|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~5/9) | **기간** | 2023.05.03~ 2023.05.09 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 리소스 적용 작업, 발표 준비. 디버깅 | | | | |

- 인게임 내의 모든 이펙트와 사운드 적용 마무리, UI 이미지 수정, 일부 몬스터 UV 재적용 등의 엔진 내 작업을 진행하였다.

- 발표용 ppt의 대본 및 예상 질문 목록을 작성하고 개발 상황에 맞게 지속적으로 수정하였다.

- 중간심사 전까지 지속적으로 팀원들과 패키징된 게임 파일로 테스트하며 디버깅하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 일부 미해결된 버그들, AI 관련 문제 | | |
| **해결방안** | 버그는 중간심사 끝났으니 다른 작업들과 병행하며 수정 예정 / AI는 기획부터 뜯어고쳐야 할 것 같음 | | |
| **다음주차** | (~5/16) | **다음기간** | 2023.5.10 ~ 2023.516 |
| **다음주 할일** | 최종심사까지의 개발일정 수립, AI 재설계, 서버 구현 관련 학습 등 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |