

Aufgabe 11.1

Verändern Sie das Beispielprogramm Lottozahlen aus dem Kapitel 9 so, dass statt des Arrays dynamischer Speicher verwendet wird.

Aufgabe 11.2

Schreiben Sie ein Programm *memory*.

- Reservieren Sie in *main()* ausreichend Speicher für zehn Integer-Variablen.
- Füllen Sie den reservierten Speicher mit fortlaufenden Werten.
- Reservieren und füllen Sie einen zweiten Block von 10 Integer.
- Verändern Sie die Größe des ersten reservierten Speichers auf 20 Integer.
- Lassen Sie sich anschließend den Inhalt des veränderten Speichers anzeigen.
- Lassen Sie sich zusätzlich die Adressen der Speicherbereiche anzeigen.
- Welche Schlussfolgerung ziehen Sie bezüglich des Ablaufs bei der Reservierung?