|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~7/18) | **기간** | 2023.07.12~ 2023.07.18 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 신규 이펙트 제작 및 기존 이펙트 수정 | | | | |

- 신규 이펙트 제작 및 기존에 작업했던 이펙트 개선을 진행하였다.

스크린샷, 가구, 실내, 벽이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
(이펙트 수정 예시)

\* 모든 이펙트는 주말 중으로 인게임 적용할 수 있도록 할 예정

- 1,2스테이지 맵에 배치된 장애물 구조 일부 수정을 진행하였다. (발판 활성화-동작 방식 변경, 충돌체크 관련한 사항 등)

- 제출용 작품설명서의 내용을 작성하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 이전과 동일(작업 지연) | | |
| **해결방안** | 주말에 최대한 시간 내서 작업... | | |
| **다음주차** | (~7/18) | **다음기간** | 2023.7.12 ~ 2023.7.18 |
| **다음주 할일** | 현재 남은 작업은 아래와 같으며, 모든 작업을 토요일 저녁까지 마무리하여 적용을 목표로 함  - 2스테이지 보스 텍스처링 / 캐논슈터 UV 재작업 - 이펙트 작업 마무리 후 사운드와 함께 인게임 적용 - 작품설명서 수정 후 제출 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |