



СБЕРБАНК ТЕХНОЛОГИИ

Spring framework

- **Что такое Spring**
- **IoC контейнер Spring**
- **Spring Expression Language (SpEL)**
- **AOP в Spring**

Spring Framework – облегчённая платформа для построения enterprise приложений на JAVA.

- Можно применять к любому java приложению, не привязана к WEB
- **Облегчённая** – не размер дистрибутива, а степень воздействия на код
- Модульная структура (IoC, WEB, Data Access, Messaging, ...)

Позволяет создавать приложения из POJO объектов и инвазивно применять enterprise сервисы к нему.

Примеры:

- Метод работающий в DB транзакции без явного управления ими
- Метод работающий как RPC без явного воздействия через remote API
- Метод обрабатывающий сообщения без явного воздействия через JMS API

Ядро Spring Framework основано на принципе *инверсии управления* (**Inversion of Control - IoC**), когда создание и управление зависимостями между компонентами становятся внешними.

Мартин Фаулер назвал процесс внедрения зависимостей во время выполнения, приводящее к инверсии управления внедрением зависимостей (**Dependency Injection - DI**).

Реализация DI в Spring основана на двух концепциях:

- JavaBean
- Интерфейсы

В Spring любой управляемый ресурс – это **bean**.

С помощью интерфейсов можно получить максимальную отдачу от DI: бины могут использовать **любую реализацию интерфейса** для удовлетворения их зависимости.

Конфигурирование через XML или классы Java, или аннотации в коде, или через Groovy.

Основные преимущества DI:

- Сокращение объема связующего кода
- Упрощенная конфигурация приложения
- Возможность управления общими зависимостями в единственном репозитории
- Улучшенная возможность тестирования

Широчайший набор средств и инструментов:

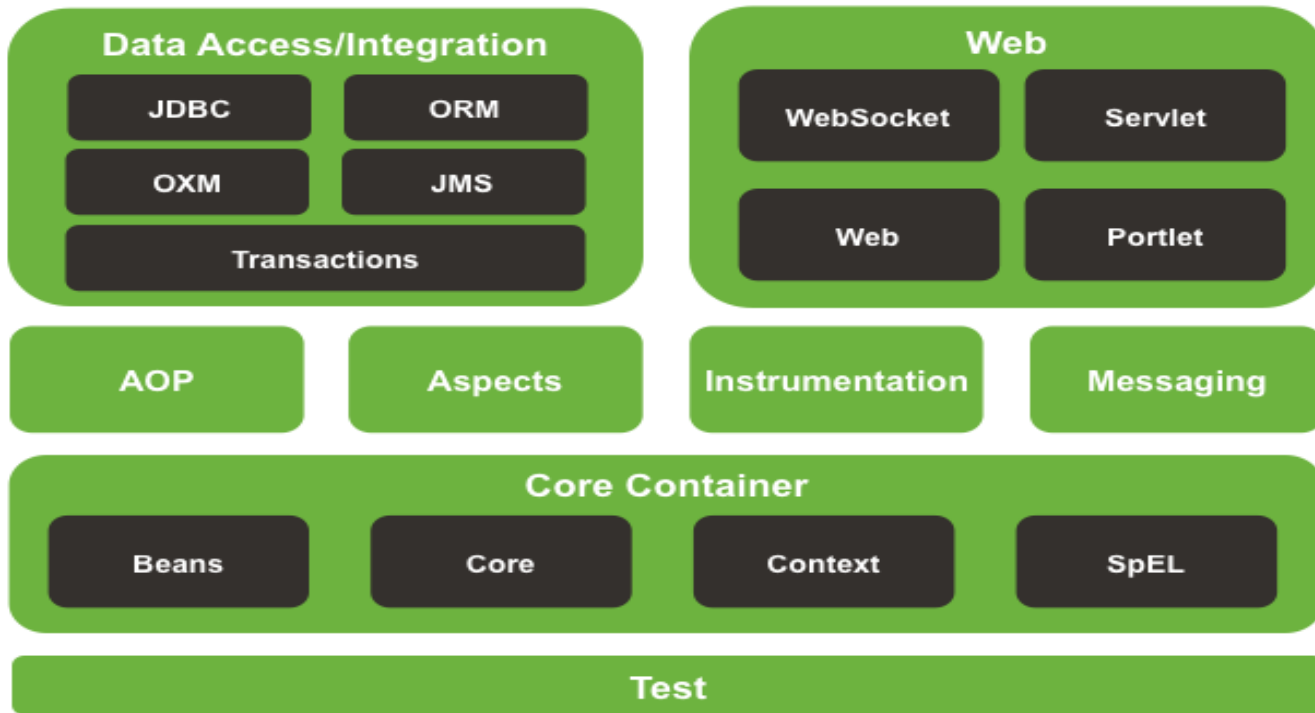
- АОП (аспектно-ориентированное программирование)
- SpEL (Spring Expression Language)
- Валидация - Проверка достоверности
- Доступ к данным реляционным БД, NoSQL, графовые базы данных и документные базы данных
- Управление транзакциями
- MVC на веб-уровне
- Поддержка WebSocket

а так же:

- Поддержка удаленных технологий (RMI, JAX-WS, JMS, AMQP, REST, ...)
- Поддержка электронной почты
- Поддержка планирования заданий
- Упрощенная обработка исключений



Spring Framework Runtime



Инверсия управления делится на типа:

1. **Dependency Lookup** - компонент должен получить ссылку на зависимость
2. **Dependency Injection** - зависимости внедряются в компонент контейнером ІОС

Разновидности Dependency Lookup:

- **Dependency Pull** (Извлечение зависимостей)
- **Contextualized Dependency Lookup** (Контекстуализированный поиск зависимостей)

Пример **Dependency Pull** в Spring:

```
ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext  
    ("META-INF/spring/app-context.xml");  
  
MessageRenderer mr = ctx.getBean("renderer",  
    MessageRenderer.class);  
  
mr.render();
```

Пример Contextualized Dependency Lookup в Spring:

```
public class MessageRenderer
    implements ApplicationContextAware {
    private Dependency dependency;

    @Override
    public void setApplicationContext(ApplicationContext ctx)
        throws BeansException {
        this.dependency = ctx.getBean(Dependency.class);
    }
}
```

Разновидности Dependency Injection:

- Constructor Dependency Injection
- Setter Dependency Injection

Пример **Constructor Dependency** в Spring:

```
@Component
```

```
public class ConstructorInjection {  
    private final Dependency dependency;
```

```
@Autowired
```

```
public ConstructorInjection(Dependency dependency) {  
    this.dependency = dependency;  
}
```

```
}
```


Пример Setter Dependency в Spring:

```
// SetterInjection.java
public class SetterInjection {
    private Dependency dependency;
    public void setDependency(Dependency dependency) {
        this.dependency = dependency;
    }
}

<!-- spring-context.xml -->
<bean id="dependency" class="ru.sbrf.Dependency" />

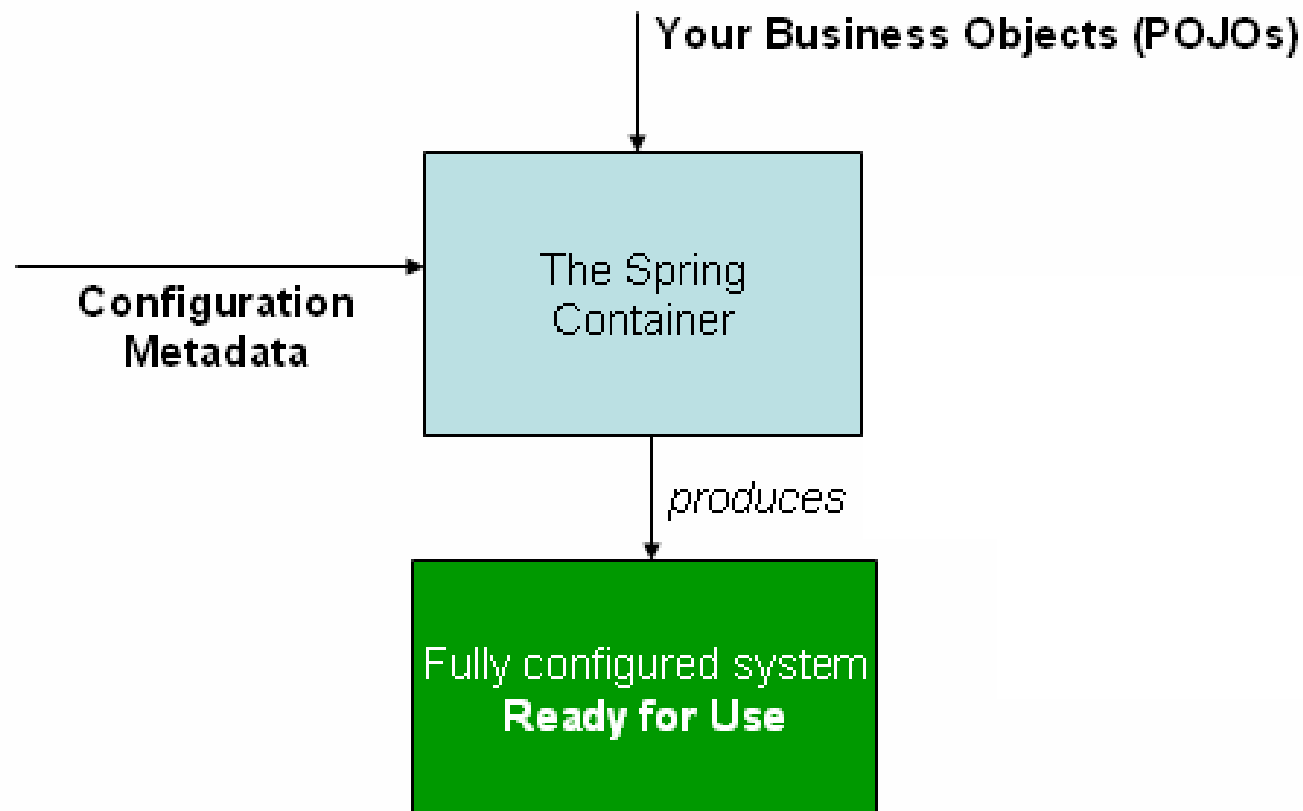
<bean id="setterInjection" class="ru.sbrf.SetterInjection">
    <property name="dependency" ref="dependency" />
</bean>
```

Почему **Dependency Injection**:

- Нулевое воздействие на код
- Лёгкость тестирования без привязки к контейнеру

Dependency Injection:

- **Constructor Dependency** Injection – гарантия предоставления всех зависимостей неизменяемому компоненту
- **Setter Dependency** Injection – ненавязчивое предоставление, у компонента есть стандартные настройки + возможность менять на лету



Пакеты:

- `org.springframework.beans`
- `org.springframework.context`

Интерфейсы:

- **BeanFactory** - отвечает за управление компонентами, в том числе их зависимостями и жизненными циклами
- **ApplicationContext** – расширение beanfactory, дополнение к службам DI также предлагает другие службы, такие как служба транзакций и АОП, обработка событий приложения

Варианты конфигурирования:

- **PropertiesBeanDefinitionReader** – читает конфигурацию из файла свойств
- **XmlBeanDefinitionReader** – читает конфигурацию из XML

Вариант конфигурирования через XmlBeanDefinitionReader:

```
<!-- xml-bean-factory-config.xml -->
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <bean id="console" class="ru.sbrf.ConsoleMessageRenderer" />

</beans>
```

Вариант создание фабрики через XmlBeanDefinitionReader:

```
//Main.class
DefaultListableBeanFactory factory =
    new DefaultListableBeanFactory();
XmlBeanDefinitionReader rdr = new XmlBeanDefinitionReader(factory);

rdr.loadBeanDefinitions(new
    ClassPathResource("xml-bean-factory-config.xml"));

MessageRendererer messageRender =
    factory.getBean("console", MessageRendererer.class);
```

Основные варианты конфигурирования:

- XML файл
- На базе аннотаций
- С помощью Java классов


```
<!-- spring-configuration.xml -->
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
       http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">
  <bean id="..." class="...">
    <!-- collaborators and configuration for this bean go here -->
  </bean>
  <!-- more bean definitions go here -->
</beans>
```

```
//Main.class
ApplicationContext context =
    new ClassPathXmlApplicationContext("spring-configuration.xml");
// retrieve configured instance
MessageRenderer service =
    context.getBean("console", MessageRenderer.class);
```

Основные свойства BeanDefinition, которые можно задать:

- Имя класса имплементации
- Поведение бина (scope, lifecycle callbacks, and so forth)
- Ссылки на зависимые бины
- Другие специфичные свойства

Приоритет разыменования бинов:

```
<bean id="someBean" ...  
<bean name="someBean" ...  
<bean class="examples.Command" ...
```

Создание псевдонима имени бина:

```
<alias name="fromName" alias="toName"/>
```

<!-- Создание через конструктор -->

```
<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"/>
```

<!-- Создание через статический метод -->

```
<bean id="clientService"  
      class="examples.ClientService"  
      factory-method="createInstance"/>
```

<!-- Создание через метод другого бина -->

```
<bean id="clientService"  
      factory-bean="serviceLocator"  
      factory-method="createClientServiceInstance"/>
```

```
<!-- Внедрение через конструктор-->
<bean id="dependsBean" class="examples.DependsBean"/>
<bean id="targetBean" class="examples.TargetBean">
    <constructor-arg ref="dependsBean"/>
    <constructor-arg type="int" value="1"/>
</bean>
```

```
<!-- Внедрение через метод -->
<bean id="targetBean" class="examples.TargetBean">
    <property name="beanOne" ref="dependsBean"/>
</bean>
```

<!-- Внедрение простых значений -->

```
<bean id="targetBean" class="examples.TargetBean"  
      p:name="Andrey" p:age="31"/>
```

<!-- Внедрение значений через SpEL -->

```
<bean id="simpleCfg" class="examples.SimpleConfig"/>  
<bean id="targetBean" class="examples.TargetBean"  
      p:name="#{simpleCfg.name}" p:age="#{simpleCfg.age}"/>
```

<!-- Внедрение коллекций (map, list, set) -->

```
<bean id="targetBean" class="examples.TargetBean">  
  <property name="map">  
    <map>  
      <entry key="key" value="value"/>  
    </map>  
  </property>  
</bean>
```

Внедрение через метод (Lookup Method)

```
//CommandManager.java
```

```
public abstract class CommandManager {  
    protected abstract Command createCommand();  
    public void run() {  
        while(...){  
            Command cmd = createCommand();  
            cmd.execute();  
        }  
    }  
}
```

```
<!-- spring-configuration.xml -->
```

```
<bean id="command" class="examples.Command" scope="prototype"/>
```

```
<bean id="targetBean" class="examples.TargetBean">
```

```
    <lookup-method name="createCommand" bean="command"/>
```

```
</bean>
```



```
<bean id="dependsBean" class="examples.DependsBean" />
<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"
      depends-on="dependsBean" />
```

Ленивая инициализация бинов:

```
<!-- В рамках одного бина -->  
<bean id="lazy" class="com.foo.ExpensiveToCreateBean"  
                                lazy-init="true"/>
```

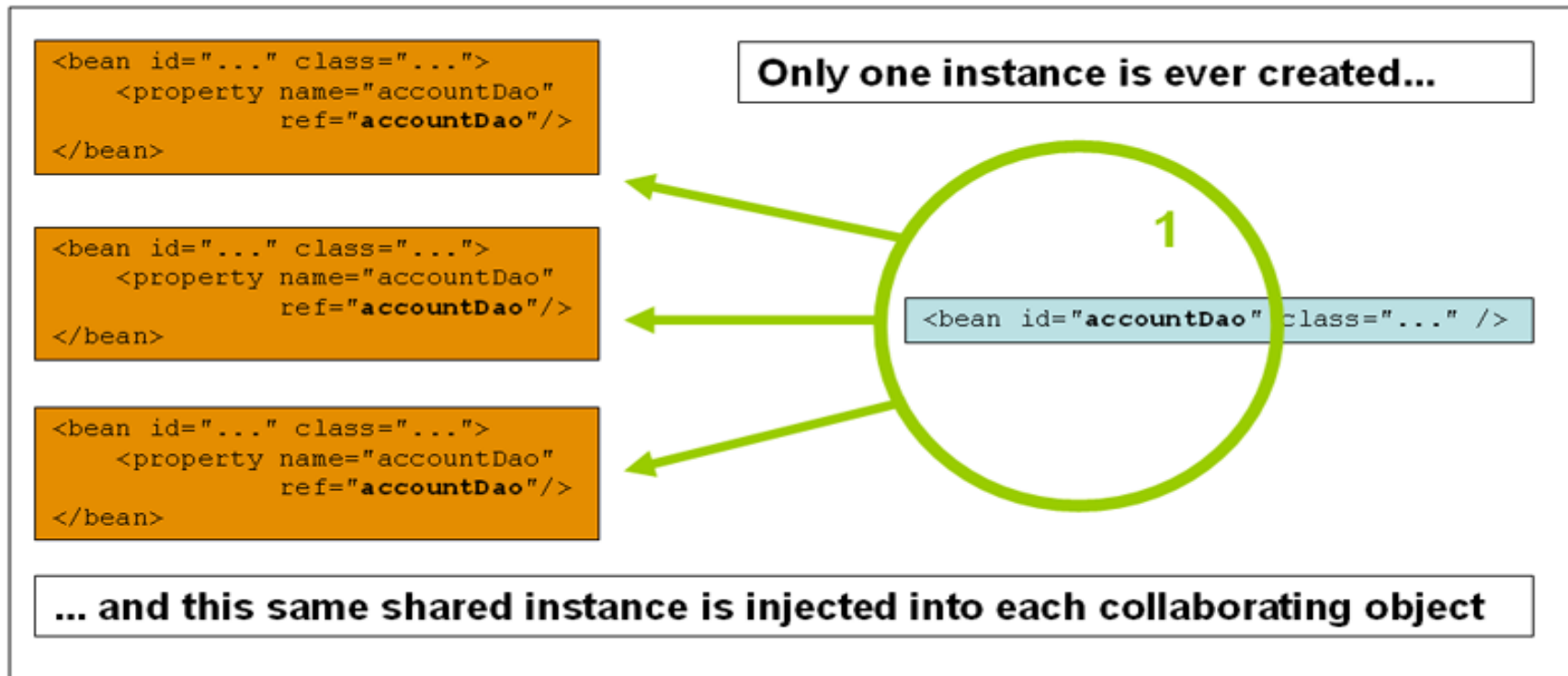
```
<!-- В рамках скопа бинов -->  
<beans default-lazy-init="true">  
    <!-- no beans will be pre-instantiated... -->  
</beans>
```

- Spring может автоматически определить связи между бинами

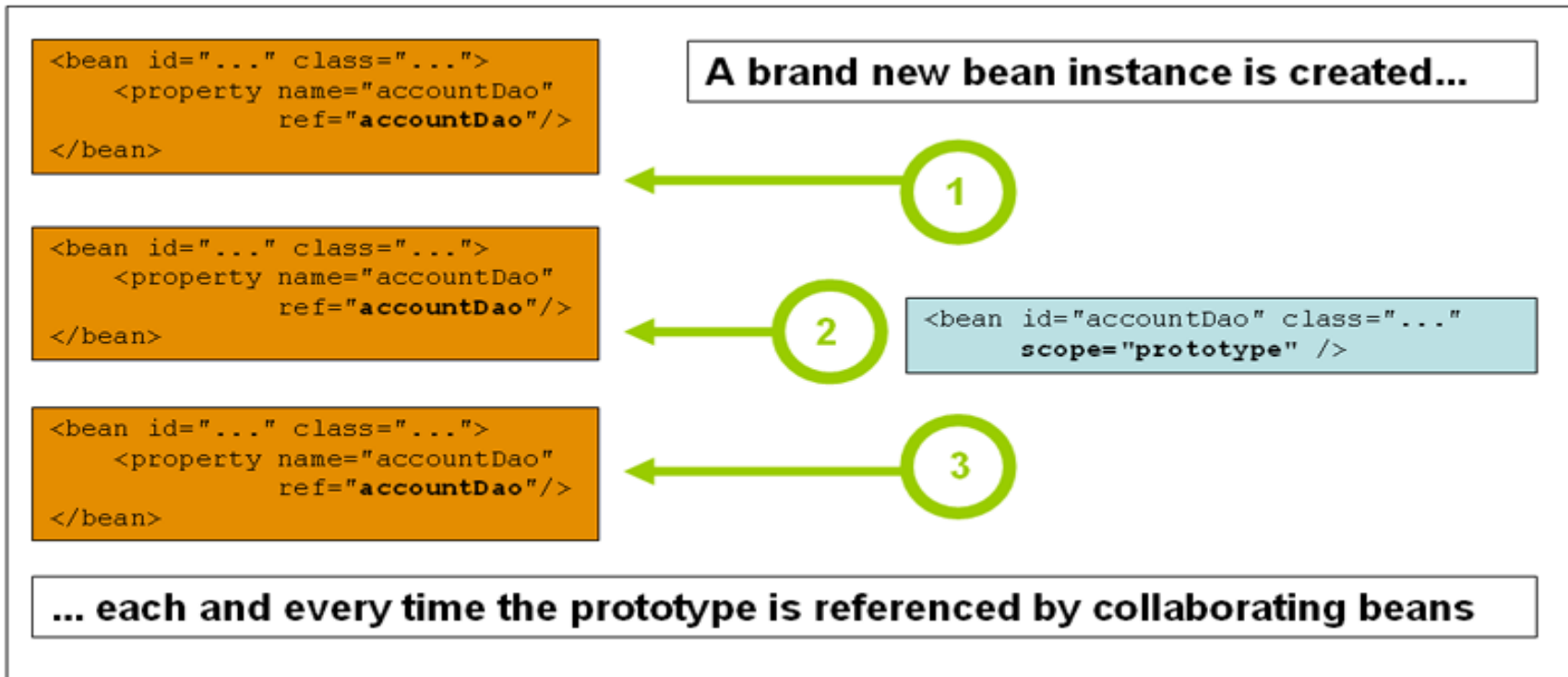
```
<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"  
      autowire="constructor"/>
```

- Режимы автосвязывания:
 - No – отключено (по-умолчанию)
 - byName – свойство == имени бина
 - byType – тип свойства == типу бина в контексте
 - Constructor – аналог byType только для конструктора

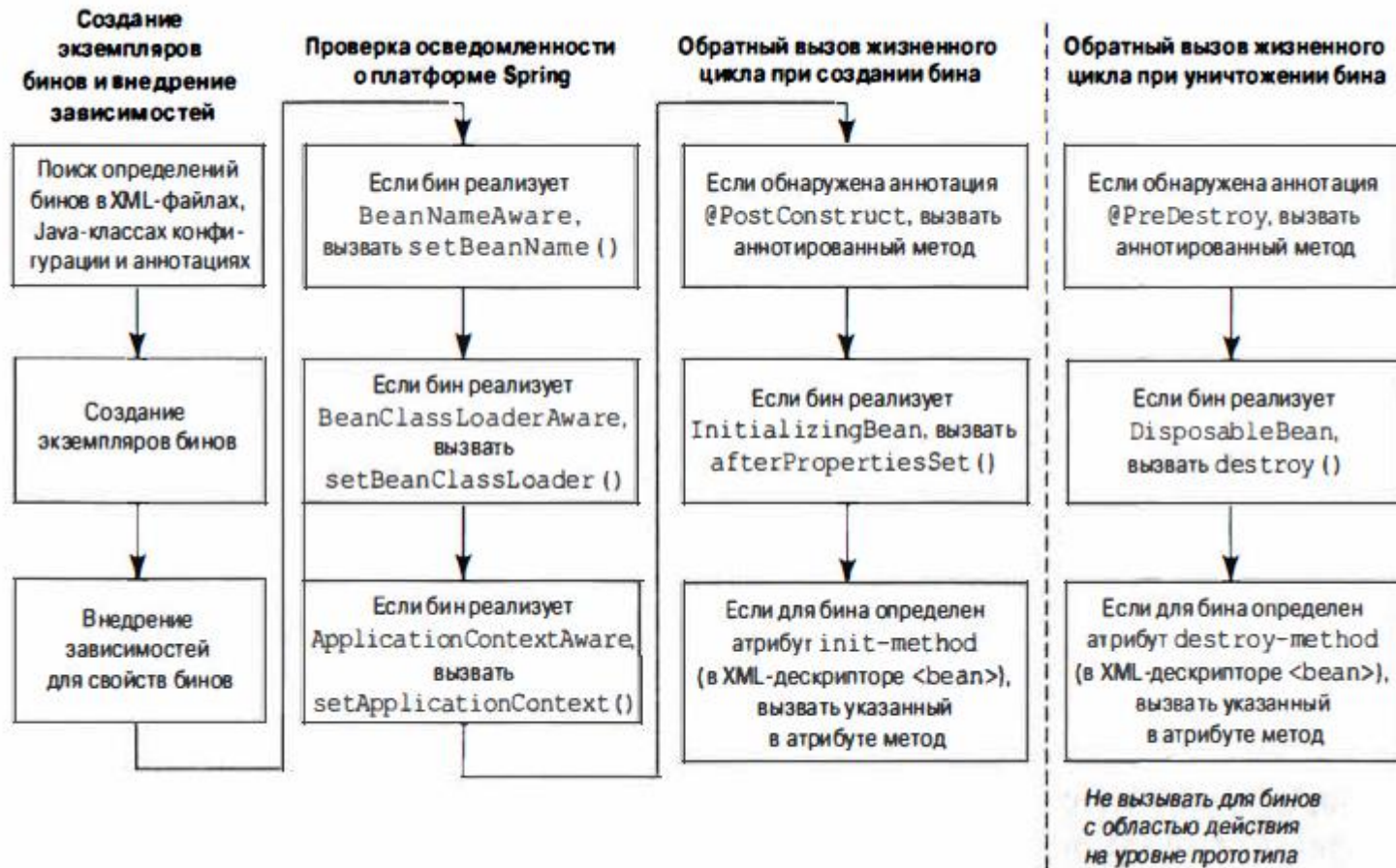
Singleton – один инстанс в рамках всего приложения



Prototype – новый объект при каждом его запросе (getBean())



Область	Назначение
<u>singleton</u>	Будет создаваться только один объект на контейнер Spring IoC.
<u>prototype</u>	Платформа Spring будет создавать новый экземпляр, когда он запрашивается приложением
<u>request</u>	В Spring MVC – на время обработки HTTP запроса
<u>session</u>	В Spring MVC – на время обработки HTTP сеанса
<u>globalSession</u>	Для портлетных приложений – шарится между портлетами
<u>websocket</u>	На время жизни WebSocket
<u><собственная></u>	Реализация Scope интерфейса и его регистрация в ConfigurableBeanFactory



- Реализовать интерфейс `InitializingBean`:

```
void afterPropertiesSet() throws Exception;
```

- Указать метод инициализации:

```
<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"
      init-method="init"/>
```

- * Использование аннотации `@PostConstruct` на самом методе
- * Использование атрибута `initMethod` в аннотации `@Bean` при конфигурации через Java классы

- Реализовать интерфейс `DisposableBean`:

```
void destroy() throws Exception;
```

- Указать метод инициализации:

```
<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"  
      destroy-method="destroy" />
```

- * Использование аннотации [`@PreDestroy`](#) на самом методе
- * Использование атрибута `destroyMethod` в аннотации [`@Bean`](#) при конфигурации через Java классы

Callback	Назначение
ApplicationContextAware	Получение в бине ссылку на текущий контекст
BeanNameAware	Получение ссылки собственного имени
BeanPostProcessor	Кастомизация логики создания бинов

Определять бины можно так:

@Component

@Scope (BeanDefinition.*SCOPE_PROTOTYPE*)

```
public class AutoDetectedBean {
```

```
    private final Dependency dependency;
```

@Autowired

```
public AutoDetectedBean(Dependency dependency) {
```

```
    this.dependency = dependency;
```

```
}
```

```
}
```

Включить можно так:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
    http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
    http://www.springframework.org/schema/context
    http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

<context:annotation-config/>

</beans>
```

Аннотация	Назначение
@Required	Внедряет обязательные зависимости по типу
@Autowired	Внедряет зависимости по типу
@Qualifier	Идентифицирует бины одинакового типа
@Resource	Внедряет зависимости по имени бина
@Component	Идентифицирует бин.
@Service	Идентифицирует бин на сервисном уровне
@Repository	Идентифицирует бин на DAO уровне
@Controller	Идентифицирует бин на уровне представления
@Scope	Определяет область действия бина
@Value	Внедряет дефолтные значения

Класс агрегирующий конфигурацию выглядит так:

@Configuration

```
public class ConfigExample {
```

@Bean

```
public Dependency dependency() {  
    return new Dependency();  
}
```

@Bean

```
public MessageRenderer messageRenderer(Dependency dependency) {  
    return new MessageRendererImpl(dependency);  
}  
}
```

Инстанцировать контейнер на базе конфигурационного класса:

```
final ApplicationContext ctx =  
    new AnnotationConfigApplicationContext(ConfigExample.class);  
  
final MessageRenderer render = ctx.getBean(MessageRenderer.class);  
render.execute();
```

Аннотация	Назначение
@Configuration	Идентифицирует класс как фабрику бинов
@Bean	Идентифицирует метод создающий бин (аналог XML <bean/>)
@Scope	Определяет область действия бина
@PropertySource	Импортирования XML с конфигурацией
@ImportResource	Подключение файлов ресурсов
@Import	Импортирование других классов с конфигурацией
@ComponentScan	Аналог <context: component-scan>
@Profile	Подключает компонент только в заданном профиле

Environment – описывает окружение в котором работает приложение

Содержит следующую информацию:

- Текущие активные профили
- Текущие свойства полученные из разных источников (системные свойства, св-ва из файлов, JNDI, ...)

Подключить собственный ресурс можно так:

```
@Configuration
@PropertySource("classpath:app.properties")
public class ConfigExample {
    @Autowired
    private Environment env;

    @Bean
    public TestBean testBean() {
        return new TestBean(env.getProperty(
            "ru.sbrf.testbean.timeout",
            Integer.class,
            10));
    }
}
```

SpEL – унифицированный язык выражений, поддерживающий запросы и манипулирования графом объектов JAVA в runtime.

Что поддерживает:

- Переменные
- Различные операции
- Регулярные выражения
- Вызовы методов
- Присваивания
- Доступ к бинам контекста
- Массивы, списки, мапы

Используется:

- В XML конфигурации
- В теле @Value
- На JSP страничках (Spring Web MVC)
- Для внесения изменяемой в рантайме логики в приложение

Пример использования напрямую через API:

```
ExpressionParser parser = new SpelExpressionParser();
```

```
Expression expr =  
    parser.parseExpression("toUpperCase().substring(1, 5)");
```

```
EvaluationContext ctx =  
    new StandardEvaluationContext(new String("Hello world"));
```

```
String result = expr.getValue(ctx, String.class);
```

Пример использования в XML конфигурации:

```
<bean id="exampleBean" class="ru.sbrf.ExampleBean">  
    <property name="defLocale" value=  
        "#{systemProperties['ru.sbrf.ExampleBean.defLocale']}" />  
</bean>
```

Пример использования в @Value:

```
@Value("#{ systemProperties['user.region'] }")  
private String defaultLocale;
```

АОП – аспектно-ориентированное программирование. Инструмент внедрения сквозной функциональности.

Базовые понятия:

- **Join point** (точка соединения) – точка в runtime (в Spring АОП - метод)
- **Advice** (совет) – фрагмент кода выполняющийся в отдельной точке соединения
- **Pointcut** (срез) – условия выбора точек соединения (имя метода, ...)
- **Aspect** (аспект) – комбинация совета и среза
- **Target** (объект цель) – объект к которому применяется аспект
- **Weaving** (связывание) – процесс регистрации аспектов с объектами целями
- **AOP proxy** (прокси объект) – объект с внедрёнными аспектами

Типы советов для точек соединения:

- **Before advice** – совет перед
- **After returning advice** – совет после нормального завершения
- **After throwing advice** – совет после выкидывания исключения
- **After (finally) advice** – совет после любого завершения
- **Around advice** – совет вместо

Типы связывания:

- **Статическое** - в compile time (напрмер - AspectJ)
- **Динамическое** – в run-time (Spring AOP)

Типы динамических прокси в Spring AOP:

- **Стандартный JDK** прокси (только для интерфейсов)
- **CGLIB** – для классов

Реализации АОП в Spring:

- Spring AOP API
- Поддержка @AspectJ

Spring AOP API – через реализацию интерфейсов, сильная связность с платформой, устаревшее API

@AspectJ – через набор аннотации библиотеки AspectJ

Определим совет around через MethodInterceptor:

```
public static class DisplayTimeInterceptor
    implements MethodInterceptor {
    @Override
    public Object invoke(MethodInvocation invocation)
        throws Throwable {
        try {
            System.out.println("Before: " +
                               invocation.getMethod().getName());
            return invocation.proceed();
        } finally {
            System.out.println("After: " +
                               invocation.getMethod().getName());
        }
    }
}
```

Использование:

```
final MessageRenderer target = new MessageRendererImpl();  
final ProxyFactory pf = new ProxyFactory();  
pf.setTarget(target);  
pf.addAdvice(new DisplayTimeInterceptor());  
  
final MessageRenderer proxy = (MessageRenderer)pf.getProxy();  
proxy.execute();
```

Совет	Интерфейс
Before	MethodBeforeAdvice
After returning	AfterReturningAdvice
Around	MethodInterceptor
Throws	ThrowsAdvice
Introduction	IntroductionInterceptor

Основные интерфейсы для описания срезов:

```
public interface Pointcut {  
    ClassFilter getClassFilter();  
    MethodMather getMethodMatcher();  
}
```

```
public interface ClassFilter {  
    boolean matches(Class clazz);  
}
```

```
public interface MethodMather {  
    boolean matches(Method m, Class targetClass);  
    boolean matches(Method m, Class targetClass, Object[] args);  
    boolean isRuntime();  
}
```

Класс, реализующий Pointcut	Описание
AspectJExpressionPointcut	Поддержка языка AspectJ
StaticMethodMatcherPointcut	Определяет статические точки
DynamicMethodMatcherPointcut	Определяет динамические точки (зависимость от аргументов)
ComposablePointcut	Объединение точек
JdkRegexpMethodPointcut	Поддержка регулярных выражений
AnnotationMatchingPointcut	Поддержка аннотаций Spring

Определим бин с аспектами:

@Component

@Aspect

```
public class AnnotatedLogInterceptor {  
  
    @Around("execution(* longRunningMethod(..)")  
    public Object invoke(MethodInvocation invocation)  
                                throws Throwable {  
  
        try {  
            System.out.println("Before");  
            return invocation.proceed();  
        } finally {  
            System.out.println("After");  
        }  
    }  
}
```

Подключение аспекта в контекст:

```
@Configuration
```

```
@EnableAspectJAutoProxy
```

```
public class ConfigExample {  
    //Other beans  
}
```

Подключение зависимостей:

- org.springframework => **spring-aop**
- org.aspectj => **aspectjrt**
- org.aspectj => **aspectjweaver**

Выражение @AspectJ	Описание
execution	На основе имени метода
within	Задаёт тип объекта
this	Интерфейс для прокси объекта
target	Интерфейс для целевого объекта
args	Задаёт типы аргументов метода
bean	Join point для бинов спринга
@annotation	Методы отмеченные аннотацией

Советы	Выражение @AspectJ
Before	@Before
After returning	@AfterReturning
Throws	@AfterThrowing
After	@After
Around	@Around
Introduction	@DeclareParents

<http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/htmlsingle/>