

#### 全球技术领导力峰会

GLOBAL TECH LEADERSHIP CONFERENCE

2017年6月30日-7月1日 / 上海宝华万豪酒店



信息

四大门户 / 各类信息 / 百度









沟通社交

BBS / QICQ / MSN / QQ / 微信 / 陌陌 / Facebook / 人人网 Twitter / 微博 / 无秘 / SnapChat







娱乐

网络游戏/音乐/视频







工具

输入法/浏览器/天气/地图/拍照/ETC









淘宝,京东,唯品会;







酒店出行









生活服务

饿了么,美团,大众点评;







好大夫,平安好医生,点融网;









互联网 下半场产品

产品就是服务产品闭环服务

VS

产品+业务=服务
产品不能闭环服务



产品主导 围绕产品配置资源

VS

业务主导 围绕业务配置资源



全球技术领导力峰会



不确定性 VS 确定性





主要是用户产品

VS

整套运作系统(含用户产品)





D E F I N I T I O N

# 产品的含义

把商业运作的每个环节抽象建模, 形成的一套满足商业闭环运作的信息化系统。

D E F I N I T I O N

#### 互联网下半场的产品建设要从商业模式出发。





### 饿了么的商业模式





全球技术领导力峰会 GLOBAL TECH LEADERSHIP CONFERENCE

### 饿了么的产品结构

业务环节 转化 供给 流量 履约 产品域 交易前台 物流配送 交易后台 代理商平台(诸葛) 智能调度 饿了么APP 小程序 PC站 商家平台(Napos) 交易履约流程 包含内容 导购货架 销售运营系统(轩辕) 商品 店铺 骑手APP(风神) 流量营销 搜索推荐 交易下单 用户体系运营 合同 清结算



# 产品建设的几个误区

CONSTRUCTION OF THE THREE STAGES

#### 重视面向用户的产品,忽视业务运作系统。





#### 重视产品细节体验,忽视商业逻辑和业务需要。





天马行空的发散创新,而不结合业务核心价值。





# 产品建设的三个阶段

### 工具或用

定义业务流程抽象建模,信息化和线上化

要求功能设计、工程技术、交互体验

举例 饿了么APP, 商家APP, 骑手APP





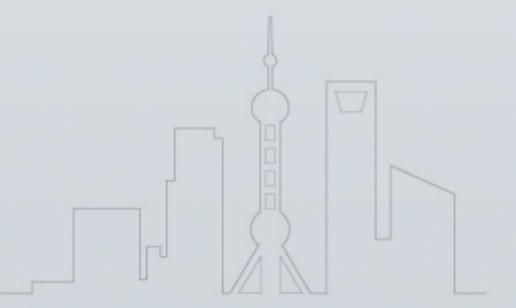
### 策略运营

定义通过规则策略落地运营思路,产品化运营贡献市场结果

要求数据思维、市场敏感

举例会员体系,红包补贴策略





### 数据智能

定义通过算法、AI实现自动化的业务运营。

要求 海量数据,人工智能

举例 搜索推荐,智能调度





# 为什么C端产品更注重产品细节?

CONSTRUCTION OF THE THREE STAGES

#### B端产品

生产工具,赚钱手段

无竞争,必须要用

卖方市场

结构清晰,功能完备



#### C端产品

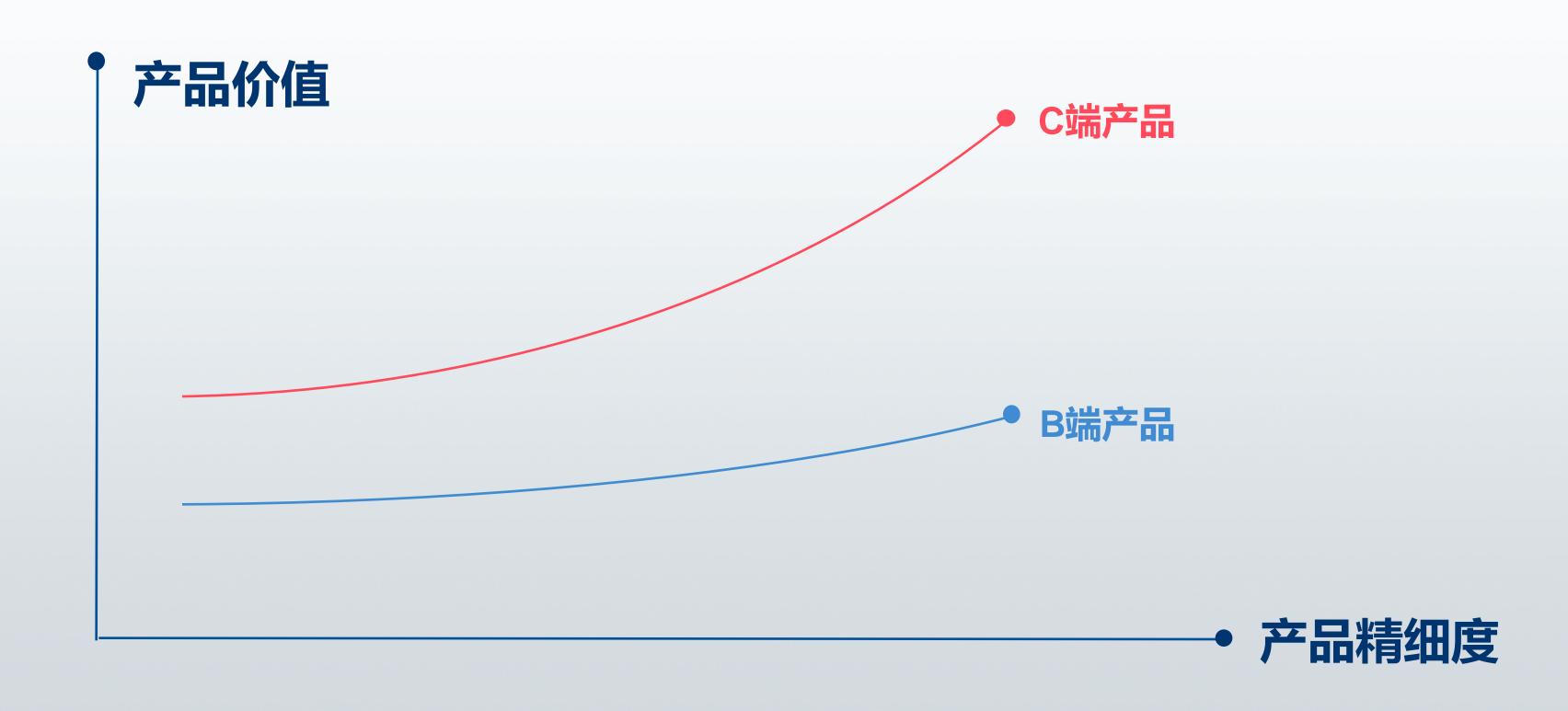
花钱买东西,享受服务

有竞争,货比三家

买方市场

打磨细节,极致体验

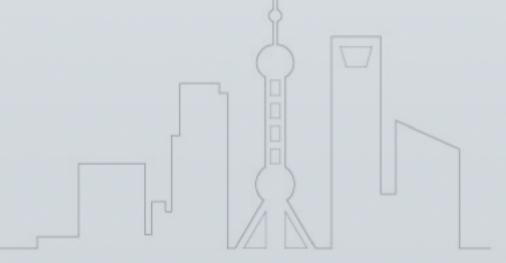
### 产品价值的产品精细度弹性





#### 启发

把用户锁定到某个价值网络里,超级会员,会员等级,积分体系。





# 产品团队的能力要求

商业理解

对线下实际业务的观察和理解,对已有行业的研究;

协作沟通

业务型产品,长链条沟通,协同多个团队拿到结果;

高效执行

产品服务于业务,高效、高质的执行,是对业务最大的帮助。

# Thanks







Geekbang》. | EGO NETWORKS

#### EGU会员招募李

EGO旨在组建全球最具影响力的技术领导者社交网络,联结杰出的技术领导者学习和成长。

2017年6月30-7月10

点击进入招募专题页面



扫码报名



让创新技术推动社会进步

www.geekbang.org