI/CD 的基石，分支模型是代码版本管理的核心

你们是如何做代码版本管理的？



理想与现实



什么样的开发分支模型更有利于持续交付

常见的问题

集成的痛：

1. 不断出现的代码冲突
2. 解决冲突时的沟通和技术成本

CI/CD的坏影响：

3. 破坏流水线的提交出现频率更高
4. 功能互相影响
5. 测试需更加全面仔细(尤其是重复的手工测试)

合作上的坏影响：

6. 人以及团队之间的互相指责

...



遵循的规则

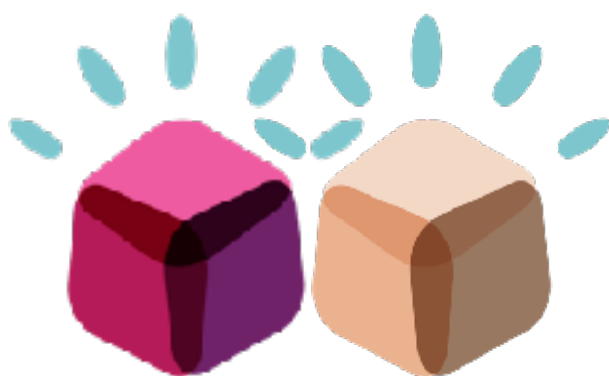
- 尽早集成，尽早发现冲突
- 功能之间能够保持一定隔离
- 尽量将重复的事情自动化
- 保证团队成员的每一次提交都具有原子性
- 以代码事实为基础，不追究个人



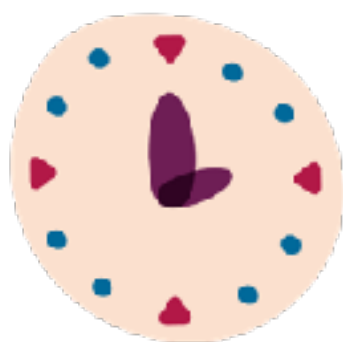
Tech Lead 小张



15个人团队



前后端2个模块,
有4个大功能和一些小功能



30+天上线一次



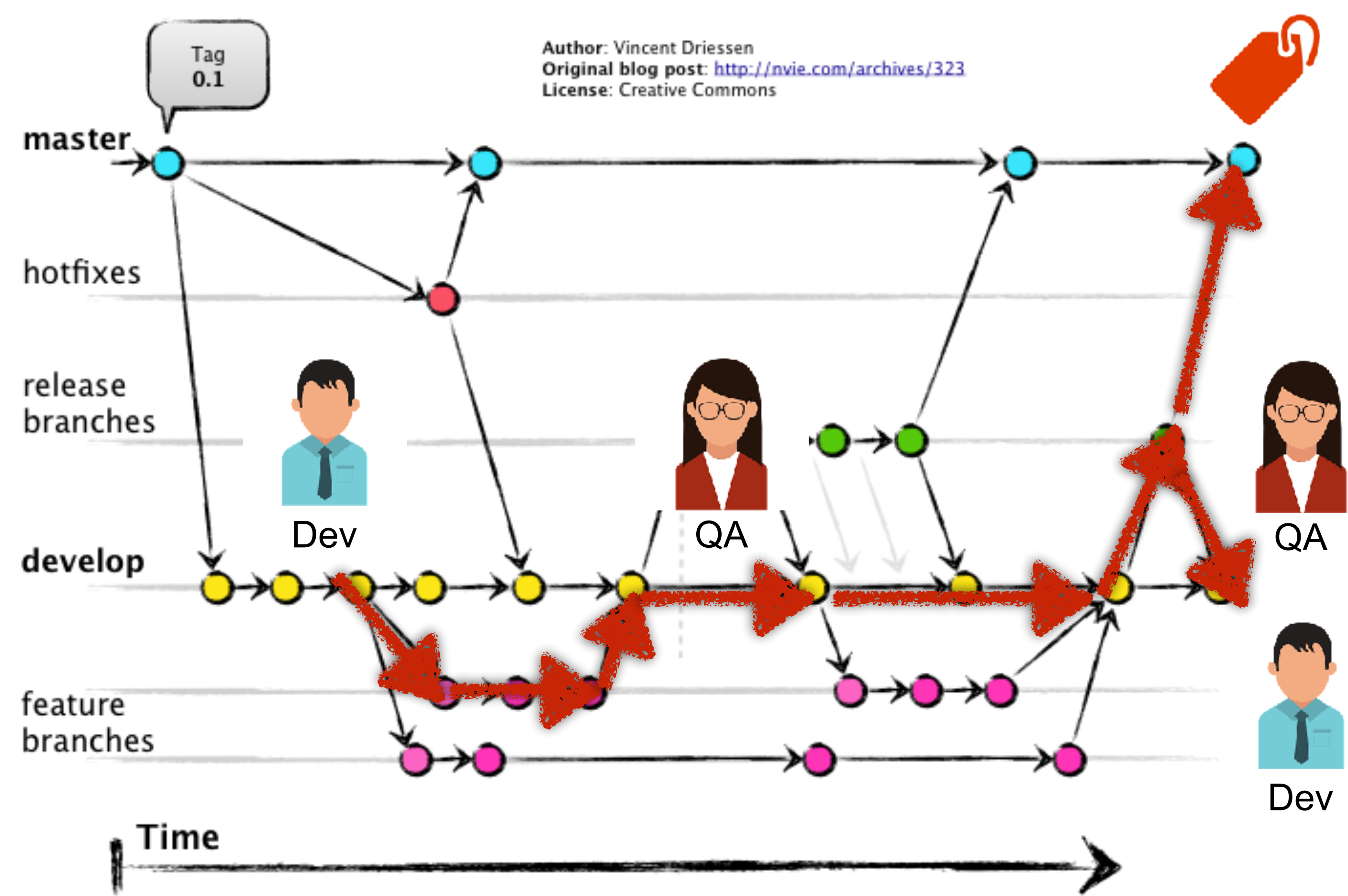
要敏捷：全功能团队，站会，故事卡，回顾会议...



要持续交付：CD流水线

A successful Git branching model

GITFLOW



GITFLOW的优点以及PIPELINE的设计

- 分支之间清晰的职责区分
- 功能隔离和安全性



持续交付流水线的设计

- 每个功能分支及主分支一条pipeline。
- 发布期间，需要为release分支创建一条对应的分支用于测试和部署。
- pipeline的生命周期和分支一样长。
- 较多手动更改流水线配置的步骤。



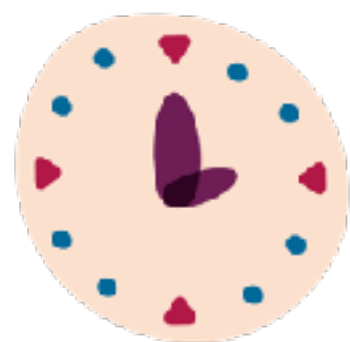
Tech Lead 小张



30个人团队



前后端8个模块，
有十几个大功能和一些小功能



15-20天上线一次



要敏捷：全功能团队，站会，故事卡，回顾会议...



要持续交付：CD流水线

GITFLOW的困扰与缺陷



Dev

集成还是一个大的工作量呀，好头疼。
别人那么多代码，不敢重构呀。
好困惑，什么时候删分支，什么时候合分支，什么时候删这个pipeline。
我是新人，我只知道我当前工作的这条分支是干什么的。



QA

每次都要重复测试一些功能点。
测试工作太密集，QA都不够用了。

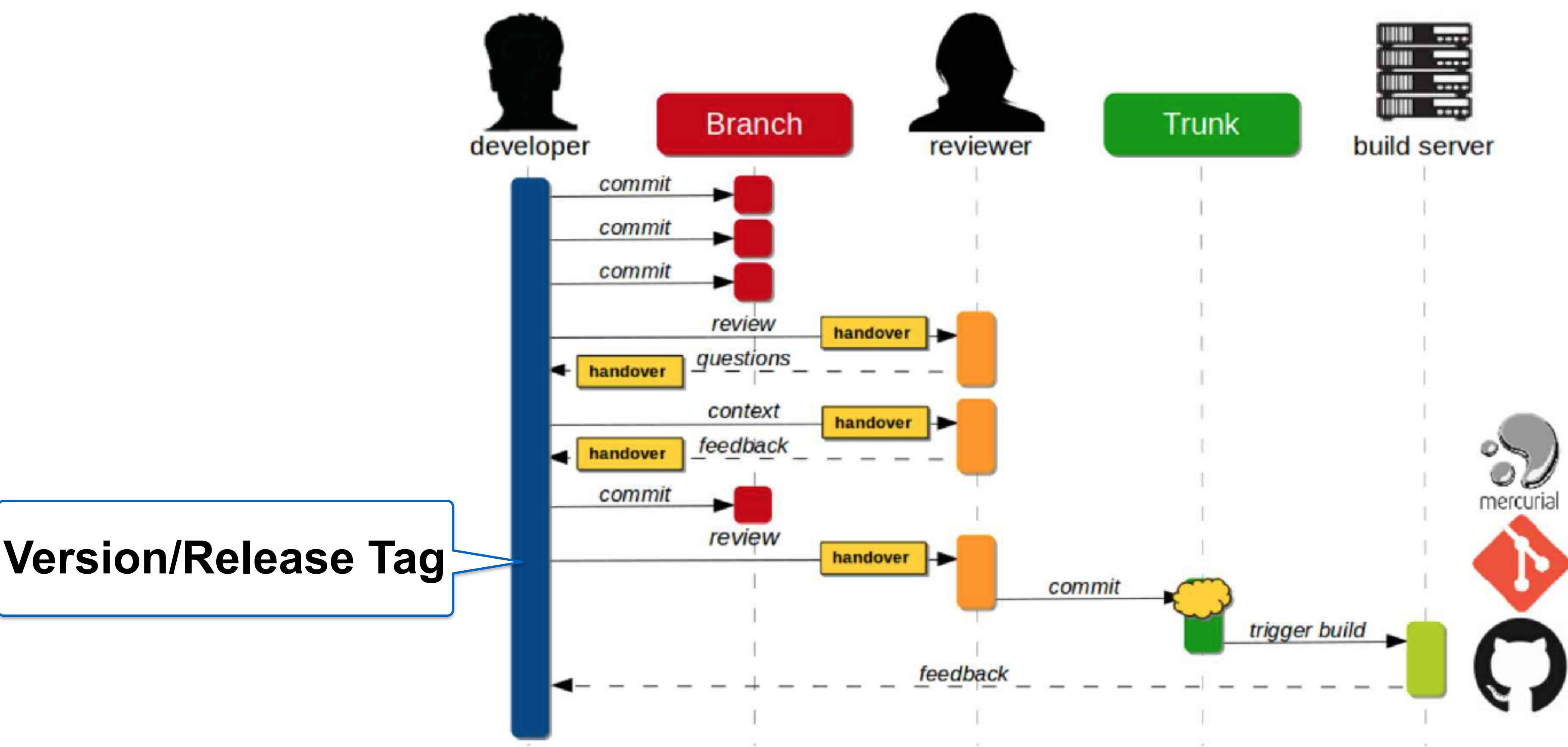


PM

这个上线的周期还是有点长呀。
大家抱怨比较多呀，是不是我们的模式有点什么问题。

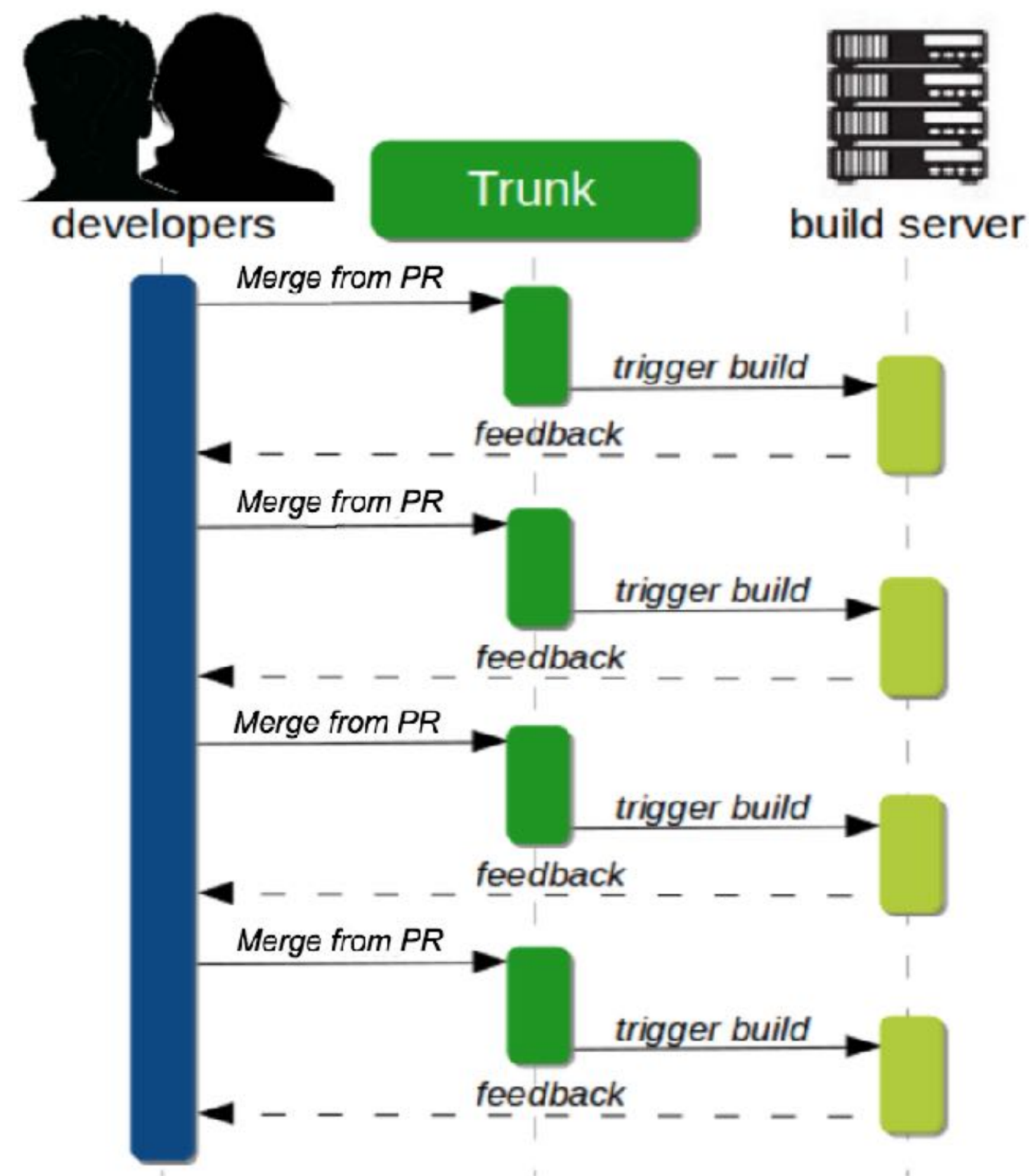
- 上线周期太长
- 巨大的Merge，不敢做重构
- 大量的回归测试
- 流水线数量与分支强相关，维护成本高
- 本身比较复杂，有一定学习成本

GITHUB FLOW



GITHUB FLOW的优点与PIPELINE的设计

- 交付周期更短了
- 团队关于代码的交流更多了，共识也逐渐产生了
- 测试的工作也减少了



GITHUB FLOW的困扰与缺点



Dev

他怎么这么不负责，看都没看就merge这个PR。
他的这次提交简直太多了，我今天一天就review这份代码吧。
他总是不同意我的PR，是不是对我有意见。
这个分支还有没有必要存在？



QA

很棒，这减少我的很多重复劳动。



PM

很棒！但是，这个。。。交付周期可不可以再快一点。

- 对人的依赖很大
- Code Review 周期太长
- 无法避免代码和功能冲突，隔离性不够好

Important rule

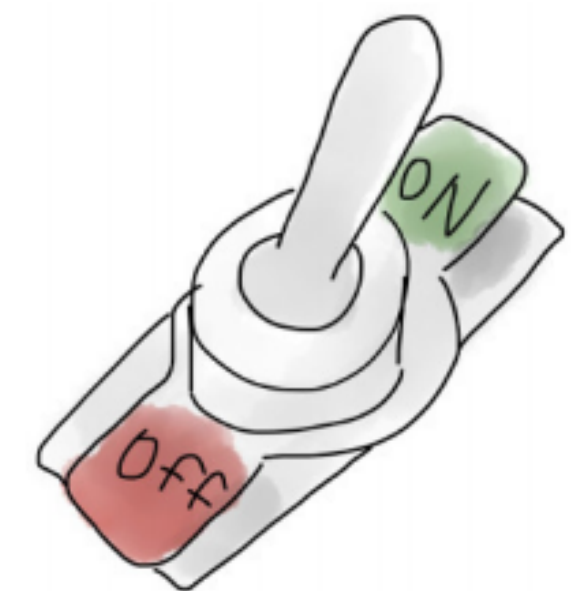
- 开关在代码中存在的地方越少越好
- 删除不再被需要的开关，以免留下技术债

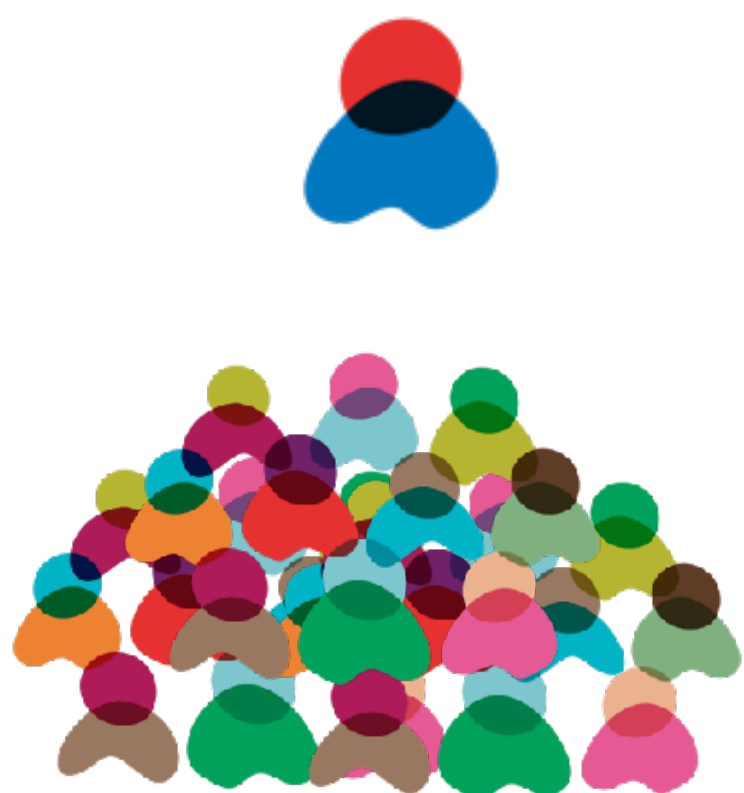
Side benefits

- A/B 测试
- 始终处于可发布状态

Side effect

- 随着代码的膨胀，隔离的准确性会进一步降低，维护成本变高



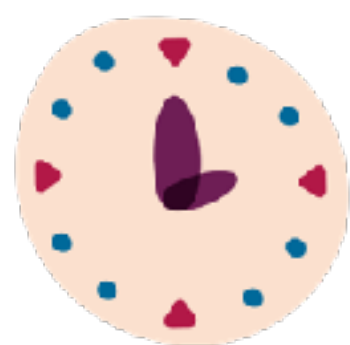


Tech Manager 小张

100+ 个人，4+个团队



前后端 十几个模块，
有几十个大功能和一些小功能



最快 2 天上线一次

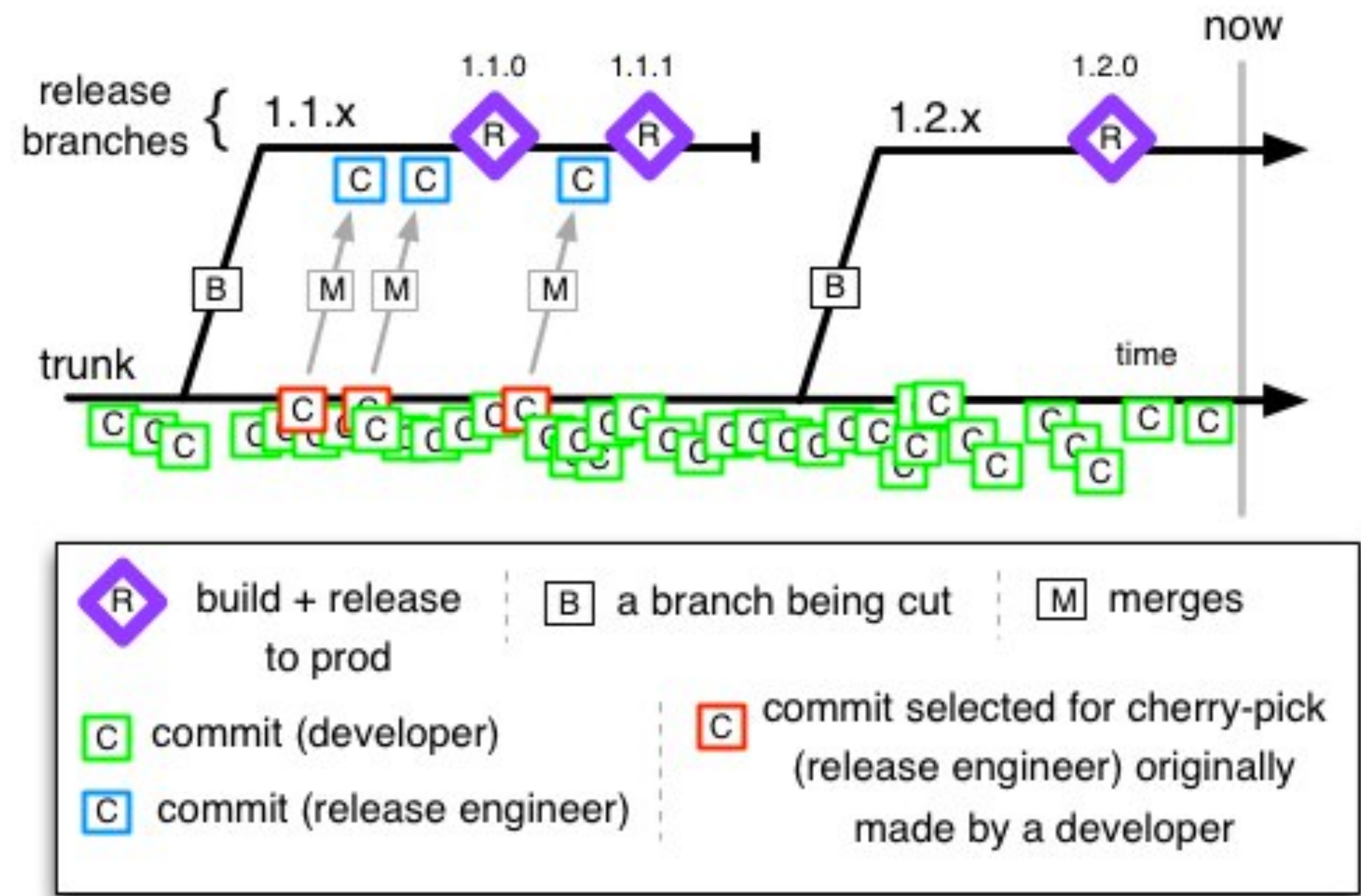


要敏捷：全功能团队，站会，故事卡，回顾会议...



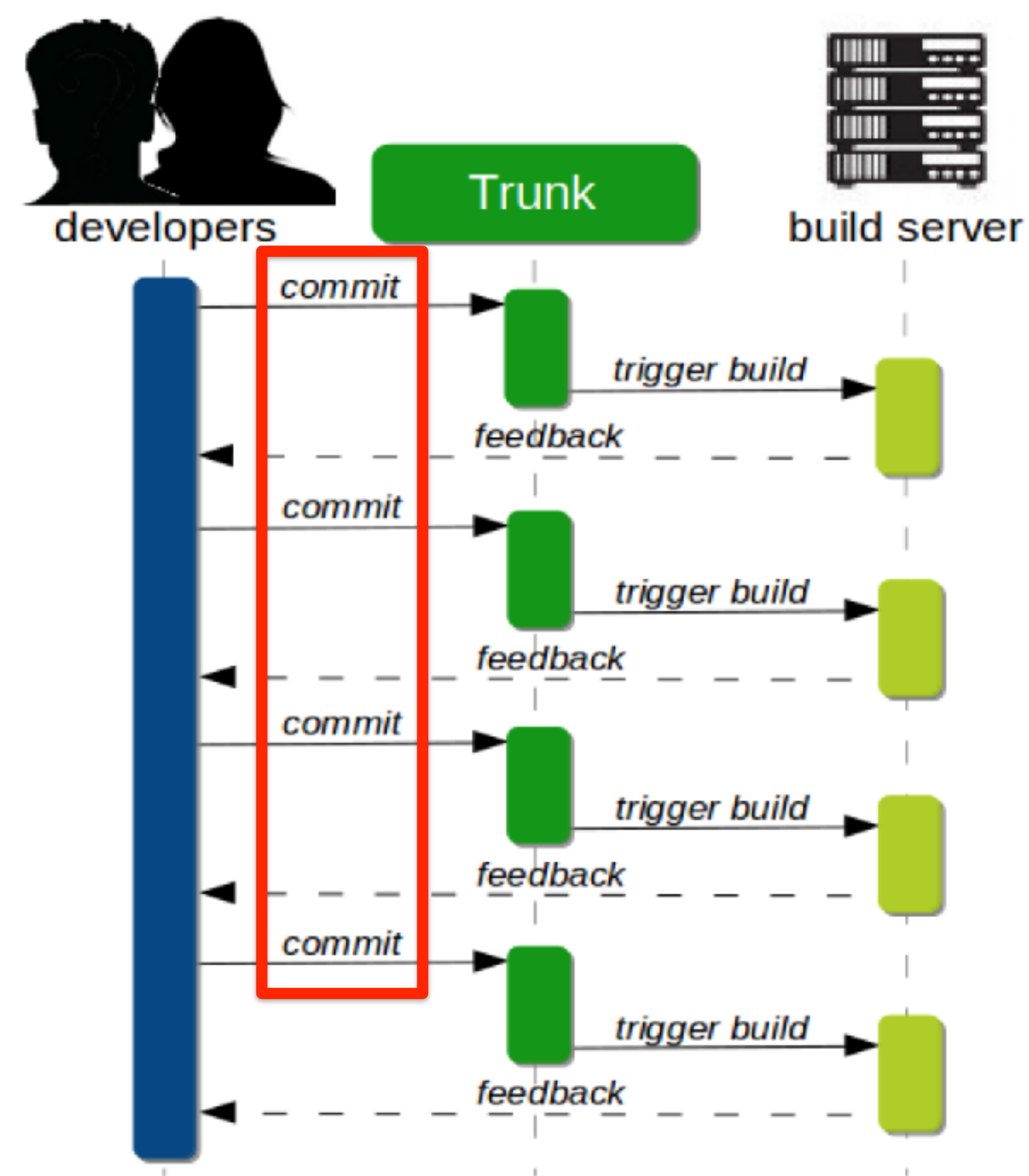
要持续交付：CD流水线

TRUNK BASED DEVELOPMENT

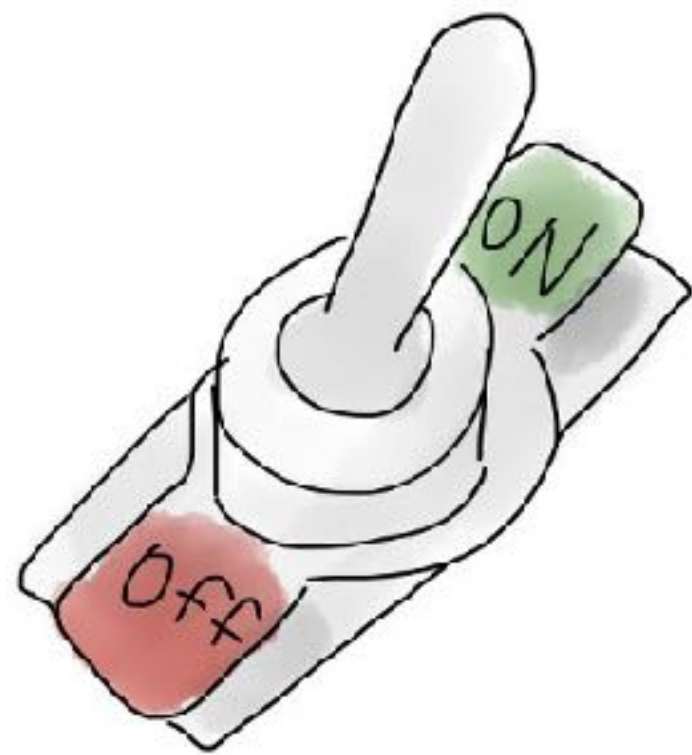


TBD的优点及PIPELINE的设计

- 容易理解，易于实施
- 集成迅速，快速失败
- 方便测试
- 发布可控



HOW TO GET FROM GIT FLOW TO TRUNK BASED DEVELOPMENT

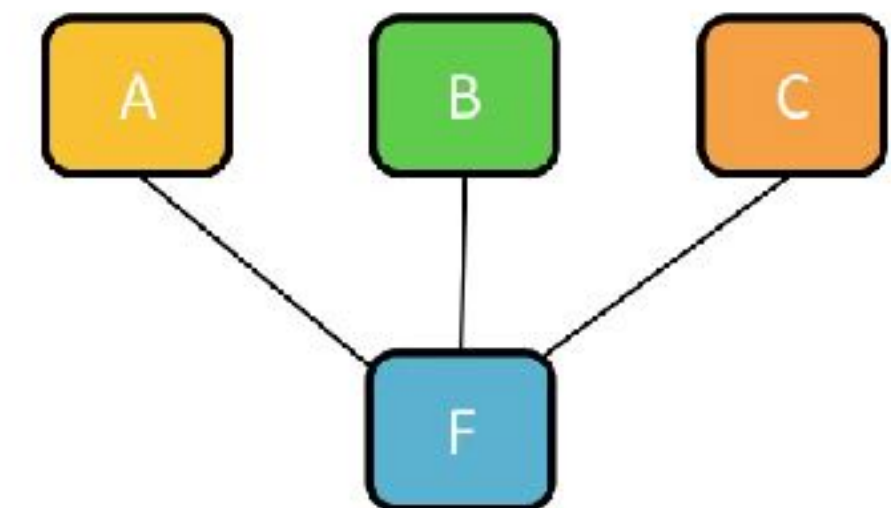


特性开关
(Feature toggle)



代码审查
(Code review)

Branch by Abstraction



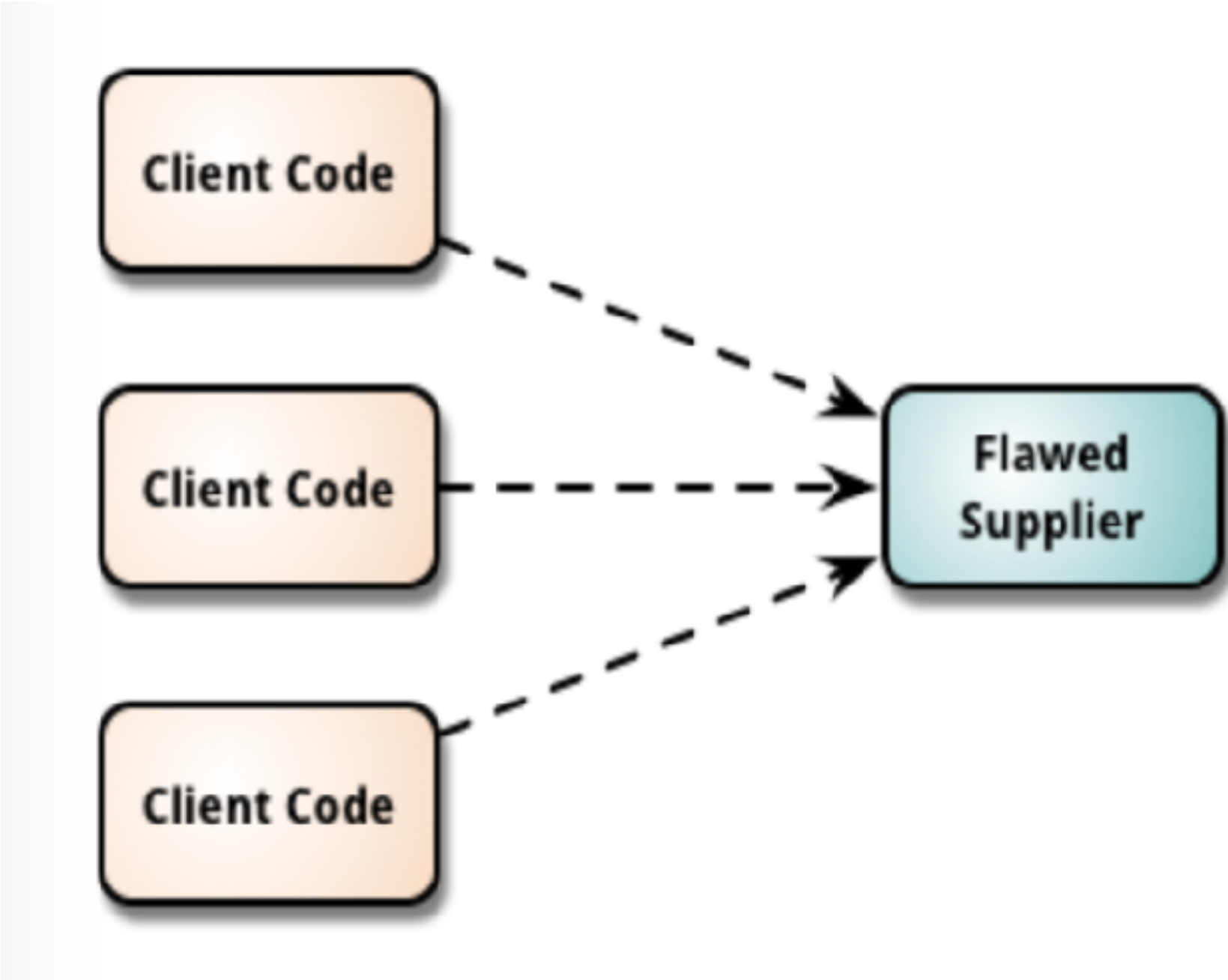
抽象分支
(Branch by abstraction)

BRANCH BY ABSTRACTION

"Branch by Abstraction" is a technique for making a **large-scale change** to a software system in **gradual** way that allows you to release the system regularly while the change is still in-progress.

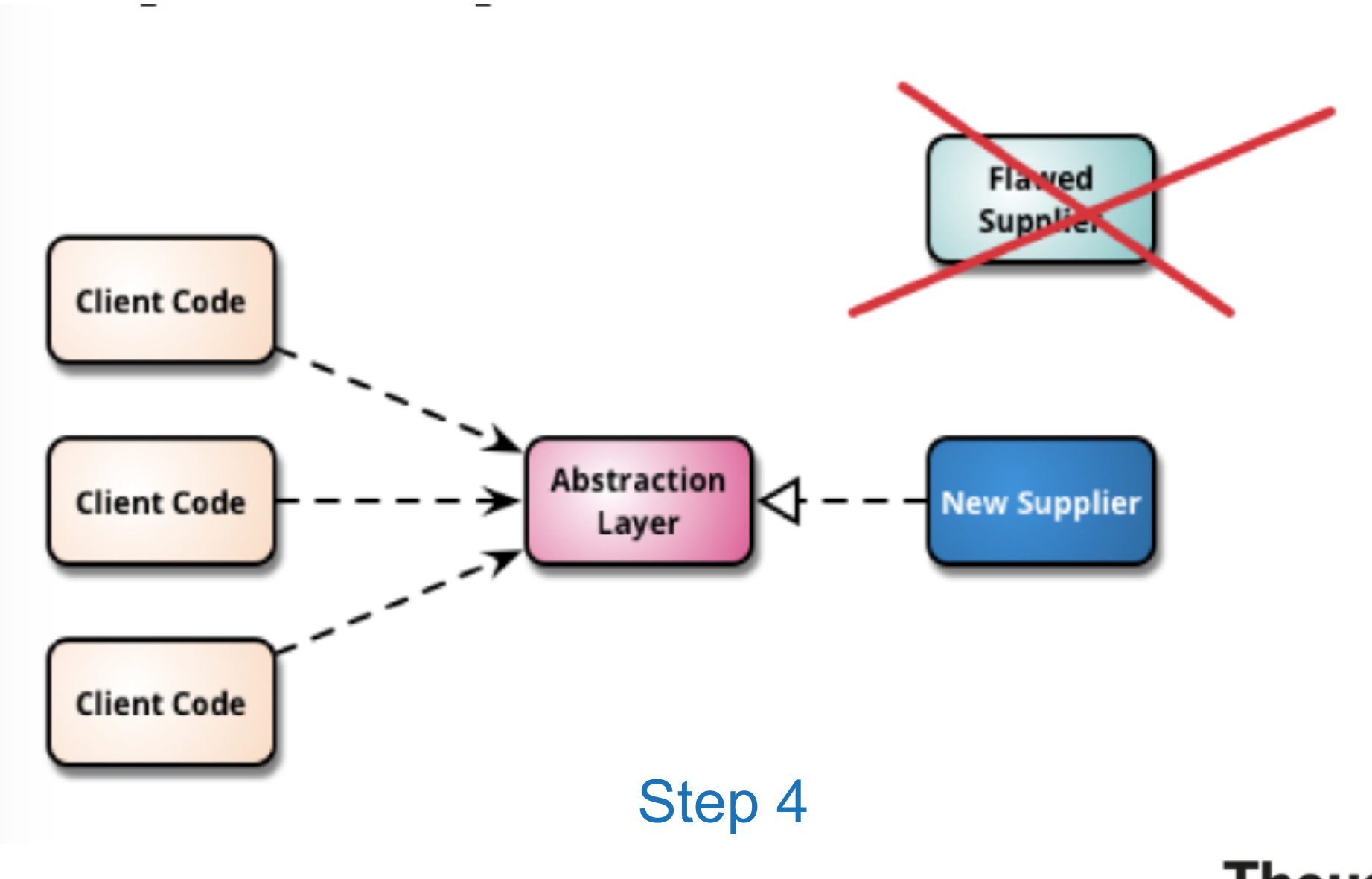
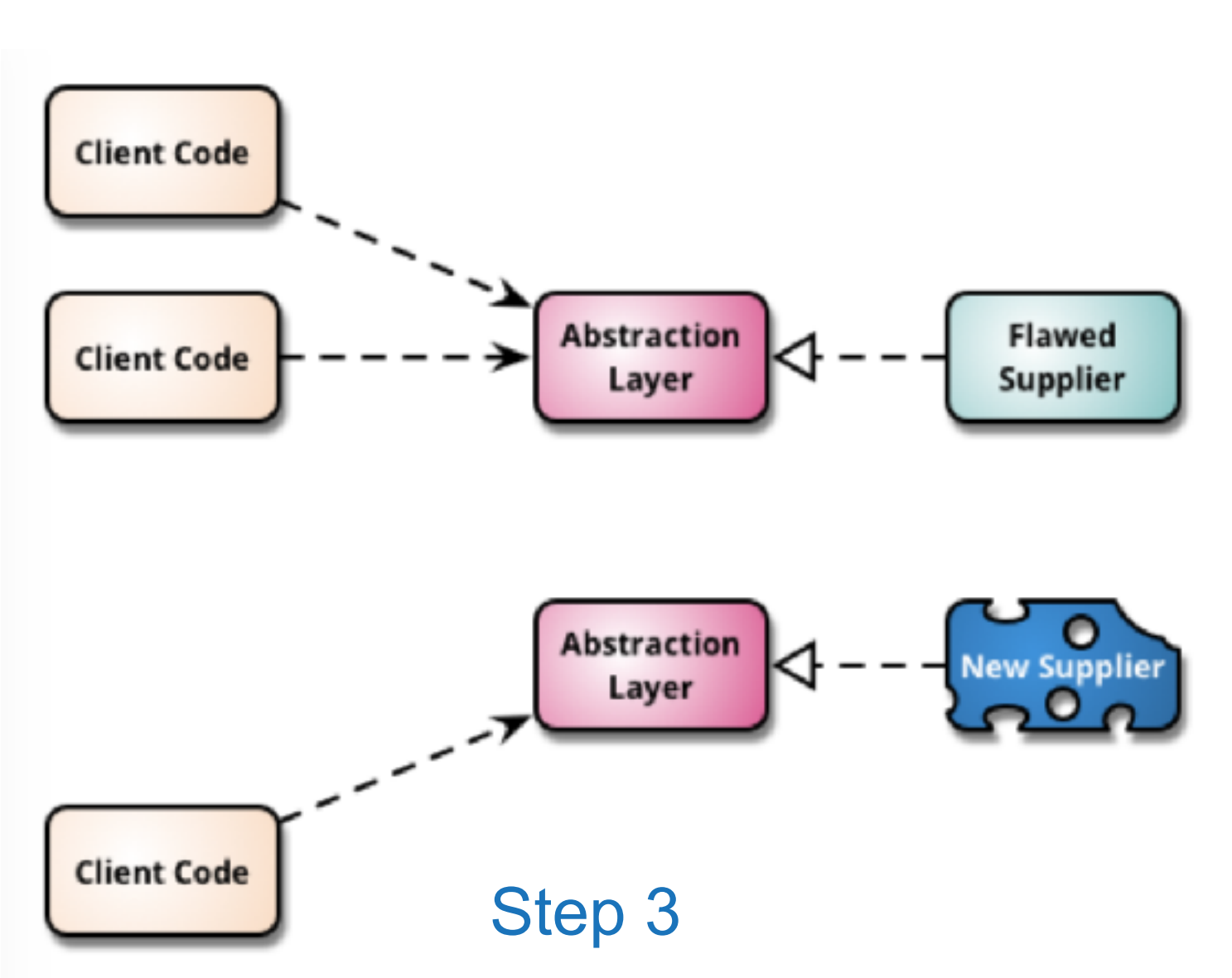
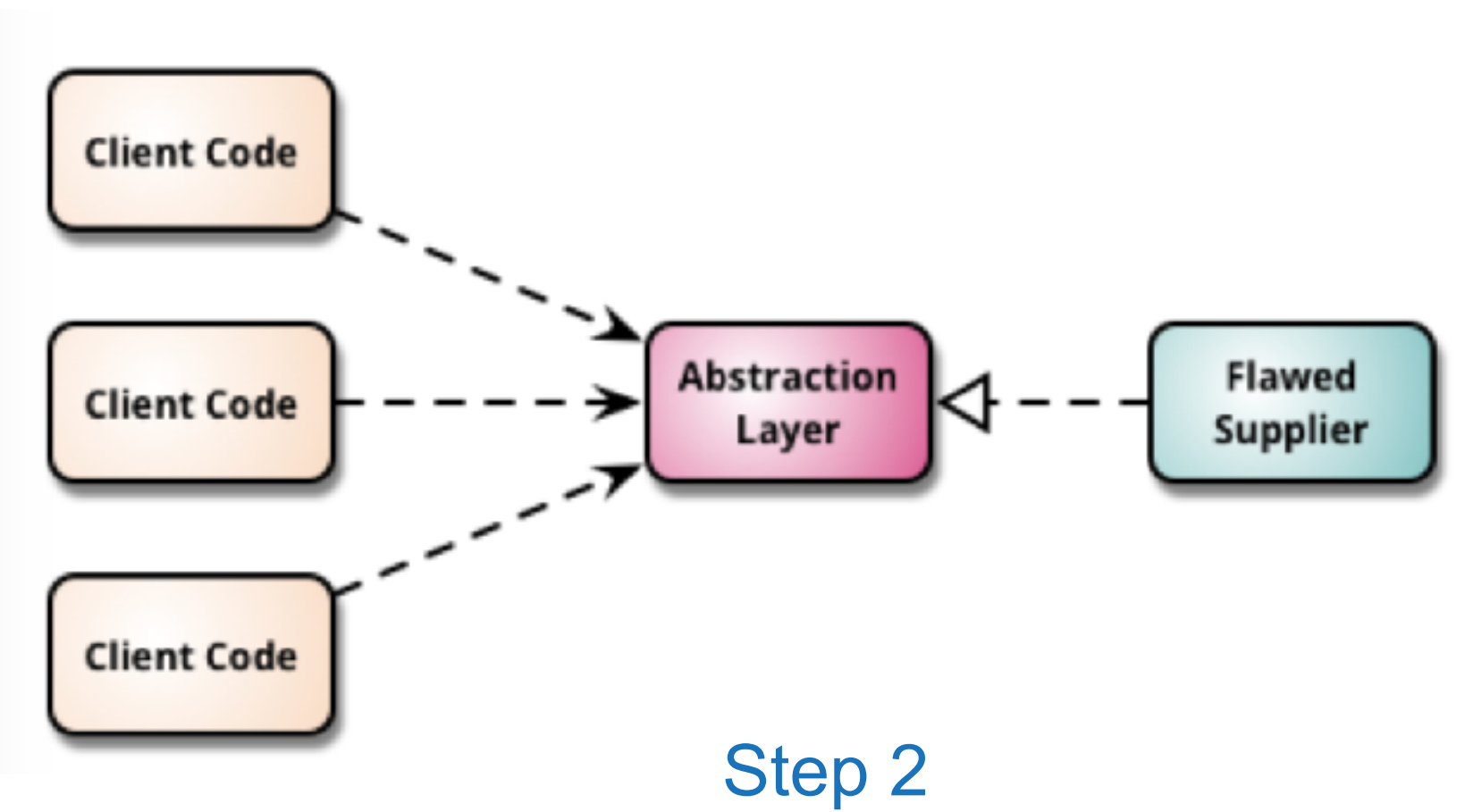
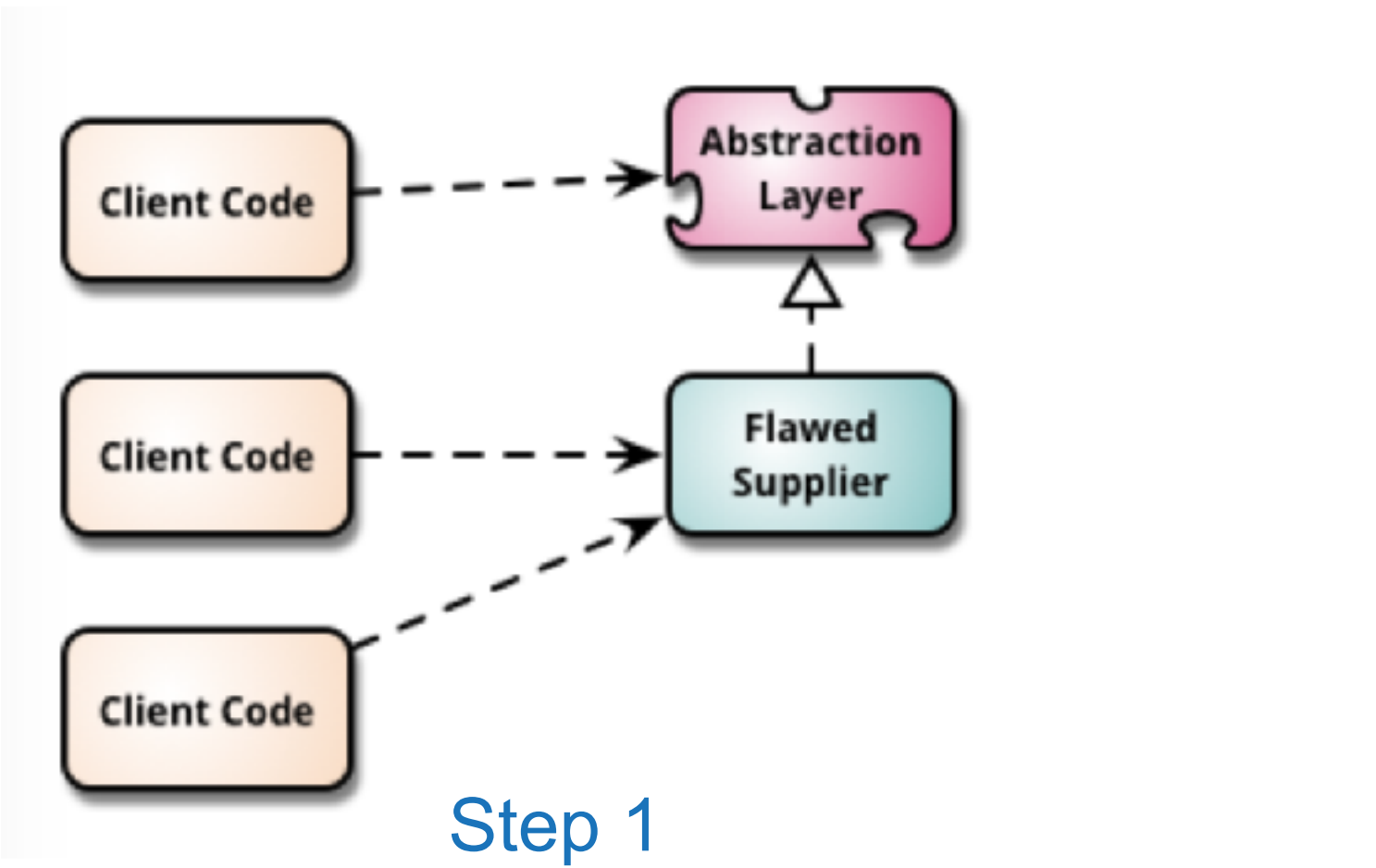
– Martin Fowler

BRANCH BY ABSTRACTION



Original structure

BRANCH BY ABSTRACTION

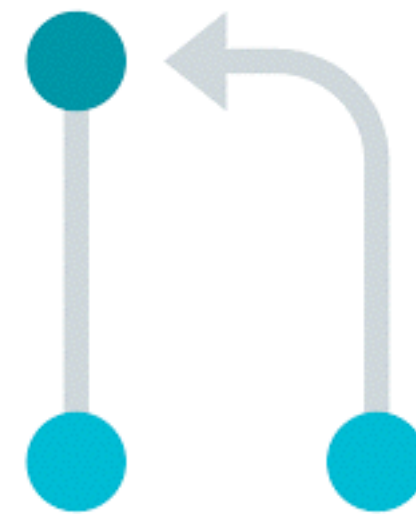


CODE REVIEW



Pair Programming

结对编程



Pull Request
(与Github Flow结合使用)



定期的团队代码审查
(代码审查优先于开发新需求)

ThoughtWorks®

SUMMARY

SUMMARY

| Name | Git Flow | Github Flow | Trunk Based |
|-----------------|-----------------------|----------------------------|----------------------------|
| 集成周期 | 较长，取决于功能的大小，往往会比较长 | 较短，依赖reviewer的review时长 | 最短，每次原子性提交就是一次集成 |
| 代码隔离性 | 较好，各个功能之间没有代码和逻辑的牵扯 | 需要借助feature toggle等工具保证隔离性 | 需要借助feature toggle等工具保证隔离性 |
| 对pipeline的影响与维护 | 要么不健全、要么不容易维护(数量和动作上) | 运作在主分支上，PR上也可以进行简单代码测试/检查 | 运作在主分支上 |
| 对测试的影响 | 较多重复的回归测试 | 集中在主分支上 | 集中在主分支上 |

需要注意的事情



往往存在多种模式混合使用的场景。



小步提交和原子性是保证所有内容的基础。

REFERENCE

Gitflow: <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>

Github flow: <https://guides.github.com/introduction/flow/>

Trunk based development: <http://trunkbaseddevelopment.com>

Feature toggles: <https://martinfowler.com/articles/feature-toggles.html>

Branch by abstraction: <https://martinfowler.com/bliki/BranchByAbstraction.html>

Code Review: 超越“审、查、评”的代码回顾: <http://insights.thoughtworks.cn/code-review/>

THANKS

Questions?

ThoughtWorks®