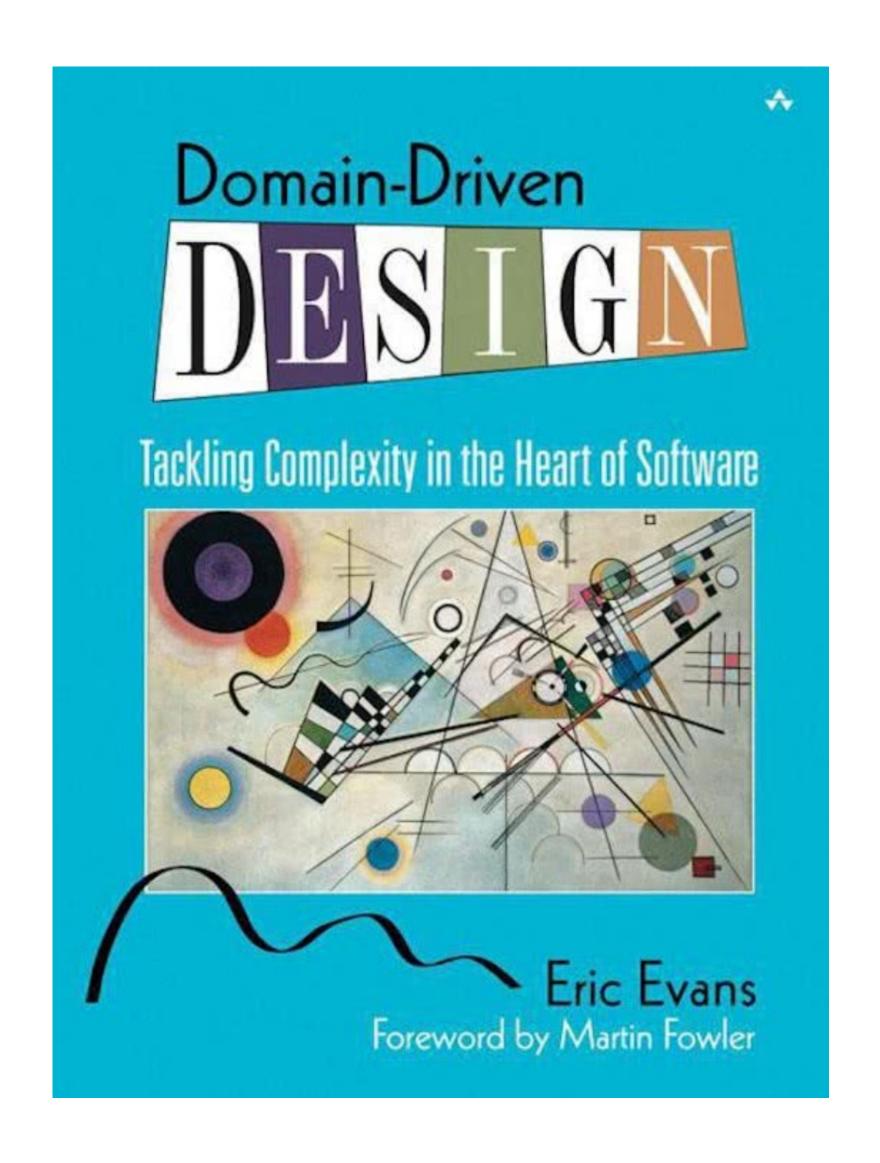


初识领域驱动设计



第一部分 运用领域模型.....

第二部分 模型驱动设计的构造块

第4章 分离领域

第5章 软件中所表示的模型

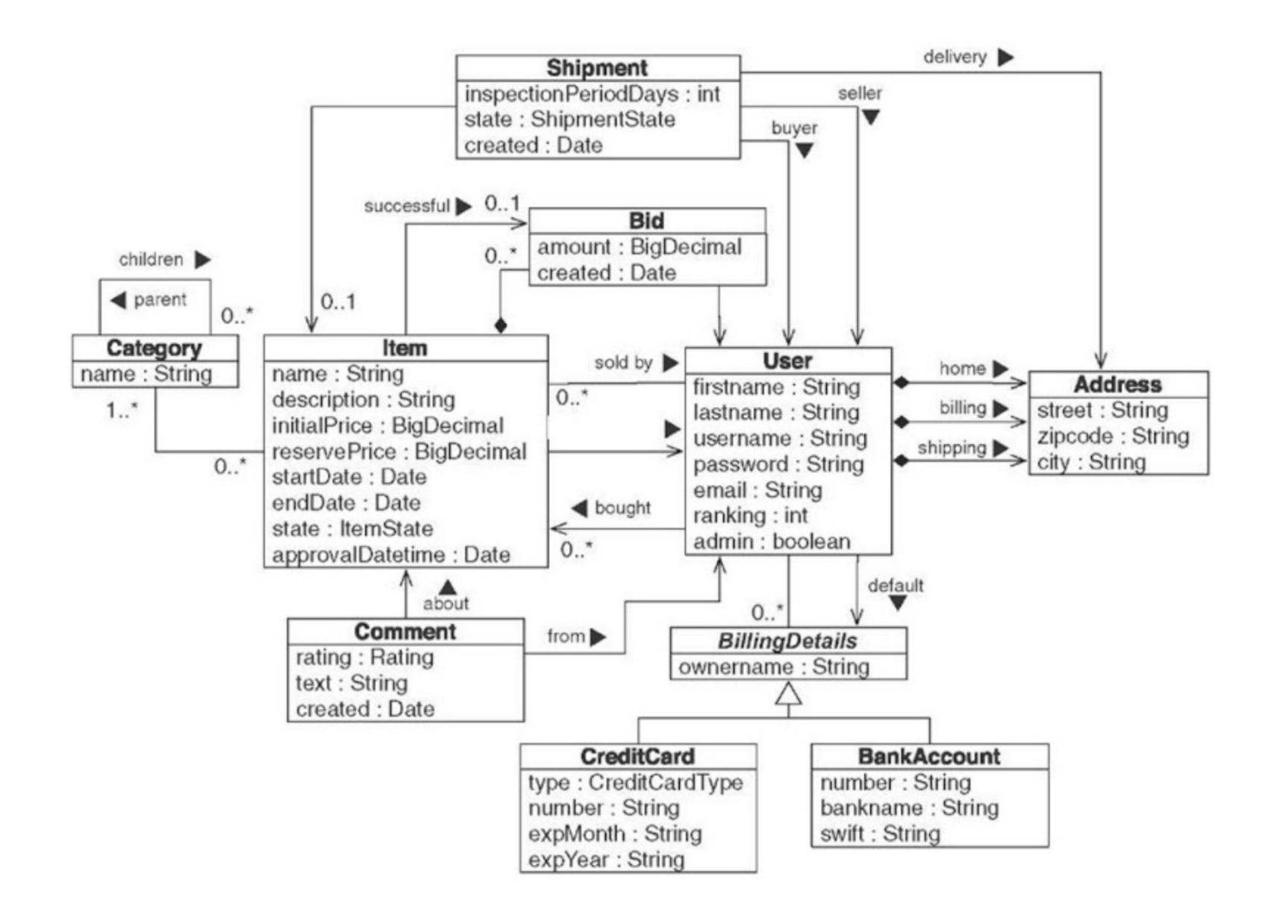
实体 值对象

第6章 领域对象的生命周期

聚合根 仓储 (Repository)

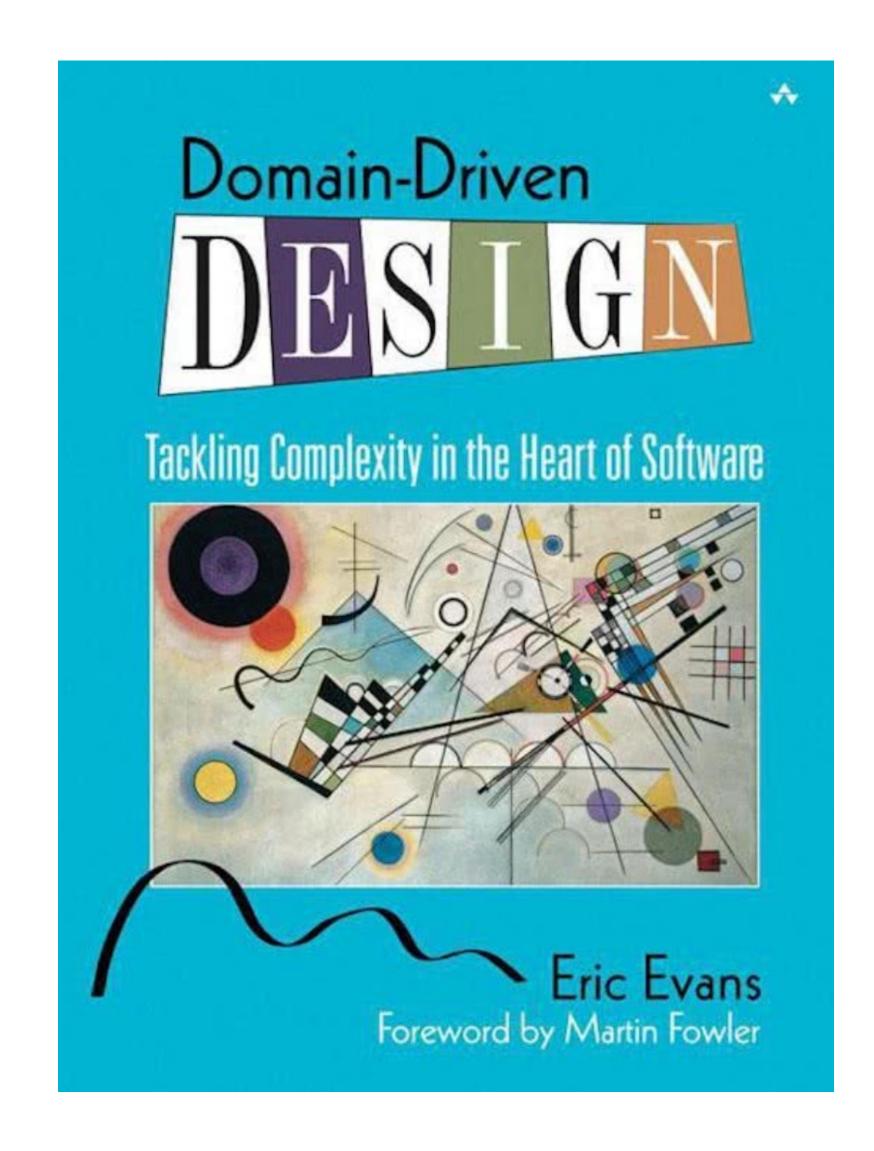
第三部分

我以为领域驱动设计是这样





深入领域驱动设计



第一部分

第二部分

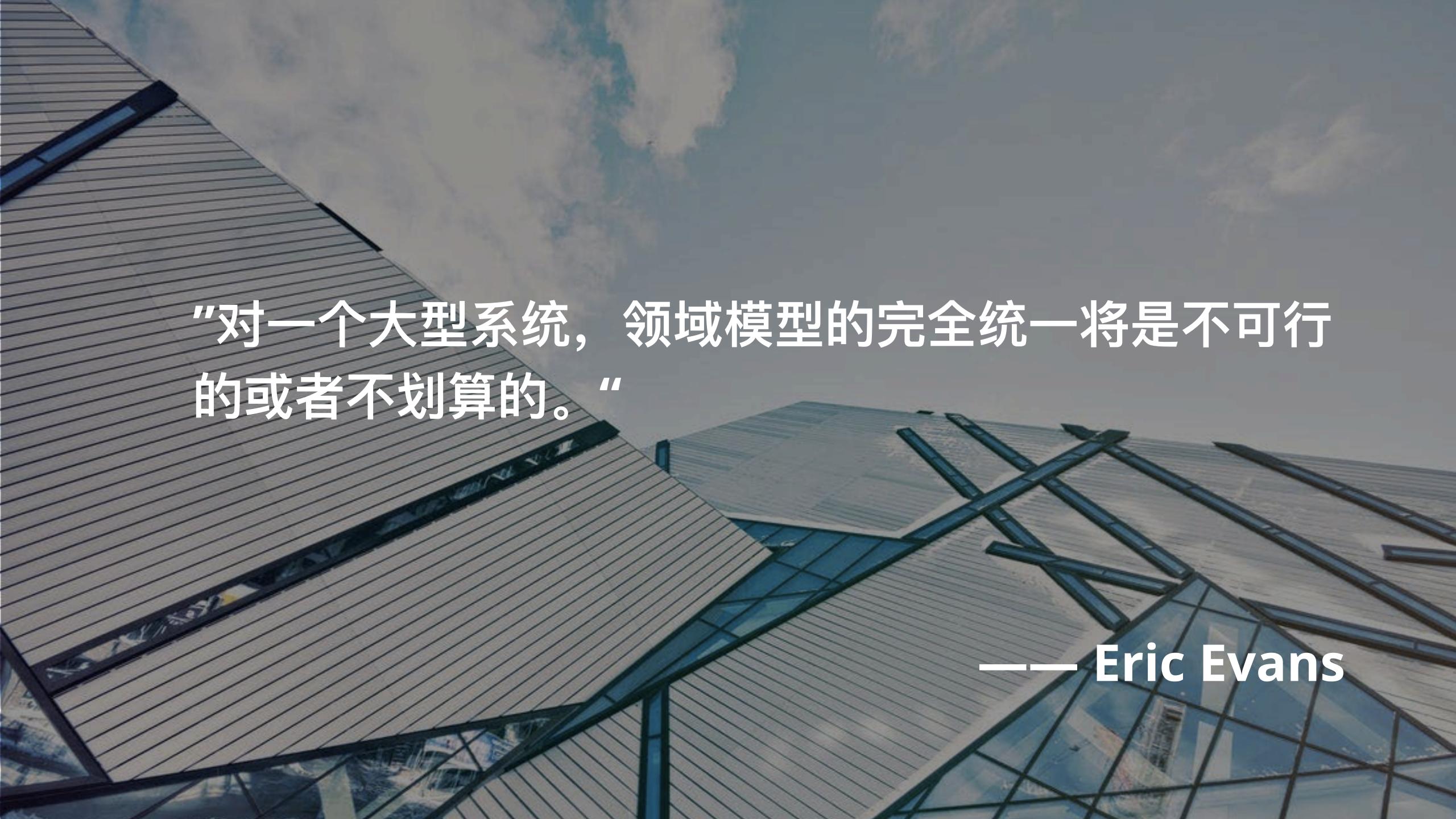
第三部分

第四部分 战略设计

第14章 保持模型的完整性

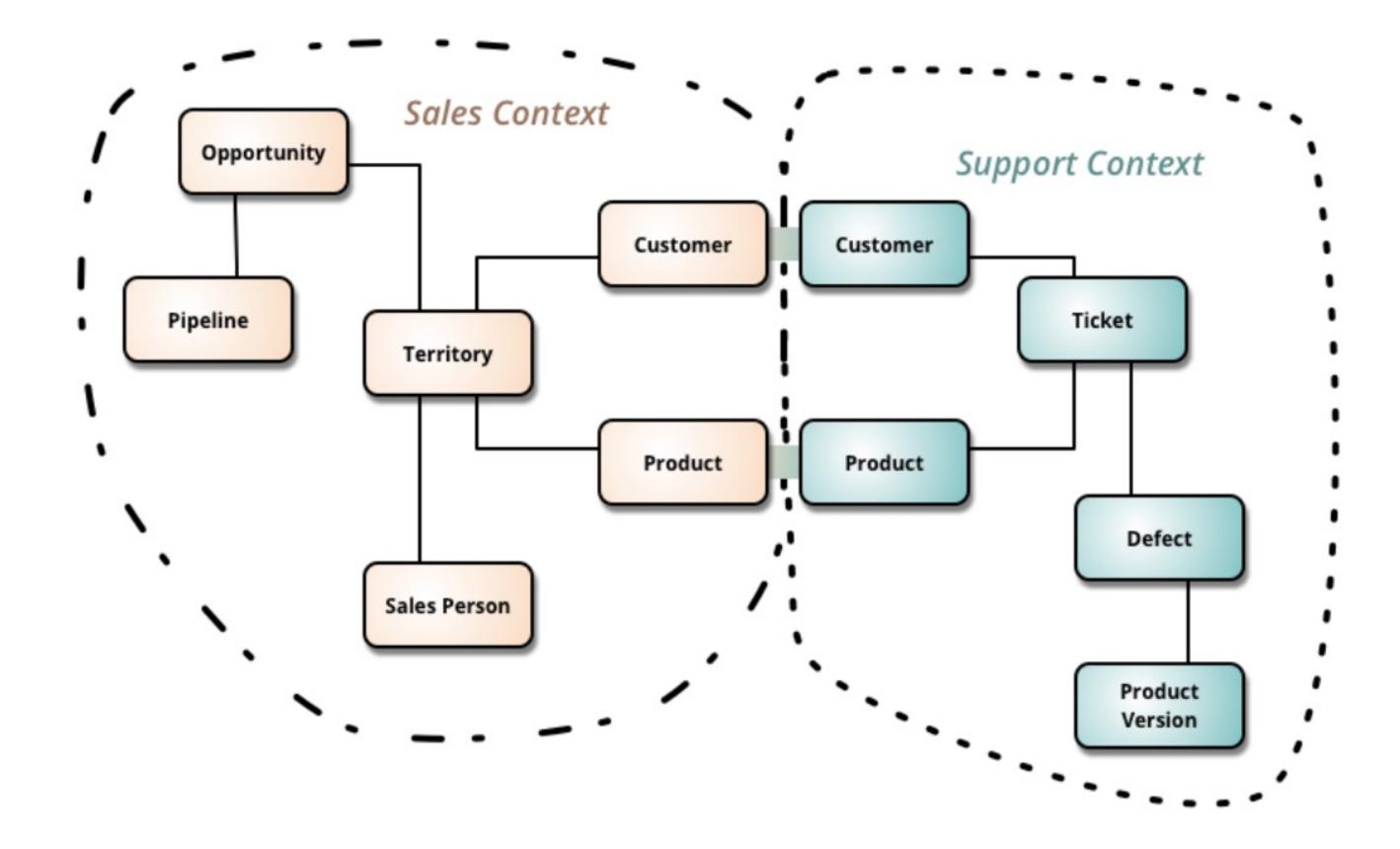
通用语言

限界上下文



DDD的构建块不能盲目地应用在一个无限大的领域模型上,一个无限大的领域模型上,一个无限大的领域模型也无助于我们开发出优质的软件,限界上下文是分解领域模型的关键

边界



"限界上下文是一个单词或是一个句子所出现的环境,这个环境会反过来影响它们的含义"

"最终,在与专家一起工作了几个月……"



— the blue book

但我敢肯定不是由开发者在屏幕前独自空想出来的





在这样一个场景下, 如果进行领域驱动设计, 大家通常会怎么做?



乐乐

报名的人太多了,手工处理不过来,能否更高效?

聚焦问题

如何高效地处理报名?

mobile & web

用例/用户故事:

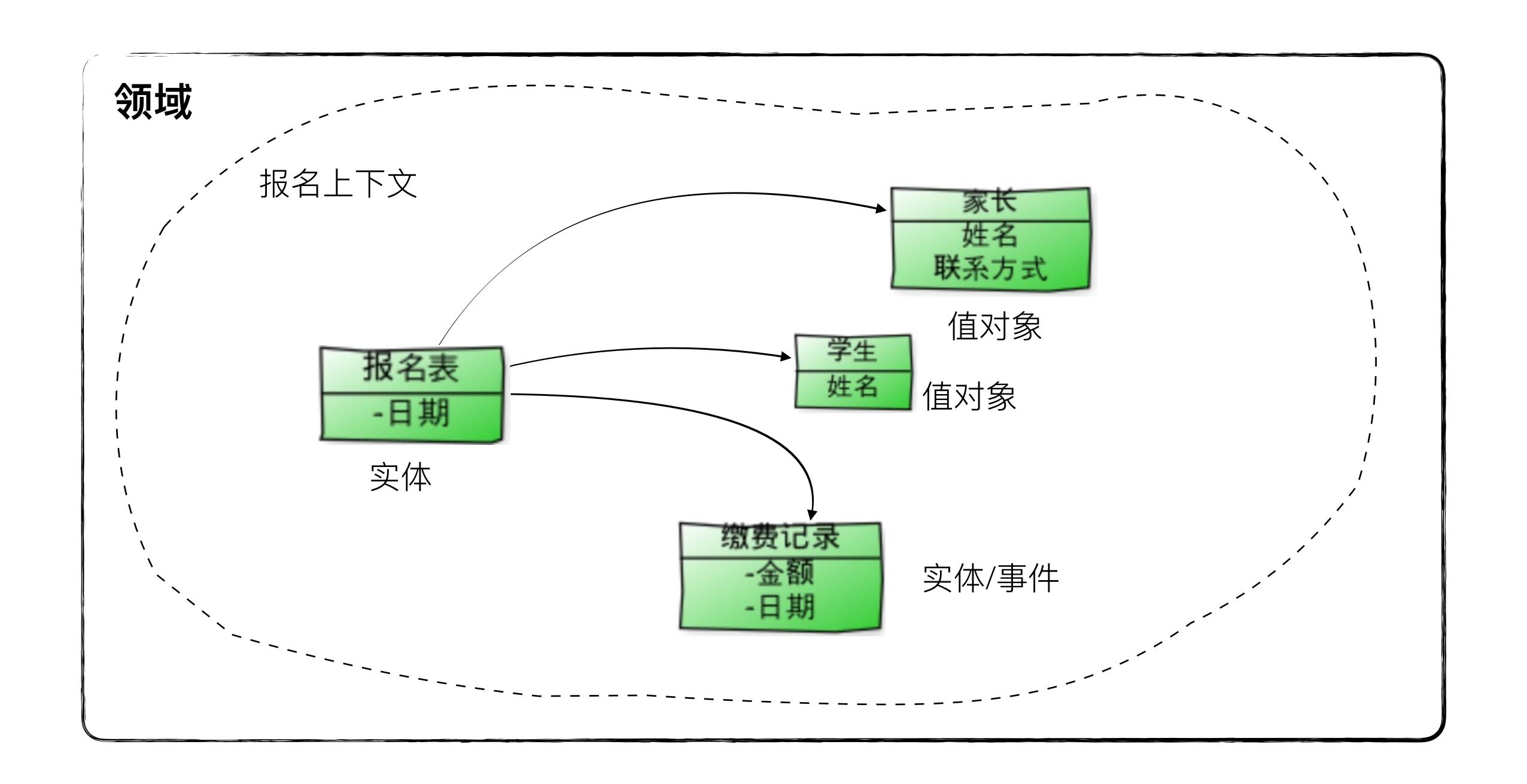
- 乐乐发布报名表
- 家长填写报名表,替孩子报名乐乐画画班
- 家长缴费以后,乐乐记录家长缴费情况

最"偷懒"的方法

找出用例或用户故事中的名词

- 乐乐发布报名表
- 家长填写报名表,替孩子报名乐乐画画班
- 家长缴费以后,乐乐登记缴费记录

乐乐家长据名表鄭费记录









此时业务变复杂了:

 业务中
 1
 1
 6
 ~500

 参与方
 主管乐乐
 助理欣欣
 6位老师
 数百位家长

课程门类

美术预科

适合2-3岁孩子 从看、摸、闻、听、尝 培养艺术感; 书法

适合3-7岁孩子, 学习字体结构、笔画线条; 儿童绘本

适合年龄5-10岁,用文字和 图画表达;

业务规范

每期课程8次,每周2次,一个月(4周)上完;

分为平时班和周末班;平时班周二和周四晚上上课;周末班是周六或周日上课;

每班最多12个孩子;

每月月初开始新期课程,8次课结束后重新开始

.

请为乐乐设计一个工具,能让乐乐方便地排课、管理报名和课堂质量管理,维护"小画笔"的正常运营。

1-用户访谈,找出各自最关心的问题





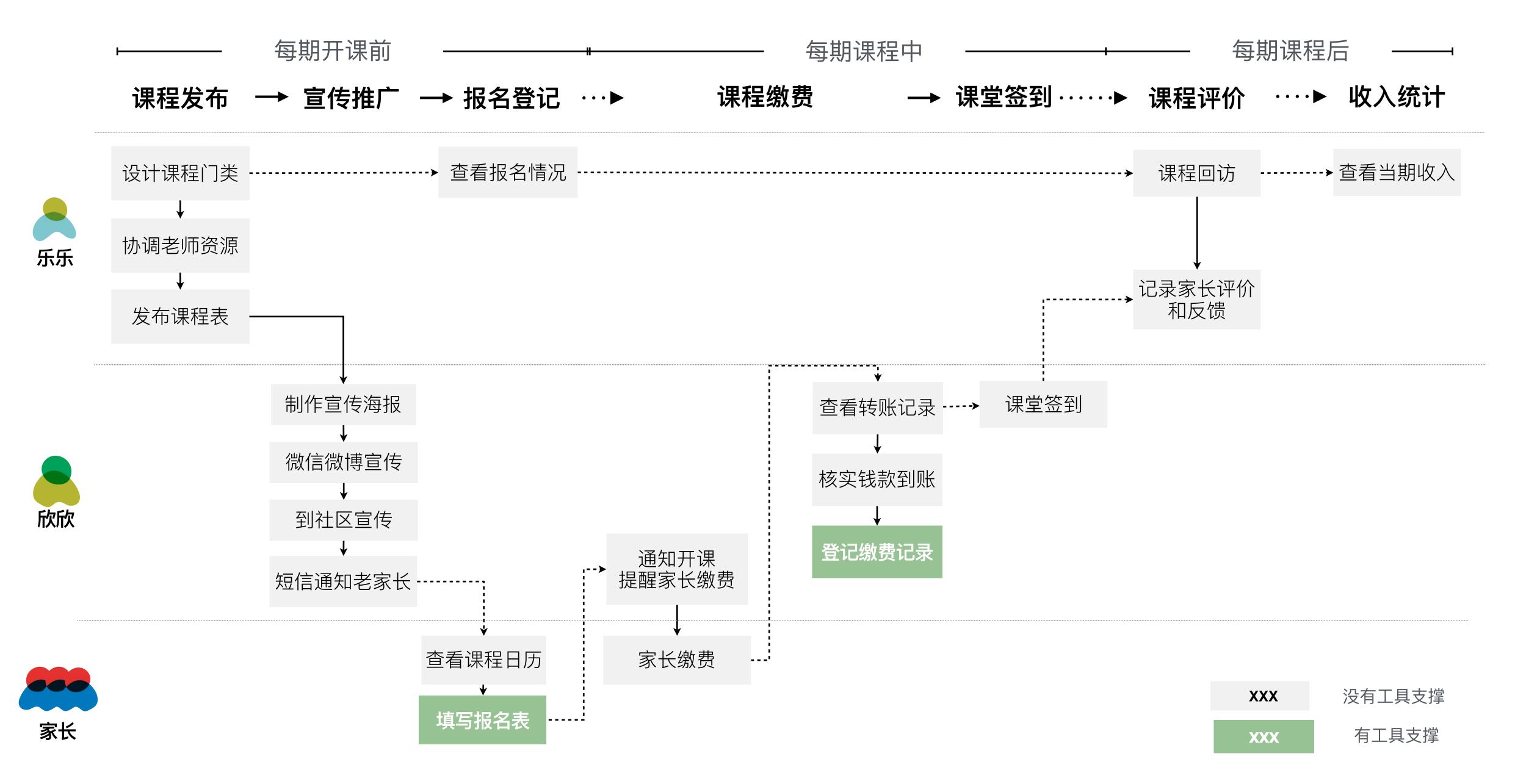


如何安排资源,方便地排课,发布课程表信息?如何招生?如何保证课程质量和家长口碑?

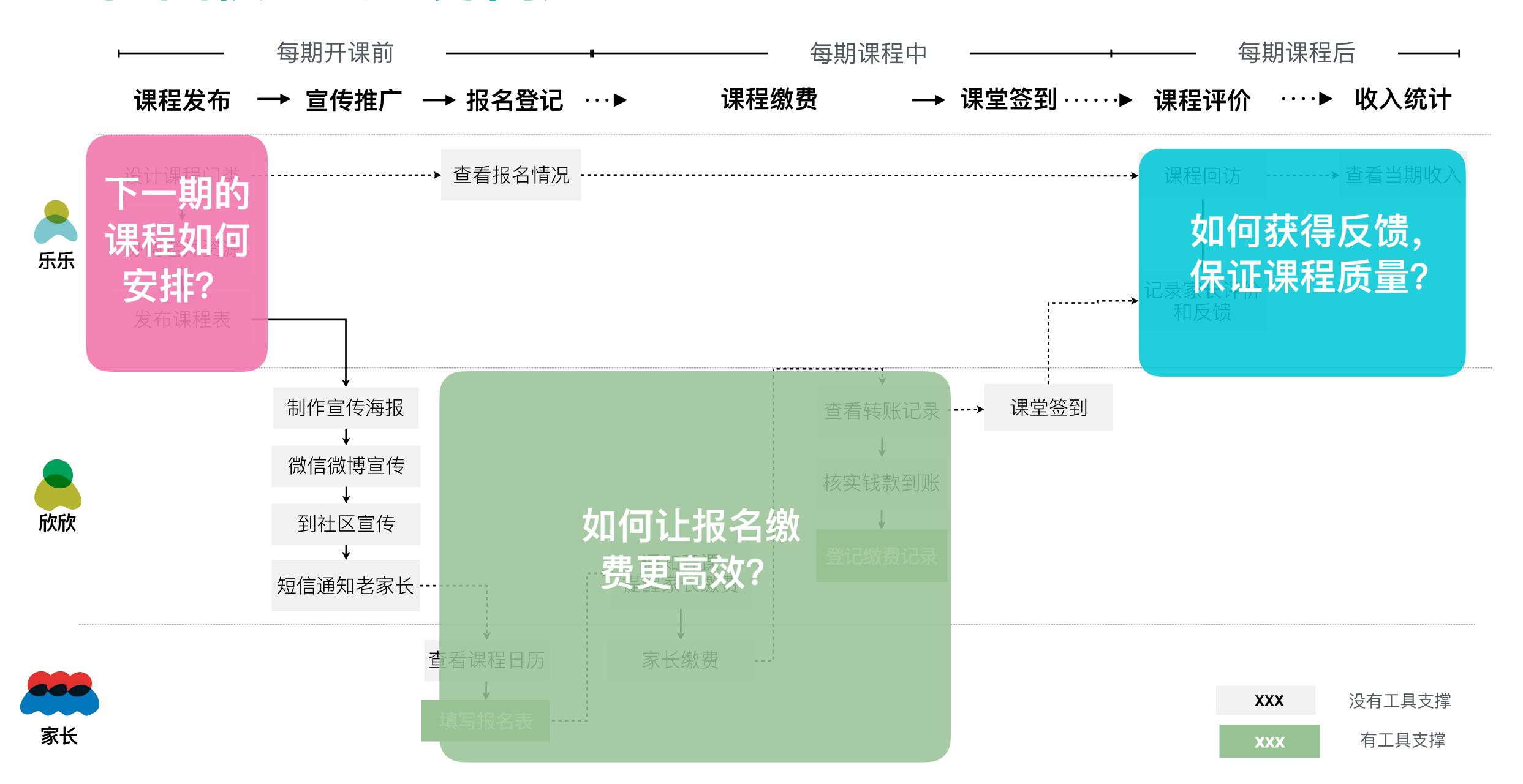
如何方便地跟踪和管理报名? 如何方便跟踪缴费信 息及处理退费?

如何方便地查阅课程信息并进行报名?

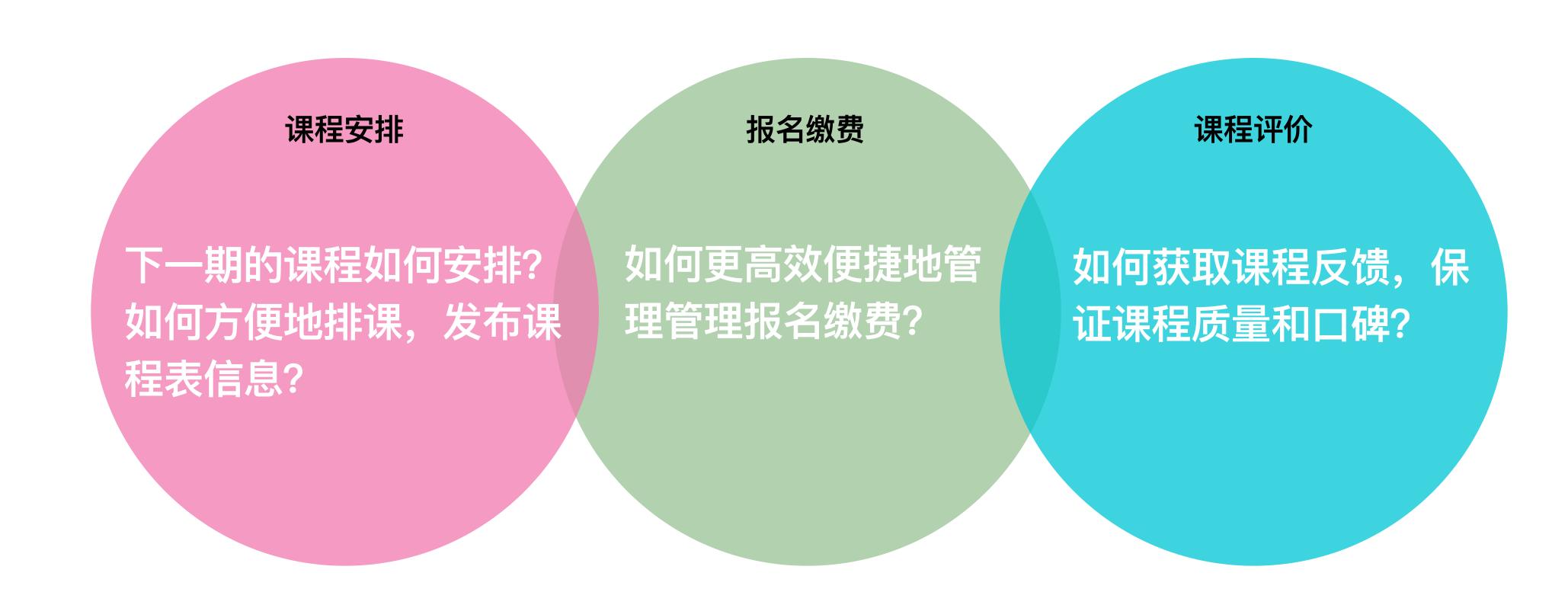
2-用户访谈:了解当前的业务流程



3-找出核心的业务问题



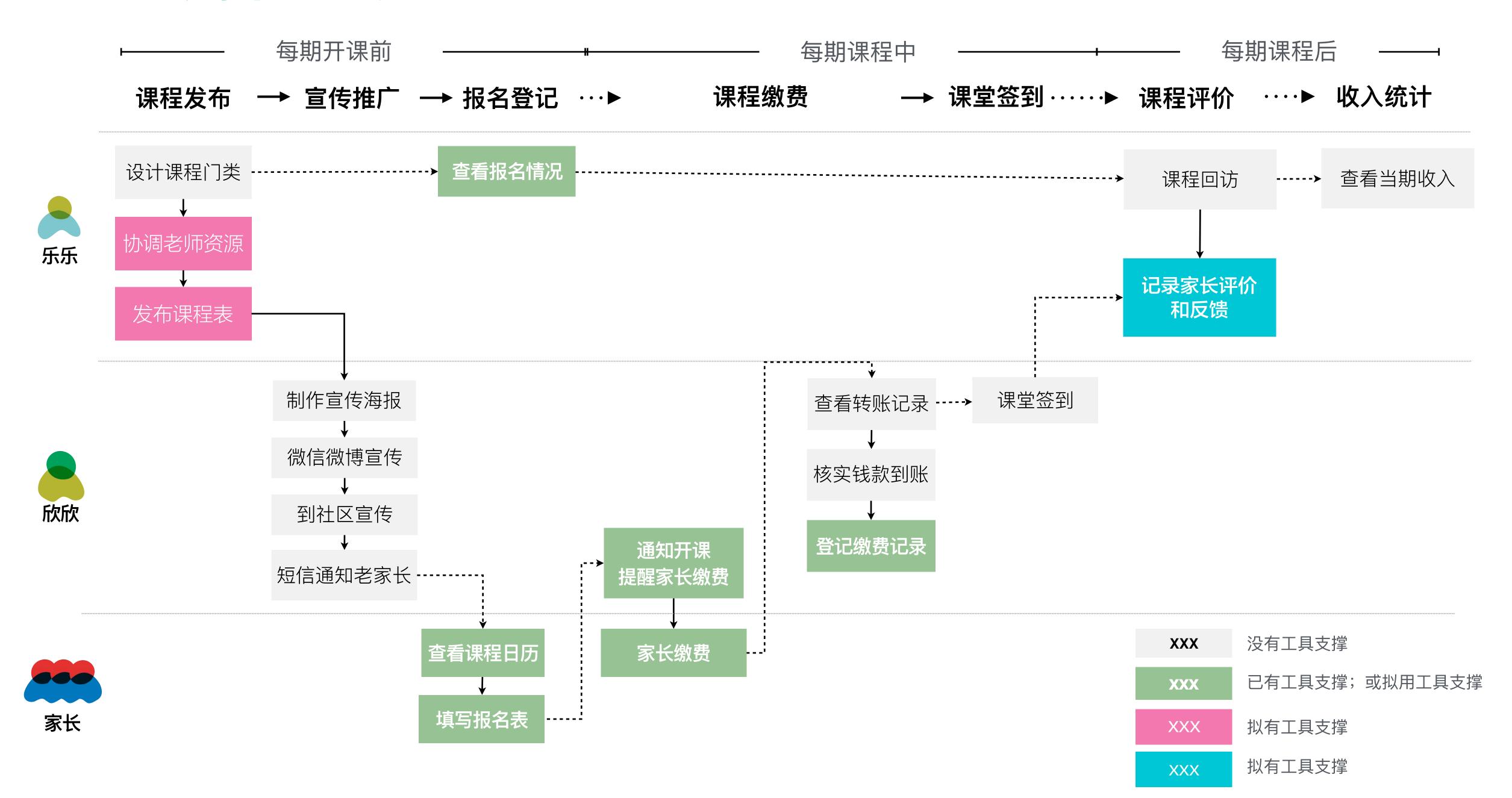
4-总结核心业务问题



识别子领域,限界上下文就是子领域功能和模型的边界



5 - 勾勒新的业务流程

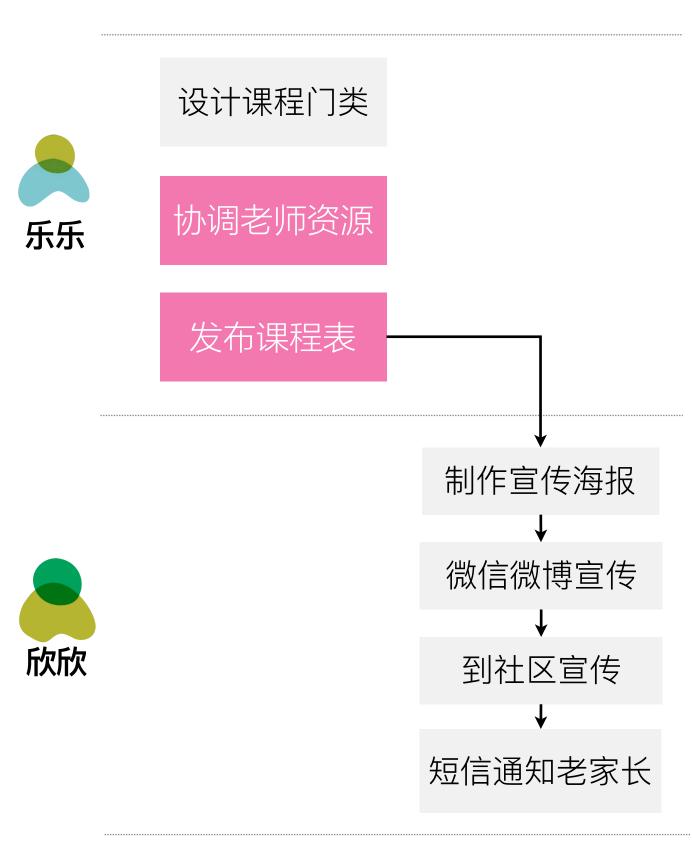


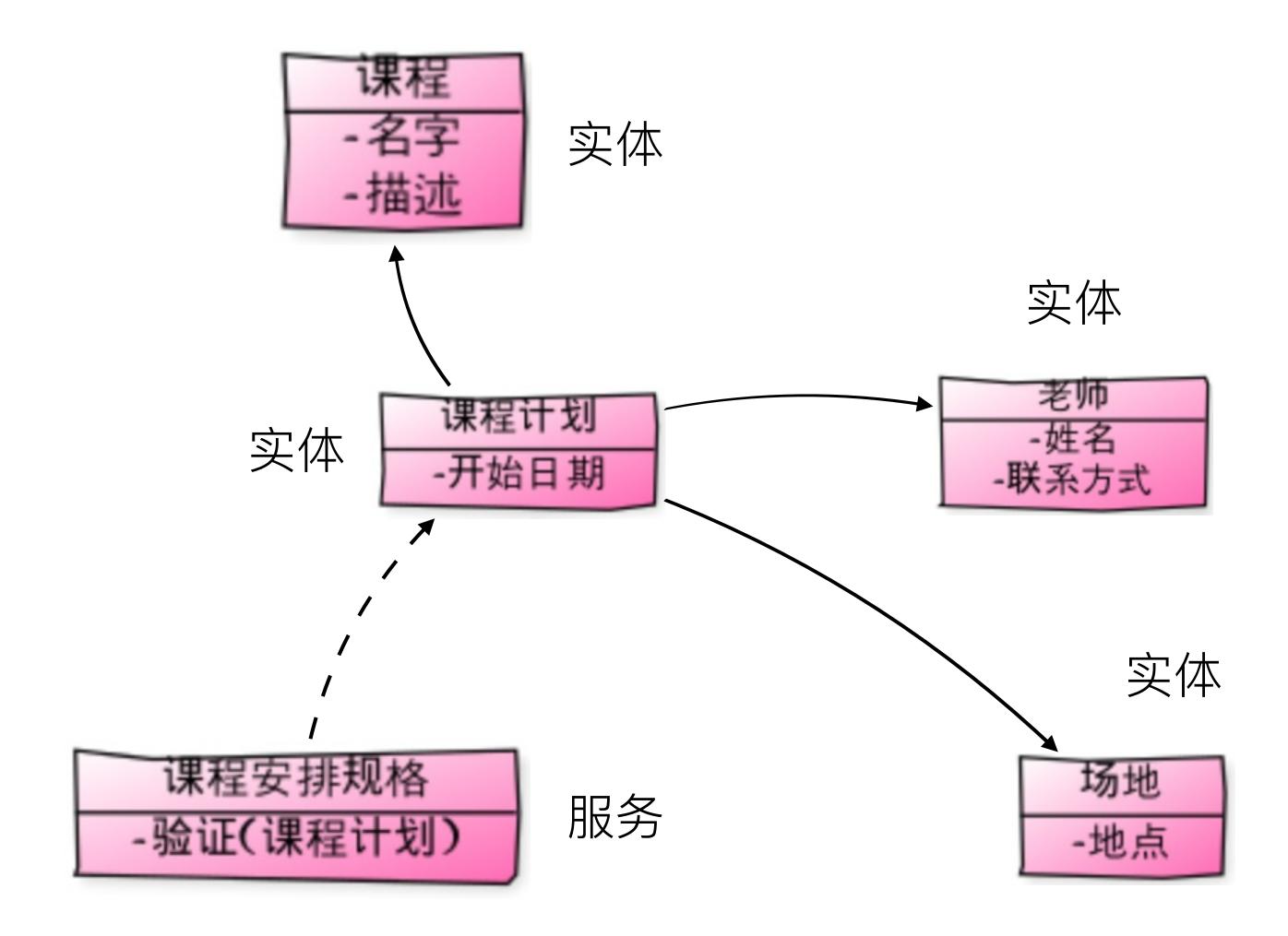
此时,对模型好像开始有感觉了.....

6-排课领域-建模

每期开课前

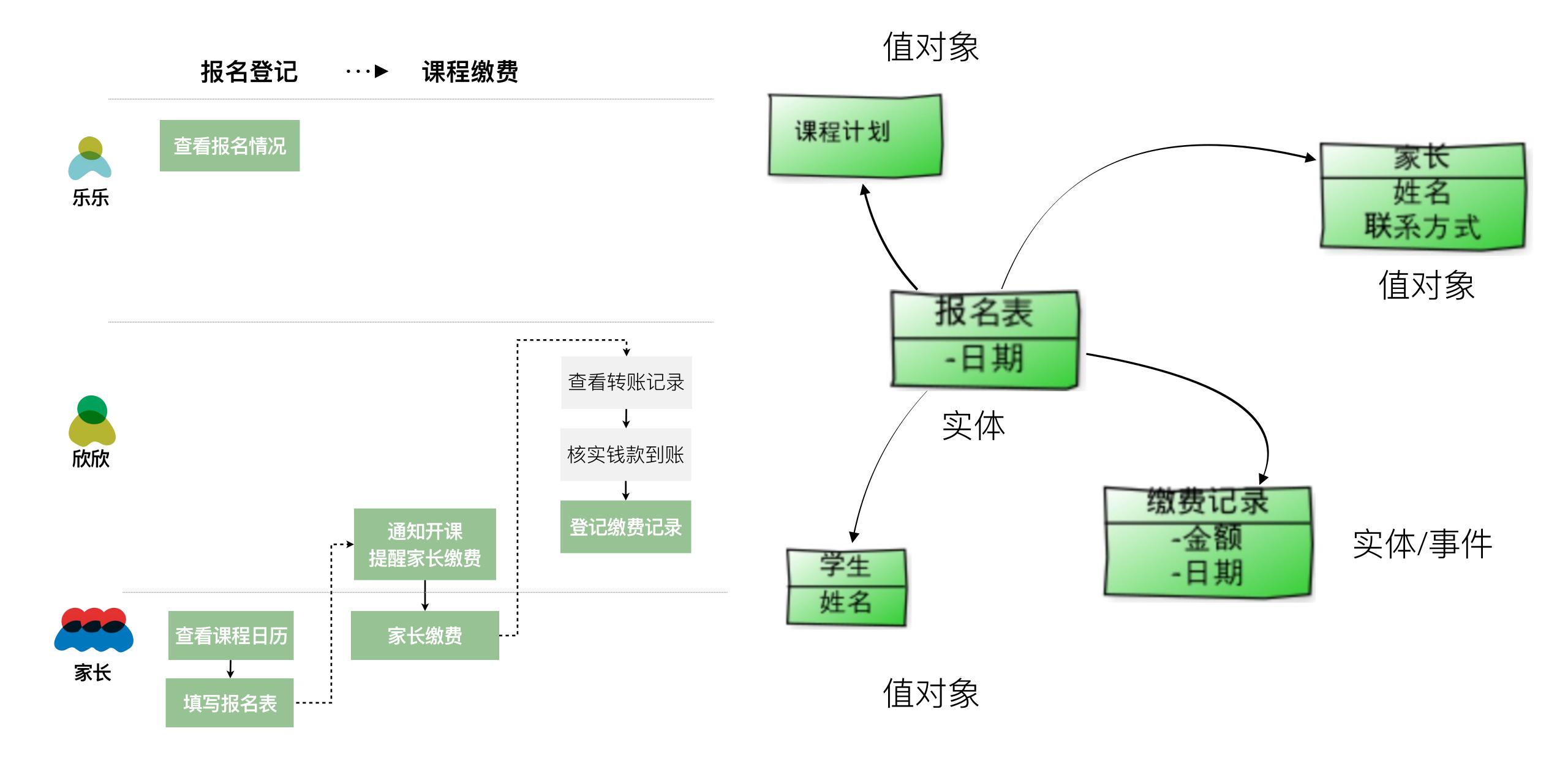
课程发布 → 宣传推广



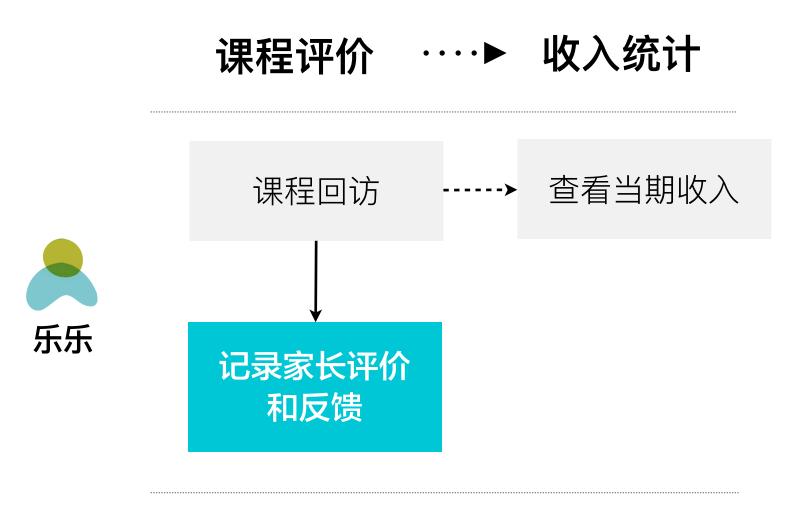




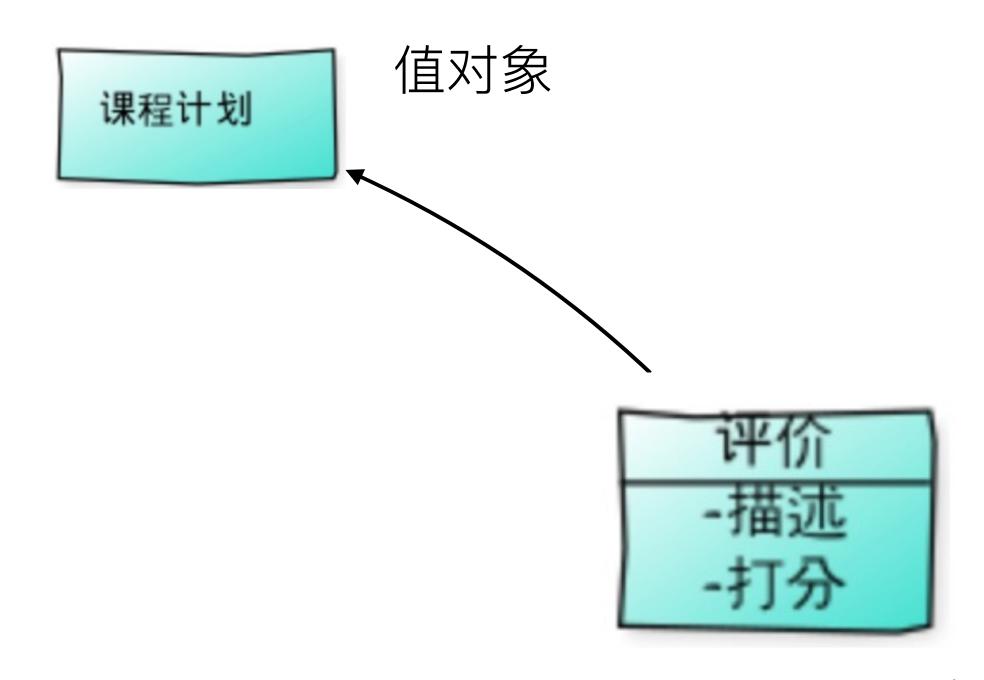
7-报名缴费领域-建模



8-课程评价领域-建模

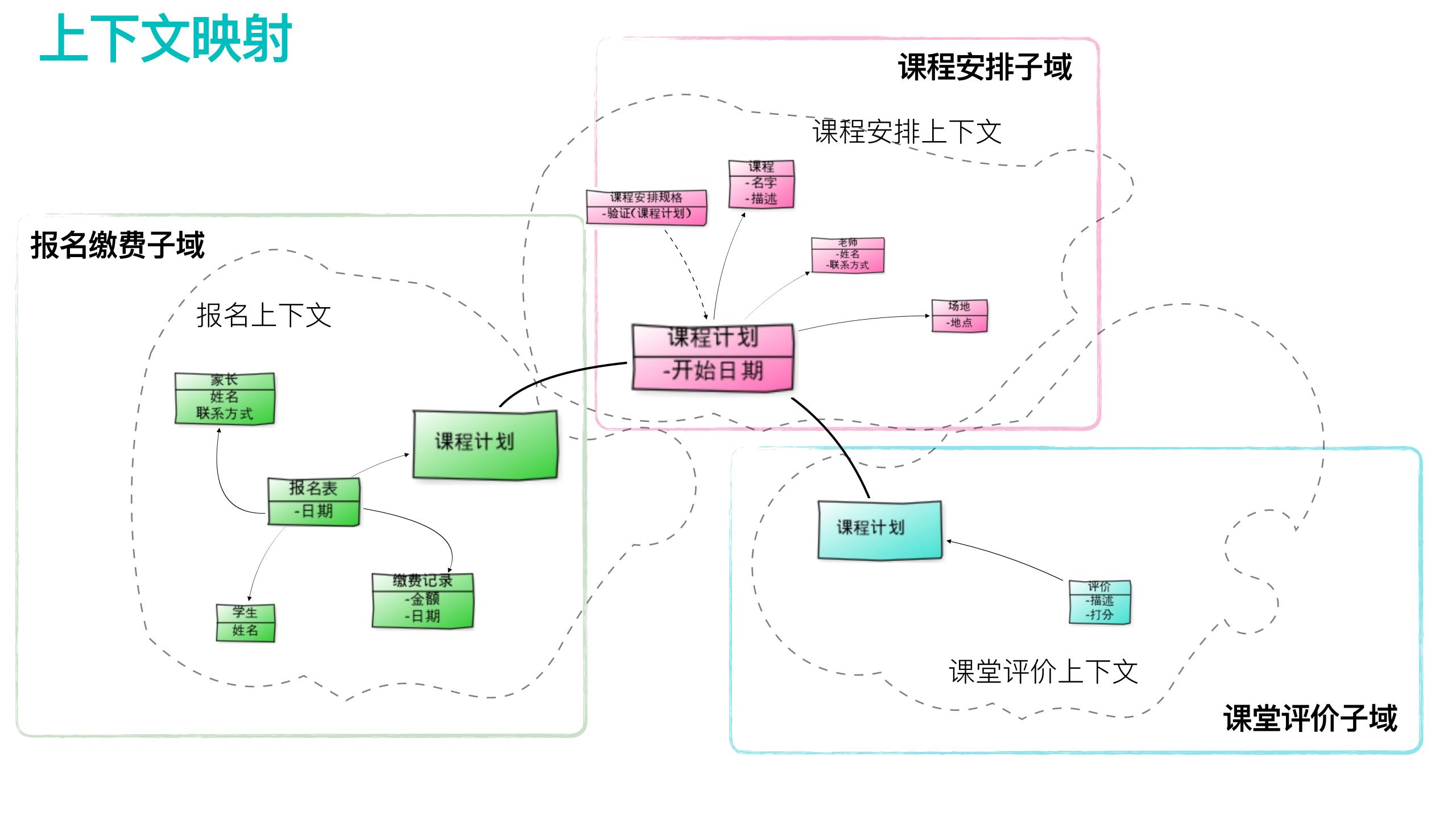






实体/事件









小画笔

编号	学生	金额	缴费状态
2017120901	KK	¥2100	未缴费
2017120902	宇刚	¥2300	部分缴费
2017120903	海松	¥1300	全额缴费

如果客户希望以现金支付订单, 乐乐会在报名单上添加一笔缴费记录, 报名单的收款状态就会随之改变

