

大容量redis存储方案--Pika

陈宗志

360基础架构组技术经理



简介

- 13年入职360 基础架构组
 - Bada
 - Pika
 - Zeppelin
 - Mario, Pink, slash, floyd
- https://github.com/Qihoo360





- 存在问题
- 分析问题
- 解决问题
- Pika vs redis





Introduction

- Pika 是DBA 和 基础架构团队一起设计开发的 大容量redis的解决方案
- · 完全兼容redis 协议, 用户不需要修改任何代码 进行迁移





Pika User

- Redis实例数量:6000+个
- 日访问量:5000+亿
- Pika数据数量:1000+个
- 日访问量:1000+亿
- 覆盖率:80%以上业务线
- 单份数据体积:6.8T





UserList



More



Pika 定位

Pika 的出现并不是为了替代 Redis, 而是 Redis的场景补充。

Pika 力求在完全兼容 Redis 协议、继承 Redis 便捷运维设计的前提下通过持久化存储的方式解决 Redis 在大容量场景下的问题



- 恢复时间长
- 一主多从, 主从切换代价大
- 缓冲区写满问题
- 成本问题





- 恢复时间长
 - 50G redis 回复时间70分钟
 - 同时开启aof 和 rdb





- 一主多从, 主从切换代价大
 - 主库挂掉后升级从库, 所有的从库全部重传数据





- 缓冲区写满问题
 - 内存是昂贵资源, 缓冲区一般设置2G
 - 网络原因很容易将数据堵死, 那么就会发生大量数据重传





• 内存太贵

- 线上使用的redis 机器是 64G, 96G. 只使用80% 的空间.
- 如果一个redis 的实例是50G, 那么基本一台机器只能运行一个redis 实例. 特别的浪费资源







问题分析

- 成本问题
- 可用性问题
- 同步问题
- 易用性问题





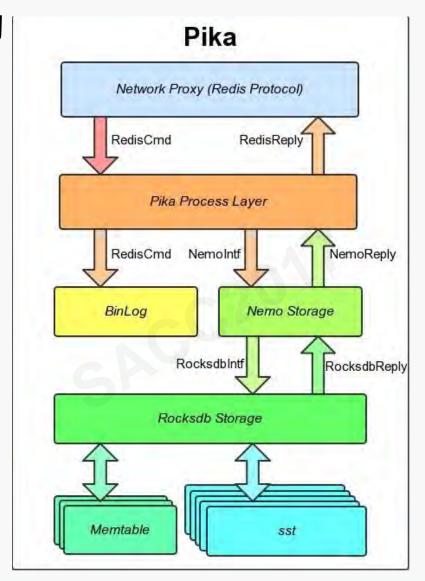
问题分析

- · 尽可能兼容redis 协议
- 使用基于磁盘的存储引擎rocksdb 实现多数据接口接口
- 网络库
- · 添加binlog 模块





Pika 整体结构







- 基础架构团队开发网络编程库, 支持pb, redis, pg, http等协议.
- 抽象各种不同类型线程
 - DispatchThread
 - WorkThread
 - BGThread
- https://github.com/Qihoo360/pink





- 稳定行, 在各个项目中使用4年多
- 易用性
- 高性能



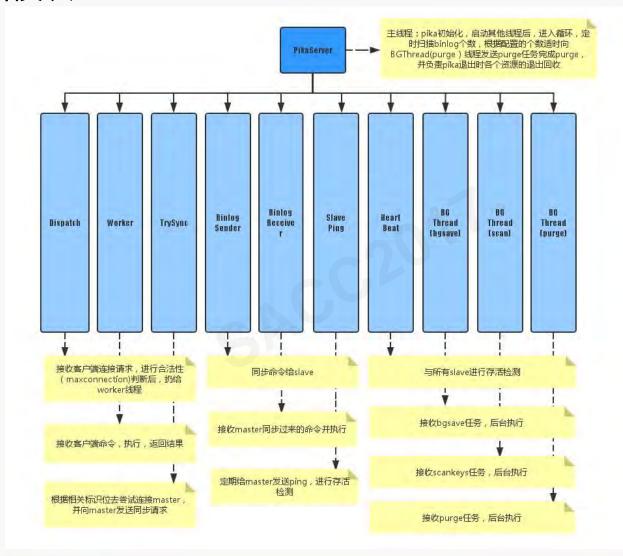




```
class MyPbConn : public pink::PbConn {
Public:
    MyPbConn(int fd, std::string ip_port, pink::Thread* self_thread_ptr = NULL) : pink::PbConn(fd, ip_port) {
    res_ = dynamic_cast < google::protobuf::Message*>(&message_);
}
    ~MyPbConn() {}
int DealMessage() {
    message_.ParseFromArray(rbuf_ + cur_pos_ - header_len_, header_len_);
    message_.set_name("hello " + message_.name());
    uint32_t u = htonl( message_.ByteSize());
    memcpy(static_cast < void*> (wbuf_), static_cast < void*> (&u), COMMAND_HEADER_LENGTH);
    message_.SerializeToArray(wbuf_ + COMMAND_HEADER_LENGTH, PB_MAX_MESSAGE);
    set_is_reply(true);
}
```









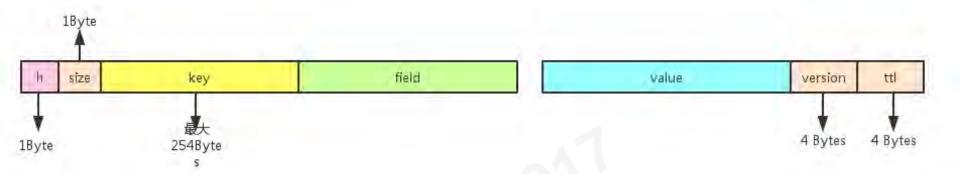


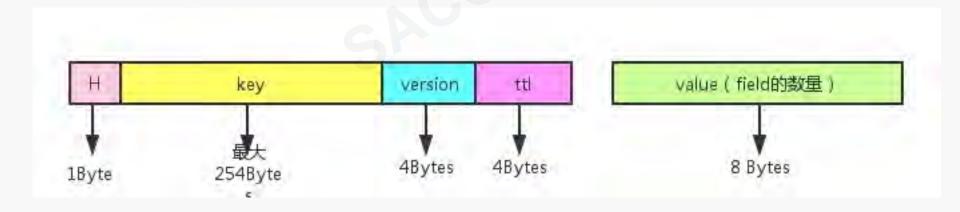


Nemo

- Pika 的存储引擎, 基于Rocksdb 实现. 实现了Hash,List, Set, Zset 等数据结构
- Rocksdb 启动只需要加载log 文件
- Rocksdb 使用的本地硬盘, 对SSD 盘友好
- https://github.com/Qihoo360/nemo





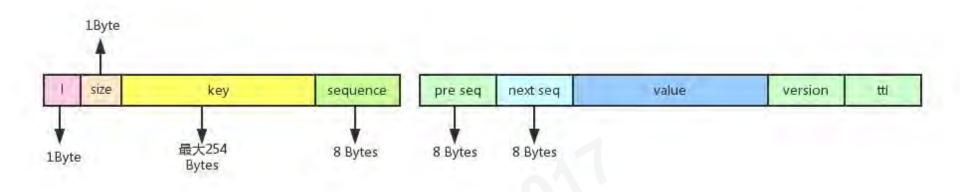


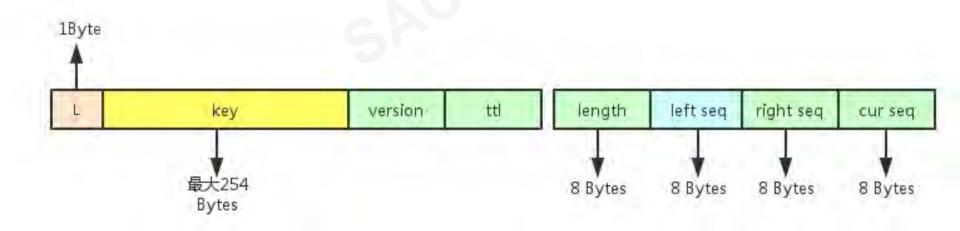


- HSET myhash field1 "Hello"
 - DB->Put (wop, h6myhashfield1, Hello01477671118)
 - DB->Put (wop, Hmyhash11477671118, 6)











- LPUSH mylist "world"
 - DB->Put(wop, 16mylist6, 57world01477671118)
 - DB->Put (wop, Lmyhash11477671118, 6071)





日志模块--Binlog

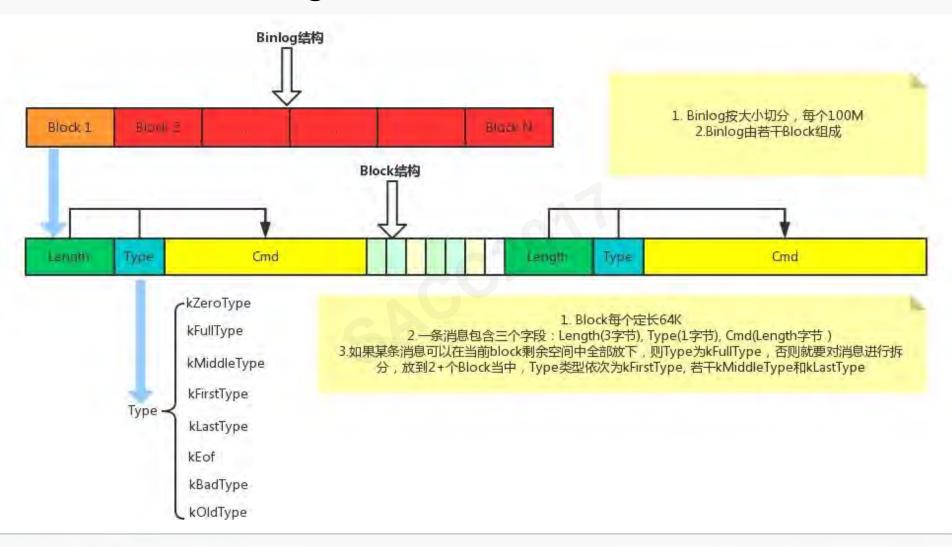
Binlog

- 顺序写文件, 通过Index + offset 进行同步点检查
- 解决了缓冲区小的问题
- 支持全同步 + 增量同步





日志模块--Binlog

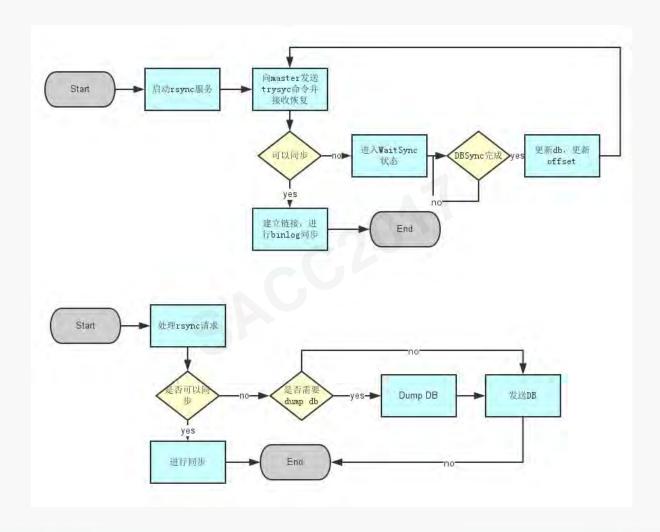






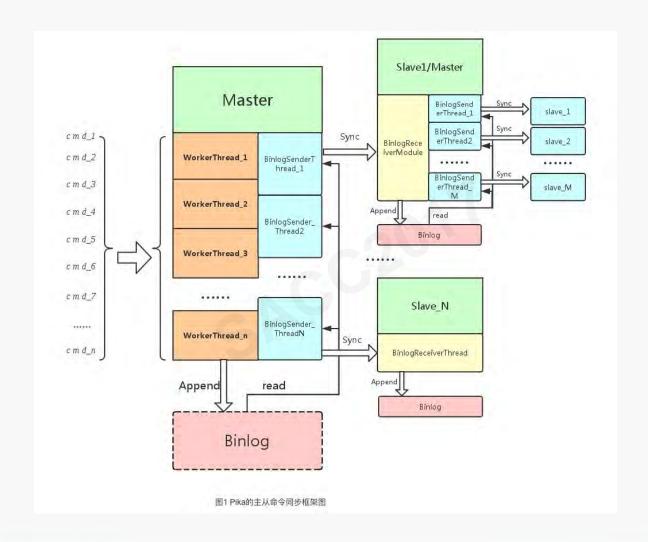


主从同步-- slaveof





主从同步-- slaveof







Pika 遇到问题

- 秒删
 - 通过修改Rocksdb, 增加 version,timestamp 字段.删除只需要修改metadata
 - 支持亿级别数据秒删





Pika 遇到问题

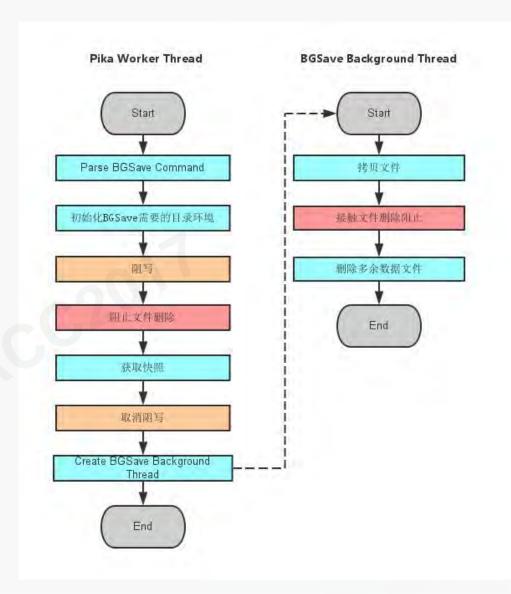
- 数据compact
 - 修改Rocksdb manual compact 策略, 支持
 低优先级的 manual compact
 - 根据机型调整rocksdb 配置, compac线程, memtable 个数
 - 晚上定期执行



Pika 遇到问题

• 数据备份

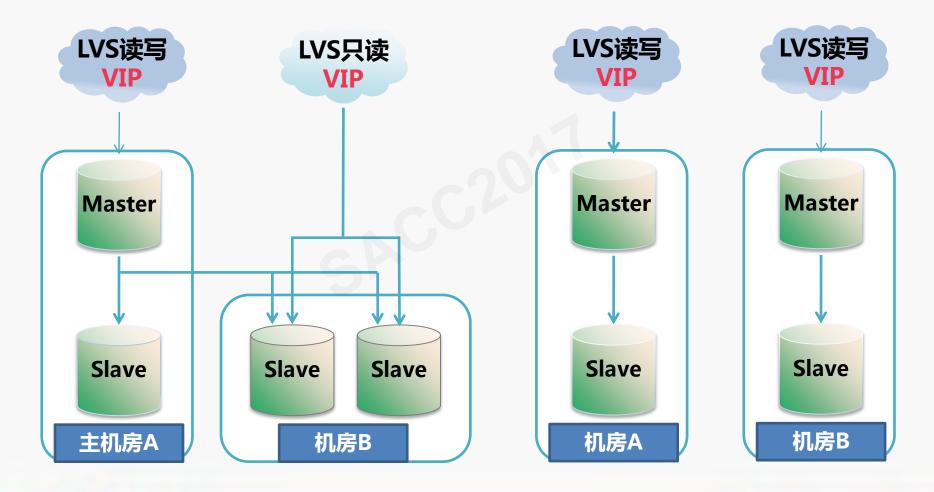
需要rocksdb 和Binlog 配合





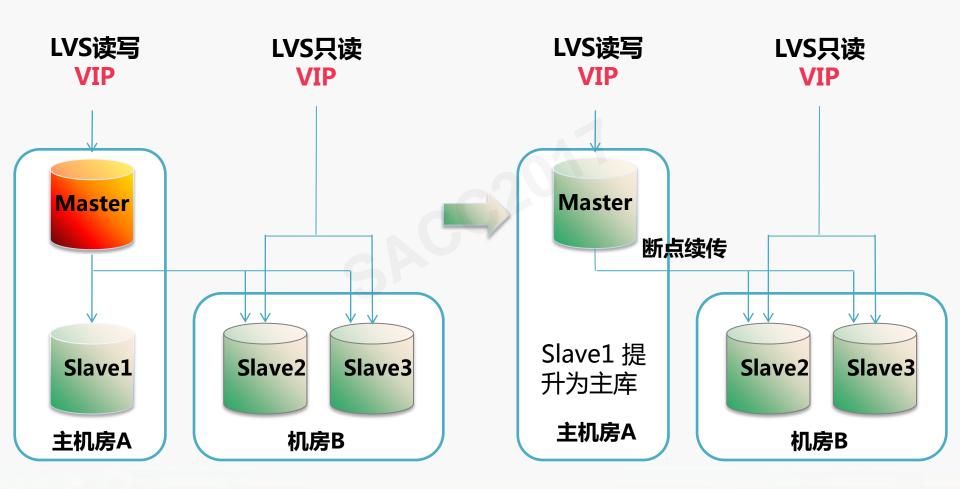


Pika 运维 – 线上架构





Pika 运维 – 线上架构





Pika 运维 – 迁移工具

- Redis_to_pika
 - 将redis数据迁移到pika,基于aof,能全量+增量方式同步数据(Note关闭aof重写)
- Pika_to_redis
 - 业务增长过快,pika逐渐难以支持性能,将pika迁回redis, 支持增量数据同步
- Ssdb_to_pika
 - 将ssdb数据迁移到pika,目前不支持增量同步





Pika 运维 – 案例—

消息推送服务部分redis迁移到pika

- 迁移前:
 - SET数据结构为主
 - 5套30G左右的redis主从,占用300G内存
- 迁移后:
 - 1套50G左右的pika主从,占用100多G磁盘





Pika 运维 – 案例二

数据分析业务redis迁移到pika

迁移前:

业务数据量增长迅速,上线不到1周数据量增长到40G

迁移后:

1套100G+ Pika主从





Pika 开发现状

- Pika团队目前有2个主力开发维护,2个DBA做需求分析讨论、性能测试、bug跟踪、回归测试。积累1700+个测试用例
- 产品经理汇总github问题和交流群用户反馈,帮用户问题解决和需求排期开发
- 一月一个小版本, 二月一个大版本



Pika 开发现状

- 双主支持
- Pika_hub 提供多机房写入支持
- 支持sentinel
- 支持codis







Pika 总结

- 恢复时间长
- 一主多从, 主从切换代价大
- 缓冲区写满问题
- 内存昂贵问题





- 劣势
 - 由于Pika是基于内存和文件来存放数据, 所以性能肯定比Redis 低一些
- 优势
 - 容量大
 - 加载db速度快
 - 备份速度快
 - 对网络容忍度高
 - 性价比高

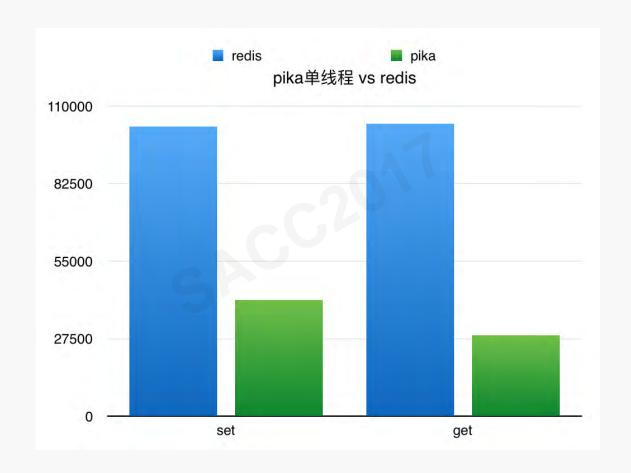




- CPU: 24 Cores, Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2630 v2
- @ 2.60GHz
- MEM: 165157944 kB
- OS: CentOS release 6.2 (Final)
- NETWORK CARD: Intel Corporation 1350 Gigabit
 Network Connection



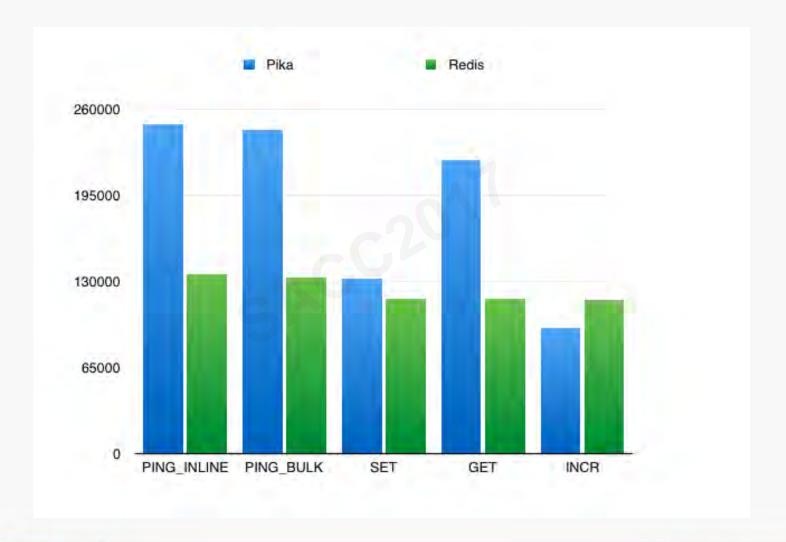










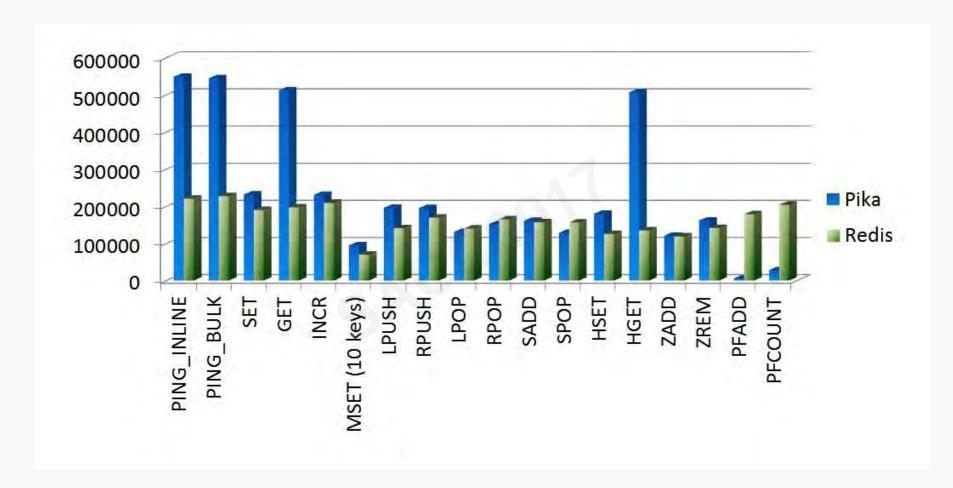








Pika vs redis 来自vip 的测试



https://github.com/Qihoo360/pika

















