|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~7/4) | **기간** | 2023.06.28~ 2023.07.04 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 데디케이티드 서버 적용을 위한 작업 진행, 장애물 인게임 적용 등 | | | | |

- 작업 중인 프로젝트의 데디케이티드 서버를 오픈하였다.

텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, PC 게임, 비디오 게임 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 넘겨받은 장애물 블루프린트들을 인게임에 적용하고 수정하였다.

스크린샷, PC 게임, 경기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, PC 게임, 비디오 게임 소프트웨어, 디지털 합성이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 서버 작업 지연 및 사이드 작업량(이펙트 제작) 부족 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | (~7/11) | **다음기간** | 2023.7.5 ~ 2023.7.11 |
| **다음주 할일** | 완성된 보스몬스터 애니메이션에 대한 모든 이펙트 제작 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |