

Aufgabe 2.1

Erzeugen Sie mit einem Texteditor Ihrer Wahl ein einfaches Programm *hallo.c* und übersetzen Sie das Programm mit dem *gcc*.

Dieses Programm soll „Hello World!“ in der Kommandozeile ausgeben.

Aufgabe 2.2

Versuchen Sie den Compileraufruf so zu ändern, dass das ausführbare Programm den Namen *hallo* bekommt.

Aufgabe 2.3

Schreiben Sie ein Programm *namen.c*

Dieses Programm soll, jeweils in einer eigenen Zeile, Ihren Namen, Ihren Vornamen und Ihr Alter ausgeben.

Verwenden Sie zum Ausgeben des Alters einen Platzhalter.

Erzeugen Sie das ausführbare Programm *namen*

Aufgabe 2.4

Schreiben Sie ein Programm *namen2.c*

Dieses Programm soll die gleiche Ausgabe wie das Programm *namen.c* erzeugen.

Verwenden Sie zur Ausgabe nur EINE printf-Anweisung.

Aufgabe 2.5

Schreiben Sie ein Programm *escape.c*

Dieses Programm soll eine Tabelle der in den Folien gezeigten Escape-Sequenzen am Bildschirm ausgeben.

Der Kleinbuchstabe **a** hat den Code **0x61** geben Sie diesen Buchstaben in dem Wort *Tabulator* an beiden vorkommenden Stellen mit **\xhh** aus.