|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~5/2) | **기간** | 2023.04.26~ 2023.05.02 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 이펙트 및 사운드 적용, 발표용 ppt 제작 등 | | | | |

- 애니메이션 몽타주의 노티파이 및 장애물 블루프린트에 특정 상황에 발생하는 이펙트와 사운드를 추가하였다.

- 재윤 팀원이 만든 장애물 블루프린트들을 맵 내에 정상적으로 작동되도록 배치하였다.

- 발표용 ppt를 제작하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 일부 이펙트 미적용 | | |
| **해결방안** | 이펙트 적용 | | |
| **다음주차** | (~5/9) | **다음기간** | 2023.5.3~2023.5.9 |
| **다음주 할일** | 보스 크기 문제로 적용하지 못한 일부 이펙트를 게임 내에 적용하고, 8일 중간심사 전까지 발표 및 데모 시연 준비 예정 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |