Lecture #0. 과목 소개

2D 게임 프로그래밍

이대현 교수



2021년 2학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내0561, <u>dustinlee@kpu.ac.kr</u>), E동 216호

강의실: TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스 https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main_form.acl

Git Server Page: https://github.com/game-lecture/2DGP.git

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

개요: 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 사운드구현, 스크롤링과 타일링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임웍 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(홈페이지를 통해서 PDF 파일로 제공)

실습도구: 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

평가: 수시과제(20점), 중간고사(20점), 기말고사(20점), 프로젝트(40점) 총 100점 만점

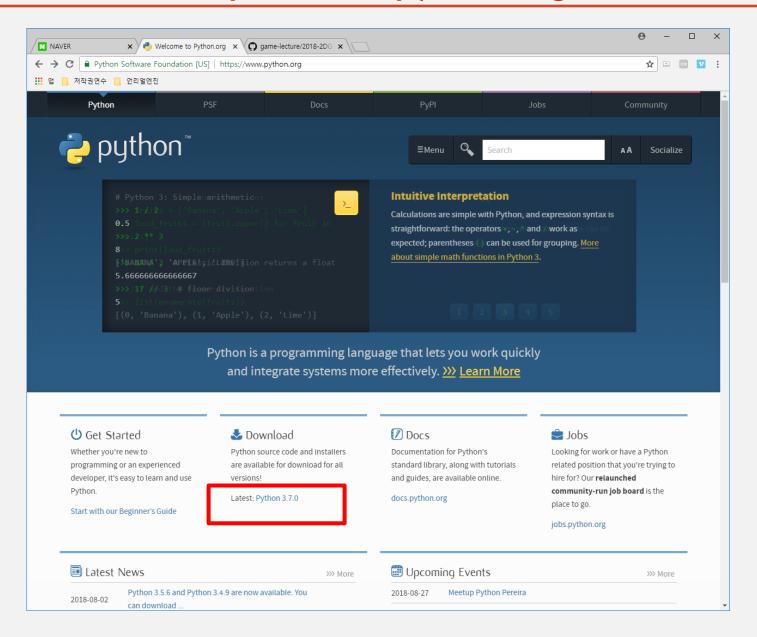
- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제

- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 4회 발표(5점 10점10점 15점) = 총 40 점.

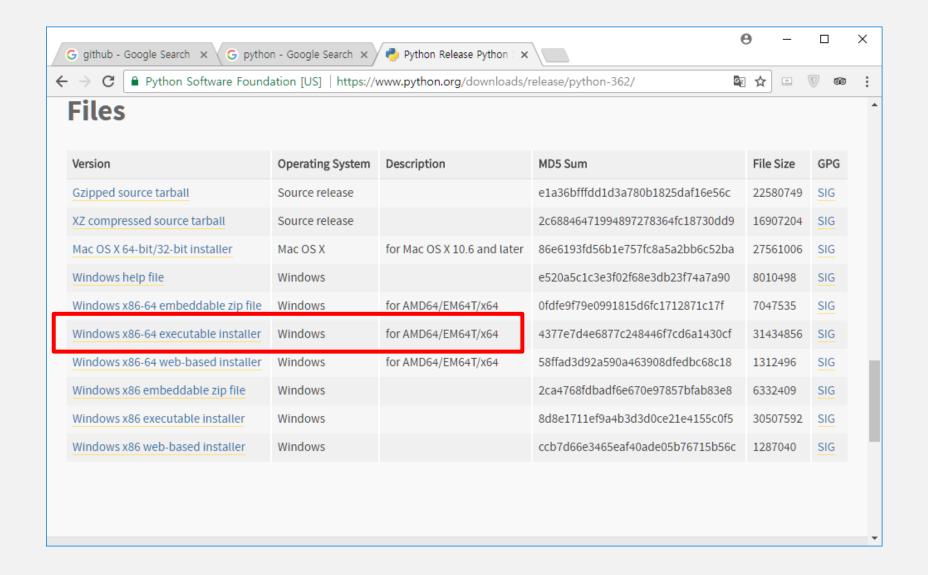
강의 일정:

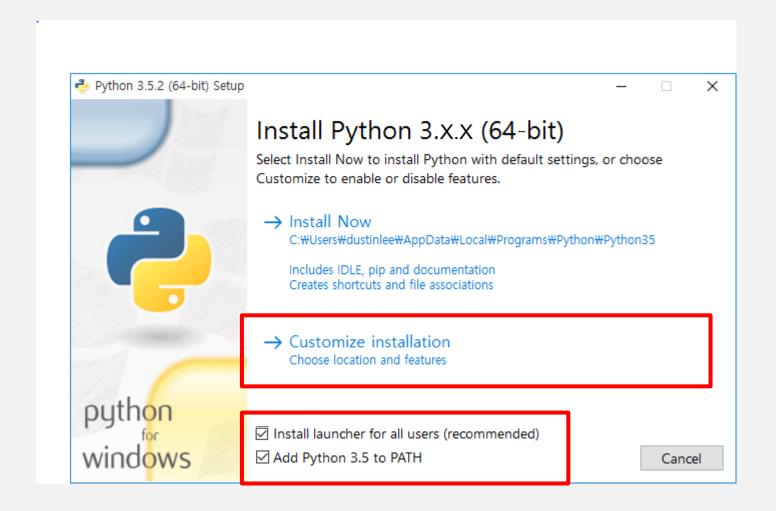
주차	A(1)반			B(2)반			C(3)반		
十八	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	목	09월 02일	강의소개	목	09월 02일	강의소개	목	09월 02일	강의소개
	화	09월 07일	파이썬 기초 (1)	월	09월 06일	파이썬 기초 (1)	화	09월 07일	파이썬 기초 (1)
2주	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)	목	09월 09일	파이썬 기초 (2)
	화	09월 14일	파이썬 기초 (3)	월	09월 13일	파이썬 기초 (3)	화	09월 14일	파이썬 기초 (3)
3주	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표	목	09월 16일	프로젝트 1차 발표
	화	09월 21일	휴강(추석)	웨	09월 20일	휴강(추석)	화	09월 21일	휴강(추석)
4주	목	09월 23일	2D 렌더링	목	09월 23일	2D 렌더링	목	09월 23일	2D 렌더링
	화	09월 28일	애니메이션	월	09월 27일	애니메이션	화	09월 28일	애니메이션
5주	목	09월 30일	직선이동	목	09월 30일	직선이동	목	09월 30일	직선이동
	화	10월 05일	곡선이동	월	10월 04일	곡선이동	화	10월 05일	곡선이동
6주	목	10월 07일	입력처리	목	10월 07일	입력처리	목	10월 07일	입력처리
	화	10월 12일	게임오브젝트	월	10월 11일	게임오브젝트	화	10월 12일	게임오브젝트
7주	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표	목	10월 14일	프로젝트 2차 발표
	화	10월 19일	게임프레임워크	월	10월 18일	게임프레임워크	화	10월 19일	게임프레임워크
8주	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러	목	10월 21일	캐릭터컨트롤러
	화	10월 26일	코드리뷰	월	10월 25일	코드리뷰	화	10월 26일	코드리뷰
9주	목	10월 28일	중간고사	목	10월 28일	중간고사	목	10월 28일	중간고사
	화	11월 02일	게임월드	월	11월 01일	게임월드	화	11월 02일	게임월드
10주	목	11월 04일	시간	목	11월 04일	시간	목	11월 04일	시간
	화	11월 09일	충돌처리	월	11월 08일	충돌처리	화	11월 09일	충돌처리
11주	목	11월 11일	인공지능	목	11월 11일	인공지능	목	11월 11일	인공지능
	화	11월 16일	코드리뷰	월	11월 15일	코드리뷰	화	11월 16일	코드리뷰
12주	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표	목	11월 18일	프로젝트 3차 발표
	화	11월 23일	스크롤링과 타일링	월	11월 22일	스크롤링과 타일링	화	11월 23일	스크롤링과 타일링
13주	목	11월 25일	사운드	목	11월 25일	사운드	목	11월 25일	사운드
	화	11월 30일	게임데이터	월	11월 29일	게임데이터	화	11월 30일	게임데이터
14주	목	12월 02일	패키징	목	12월 02일	패키징	목	12월 02일	패키징
	화	12월 07일	코드리뷰	월	12월 06일	코드리뷰	화	12월 07일	코드리뷰
15주	목	12월 09일	프로젝트 최종 발표	뫅	12월 09일	프로젝트 최종 발표	뫅	12월 09일	프로젝트 최종 발표
	화	12월 14일	강의정리	월	12월 13일	강의정리	화	12월 14일	강의정리
보강주	목	12월 16일	기말고사	목	12월 16일	기말고사	목	12월 16일	기말고사

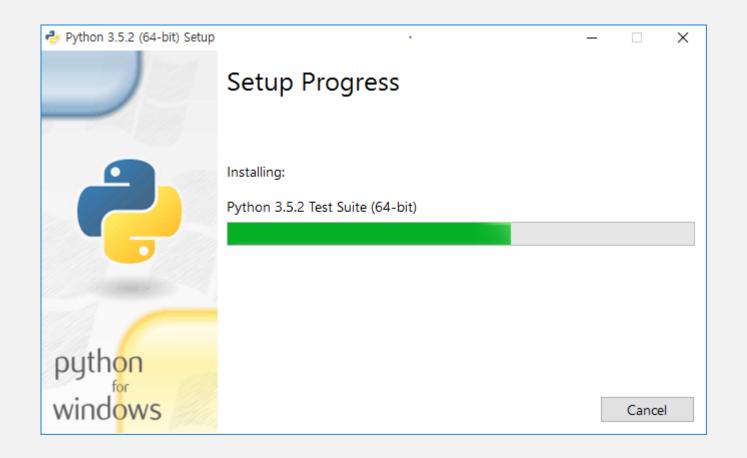
파이썬 홈페이지 - https://www.python.org



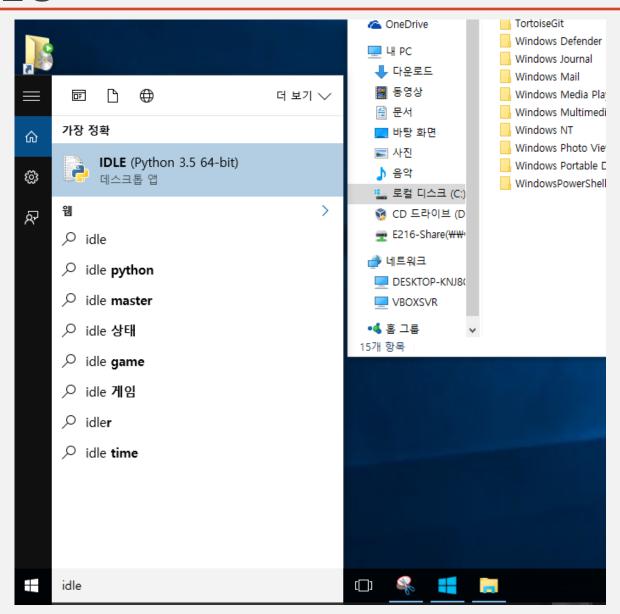
Python 최신 버전 다운로드 - 중요! 반드시 64bit version 을 다운로드







IDLE의 실행



설치 확인 포인트

■IDLE 실행될 때, 설치한 버전명 그리고 64bit(AMD64)로 표시

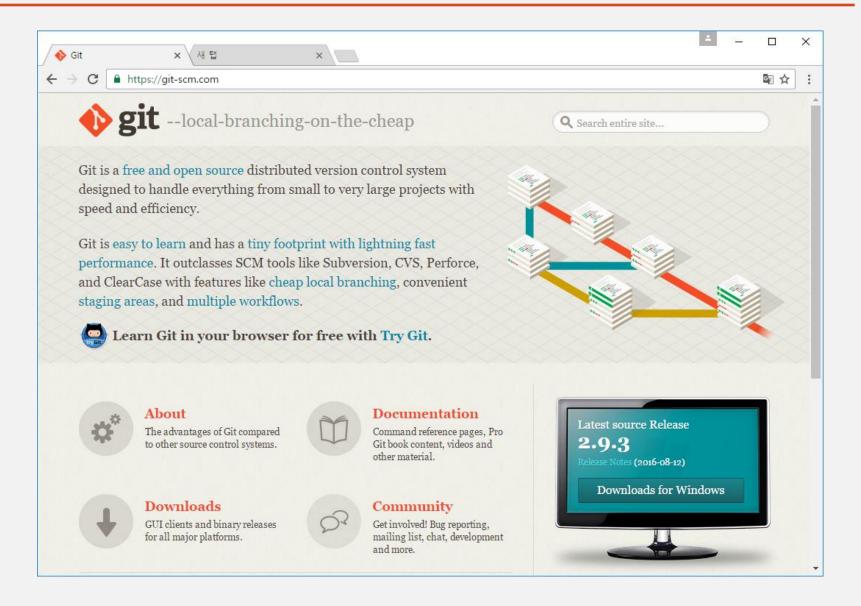
```
Python 3.5.2 Shell
                                                                                             ×
        Shell Debug Options Window Help
Python 3.5.2 (/3.5.2:4def2a2901a5, Jun 25 2016, 22:18:55) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
                                                                                             Ln: 3 Col: 4
```

설치 확인 포인트 (2)

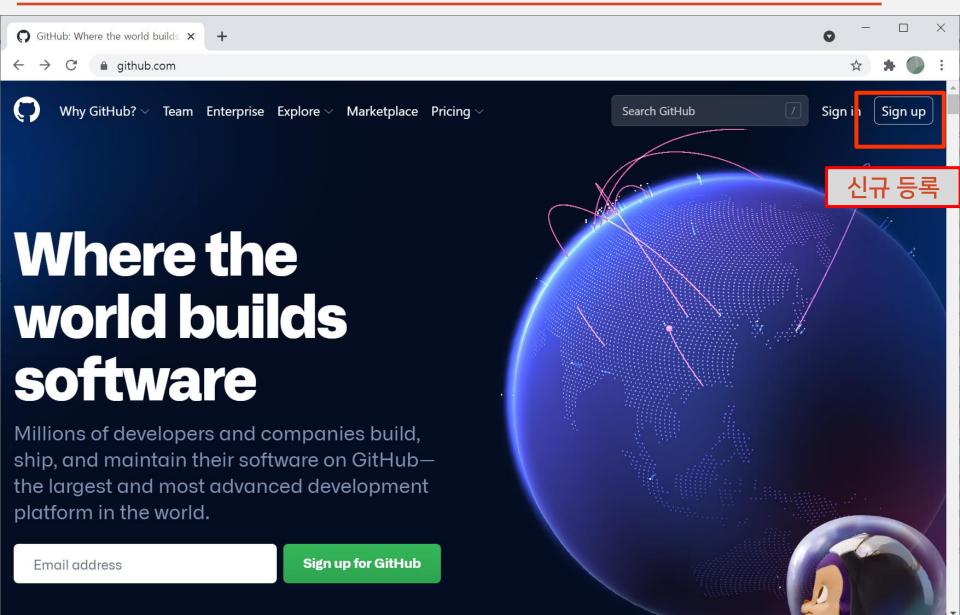
■ cmd 창을 열어서, python 이라고 치면, 앞서 IDLE 을 실행했을 때와 동일하게 파이썬 정보가 표시되어야 함. 중요! 설치한 최신 버전과 동일한 버전으로 표시되어야 함.

```
C:₩Windows₩system32₩cmd.exe - python
                                                                                                - - X
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
 .\Users\dustinlee>python
ython 3.4.3 (v3.4.3:5b73f1c3e601, Feb 24 2015, 22:44:40) [MS; v.1600 64 bit (AMD64)]
                                                                                             on win32
 ype "help", "copyright", "credits" or "license" for more informacion.
```

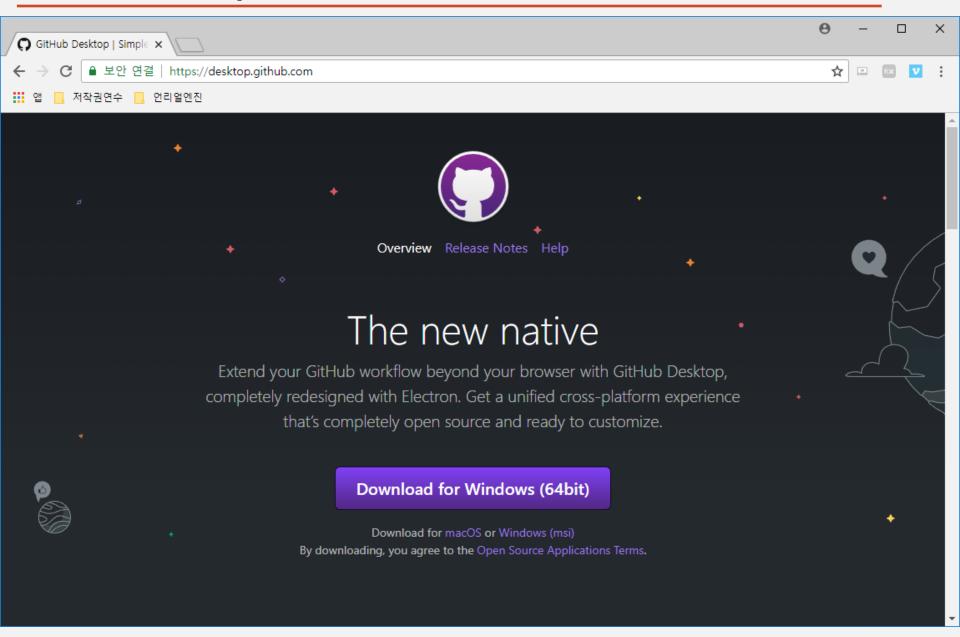
Git 의 설치



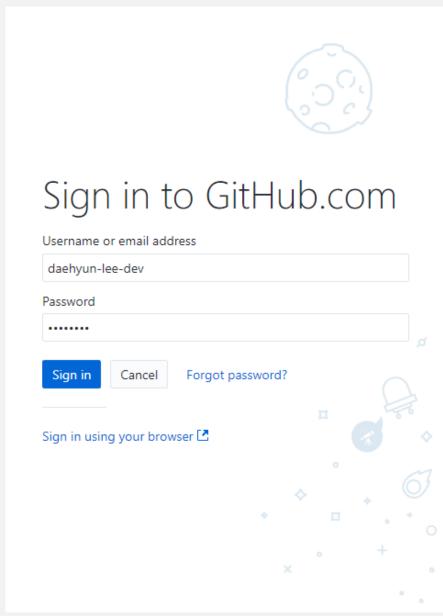
깃허브 페이지 https://github.com



Github Desktop 설치



Github Desktop Login



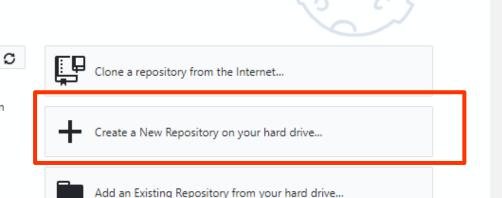




Let's get started!

Add a repository to GitHub Desktop to start collaborating

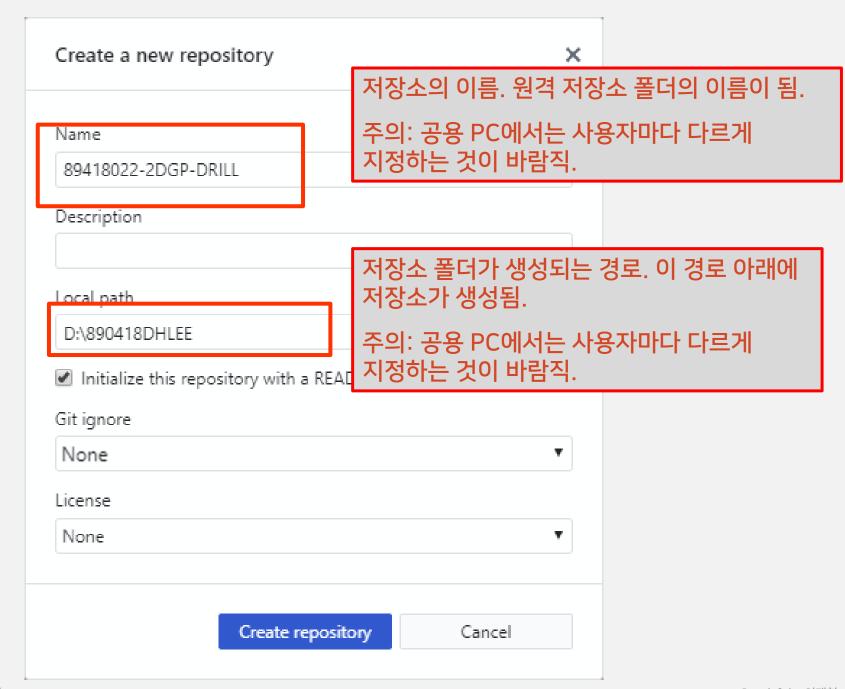
Filter



Couldn't find any repositories for the account daehyun-lee-dev on GitHub.com. Refresh the list if you've created a repository recently.

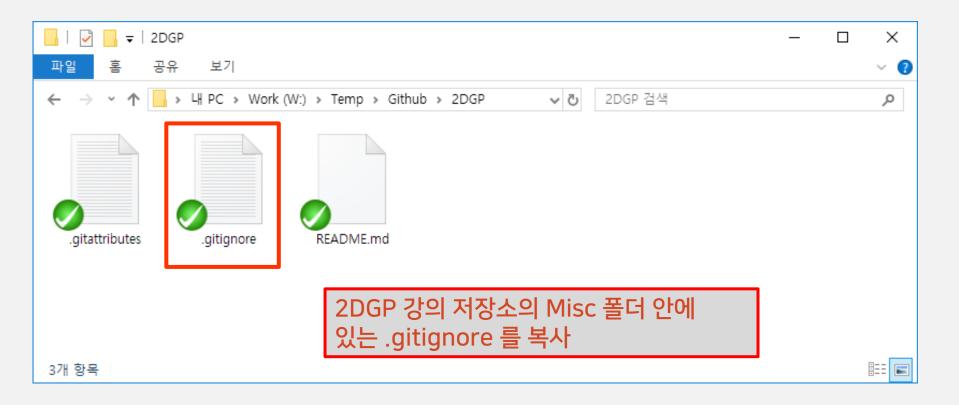
내 PC 에 새로운 저장소(repository)를 생성. 내 PC에 만들어지는 저장소를 Local Repository라고 함.

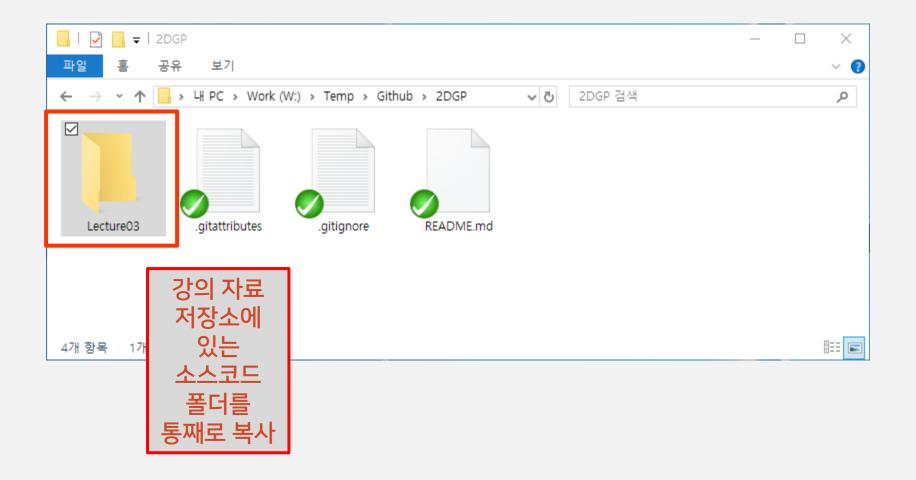
ProTip! You can drag & drop an existing repository folder here to add it to Desktop

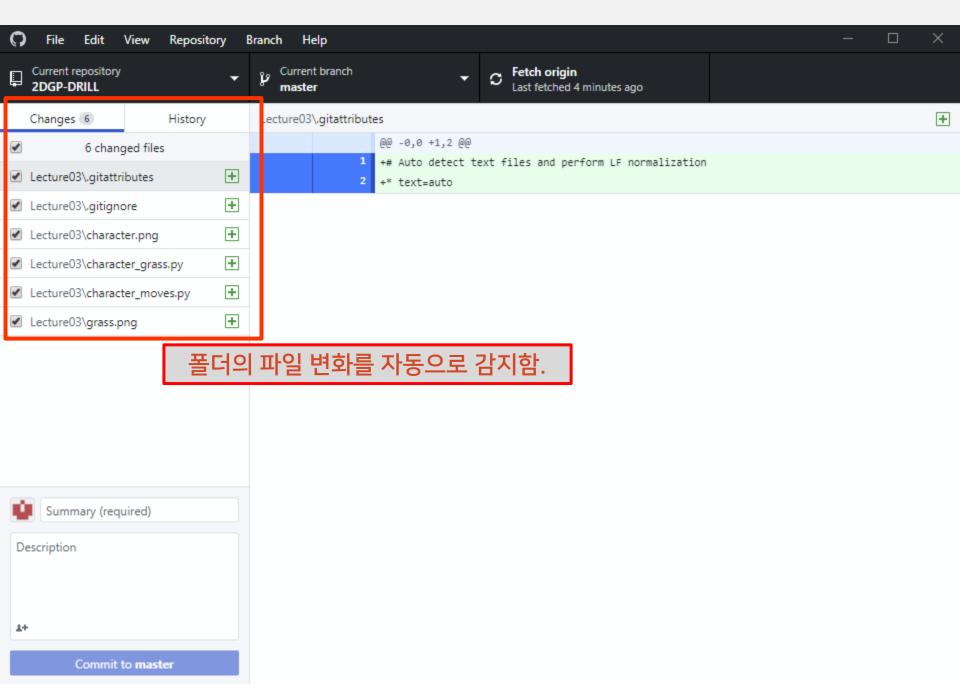


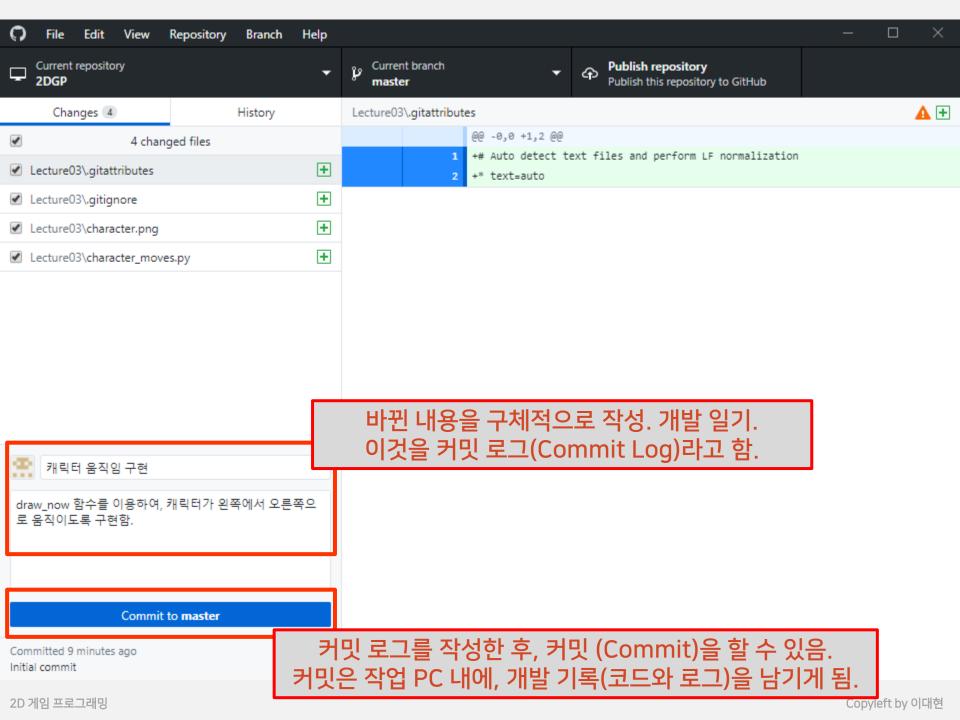
생성된 저장소

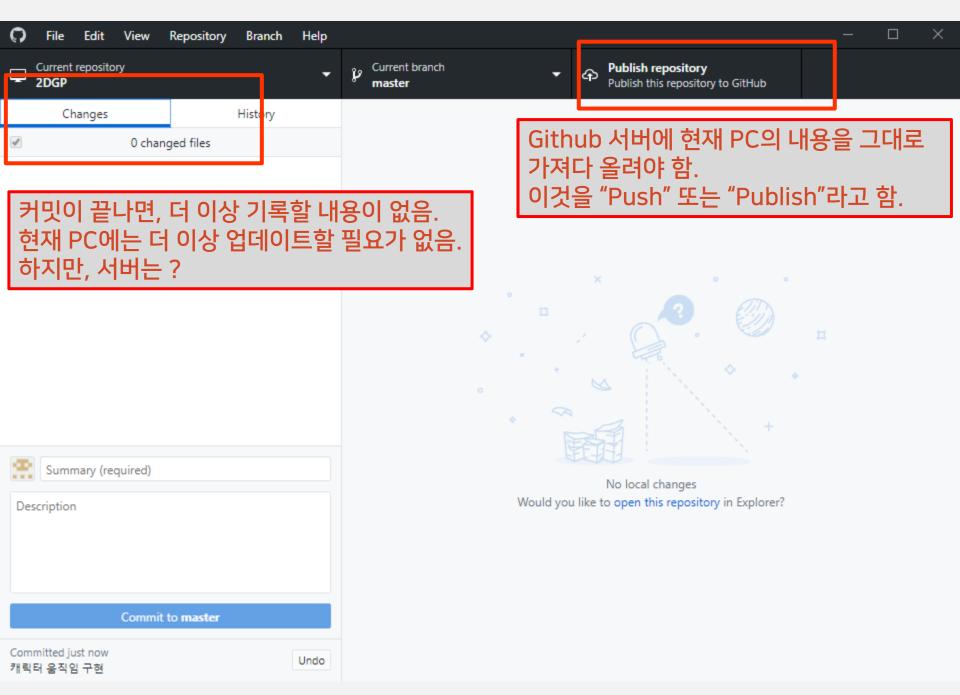


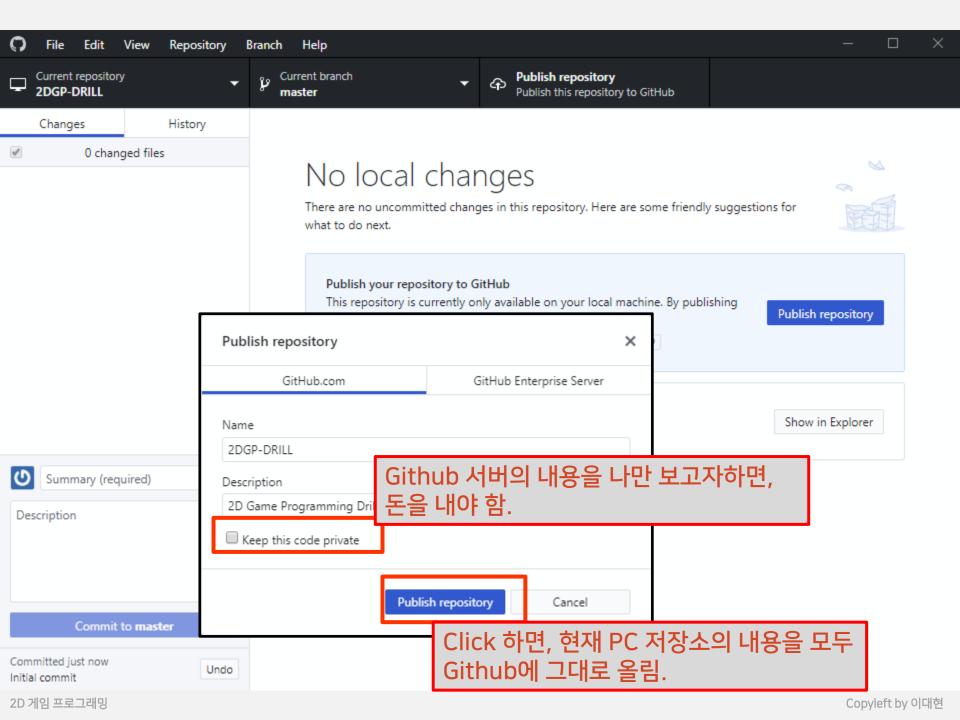


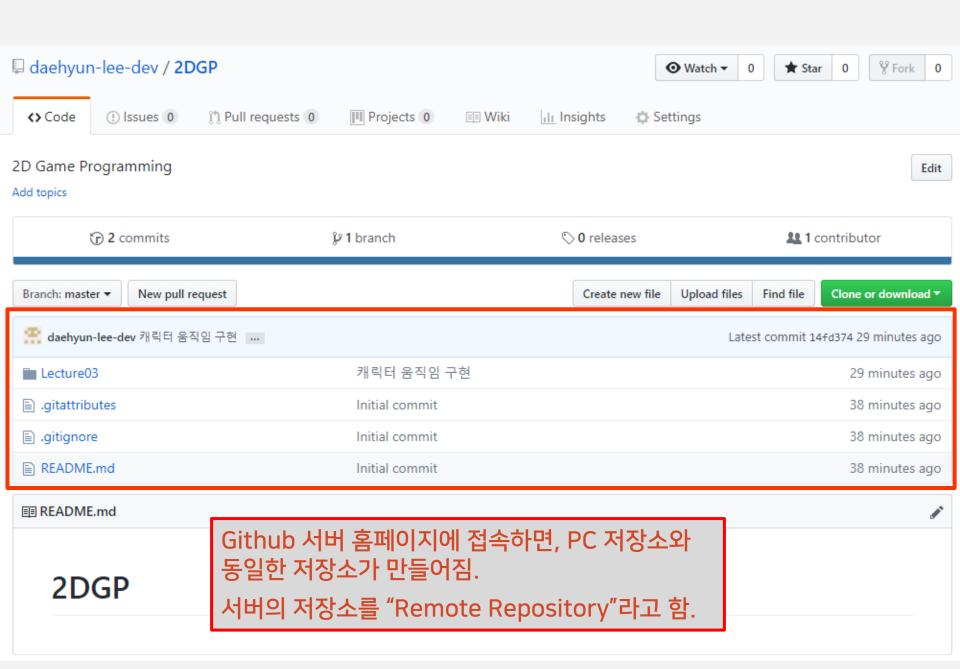






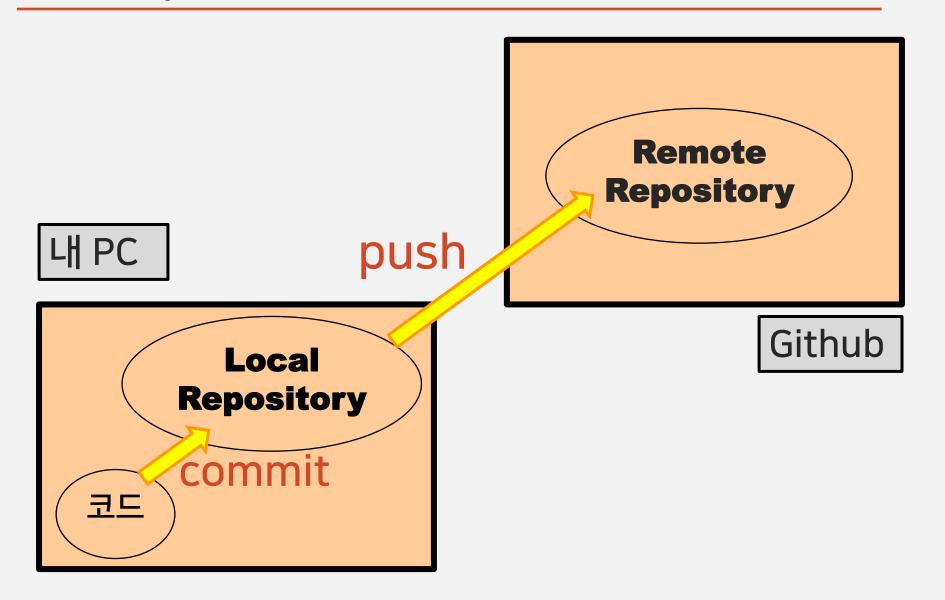




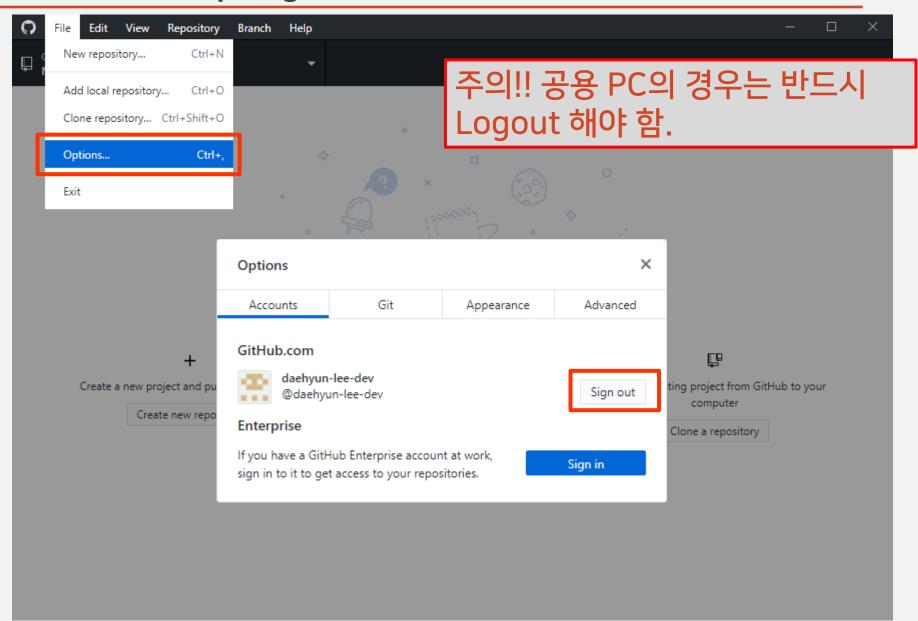


2D 게임 프로그래밍

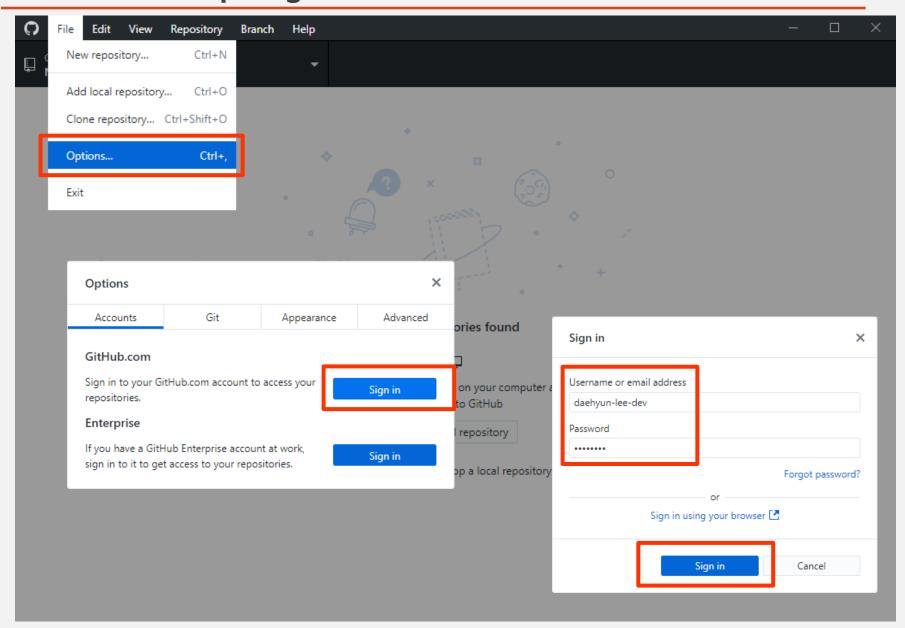
Commit 과 Push



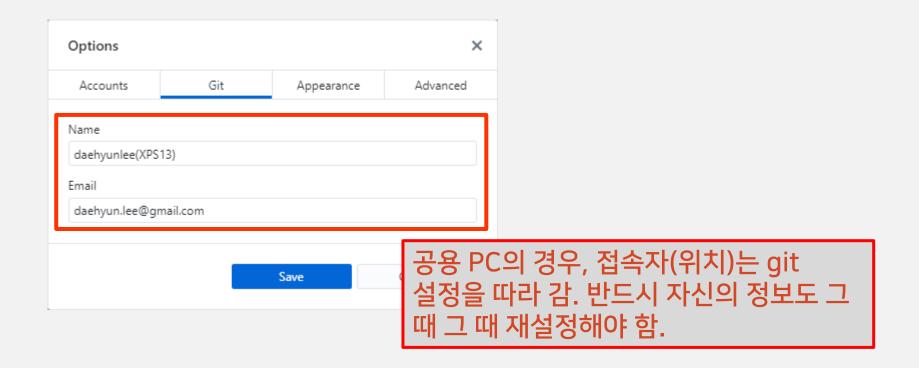
Github Desktop Logout



Github Desktop Login

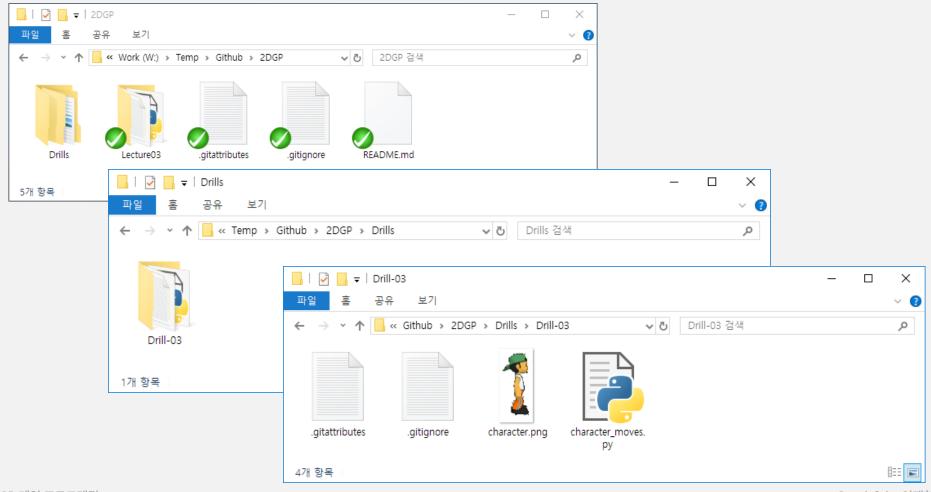


공용 PC에서 Publish 할 때, Git 사용자 설정 재확인

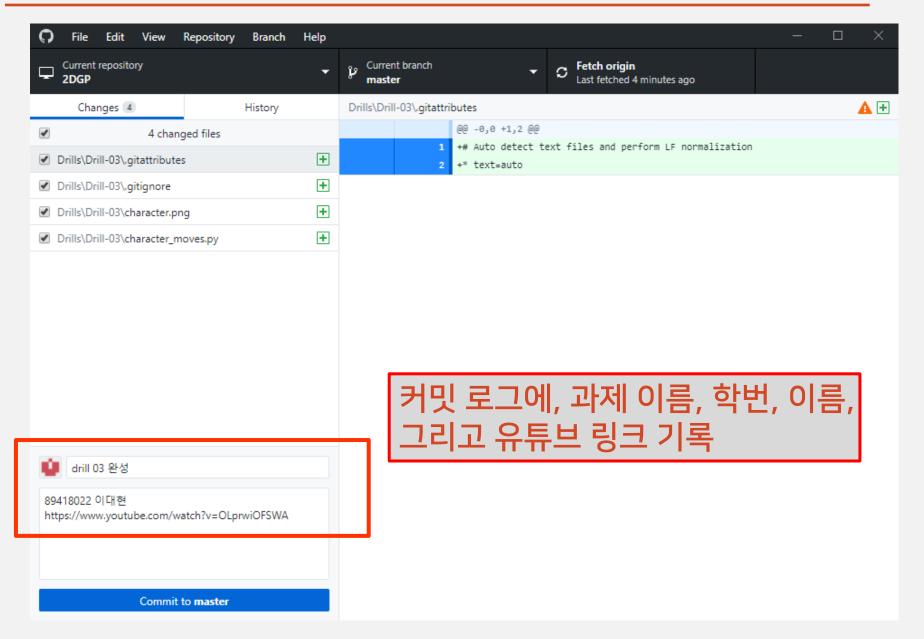


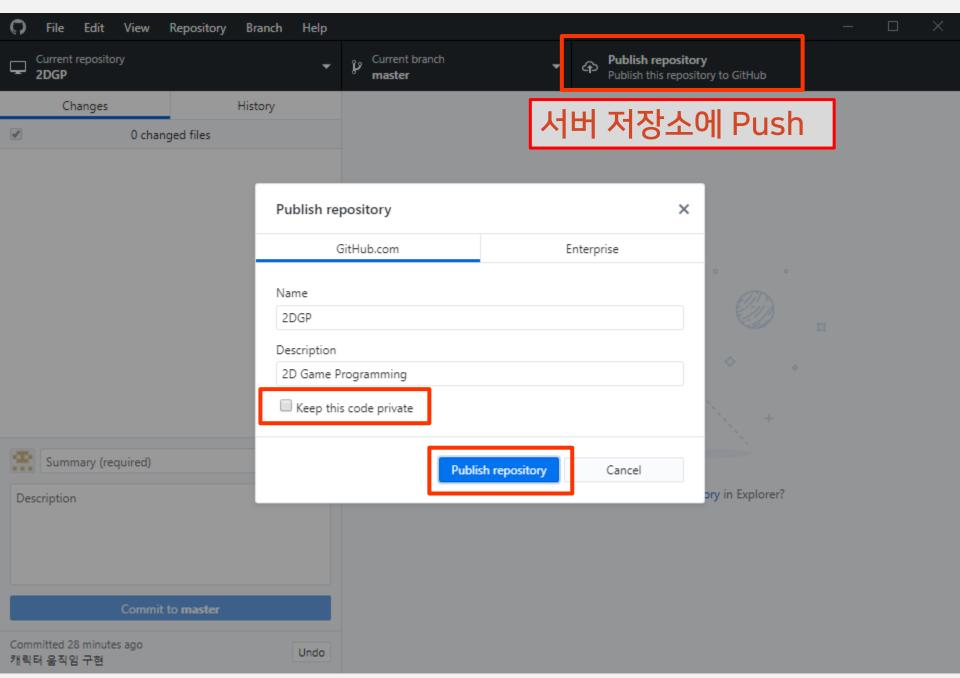
실습 과제 제출 방법

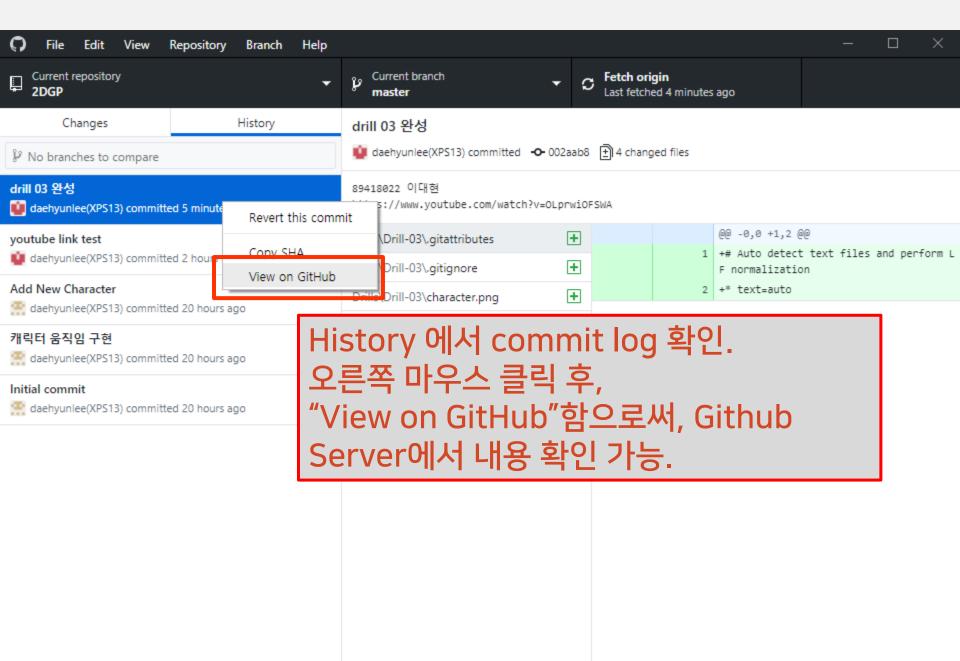
- ■로컬 저장소에 Drill 폴더 생성 그 아래 Drill-숫자 폴더 생성
- 2DGP 강의 저장소 Misc 폴더의 .gitignore를 Drill-숫자 폴더에 복사
- ■실습 소스 코드를 작성하고, 필요시 리소스 파일 함께 복사



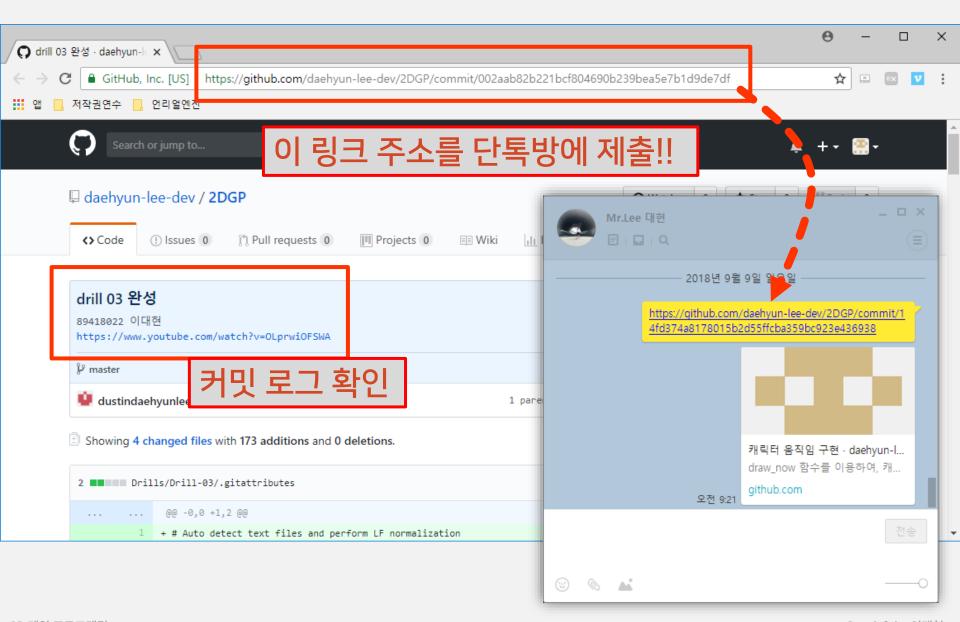
동영상 링크와 함께 커밋







Github Remote Repositorty 확인



Drill 제출시 유의 사항

- 반드시 폴더 내에, .gitattribute와 .gitignore 가 있어야 함.
- 공용 PC 의 Github Desktop에서 commit 과 push 할 때, git 의 사용자 정보와 email 주소를 자기 정보로 반드시 변경해주어야 함.

