|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~6/6) | **기간** | 2023.05.31~ 2023.06.06 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | ai 강화 시의 스킬 이펙트 제작 | | | | |

- 아군 ai가 특정 조건을 만족하여 강화되었을 때 사용할 수 있게 되는 특수 스킬들의 이펙트를 제작하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 강화 회전베기 스킬 이펙트가 제작되지 않음 | | |
| **해결방안** | 마저 작업 진행 | | |
| **다음주차** | (~6/13) | **다음기간** | 2023.6.7 ~ 2023.6.13 |
| **다음주 할일** | - 강화 회전베기 이펙트 제작 - 스킬1의 이펙트 범위 및 검기 이펙트 추가 - 후디니 이펙트 제작(기존 계획) | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |