|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~8/15) | **기간** | 2023.08.09~ 2023.08.15 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 필드 레벨 내 2인 플레이 구현 | | | | |

- 캐릭터 애니메이션을 서버-클라이언트 간에 동기화하여 필드 레벨 내에서 각자의 클라이언트가 다른 플레이어의 모든 행동을 받아오도록 구현하였다.

- 이펙트 퀄리티 개선 작업을 일부 진행하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 이펙트 | | |
| **해결방안** | 이펙트 제작 | | |
| **다음주차** | (~8/8) | **다음기간** | 2023.8.9 ~ 2023.8.15 |
| **다음주 할일** | 후디니 및 나이아가라를 활용한 이펙트 제작(16일~19일)  재심사 시연 준비(19~20일) | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |