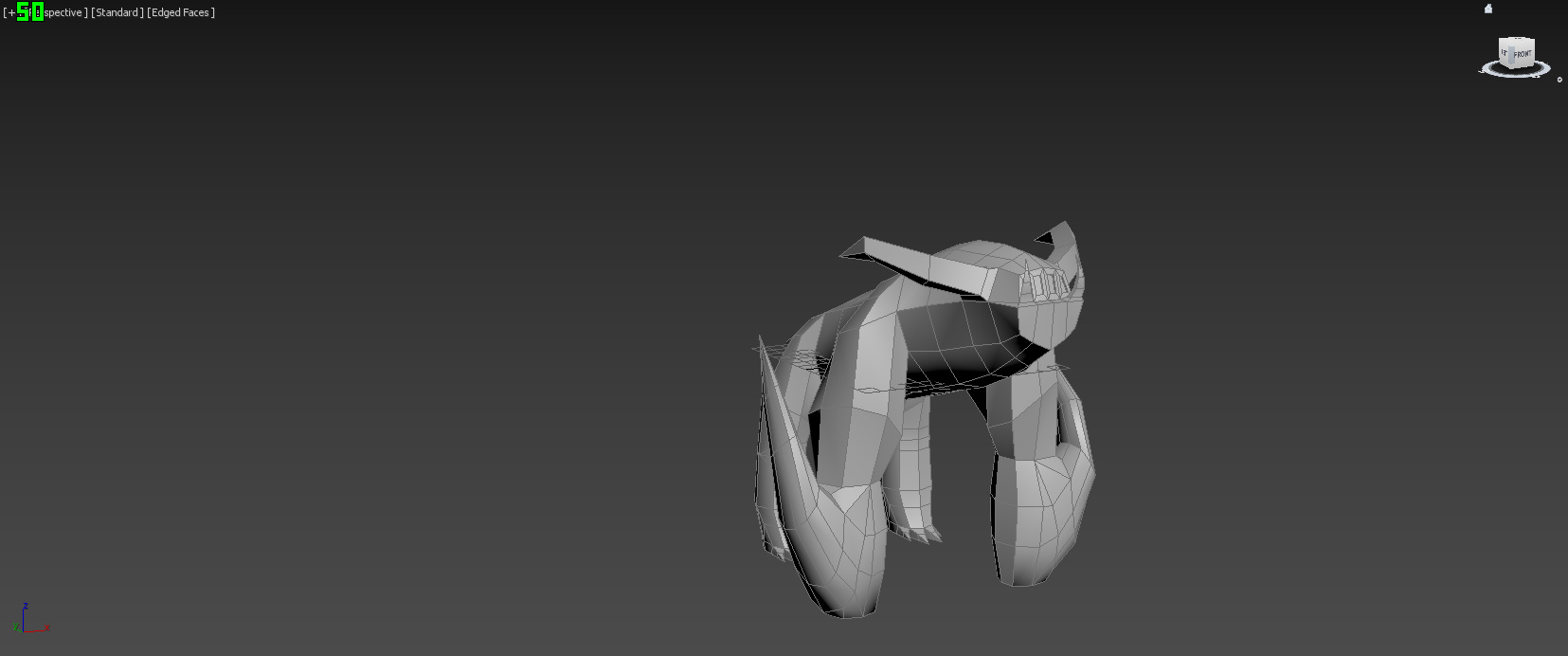
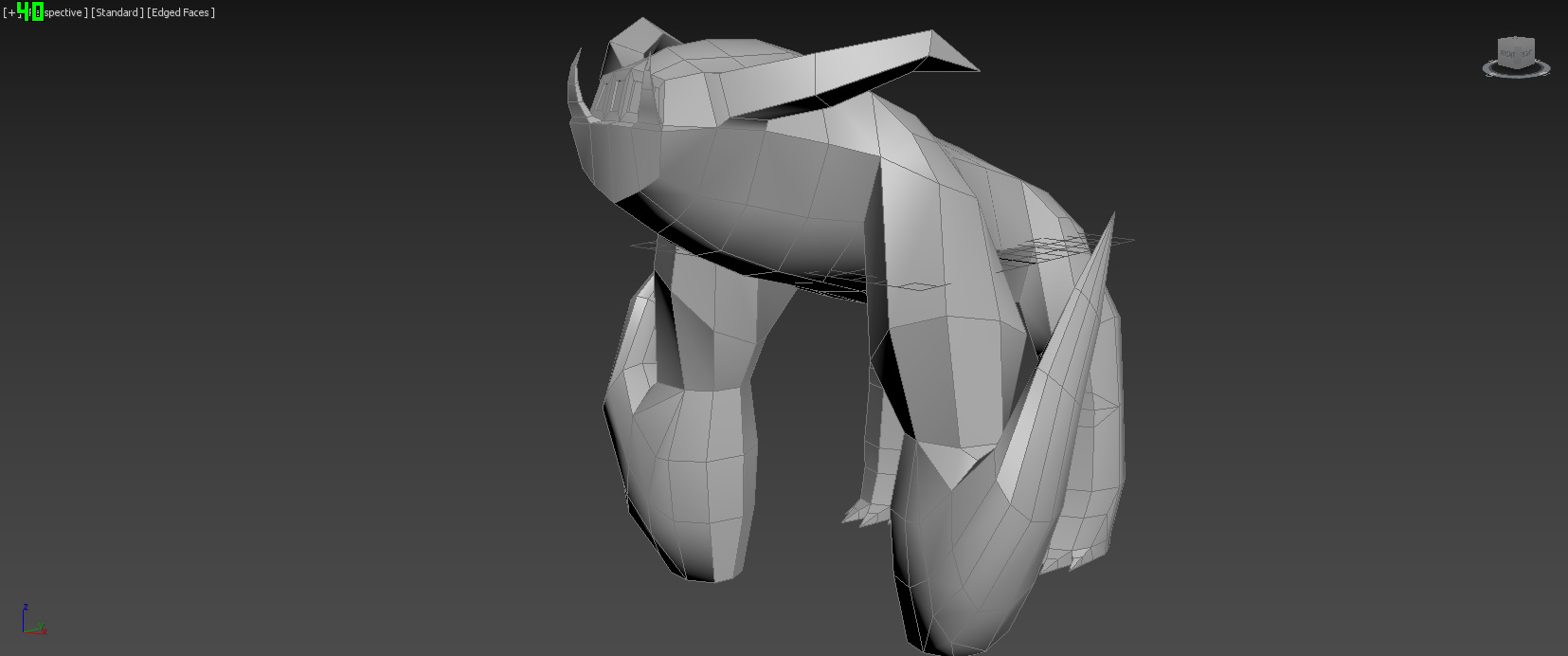
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 22주차 | **기간** | 05.25~05.31 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 2스테이지 보스 몬스터 모델링 작업 진행 | | | | |

<상세 수행내용>



장식이나 부분 디테일에 적합한 레퍼런스 이미지를 찾지 못하여 전체적인 외형만 잡아놓은 상태입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | | |
| **해결방안** | - | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 06.01~06.07 |
| **다음주 할일** | 작업 우선 요청에 따른 플레이어 ai(블레이드) 전용 해금 스킬 애니메이션 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |