#### 拍拍贷消息中间件的架构演进

拍拍贷基础框架 李乘胜 面临的挑战

消息系统1.0简介

02

03

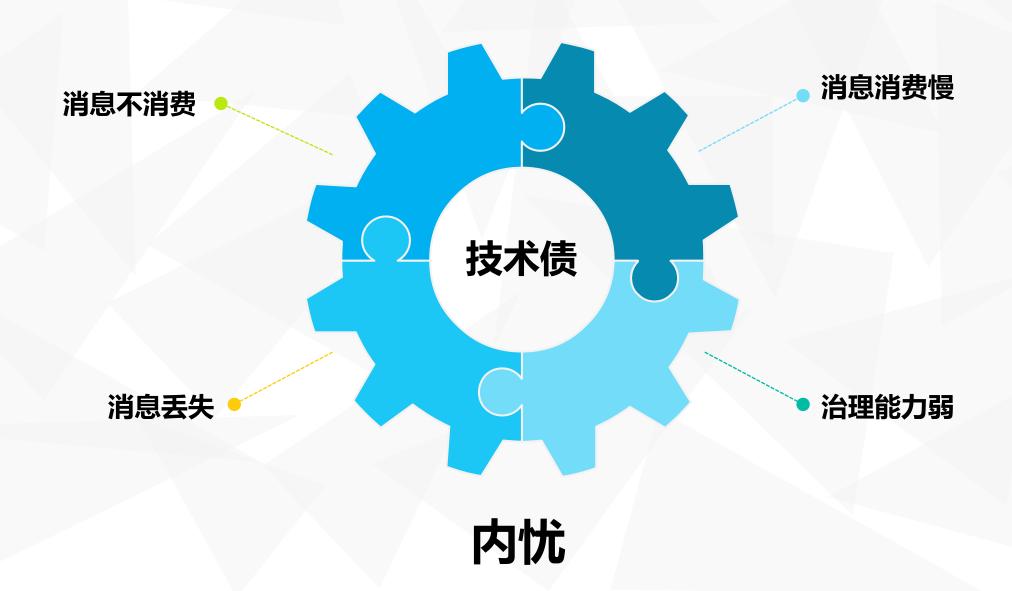
消息系统2.0 自研之路

消息系统3.0 升级之路

04



### 面临的挑战



## 面临的挑战



外患

#### 02 消息系统1.0简介







CPU和内存暴涨,不稳定



隔离性差,出现消息堆积,消费慢会影响其它消费者



丢消息,消息不可靠传递

#### 消息系统2.0自研之路

#### 03 消息系统2.0自研之路:技术调研

业界已有产品







**RocketMQ** 



部署,运维监控复杂



部分无C#客户端

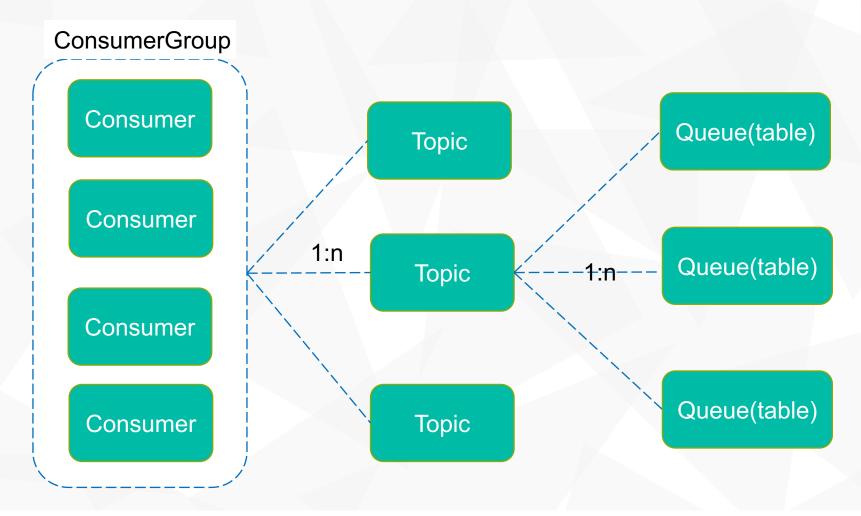


企业级特性定制开发困难

## 03 消息系统2.0自研之路:技术设计



## 03 消息系统2.0自研之路:消息模型



ConsumerGroup:表示一些topic的集合,被一些consumer订阅,形成一个消费者组。

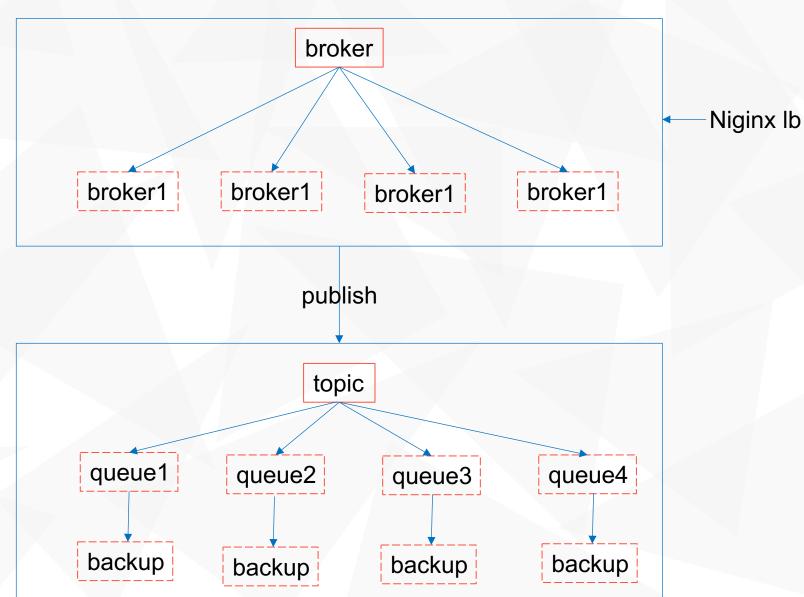
## 03 消息系统2.0自研之路:PUSH or PULL



## 03 消息系统2.0自研之路:高可用设计

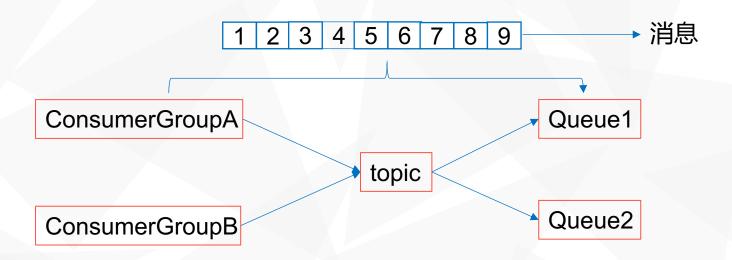
- Broker集群,无单点
- Broker无状态
- 水平扩展

- 消息发送,轮询保存
- 发送失败,重试
- Topic可以水平扩容
- Queue主备



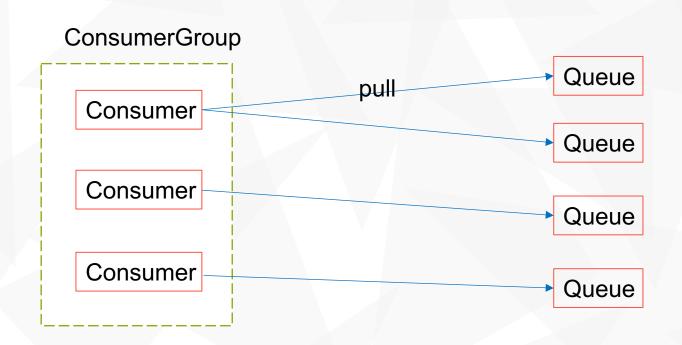
## 03 消息系统2.0自研之路:消息复用

consumerGroup	topic	consumer	queue	offset
consumerGroup	topic	consumer	queue	offset



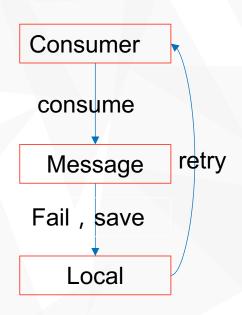
- 1,不同ConsumerGroup消费同一份消息。
- 2,不同ConsumerGroup维护自己的偏移。

## 03 消息系统2.0自研之路:客户端消息消费



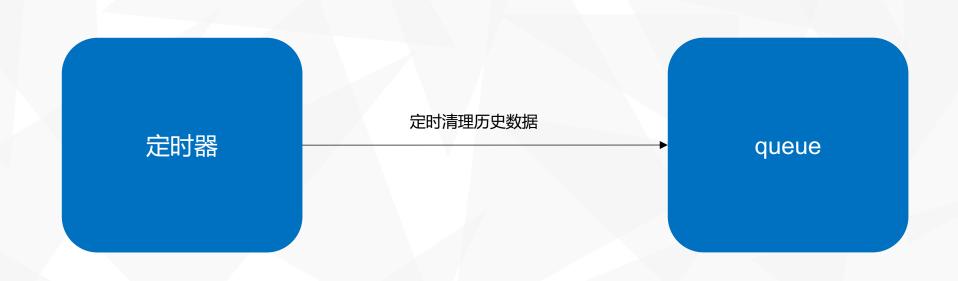
- 1, Consumer启动时根据数量静态分配对应的queue。
- 2,拉取对应的queue信息进行消费。
- 3,定时上报偏移量。

## 03 消息系统2.0自研之路:失败消息处理

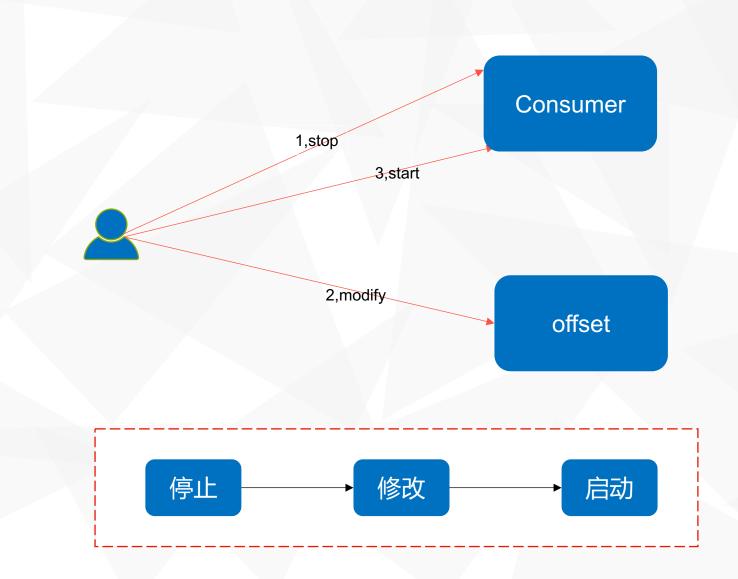


- 1,消费失败,保存本地和发送告警。
- 2,定时拉取本地失败消息,重试。

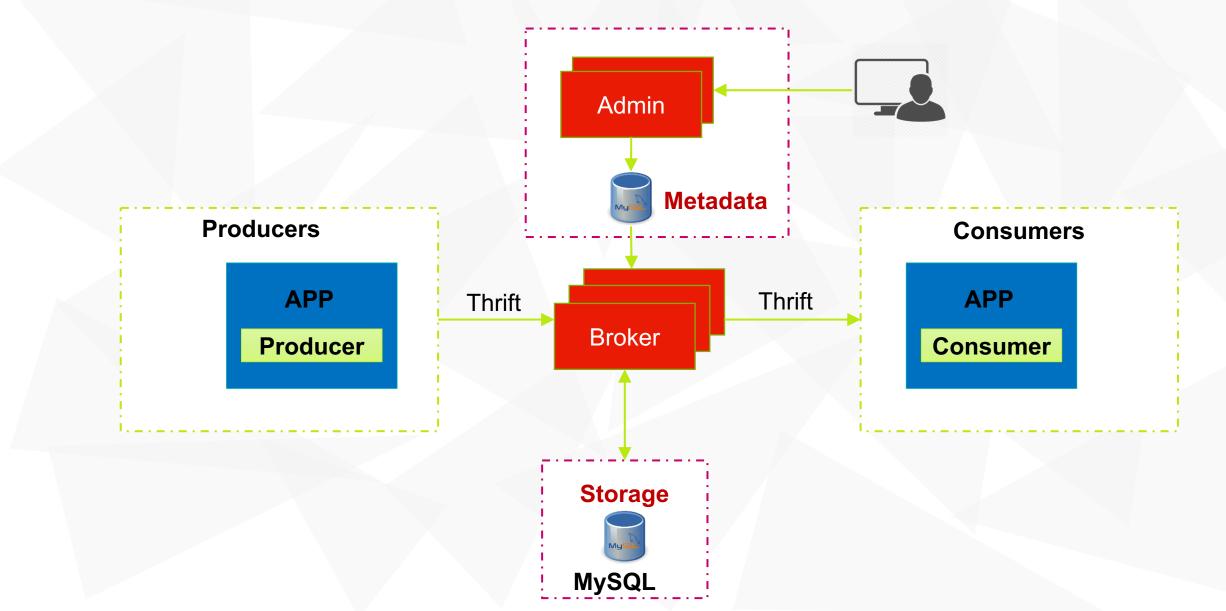
# 03 消息系统2.0自研之路:历史消息处理



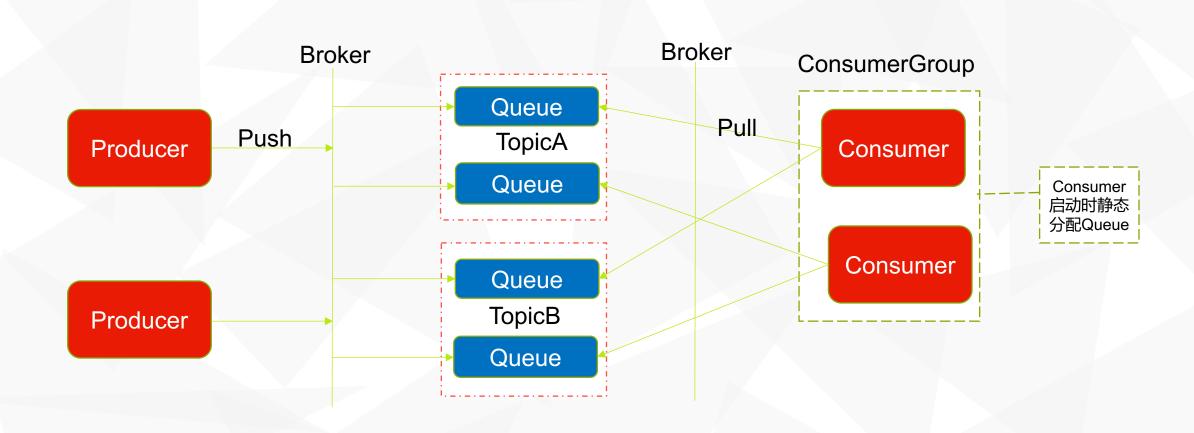
## 03 消息系统2.0自研之路:偏移量调整



## 03 消息系统2.0架构



### 03 消息系统2.0架构



## 03 消息系统2.0



- 1. 发送,存储,拉取,消费
- 2. 拉模式,数据库存储
- 3. 堆积,隔离,丢失问题,水平扩展
- 4. 26亿条左右,消息量在1000g左右

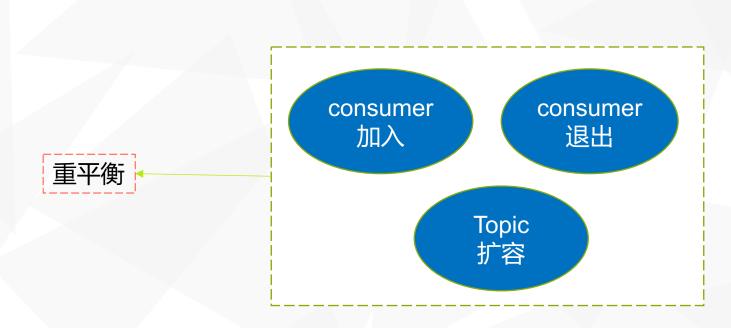
成果

#### 问题

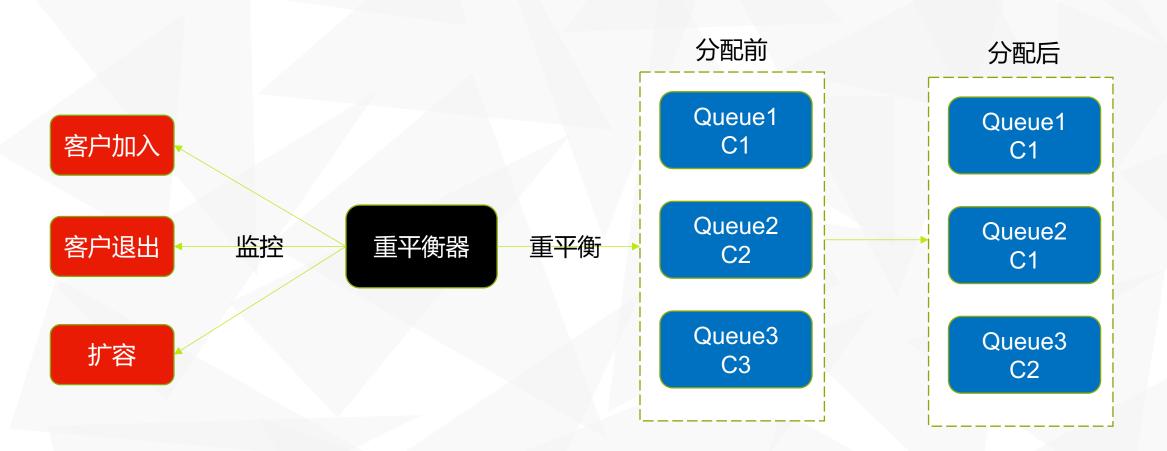
- 1. 缺少动态重平衡功能
- 2. 配置信息无法动态修改
- 3. 动态修改偏移
- 4. 手动维护工作量大



#### 04 消息系统3.0升级之路



#### 14 消息系统3.0升级之路:动态重平衡

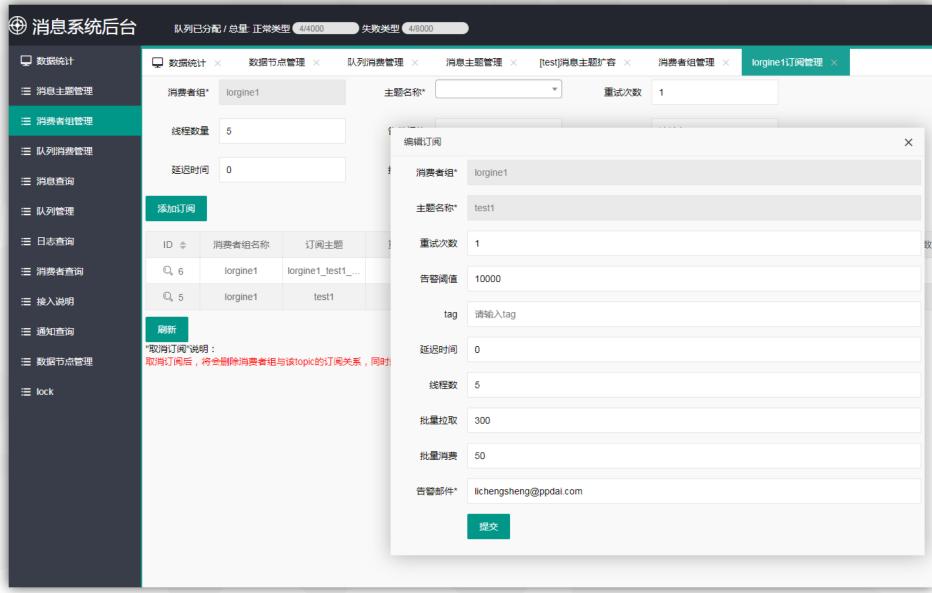


注: C1, C2, C3代表一个consumer组中的实例。 Queue1,Queue2,Queue3代表一个消费者组中的queue。

## 05 消息系统治理最佳实践

- ✓ 支持动态修改偏移。
- ✓ 支持失败消息。
- ✓支持延迟消费。
- ✓消息发送支持token验证。
- ✓ 支持动态修改消息消费线程数。
- ✓ 动态扩容。
- ✓ 消息告警。
- ✓ 消息追踪。
- ✓完善的权限控制和日志审计
- ✓黑白名单

## 05 消息系统治理最佳实践



#### 05 消息系统治理最佳实践



#### THANKS