|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~8/8) | **기간** | 2023.08.02~ 2023.08.08 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 2인플레이 가능하도록 맵 수정 / 서버 관련 버그 수정 진행 | | | | |

- 박재윤 팀원과 함께, 1, 2스테이지의 필드 장애물 중 기존에 협동 기믹으로 기획되었던 부분을 기획에 맞게 2인이 협동해야 클리어할 수 있는 구조로 수정하였다.

- 캐릭터 액터와 변수, 애니메이션 등에 대해 리플리케이션 작업을 진행하였고, 진행 중 발생한 문제들을 확인하고 해결하기 위한 작업들을 진행하였다. (진행 중)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | (~8/15) | **다음기간** | 2023.8.9 ~ 2023.8.15 |
| **다음주 할일** | 인게임 2인플레이 구현 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |