|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~6/13) | **기간** | 2023.06.07~ 2023.06.13 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 회전베기 이펙트 재제작 | | | | |

- 회전베기 스킬의 이펙트를 새로 제작하였다.

- 후디니 프로그램의 연기 및 폭발 이펙트 시뮬레이션 강의를 수강하고 이펙트 제작을 실습하였다. (언리얼 적용 X)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 후디니 이펙트 최종작업물 X | | |
| **해결방안** | 후디니 이펙트 제작 | | |
| **다음주차** | (~6/20) | **다음기간** | 2023.6.14 ~ 2023.6.20 |
| **다음주 할일** | 21일 새벽까지 어떻게든 이펙트 작업 전부 끝내기 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |