|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | (~9/5) | **기간** | 2023.08.23~ 2023.08.29 |  | (서명) |
| **이번주차 진행내용 요약** | 제출용 시연 영상 제작, 후디니 이펙트 제작 중 | | | | |

- 9/5까지 제출이었던 시연 영상 제출을 위해 5분짜리 영상을 제작하였다.  
유튜브 링크: https://youtu.be/ShE4uKHYEs0?si=AprDpI4UesYPjIHt  
사용 프로그램: Adobe 프리미어프로, 곰믹스  
  
- 타 PC 간 서버 연동을 위해 관련 정보를 찾아보고 공부하였다.  
(박재윤 팀원이 문제 해결함)  
  
- 후디니 이펙트의 최종 적용 방식을 SubUV를 활용하여 엔진으로 가져와 부가적인 효과들을 적용하는 방식으로 결정하였고, 이에 따라 다음 이펙트들을 후디니를 활용한 이펙트로 제작해 적용하기 위해 작업을 진행한다. (계속 진행 예정)  
> 블레이드 캐릭터의 몬스터 타격 이펙트  
> 캐논슈터 캐릭터의 신규 스킬 2개의 탄환 폭발 이펙트

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** | 제안서에 작성된 내용 완결을 목표로 진행 | | |
| **다음주차** | (~9/12) | **다음기간** | 2023.9.6 ~ 2023.9.12 |
| **다음주 할일** | 후디니 이펙트 제작 학습 및 실습 계속 진행 | | |
| **지도교수 Comment** |  | | |