|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~8/1) | **기간** | 2023.07.26~ 2023.08.01 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 누락된 작업 마무리, 히든룸 제작, | | | | |

- 누락된 작업들인 2스테이지 보스 머티리얼 적용, 떨어지는 돌 장애물 사운드 적용 등을 완료하였다.

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 텍스트, 그래픽 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 스테이지 내 입장 가능한 히든 룸을 제작하였다.

바퀴, 스크린샷, PC 게임, 타이어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 그 외 아래 사항 등을 수정하였다.  
 > 2스테이지 보스 룸 오브젝트 추가 배치  
 > 신규 이펙트 및 머티리얼 추가  
 > 2스테이지 필드 룸 몬스터 배치  
 > 패키징버전 버그 확인 및 수정 가능한 부분에서의 수정

\* 심사 이후의 진행 상황:

- 팀 회의를 통해 재심사 원인에 대해 이야기하고 지적받은 부분들의 수정 방안을 고민하였다.

- 지적받은 부분들을 위주로 보완하는, 수정된 AI 개선안을 작성하였다.

텍스트, 폰트, 스크린샷, 인쇄이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 그래픽 디자인, 포스터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 그래픽 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 심사 FAIL | | |
| **해결방안** | 지적받은 부분들 위주로 재심사 준비 | | |
| **다음주차** | (~8/8) | **다음기간** | 2023.8.2 ~ 2023.8.8 |
| **다음주 할일** | AI에 대한 팀원들과의 의견공유, 신규 이펙트 제작 등 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |