|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~6/27) | **기간** | 2023.06.21~ 2023.06.27 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 데디케이티드 서버 적용을 위한 작업 진행, 맵 일부 디테일 수정 등 | | | | |

- 데디케이티드 서버 적용을 위해 5.1 버전의 언리얼엔진 전체 코드를 다운받아 빌드 및 디버깅을 진행하고, 테스트 프로젝트를 만들어 데디케이티드 서버 적용을 위한 빌드를 여러 차례 진행하였다.텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 아래와 같이 스테이지 내의 일부 디테일을 수정하였다.

Ghost 눈 이펙트 빨간색으로 변경 및 왼쪽 눈의 불꽃 머리방향 수정  
Ghost 몸통 이펙트 라이프타임 짧게, 파티클 수 늘리기  
블레이드 캐릭터 손/허리 부분 수정  
1,2스테이지 계단 컬리전 확인 후 어색한 부분 수정  
보스 포탈 빛나는 효과 적용

스크린샷, 만화 영화, 예술, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명양초, 조명, 벽, 레드이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명지상, 야외, 사람, 발목이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 지도, 스크린샷, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 2스테이지 보스의 쿨타임에 관한 문서를 작성하여 팀원에게 전달하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 용량, 속도 문제 등으로 인한 서버 작업 미흡 | | |
| **해결방안** | SSD 구매하여 설치 후 작업 진행 | | |
| **다음주차** | (~7/4) | **다음기간** | 2023.6.28 ~ 2023.7.4 |
| **다음주 할일** | 서버 빌드 및 관련 작업 진행, 이펙트 제작 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |