День 2

Темы:

<u>Урок 6: Условный оператор if.</u> <u>Урок 7: Ввод данных. К</u>ласс Scanner.

Доп. статьи:

1. Статья про арифметические операторы в Java. Они необходимы для решения задач этого и последующих дней.

http://study-java.ru/uroki-java/arifmeticheskie-operatory-i-matematika-v-java/

Доп. информация про логические операторы И, ИЛИ, НЕ

В Java есть следующие операторы:

```
& & - логическое "И"
|| - логическое "ИЛИ"
! - логическое "НЕ"
```

Эти операторы работают с булевскими значениями - true (истина) и false (ложь). Как и известные нам математические операторы +, -, /, *, логические операторы принимают на вход значения (операнды) и возвращают значение - результат операции. Только если в случае с математическими операторами, входные и возвращаемые значения - это числа, в случае с логическими операторами - входные и возвращаемые значения - это булевские значения (true либо false).

Логический оператор & & (И) возвращает true только в том случае, если оба входных значения равны true. Во всех остальных случаях этот оператор возвращает false. Легко запомнить: оператор логического "И" требует, чтобы первое И второе значение были true, чтобы результат был true.

Пример кода:

```
boolean a = true;
boolean b = true;
boolean result = a && b; // a,b - операнды, && - операция логического "И"
System.out.println(result); // true
```

Другой пример:

```
boolean a = true;
boolean b = false;
boolean result = a && b;
System.out.println(result); // false
```

Логический оператор $\mid \mid$ (ИЛИ) возвращает true в том случае, если хотя бы одно из входных значения равно true. Если ни одно из входных значений не равно true, оператор ИЛИ возвращает false. Легко запомнить: оператор логического "ИЛИ" требует, чтобы первое ИЛИ второе значение были true, чтобы результат был true.

Пример кода: boolean a = false; boolean b = true; boolean result = a || b;

System.out.println(result); // true

Другой пример:

```
boolean a = false;
boolean b = false;
boolean result = a || b;
System.out.println(result); // false
```

Логический оператор! (HE) принимает на вход только одно булевское значение и инвертирует его. Из true делается false, а из false делается true. Этот логический оператор еще называют оператором логического отрицания.

Пример кода:

```
boolean a = false;
boolean b = true;
System.out.println(!a); // true
System.out.println(!b); // false
```

Вышеописанные логические операторы особенно полезны в условном операторе if, так как они позволяют нам комбинировать несколько условий.

Допустим, мы хотим, чтобы код в блоке if выполнялся в том случае, если значение, лежащее в переменной а больше, чем 5, но меньше, чем 10. Код для этого будет выглядеть следующим образом:

```
if (a > 5 && a < 10) {
    // код здесь
}</pre>
```

Задачи:

1. Реализовать программу, которая принимает на вход через консоль с помощью класса Scanner, число, соответствующее количеству этажей в здании. Используя условный оператор if, необходимо вывести в консоль сообщение о типе такого дома.

Условия: если этажей 1-4 - "Малоэтажный дом", 5-8 - "Среднеэтажный дом", 9 и более - "Многоэтажный дом". Также, необходимо учесть что может быть введено отрицательное значение, в таком случае сообщить "Ошибка ввода".

2. Есть два числа, которые задаются пользователем через консоль (назовем эти два числа а и b). Используя цикл for, вывести все числа из диапазона между а и b,

которые делятся на 5 без остатка, но при этом **не** делятся на 10 без остатка. Например, число 15 подходит под наше условие (делится на 5 без остатка и не делится на 10 без остатка), но число 20 не подходит под наше условие (делится на 5 без остатка и делится на 10 без остатка). Сами числа a и b в диапазоне не учитывать. Если a >= b вывести сообщение "Некорректный ввод".

Пример:

Вводим в консоли: 7 78 **Вывод:** 15 25 35 45 55 65 75

*Для получения из консоли двух чисел, разделенных пробелом, можно использовать метод nextInt() вызвав его дважды.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int a = scanner.nextInt();
int b = scanner.nextInt();
```

3. Реализовать программу №2, используя цикл while.

4.

$$y = \begin{cases} \frac{x^2 - 10}{x + 7}, & \text{x} \ge 5 \\ (x + 3)(x^2 - 2), & -3 < \text{x} < 5 \\ 420, & \text{Bo всех остальных случаяx} \end{cases}$$

Peanusoвaть программу, которая принимает на вход через консоль с помощью класса Scanner, число х. Для этого числа, по формуле выше, необходимо вычислить значение у и вывести его в консоль, используя метод System.out.println().

(Для этих вещественных чисел x и y необходимо использовать тип double и метод nextDouble() у Scanner'a соответственно, чтобы считать из консоли число x).

*Пояснение.

Формула для вычисления значения y содержит две составляющие - набор выражений для вычисления значения y и условие, при котором то или иное выражение "срабатывает". Выполнение того или иного условия зависит от значения x. Например, если x = 100, будет использовано самое первое выражение. С помощью него, используя значение x будет вычислено значение y.

```
y = (100^2 - 10) / (100 + 7) = 93.3644859813
```