

快狗打车，数据库架构 一致性最佳实践

快狗打车-沈剑

关于-我



- **“架构师之路”作者**，深夜写写技术文章
- 百度 - 高级工程师
- 58同城 - 高级架构师，技术委员会主席，技术学院优秀讲师
- 58到家 - 高级技术总监，技术委员会主席
- 快狗打车（原58速运） - CTO
- **本质：技术人一枚**

目录

- 主从不一致，优化实践
- 缓存不一致，优化实践
- 数据冗余不一致，优化实践
- 多库事务不一致，优化实践
- 总结

不一致的优化历程，也是数据库架构演进的过程

都有哪些坑在等着我们呢？

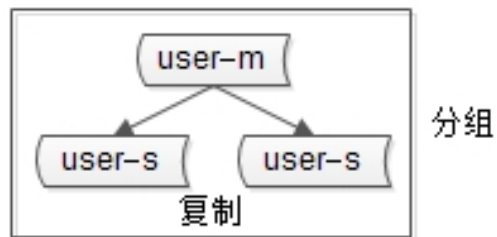
最初的数据库架构



1. 系统架构如何？
2. 单库的特点如何？
3. 数据库最先碰到什么问题？

数据库读瓶颈，最先想到什么优化方案？

主从同步，读写分离，扩充读性能

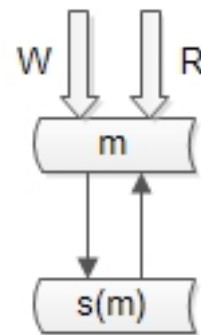
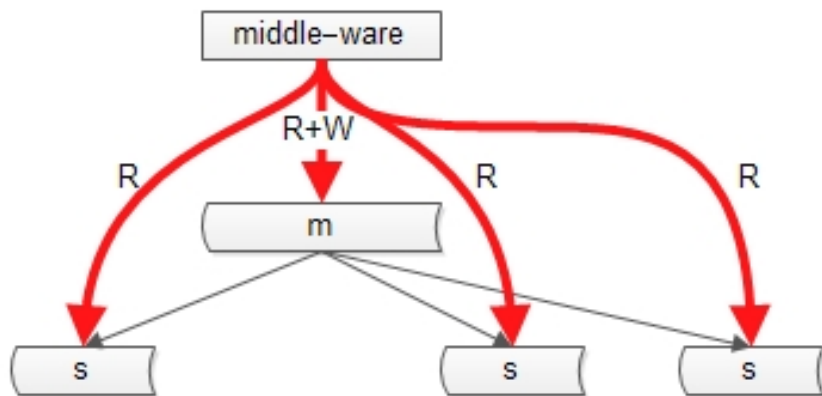


1. 主从的特点如何？
2. 主从会碰到什么问题？

主从不一致，如何解决？

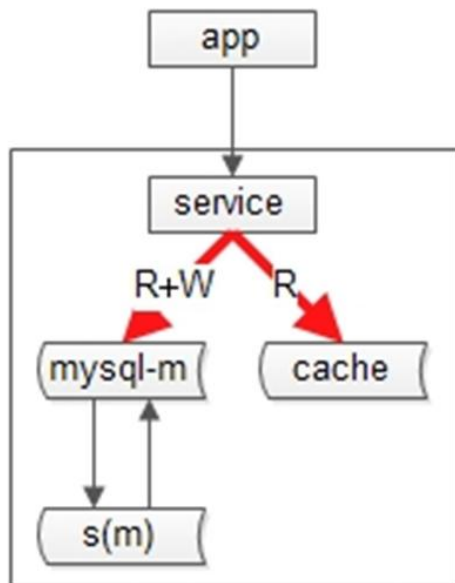
解决主从不一致

1. 中间件实践
2. 强制读主
3. 存在什么问题？



读性能，如何解决？

服务化+缓存

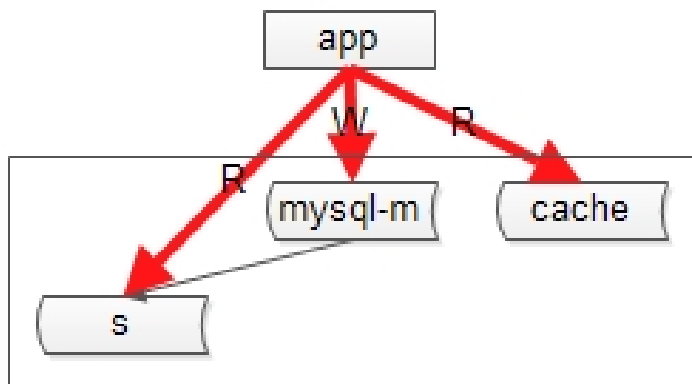


1. 通过缓存提升读性能？
2. 缓存会碰到什么问题？

缓存不一致，如何解决？

解决缓存与数据库不一致

1. Cache Aside Pattern
2. 为什么会不一致？
3. 如何解决？



常见玩法：缓存+数据

异步淘汰缓存，确保从库已经同步成功
设定超时时间，极限情况下有机会修正

数据量过大，新的瓶颈

2. 多实例，多库

多实例带来什么问题？

数据量大，怎么解决？

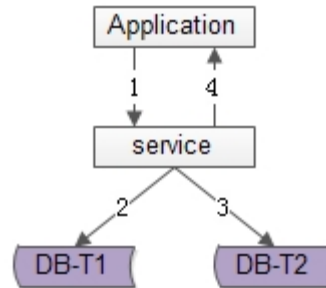
1. 分库

分库带来什么问题？

怎么解决？

数据冗余

数据冗余带来什么问题？

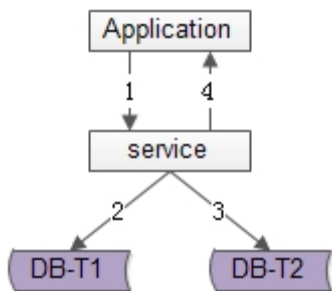


T1(oid, user_id, sj_id, xxoo)

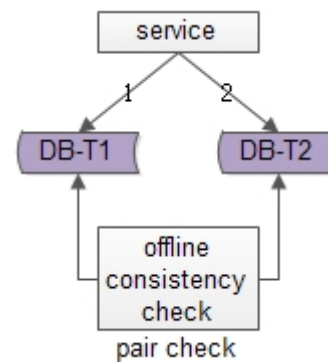
T2(sj_id, user_id, oid)

数据冗余，数据不一致，如何解决？

数据冗余，数据不一致，怎么解决（一）？

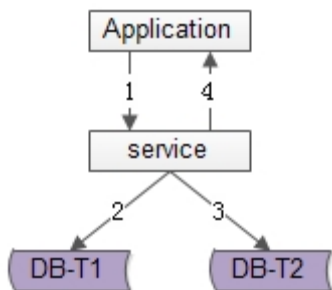


万一只有一半成功呢？

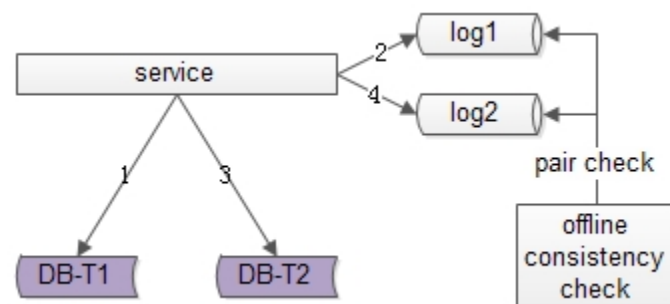


最终一致性：扫全量

数据冗余，数据不一致，怎么解决（二）？

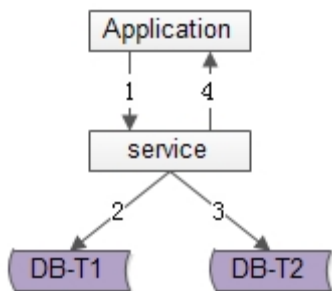


万一只有一半成功呢？

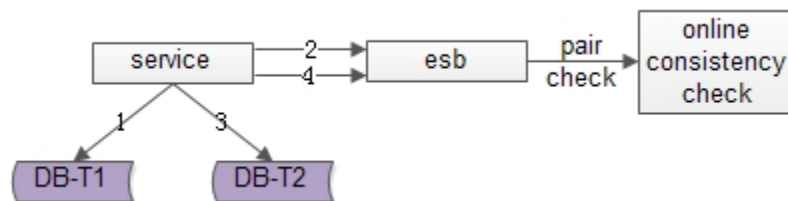


最终一致性：扫增量

数据冗余，数据不一致，怎么解决（三）？



万一只有一半成功呢？



最终一致性：实时消息对

多实例的问题，事务怎么办？

```
start transaction;  
CURD table t_account; any Exception rollback;  
CURD table t_order; any Exception rollback;  
CURD table t_flow; any Exception rollback;  
commit;
```

```
start transaction1;  
// 第一个库事务执行  
CURD table t_account; any Exception rollback;  
// 第一个库事务提交  
commit1;
```

```
start transaction2;  
// 第二个库事务执行  
CURD table t_order; any Exception rollback;  
// 第二个库事务提交  
commit2;
```

```
start transaction3;  
// 第三个库事务执行  
CURD table t_flow; any Exception rollback;  
// 第三个库事务提交  
commit3;
```

多实例，多库事务，不一致，怎么办？

伪分布式事务，如何解决（一）？

扣减余额

```
int Do_AccountT(uid, money){  
    start transaction;  
    // 余额改变money这么多  
    CURD table t_account with money;  
    any Exception rollback return NO;  
    commit;  
    return YES;  
}
```

补偿事务，增加余额：

```
int Compensate_AccountT(uid, money){  
    // 做一个money的反向操作  
    return Do_AccountT(uid, -1*money){  
    }
```

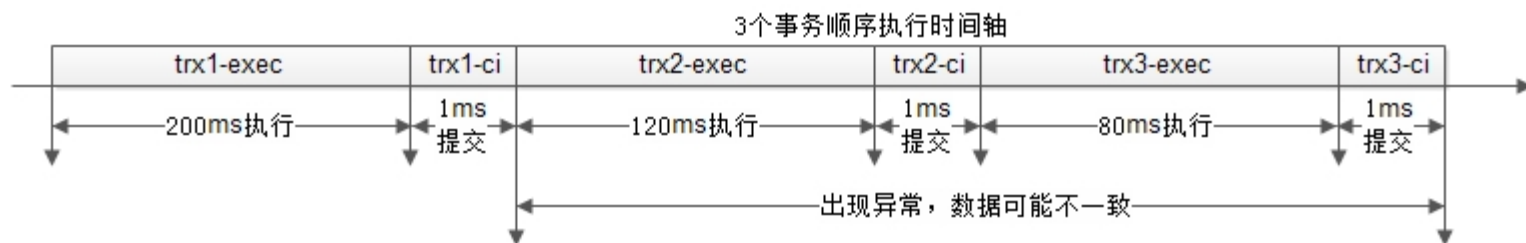
Do_OrderT，新增一个订单

Compensate_OrderT，删除一个订单

Do_FlowT，新增一条流水

Compensate_FlowT，删除一条流水

伪分布式事务，如何解决（二）？



```
trx1.exec(); trx1.commit();  
trx2.exec(); trx2.commit();  
trx3.exec(); trx3.commit();
```



```
trx1.exec(); trx2.exec(); trx3.exec();  
trx1.commit(); trx2.commit(); trx3.commit();
```

总结

读性能瓶颈

方案一：主从同步，读写分离->**主从不一致**

- (1)中间件
- (2)强制读主

方案二：服务化与缓存->**缓存与数据库不一致**

- (1)异步淘汰
- (2)设定超时时间

数据量太大

方案一：分库->**数据冗余+数据不一致**

- (1)最终一致性：扫全量
- (2)最终一致性：扫增量
- (3)最终一致性：实时消息对

方案二：多实例->**多库事务不一致**

- (1)补偿事务
- (2)后置提交

Q&A

谢谢！

“架构师之路” 公众号

