|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~5/16) | **기간** | 2023.05.10~ 2023.05.16 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 개발 일정 정비, AI 재설계 | | | | |

- 팀원들과 최종 심사까지의 개발 일정을 정비하였다.

- 중점연구분야였으나 중간심사 때 적용되지 못했던 AI의, 아군 AI 근본적인 문제들(게임의 재미 문제, 효율성 문제 등)을 해결할 수 없다고 판단하여 적 AI로 재설계하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 진행 내용 미흡 | | |
| **해결방안** | 중간심사가 끝났다고 작업량이 별로 없었음 / 인게임 서버 관련하여 최대한 알아보고 작업해볼 계획 | | |
| **다음주차** | (~5/23) | **다음기간** | 2023.5.17 ~ 2023.5.23 |
| **다음주 할일** | 서버 구현 관련 작업들 진행 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |