Projekt Zespołowy

Projekt systemu do dystrybucji paliw płynnych

Autorzy: Tomasz Bartnik Jakub Chrzanowski Alexander Dyszy Aleksandra Grzelak

 $\begin{tabular}{ll} $Prowadzqcy:$\\ dr~hab.~inż.~C.~Smutnicki \end{tabular}$

Spis treści

1.	. Cel projektu						
2.	. Założenia projektowe						
3.	Kon 6 3.1. 3.2. 3.3. 3.4. 3.5.	cepcja rozwiązania Stategia wyboru cystern Strategia wypełniania komór cystern paliwem. Ograniczenie związane z maksymalnycm czasem pracy kierowcy Inne algorytmy użyte w realizacji rozwiązywania problemu Dalszy rozwój algorytmu					
4.	Użyt	te narzędzia					
		egółowy opis rozwiązania					
6.	Opis 6.1. 6.2. 6.3. 6.4. 6.5.	techniczny oprogramowania Architektura Baza danych Aplikacja www Wizualizacja tras Interfejs użytkownika 6.5.1. Logowanie 6.5.2. Przeglądanie zgłoszeń 6.5.3. Przeglądanie cystern 6.5.4. Dodawnie zgłoszeń 6.5.5. Przeliczanie tras 6.5.6. Podgląd ścieżek 6.5.7. Panel administracyjny					
7.	Uwa	gi i wnioski					
\mathbf{Sp}	is tal	bel	13				
\mathbf{Sp}	is rys	sunków	13				
\mathbf{Sp}	is sch	nematów	13				
т:.	t a m a t .		10				

1. Cel projektu

Zaprojektować system do dystrybucji paliw płynnych za pomocą floty cystern samochodowych w oparciu o zasoby paliw zgromadzone w jednej centralnej bazie (magazynie).

2. Założenia projektowe

Dostęp do systemu jest realizowany za pomocą standardowej przeglądarki. Zamówienia na paliwa (ich rodzaj i ilość), kategorie cystern dostępne w bazie transportowej, odległości transportowe, ograniczenia czasu pracy kierowców, etc., są kolekcjonowane w bazie danych serwera zaś zarządzanie nimi odbywa się poprzez aplikację webową. Zamówienia są składane on-line przez lokalne stacje paliw i realizowane wg przyjętego scenariusza obsługi. Algorytm optymalizacyjny jest uruchamiany na serwerze.

System zawiera 4 moduły:

- o baza danych z aplikacją serwera plus webowa aplikacja zamówień na dostarczenie paliw,
- algorytm optymalizacji tras cystern i polityki ich ładowania/rozładowania,
- o interfejs graficzny systemu,
- system wizualizacji mapy transportowej.

3. Koncepcja rozwiązania

Algorytm realizujący postawione zadanie rozwiązuje dwa cele. Optymalizuje dobór cystern wraz z rozmieszczeniem paliwa w ich komorach według wybranego kryterium, minimalizuje ilość użytych pojazdów oraz dąży do minimalizacji czasu pracy cystern, a tym samym kosztów zużytego paliwa. Podczas rozwiązywania problemu brany pod uwagę jest także maksymalny czas pracy kierowcy.

Polityka realizacji zamówień działa w systemie sesyjnym. To znaczy, że zamówienia nadchodzące danego dnia uszeregowane zostają o ustalonej godzinie dnia następnego. Zamówienia pojawiające się po owej godzinie podlegają szeregowaniu następnego dnia.

3.1. Stategia wyboru cystern

Pod uwagę brane były dwie strategie wyboru cystern. Pierwsza, tzw. Biggest-Tank-First polega na wybieraniu do obsługi zamówienia zawsze cysterny o największej pojemności. Takie podejście ma na celu zminimalizowanie ilości użytych pojazdów kosztem wydłużenia trasy jaką pojazd musi przebyć. Drugą strategią jest strategia Fittest-Tank-First, opierająca się o próby doboru takich cystern, których pojemności są jak najbardziej zbliżone do rozmiaru zamówienia. Stosując tą trategię zmniejszamy sumaryczną odległość przebytą przez pojedynczą cysternę jednocześnie zwiększając ilość użytych do wykonania zleceń pojazdów. W niniejszym projekcie zdecydowano sięna przyjęcie strategii pierwszej, a więc Biggest-Tank-First.

3.2. Strategia wypełniania komór cystern paliwem.

Podczas napełniania komór cystern brane są pod uwagę następujące czynniki. W przypadku, gdy ilość zamówionego paliwa jest większa od pojemności rozpatrywanej komory, wówczas komora ta zostanie napełniona, a pozostała część zamówionego paliwa przekazana zostanie do kolejnej komory. Jeśli podczas wyboru komory dla danej ilości paliwa pojemność tej komory jest większa niż ilość paliwa, wówczas poszukiwany jest zbiornik mniejszy, o pojemności jak najbardziej zblizonej do rozmiaru rozpatrywanego zamówienia. Pozwala to uniknąć wypełniania dużych komór małymi ilościami paliwa, co ma wpływ na koszty transportu, a także jego bezpieczeństwo.

3.3. Ograniczenie związane z maksymalnycm czasem pracy kierowcy

Odległości między punktami rozlewu paliwa określone są czasem potrzebnym do przebycia drogi między nimi. Podczas realizacji poprzednio opisanych zadań przeprowadzana jest estymacja czasu

potrzebnego do zrealizowania zadania. Realizowane jest to w następujący sposób. Podczas wyboru cysterny do zrealizowania zadania wyliczany jest pozostały czas możliwej pracy kierowcy owego pojazdu na podstawie z góry ustalonego maksymalnego czasu dziennej pracy oraz przybliżonego czasu wykonania zadań już do cysterny przydzielonych. W przypadku wyznaczenia sumarycznego czasu pracy przekraczającego maksymalny, cysterna nie jest brana pod uwagę do tego zamówienia.

3.4. Inne algorytmy użyte w realizacji rozwiązywania problemu

Do wyznaczenia najkrótszych tras pomiędzy węzłami użyto algorytm Dijkstry.

Realizuje on operacje szukania najkrótszych ścieżek w grafie. Użyty graf jest ważonym grafem nieskierowanym. Działanie tego algorytmu stanowi również podstawę do estymacji "w locie" czasu wykonania kolejnego nałozonego na cysternę zadania. Wynikowy czas jest nie większy niż rzeczywisty czas realizacji.

3.5. Dalszy rozwój algorytmu

W przypadku dalszego rozwoju opisanego wyżej algorytmu należałoby zaopatrzyć go w możliwość doboru cystern według drugiego kryterium. Ponadto dodatkową minimalizację kosztów transportu paliwa można uzyskać rozwiązując problem plecakowy dla każdej cysterny, po wykończeniu jej pozostałego czasu pracy. Po odzyskaniu dodatkowego czasu związanego z kolejną optymalizacją trasy cysterny, pojazd mógłby zostać przywrócony do kolejki cystern rozpatrywanych w realizacji zamówień. Spowodowałoby to jednak gwałtowny wzrost złożoności obliczeniowej algorytmu i jego modyfikacja w tym kierunku byłaby sensowna jedynie w przypadku stosunkowo niewielkiej ilości punktów obsługiwanych przez system.

4. Użyte narzędzia

Do stworzenia aplikacji internetowej wraz z bazą danych użyto platformy DJANGO, dostępnej na licencji BSD¹. Pozwala ona na tworzenie złożonych stron internetowych, opartych na bazie danych. Opiera się na wzorcu projektowym podobnym do model-widok-kontroler (model-view-template). Pozwala na oddzielenie logiki aplikacji (widok), logiki biznesowej (model), wyglądu (szablon) oraz bazy danych.

Jako system zarządzania bazą danych został wybrany SQLITE. System ten przetrzymuje bazę danych w jednym pliku binarnym. SQLite obsługuje zapytania zagnieżdzone, klucze obce, transakce, przechowywanie baz danych w pamięci RAM komputera, co przyspiesza działanie bazy.

5. Szczegółowy opis rozwiązania

Organizacja danych wejściowych

- 1. Zamówienia (Orders) zamówienie złożone na kilka różnych rodzajów paliwa traktowane jest jak kilka różnych zamówień. Z punktu widzenia algorytmu znaczenie mają takie parametry zamówienia jak ilość zamówionego paliwa i destynacja.
- 2. Cysterny (Tanks) Głównymi parametrami cystern mającymi znaczenie w pracy algorytmu są sumaryczna pojemność, rozkład komór, maksymalny/pozostały czas pracy, oraz tzw, lokalizacja. Ten ostatni parametr stanowi podstawę do estymacji czasu wykonania potencjalnego zadania. Przyjmuje się, że komory w cysternie posortowane są nierosnąco.
- Węzły (Nodes) Punkty rozlewu paliwa mające ścisły związek z zamawiającymi. Przedstawione są za pomocą grafu nieskierowanego z wagami odpowiadającymi czasowi przebycia drogi między poszczególnymi węzłami.
 - Ideę działania algorytmu opisuje algorytm 1.

¹ dostępne w Internecie: https://www.djangoproject.com/

```
Algorytm 1 Algorytm wyboru zbiorników oraz cystern do realizacji zadań.
 Posortuj zamówienia po ilości paliwa nierosnąco.
 Posortuj cysterny według kryterium Biggest-Tank-First niemalejąco.
 Dopóki istnieja nie zrealizowane zamówienia: wykonaj:
      wybierz najwieksze nieobsłużone zamówienie order,
                                                           (1)
      wybierz cysternę tank najlepiej odpowiadającą kryterium,
                                                                 (2)
      Jeżeli tank posiada komory cells niezapełnione oraz pozostały czas pracy jest mniejszy
      bądź równy od czasu realizacji zamówienia order to:
          Jeżeli order jest niezrealizowane (lub jest tylko częściowo),
                                                                       (3) to:
               wybierz największą niezapełnioną komórkę cysterny cell
               Jeżeli pojemność cell jest mniejsza bądź równa od rozmiaru zamówienia order
                   wypełnij komorę cell częścią zamówieniea order
               Koniec.
               Jeżeli tank nie posaida wolnych komór to:
                   id\acute{z} do (2)
               W przeciwnym wypadku:
                   idź do (3)
               Koniec.
          W przeciwnym wypadku:
               idź do (1)
          Koniec.
      W przeciwnym wypadku:
          idź do (2)
      Koniec.
 Koniec.
```

6. Opis techniczny oprogramowania

6.1. Architektura

Architektura systemu jest modłuowa. System składa się z interfejsu WWW, aplikacji zarządzającej, bazy danych oraz algorytmu optymalizacjynego.

Przepływ informacji w systemie został przedstawiony na obrazku 1. Użytkownik poprzez interfejs www ma możliwość wglądu w stan realizacji zamówień, trasę i załadunku cystern. Jednocześnie poprzez stronę może składać nowe zamówienie. Żądania użytkownika są kierowane do aplikacji, która je obsługuje. Nowe zamówienie jest zapisywane w bazie danych. Z bazy jest pobierana informacja o pozostałych zamówieniach i stanie floty cystern. Te informacje przekazywane są poprzez aplikacje do algorytmu optymalizującego, który na tej podstawie wylicza załadunek i optymalną trasę cystern. Nowy stan jest uaktualniany w bazie i wizualizowany użytkownikowi. Administrator ponadto ma możliwość pełnego wglądu do bazy danych i jej modyfikacji.

6.2. Baza danych

```
Baza danych oparta jest o modele:

o Paliwo (Fuel)

— typ paliwa (np. Pb95),

o Kontener (Container)

— typ paliwa jaki jest wewnątrz (jeżeli jest)

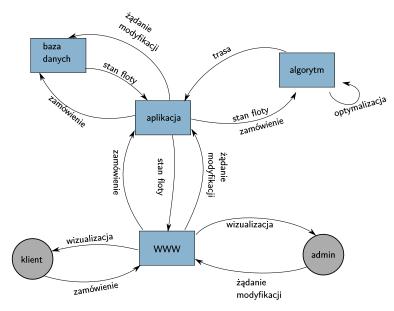
— maksymalna pojemność

— do której cysterny należy

— przydzielone zamówienie (jeżeli jest)

o Cysterna (Cistern)

— nazwa cysterny,
```



Schemat 1. Przepływ informacji w systemie.

- status (czy jest w trasie)
- pozostały czas pracy,
- ostanie odwiedzone miasto,
- Miasto (City)
 - nazwa miasta
- o Zamówienie (Order)
 - miasto docelowe,
 - zamówione paliwo
 - ilość paliwa
 - status realizaji
 - data złożenia zamówienia
- o Status zamówienia (OrderStatus)
 - gotowe / w trakcie realizacji / zrealizowane
- o Odległość (CityDistiance) miasta i odległości między nimi,
 - miasto początowe
 - miasto końcowe
 - odległość między nimi
- Ścieżka (Path)
 - cysterna,
 - miasta do odwiedzenia (odległość),

6.3. Aplikacja www

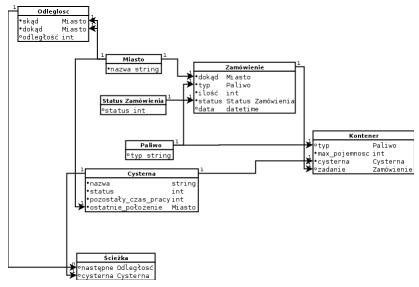
Aplikacja bazuje na widokach (logika aplikacji) oraz szablonach (uzupełnianych przez aplikację).

6.4. Wizualizacja tras

System wizualizacji bazuje na komunikacji na GoogleMaps. Dane z bazy dotyczące trasy i położenia cystern są konwertowane i wyświetlane za pomocą apletu.

6.5. Interfejs użytkownika

Po uruchomieniu aplikacji na serwerze, należy wpisać odpowiedni adres w przeglądarkę. Powinna pojawić się strona główna (rys.1).



Schemat 2. Baza danych w aplikacji.

Index Podgląd floty Złoż zamówienie Przegląd zamówień zaloguj się

Cistern

Witamy w systemie zarządzania zamówieniami

Zamówienia można składać w zakładce złożenie zamówienia, można też śledzić stan zamówienia oraz trasę, którą będzie transportowane zamówienie.

Informujemy, że zamówienia w danym dniu są zbierane do godziny 12:00. Zamówienia złożone później zostaną zrealizowane w dniu następnym.



a) Widok strony głównej użytkownika niezalogowanego.

Index Podgląd floty Złoż zamówienie Przegląd zamówień Przegląd ścieżek Zarządzanie Zalogowany jako admin wyloguj się

Cistern

Witamy w systemie zarządzania zamówieniami

Zamówienia można składać w zakładce złożenie zamówienia, można też śledzić stan zamówienia oraz trasę, którą będzie transportowane zamówienie.

Informujemy, że zamówienia w danym dniu są zbierane do godziny 12:00. Zamówienia złożone później zostaną zrealizowane w dniu następnym.



b) Widok strony głównej po autoryzacji.

Rys. 1. Strona główna.

Nie będąc zalogowanym, można przejść do zakładek: składnie zamówień, przegląd zamówień, przegląd cystern oraz do panelu logowania (rys.1a).

W przypadku zalogowanych użytkowników możliwe jest również przejście do panelu zarządzania i przegląd tras cystern oraz wylogowanie (rys. 1b).

6.5.1. Logowanie

Aby zabezpieczyć system przed niepowołanym dostępem, konieczne jest posiadanie uprawnień przy dokonywaniu modyfikacji systemu, w tym też uruchamianie algorytmu optymalizującego. W przypadku przejścia na taką stronę (np. poprzez wpisanie adresu) bez uwierzytelnienia, pojawi się okno logowania (rys. 2).



Rys. 2. Widok logowania.

6.5.2. Przeglądanie zgłoszeń

W zakładce *Przeglądanie zgłoszeń*, można zobaczyć listę zamówień (rys. 3a). Po kliknięciu w id zamówienia (data złożenia zamówienia), przechodzi się w szczegóły zamówienia, gdzie wyświetlane są: gdzie ma być dostarczone zamówienie, data, ilość i typ paliwa oraz cysterny obsługujące zlecenie (rys. 3b). Po kliknięciu w nazwę cysterny można przejść do szczegółów cysterny.

6.5.3. Przeglądanie cystern

W zakładce *Przeglądania cystern*, pokazane są wszyskie cysterny, wraz z informacją czy realizuje ona zamówienie, pojemność całkowita i pojemność załadunku (rys. 4a). Po kliknięciu w nazwę cysterny, wyświetlane są szczegóły dotyczące cysterny: przegląd wszytkich kontenerów na paliwo wraz z zamówieniami jakie są im przydzielone, pojemność kontenera oraz typ przewożonego paliwa. Pokazana jest też trasa cysterny oraz podgląd cysterny (rys. 4b).

6.5.4. Dodawnie zgłoszeń

W celu dodania zgłoszenia, należy przejść w zakładkę *Złóż zamówienie*. Pojawia się formularz zgłoszeniowy, w którym należy wybrać miejsce docelowe, typ paliwa i ilość (rys. 5). Po pomyślnym przyjęciu zgłoszenia pojawia się komunikat i użytkownik przekierowywany jest na stronę główną.

6.5.5. Przeliczanie tras

W przypadku, gdy użytkownik jest zalogowany, ma możlwość również ręcznego przeliczania trasy. Należy przejść w zakładkę *Zarządzanie* i potwierdzić przeliczenie trasy (rys. 6). Po przeliczeniu tras cystern, użytkownik zostanie przekierowany na stronę główną.

6.5.6. Podglad ścieżek

Zalogowany użytkownik ma możliwość również wglądu w obliczone trasy. W tym celu należy przejść w zakładkę *Podgląd śćieżek*. Wyświetlą się szczegóły zaplanowanych tras (rys. 7).

Przegląd zamówień

Tu można zobaczyć historię wszystkich zamówień.

Data zamówienia	Dokąd	Typ paliwa	llość	Stan realizacji
01.06.2015, 06:00	Środa Śląska	ON	4000	w realizacji
02.06.2015, 15:18	Bielany Wrocławskie	Pb98	3000	w realizacji

a) Przeglądanie zamówień.

Index Podgląd floty Złoż zamówienie Przegląd zamówień zaloguj się

Zamówienie

Do:	Środa Śląska
Typ paliwa:	ON
llość:	4000
Data zamówienia:	June 1 2015 6 a m

Lista cystern obsługujących zamówienie

Nazwa	Ładunek / Max	Status	Miasto	Odległość	Pozostały czas pracy
C3	11000 / 18000	w trasie	Wroclaw	0 km	8 h

b) Szczegóły zamówienia.

Rys. 3. Przeglądanie zgłoszeń.

ndex Podgląd floty Złoż zamówienie Przegląd zamówień zaloguj się

Flota

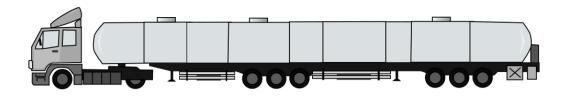
Widoczne tu są wszystkie pojazdy dostawcze. Można tu zapoznanać się z ich trasami, zamówieniami, które realizują oraz załadunkiem.

Nazwa	Ładunek / Max	Status	Miasto	Odległość	Pozostały czas pracy
C1	0 / 15000	gotowy	Wroclaw	0 km	8 h
C2	0 / 15000	gotowy	Wroclaw	0 km	8 h
C3	11000 / 18000	w trasie	Wroclaw	0 km	8 h
C4	0 / 11000	gotowy	Wroclaw	0 km	8 h
C5	0 / 11000	gotowy	Wroclaw	0 km	8 h
C6	0 / 11000	gotowy	Wroclaw	0 km	8 h

a) Przeglądanie floty.

Index Podgląd floty Złoż zamówienie Przegląd zamówień zaloguj się

Cysterna C3



Typ paliwa	Ładowność	Załadowany	Zamówienie
ON	5000	tak	01.06.2015, 06:00
ON	2000	tak	01.06.2015, 06:00
Pb98	2000	tak	02.06.2015, 15:18
None	2000	nie	
None	2000	nie	
Pb98	2000	tak	02.06.2015, 15:18

b) Szczegóły cysterny.

Rys. 4. Przeglądanie cystern.

Index Podgląd floty Złoż zamówienie Przegląd zamówień **zaloguj się**

Złóż zamówienie



Rys. 5. Formularz zamówienia.



Zarządzanie



Rys. 6. Ręczne uruchomienie przeliczania tras.



Przegląd ścieżek

Tu można zobaczyć trasy cystern.

Cysterna Skąd			Dokąd	
C3	Wroclaw	→	Środa Śląska	
C3	Środa Śląska	→	Bielany Wrocławskie	

Rys. 7. Podgląd tras cystern.

6.5.7. Panel administracyjny

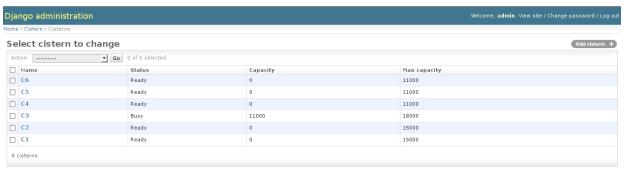
Aby mieć możliwość wglądu oraz modyfikacji zawartości bazy danych, należy przejść do *Panelu administracyjnego*. Po wpisaniu w adres przeglądarki adresu oraz zalogowaniu się (rys. 8a), można zobaczyć listę modeli bazy (rys. 8b). Po wybraniu modelu, widoczna jest lista obiektów (rys. 8c), jest możliwość dodania, modyfikacji lub usunięcia obiektu (rys. 8d).

7. Uwagi i wnioski

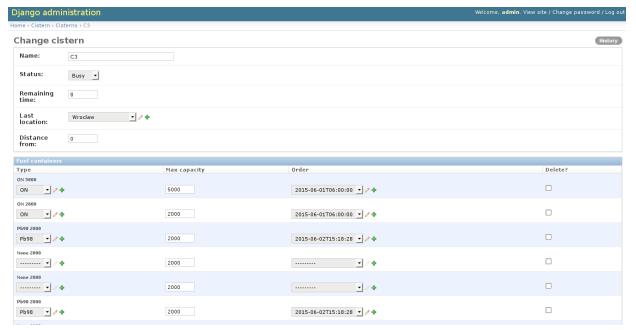


a) Okno logowania administratora.

b) Lista modeli w bazie danych.



c) Przykładowa lista obiektów (cysterny).



d) Szczegółowy widok obiektu (cysterna).

Rys. 8. Panel administracyjny.

Spis tabel

Spis rysunków

	Strona główna
2	Widok logowania
	Przeglądanie zgłoszeń
4	Przeglądanie cystern
5	Formularz zamówienia
6	Ręczne uruchomienie przeliczania tras
7	Podgląd tras cystern
8	Panel administracyjny
\mathbf{Spis}	schematów
1	Przepływ informacji w systemie
	Baza danych w aplikacji

Literatura

 $[1]\,$ M. Bartecki System~zarządzania~dystrybucją~paliw.