



# EISS-2018企业信息安全峰会

## 之上海站

*"Face the challenge, Embrace the best practice"*

November 30th, 2018 | SHANGHAI

2018年11月30日 | 上海



# SDL与安全能力服务化

爱奇艺- 王超



# SDL 1.0 瀑布流

## Microsoft Security Development Lifecycle



### 产品抱怨

- \*慢 – 时间太紧
- \*重 – 环节太多
- \*忙 – 人手不够

### 安全抱怨

- \*开会，开会，开会
- \*文档，文档
- \*对方不懂安全

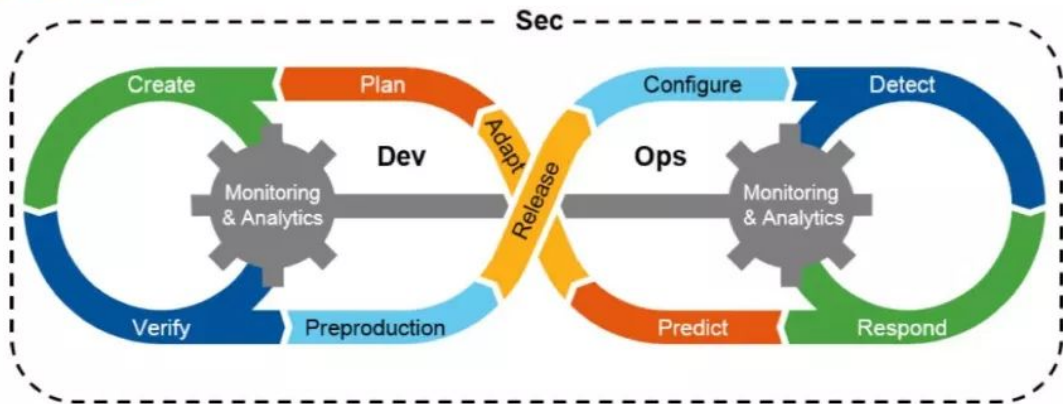
结果 **累死**

<http://www.microsoft.com/security/sdl/discover/default.aspx>



US \$1,000,000

## SDL 2.0

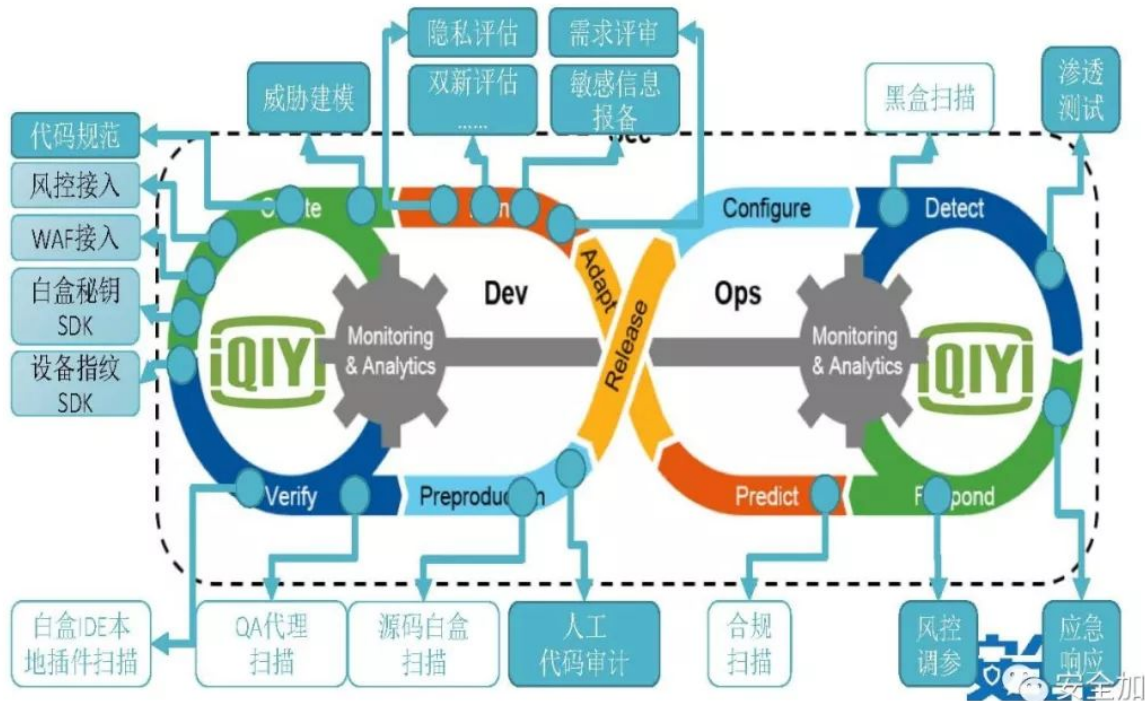




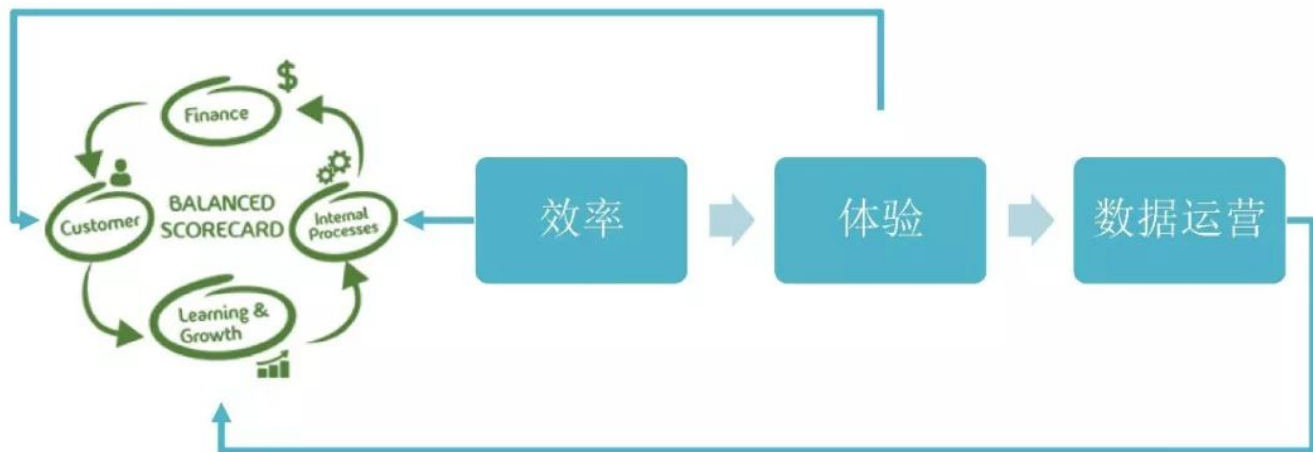
\$4700 → \$360

- ✓ 自动化
- ✓ 效率

# 爱奇艺基于DevSecOps的SDL流程



# 安全能力服务化





# 效率优先

✓ 人工流程标准化



# 效率优先

✓一次接入，永久收集

|代码扫描



代码地址:

可输入关键字

搜索

接入状态:

全部

已接入

未接入

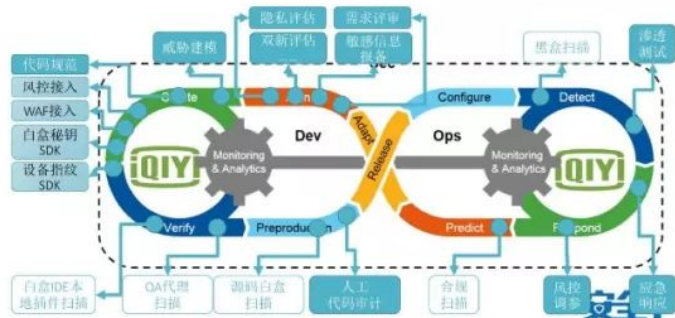
代码地址	代码类型	接入状态	编译命令	url地址	操作
ssh://git@gitlab.qjqa.demomd.com:22/wangzhentao/kuku_front_web.git	java	已接入	mvn clean package		<a href="#">接入</a> <a href="#">取消</a> <a href="#">配置</a>
ssh://git@gitlab.qjqa.demomd.com:22/QGward/ruo-yi-flink-job.git	java	已接入	mvn clean package		<a href="#">接入</a> <a href="#">取消</a> <a href="#">配置</a>
ssh://git@gitlab.qjqa.demomd.com:22/wangzhentao/kuku_in_hids.git	java	已接入			<a href="#">接入</a> <a href="#">取消</a> <a href="#">配置</a>
ssh://git@gitlab.qjqa.demomd.com:22/QGward/ruo-yi-flink.git	java	已接入	mvn clean package		<a href="#">接入</a> <a href="#">取消</a> <a href="#">配置</a>
ssh://git@gitlab.qjqa.demomd.com:22/wangzhentao/dfp_pca.git		未接入			<a href="#">接入</a> <a href="#">取消</a> <a href="#">配置</a>



# 方便用户

✓灵活可选

✓不必面面俱到



## 可选服务

- ☒ 需求评审安全加固服务
- ☐ 敏感信息流程
- ☐ 双新评估流程
- ☒ 隐私评估流程
- ☒ 代码检测(白盒扫描)
- ☐ 人工代码审计
- ☐ 安全扫描服务
- ☒ 渗透测试服务
- ☐ WAF服务
- ☒ 堡垒机服务
- ☒ 风控系统

安全加

# 方便用户

- ✓白屏UI-方便小白
- ✓后台容器化-标准配置，减少兼容性bug
- ✓加固选项SDK接口化服务，降低沟通成本



**使用方法** 提交待加固应用(so文件),等待邮件通知加固后的应用下载地址  
详细使用文档地址 (对于含有静态JNI函数的so文件需做定制加固, 或有其他so加固崩溃问题)

上传需要加固的so文件

选择应用



# 数据化运营 – 三种能力指标

评估类

提出\*条评估建议

整改完成率

加固类

接入安全能力项

加固率

检测类

修复\*个高危/中危/低危漏洞

修复率

MTTR

# 数据化运营

✓SDL 打通各流程

✓数据埋点: Who、When、How、MTTR

检查项	完成状态	处理人	评估结果	评估时间点	修复结果	修复时间点	项目得分
敏感信息流程	未开始	填写域账号	有0条评估意见	评估时间点	已完成0条	修复时间点	0
隐私评估流程	未开始	填写域账号	有0条评估意见	评估时间点	已完成0条	修复时间点	0
代码检测(白盒扫描)	进行中	填写域账号	应修复0个高危, 130个中危, 29个低危漏洞	2018-11-12 01	已修复3个高危, 81个中危, 29个低危漏洞	2018-11-21 11	6
安全扫描服务	未开始	填写域账号	应修复0个高危, 0个中危, 0个低危漏洞	评估时间点	已修复0个高危, 0个中危, 0个低危漏洞	修复时间点	0
渗透测试服务	进行中	填写域账号	应修复1个高危, 8个中危, 3个低危漏洞	2018-11-07 11	已修复1个高危, 2个中危, 3个低危漏洞	2018-11-14 11	8
WAF服务	已完成	填写域账号	需要接入	2018-11-20 11	已完成	2018-11-21 11	10

# SDL 2.0 解决问题了吗？

- ❑ 单个报告输出，解决单个项目问题
- ❑ 多项目间没法统一比较
- ❑ 无法跟踪同一项目的风险趋势

## SDL 3.0





# 面对的威胁



## 会员

撞库盗号  
帐号分享  
批量注册  
垃圾注册



## 视频

搜索爬虫  
盗播盗看  
广告屏蔽  
推荐作弊  
广告作弊  
评论作弊  
弹幕作弊  
有效观看作弊  
页面浏览作弊



## 活动

刷羊毛  
抽奖作弊  
投票作弊  
拉新作弊  
任务作弊



## 直播

挂站人气  
恶意图文  
抢红包



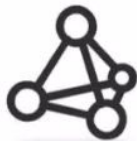
## 电商

恶意下单  
订单欺诈  
黄牛  
虚拟商品套现



## 支付/金融

盗号盗卡  
洗钱  
恶意提现  
恶意借款  
代理中介  
信息伪造  
征信修饰



## 其他

钓鱼邮件  
恶意爆破  
短信轰炸  
垃圾信息  
渠道防刷

## SDL 3.0

### ✓业务视角

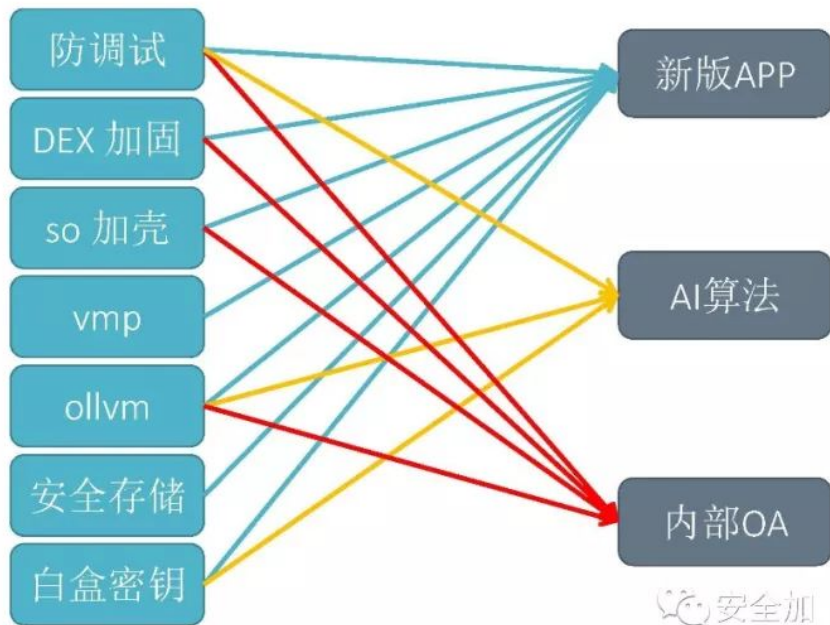
- 安全等级
- 评估关注点
  - 隐私，数据，手机端，风控。。。
- 业务线不同

### ✓乙方思路

- \$\$
- 人
- 沟通成本

# SDL 3.0

✓ 按需求赋能



# SDL 3.0

✓按业务线聚合

项目数量: 近4次SDL项目 (默认) 项目名称: 爱奇艺

 爱奇艺项目积分

	SDL20180930095754815	SDL20181017100305584	SDL20181031145635509	SDL20181115160403604	Counts
需求评审加固	✓	✓	✓	✓	4
敏感信息报备流程	✓				1
双新评估流程	✓				1
隐私评估流程	✓	✓			2
白盒扫描服务	✓	✓	✓	✓	4
人工代码审计	✓	✓	✓	✓	4
安全扫描服务	✓	✓	✓	✓	4
渗透测试服务	✓	✓	✓	✓	4
WAF服务		✓			1
堡垒机服务	✓				1
风控系统	✓				1
CA证书	✓		✓		2
白盒密钥SDK					1
设备指纹SDK		✓			1
Total Score	56	51	78	23	208

 安全加

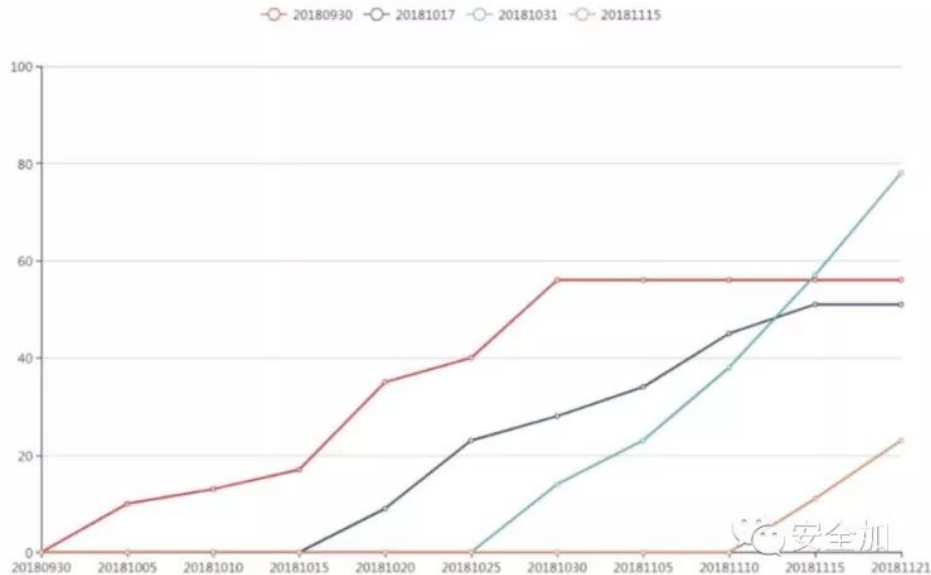
# SDL 3.0

## ✓按权重打分

```
case "penetrationTestService":  
    if (toDoHighNum8 != 0) {  
        if (toDoHighNum8 <= 3) {  
            score += ((doneHighNum8 / toDoHighNum8) * 7 + 3.0) * 0.6;  
        } else {  
            score += ((doneHighNum8 / toDoHighNum8) * 7 + (3.0 / (toDoHighNum8 - 2))) * 0.6;  
        }  
    } else {  
        score += 3.0 * 0.6;  
    }  
    if (toDoMediumNum8 != 0) {  
        if (toDoMediumNum8 <= 5) {  
            score += ((doneMediumNum8 / toDoMediumNum8) * 7 + 3.0) * 0.3;  
        } else {  
            score += ((doneMediumNum8 / toDoMediumNum8) * 7 + (3.0 / (toDoMediumNum8 - 4))) * 0.3;  
        }  
    } else {  
        score += 3.0 * 0.3;  
    }  
    if (toDoLowNum8 != 0) {  
        if (toDoLowNum8 <= 8) {  
            score += ((doneLowNum8 / toDoLowNum8) * 7 + 3.0) * 0.1;  
        } else {  
            score += ((doneLowNum8 / toDoLowNum8) * 7 + (3.0 / (toDoLowNum8 - 7))) * 0.1;  
        }  
    } else {  
        score += 3.0 * 0.1;  
    }  
    score = score * 0.9;
```

# SDL 3.0

✓按时序呈现



# SDL 3.0

✓按雷达图对比



# 谢谢