|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~11/09) | **기간** | 2022.10.27~ 2022.11.09 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일 요약** | 기획문서 내용 일부 추가 | | | | |

- 캐릭터의 애니메이션과 상태에 대한 내용을 추가하였다.

- 몬스터에 대한 내용을 추가하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 다른 일정들에 밀려 시간을 투자하지 못하여 진행 자체가 제대로 되지 않았다. | | |
| **해결방안** | 종합설계 준비에 시간을 더 할애한다. | | |
| **다음주차** | (~11/23) | **다음기간** | 2022.11.10~2022.11.23 |
| **다음주 할일** | 이번엔 진짜로... 기획문서 완성하고 PPT로 시각화하고, 클라이언트(메인) 담당과 게임 로직에 대해 토의한 후 세부적인 게임 로직에 대해 구상해보려고 함. 또한 이펙트 제작에 사용할 툴들에 대해 알아보고 비교하여 어떤 이펙트를 쓸지 정하고, 기본적인 조작을 익히려 함. | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |