|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~3/28) | **기간** | 2023.03.22~ 2023.03.28 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 몬스터 및 캐릭터 UV작업 및 텍스처링 진행 | | | | |

- 캐릭터, 무기 및 몬스터의 UV작업을 진행하였다.  
캐릭터의 UV작업 및 텍스처링에서 시간이 상당히 많이 소모되어, 블레이드 캐릭터는 현재 텍스처 적용 후 UV 수정 작업을 진행중이며 캐논슈터 캐릭터 및 일부 몬스터는 아직 진행하지 못하였다.  
  
작업중인 캐릭터 및 몬스터)

지상, 야외, 돌이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 작업 미완료 | | |
| **해결방안** | 다음주는 확실하게 끝내는 것을 목표로 작업하겠다. | | |
| **다음주차** | (~4/4) | **다음기간** | 2023.3.29~2023.4.4 |
| **다음주 할일** | UV작업 및 텍스처링 마무리 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |