

Take Home:
Video Chat
Ingeniería del Software I

Agustin Curto, agucurto95@gmail.com

2016

Índice general

1. Descripción del Alcance	2
2. Diagrama de Flujo de Datos (DFD)	3
3. Diagrama de Clases	5
4. Casos de Uso	6

Capítulo 1

Descripción del Alcance

Video Chat es una red social en la que una persona está identificada mediante una cuenta. El usuario de la plataforma interactúa con otros usuarios mediante una relación denominada “**Amistad**”. La forma de realizar estas conexiones de *amistad* es mediante un proceso “**Solicitud de Amistad**”, en el cual un usuario le pide a otro la autorización para poder relacionarse. Un usuario puede buscar por su nombre a otros usuarios para luego enviar la solicitud de amistad.

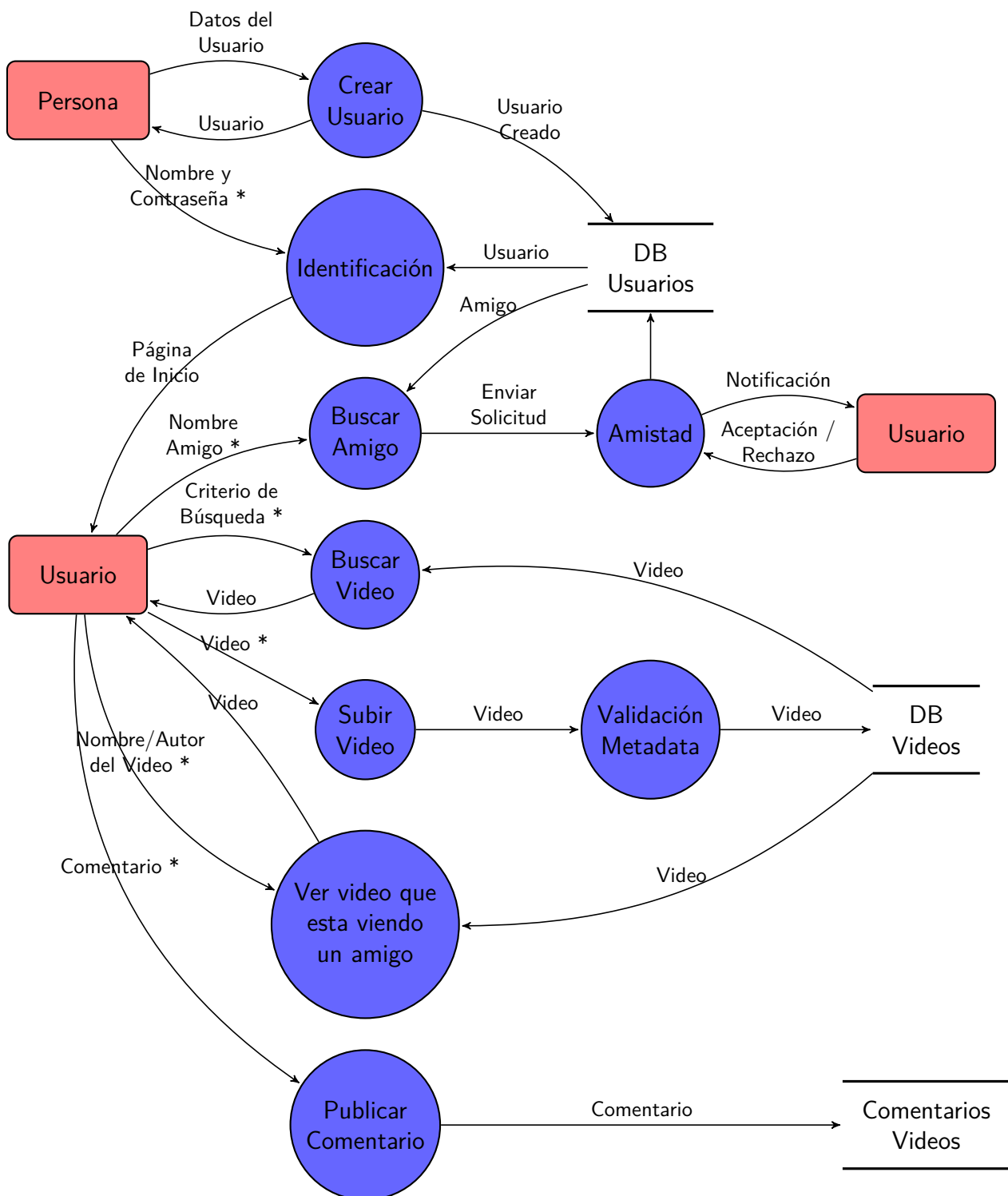
Dentro de la plataforma, cada usuario podrá elegir entre dos menús: el principal, denominado “**Inicio**” y otro secundario y personal, llamado “**Perfil**”. En el menú principal *Inicio* un usuario podrá ver, en tiempo real, una lista de los videos que están viendo sus amigos, pudiendo acceder a los mismos, utilizando botones de reproducción como: reproducir, pausar, adelantar, atrazar, etc. Además, cada video posee una “**Sala de chat**”, en la cual los usuarios pueden postear comentarios sobre dicho video. Por otro lado, en el menú *Perfil*, cada usuario, y sus *Amigos*, podrán ver sus últimas actividades, entre ellas los videos vistos, videos subidos (se explica debajo), comentarios en videos, nuevos amigos, etc.

También, un usuario podrá subir sus propios videos, en los cuales aparecerá su nombre en la descripción. Estos videos pertenecerán a la plataforma y podrán ser vistos y comentados por todos los usuarios de la red, pudiendo ser borrados de la plataforma solo por su autor.

La aplicación poseerá un buscador para encontrar videos por sus nombres y/o autor.

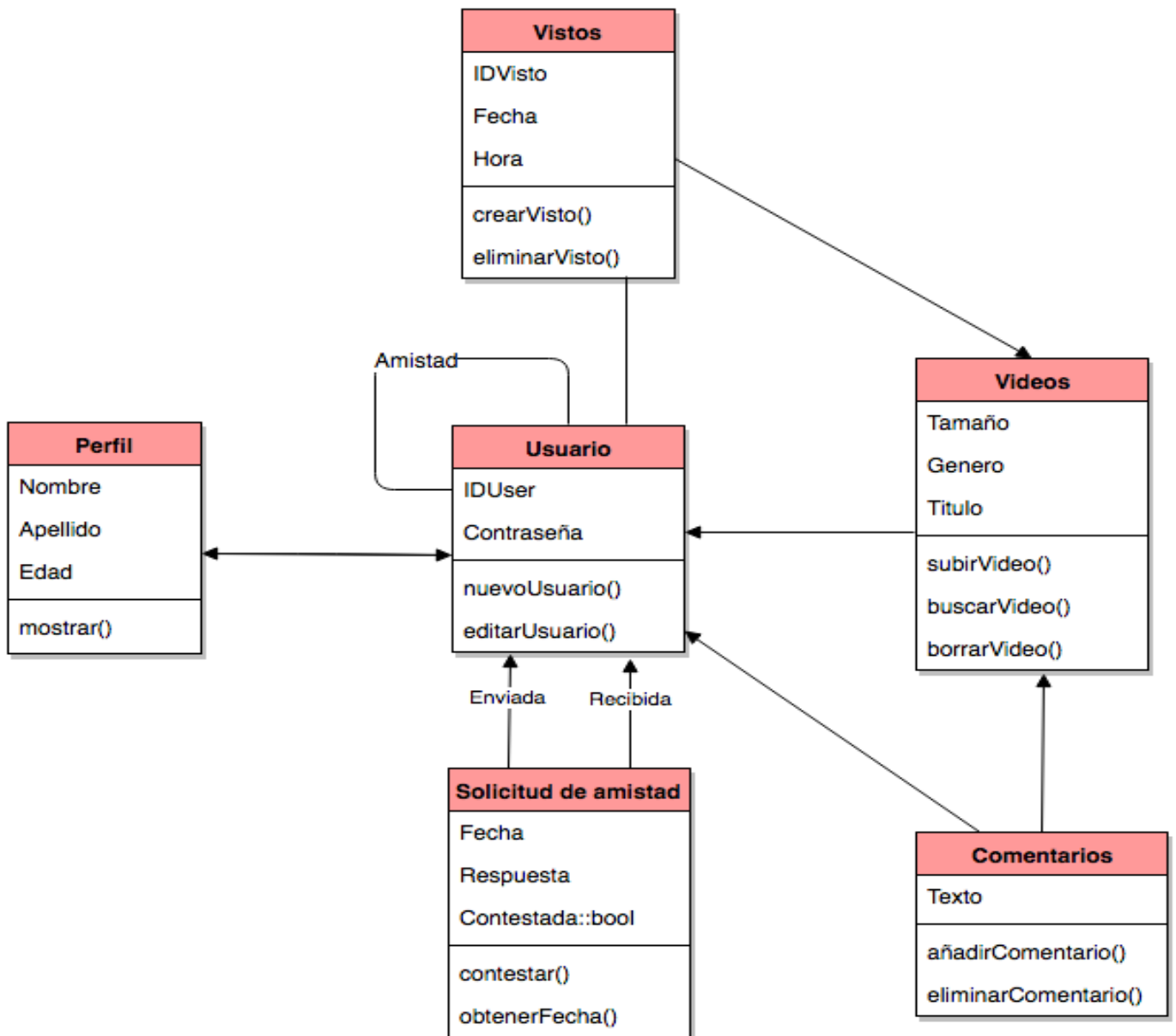
Capítulo 2

Diagrama de Flujo de Datos (DFD)



Capítulo 3

Diagrama de Clases



Capítulo 4

Casos de Uso

Caso de uso #1: Crear una cuenta.

Actor Primario: *Usuario.*

Precondición: El *usuario* no posee una cuenta.

Escenario existoso principal:

1. El *usuario* presiona sobre el botón “**Registrarse**”.
2. El *sistema* abre una nueva ventana mostrando los campos a rellenar para la creación de la nueva cuenta.
3. El *usuario* llena dichos campos y da click al botón “**Registrar**”.
4. El *sistema* regresa a la página de inicio y muestra un mensaje de éxito.

Escenarios excepcionales:

- 3. a) Ya existe una cuenta asociada a alguno de los datos ingresados. El *sistema* informa que ya existe dicha cuenta y muestra un mensaje “**¿Ha olvidado su contraseña?**”.
- 3. b) Los campos “**Contraseña**” y “**Confirmar contraseña**” no coinciden. El *sistema* solicita reingresar los datos.
- 3. c) No se llenaron todos los campos. El *sistema* solicita ingresar dichos campos.

Caso de uso #2: Agregar un amigo.

Actor Primario: *Usuario.*

Precondición: El *usuario* está loggeado dentro del *sistema*.

Escenario existoso principal:

1. El *usuario* accede a la “**Barra de búsqueda**”.
2. El *usuario* escribe el nombre del amigo que desea agregar.
3. El *sistema* muestra una lista de usuarios que conincidan con el nombre ingresado.
4. El *usuario* selecciona uno de dichos nombres.
5. El *sistema* accede al perfil del usuario seleccionado.
6. El *usuario* da click al botón de “**Añadir como amigo**”.

7. El *sistema* informa que se ha enviado la “**Solicitud de Amistad**” y que se debe esperar la respuesta del otro usuario.

Escenarios excepcionales:

- 3. a) El *sistema* no encuentra ningún nombre que coincida con el ingresado. El *sistema* informa que no se ha encontrado un usuario con tal nombre.

Caso de uso #3: Ver un video que esta viendo un amigo.

Actor Primario: *Usuario*.

Precondición: El *usuario* se encuentra en el menú principal de la aplicación.

Escenario existoso principal:

1. El *usuario* da click a un video del menú de inicio.
2. El *sistema* abre una nueva ventana, donde se muestra el video y su correspondiente sala de chat.
3. El *usuario* da click al botón “**Reproducir**” del video.

Escenarios excepcionales:

- 3. a) El *sistema* no puede mostrar dicho video puesto que el mismo acaba de ser eliminado de la plataforma. El *sistema* da aviso sobre lo ocurrido.

Caso de uso #4: Subir un video.

Actor Primario: *Usuario*.

Precondición: El *usuario* se encuentra en el menú principal de la aplicación.

Escenario existoso principal:

1. El *usuario* da click al botón “**Publicar un video**”.
2. El *sistema* despliega una nueva ventana “**Nuevo video**”.
3. El *usuario* da click al botón “**Seleccionar video**”.
4. El *sistema* despliega una nueva ventana con los directorios de la máquina del usuario.
5. El *usuario* busca entre los directorios y selecciona el video.
6. El *usuario* agrega una descripción al video.
7. El *usuario* da click al botón “**Publicar video**”.
8. El *sistema* muestra un mensaje “**El video ha sido publicado exitosamente**”.

Escenarios excepcionales:

- La extensión del video no es soportada por la aplicación. El *sistema* informa al *usuario* que no se pudo subir el video.

Caso de uso #5: Agregar comentario a un video.

Actor Primario: *Usuario*.

Precondición: El *usuario* se encuentra en el menú principal de la aplicación.

Escenario existoso principal:

1. El *usuario* accede a la “**Barra de búsqueda**”.
2. El *usuario* escribe el nombre o el autor del video que desea buscar.
3. El *sistema* sugiere una lista de videos que coinciden con el nombre ingresado.
4. El *usuario* selecciona uno de los videos.
5. El *sistema* accede al video.
6. El *usuario* da click al botón de “**Añadir comentario**”.
7. El *sistema* despliega una ventana de “**Nuevo comentario**”.
8. El *usuario* ingresa el comentario.
9. El *usuario* da click al botón “**Publicar comentario**”.
10. El *sistema* informa que el comentario ha sido añadido exitosamente.

Escenarios excepcionales:

- 3. a) El *sistema* no encuentra ningún nombre que coincida con el ingresado. El *sistema* informa que no se han encontrado un video con tal nombre.