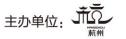




函数计算

事件驱动的serverless计算平台









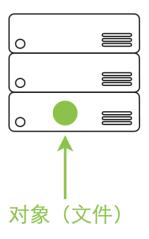
杨皓然 阿里云高级专家

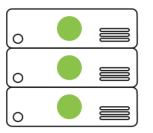


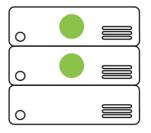


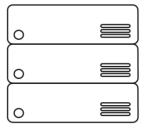


存储的进化







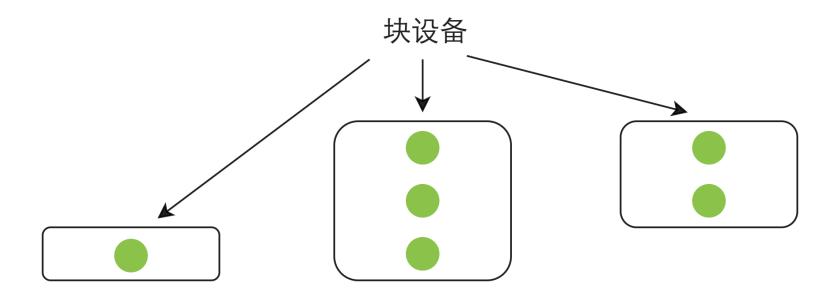








存储的进化 - 块存储服务

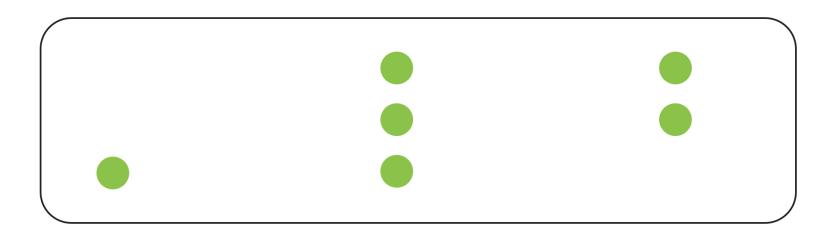








存储的进化 – 对象存储服务

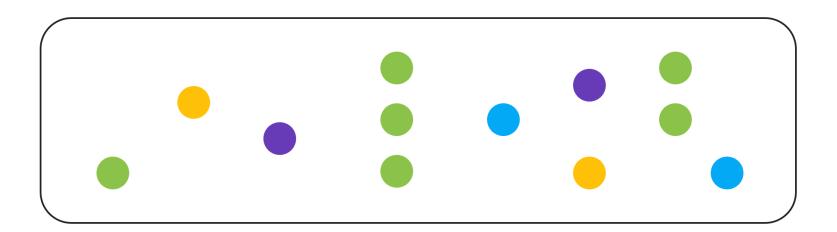








存储的进化 – 对象存储服务

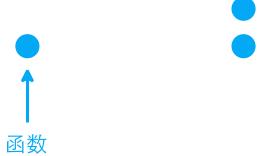








计算的进化



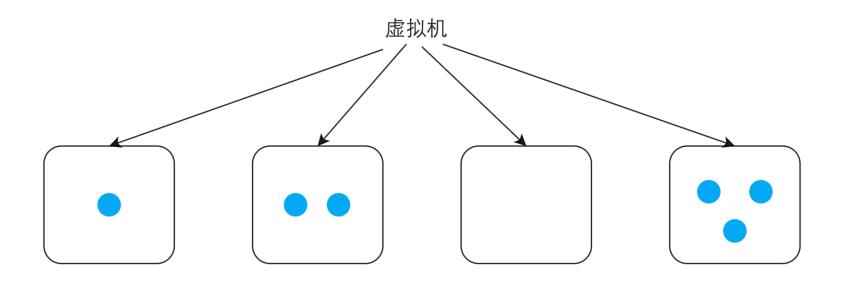








计算的进化 - 基础设施即服务 (IaaS)

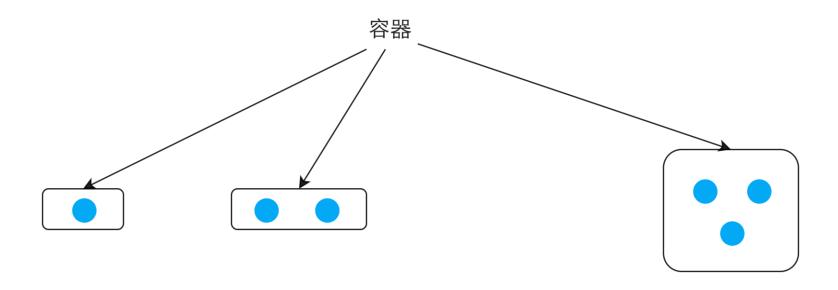








计算的进化 - 容器即服务(CaaS)

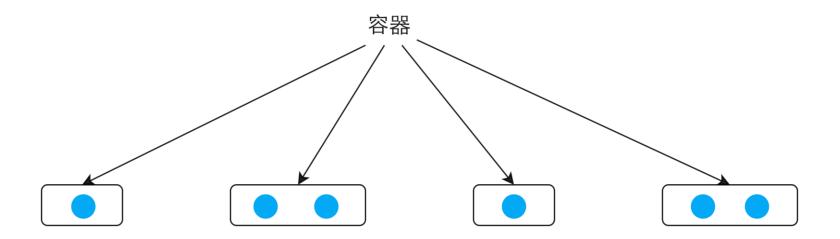








计算的进化 - 容器即服务(CaaS)

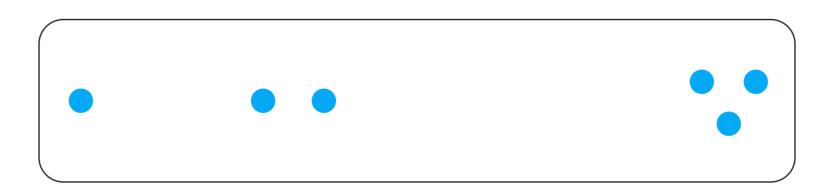








计算的进化 - 函数即服务(FaaS)

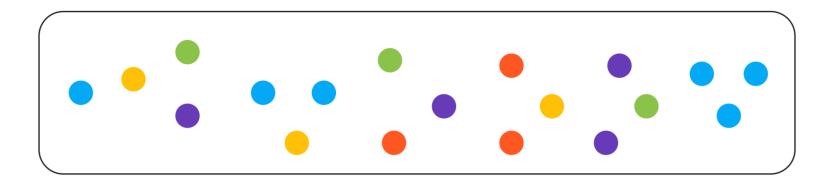








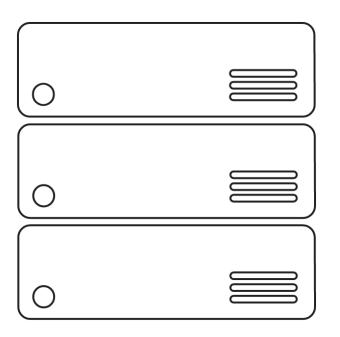
计算的进化 - 函数即服务(FaaS)











需要多少台服务器?什么规格?

如何配置网络、操作系统?

如何部署升级?

如何处理服务器宕机?

如何负载均衡?

如何根据负载实时动态伸缩?

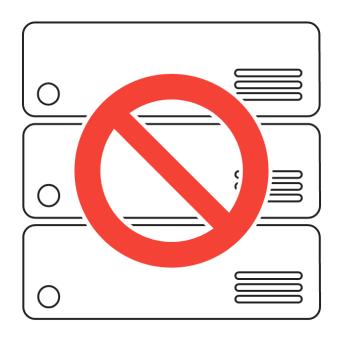
如何对系统监控报警?

• • • • • •









开发者想要:

- •快速开发系统并上线
- •系统高可用
- •实时扩容,满足业务的峰值需求
- •实时缩容,不为闲置资源付费
- •完善的监控报警,易于问题诊断
- •运维成本低

• • • • • •







Function Compute

事件驱动编程模型,和其他服务无缝集成

高可用

请求/事件粒度实时动态伸缩

毫秒粒度计量,用户按实际使用的资源付费

提供日志,性能指标,警报等多维度信息

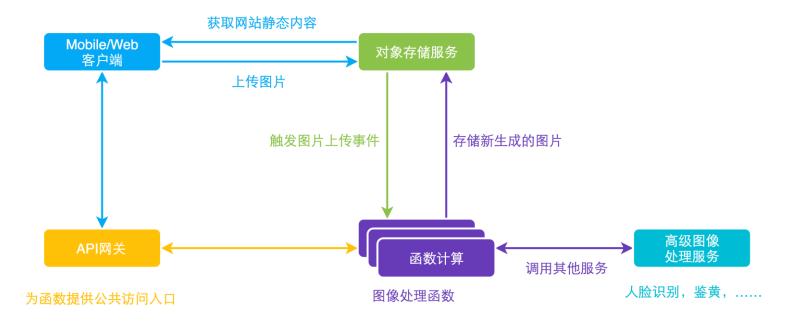
部署/升级流程简洁平滑







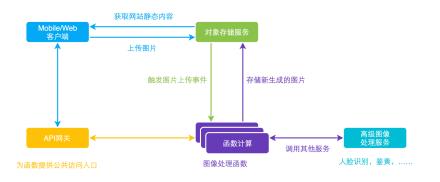
函数计算示例:图片处理后端系统









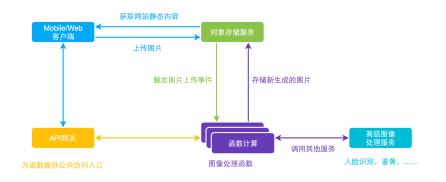


1. 创建图像处理函数。

- 选择实现语言(nodejs, java, ...)
- 指定函数运行时的资源规格
- 可以使用ImageMagick等库在本地处理
- 或者调用其他高级图像处理服务API
- 借助于其他外部服务实现数据/状态的 持久化
- 创建对象存储服务的事件触发器,并 与函数关联。
 - 指定触发事件的Bucket/directory







一小时内实现图片处理后端系统:

•高可用:函数计算保证函数一定被执行

•实时动态伸缩:无论qps是1,还是1000000,都

能从容应对

•按需付费:根据函数调用次数,函数执行时间,使

用资源等因素计费

•部署流程简化为代码上传,运维成本低



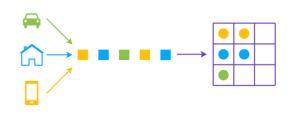




更多函数计算应用示例







定时计划任务,周 期性垃圾回收无效 数据 Serverless web应用 ,根据用户信息动态 生成页面 IoT设备消息实时写 入Loghub,通过函 数服务解析提取结构 化数据







函数计算在截然不同的场景中都极具吸引力

1

高频调用

- 网站/移动应用后端系统 ,
- 开发效率高,高可用,实时弹性伸缩,成本低廉。用户能快速的实现系统原型,并且同样的架构能够平滑扩展,支持用户业务规模的快速扩张

2

低频调用

- 各种数据导入导出任务,系统中的cron job,
- 保证任务可靠执行,减小运维负担;而且按照实际 使用资源收费,降低用户成本







关注阿里云函数计算

云栖 社区

yq.aliyun.com/serverless

微信



招贤 纳士

haoran.yanghr@alibaba-inc.com





The Computing Conference THANKS



