

팀번호 팀번호 입력

## 2024-1학기 창의학기제 주간학습보고서 (3주차)

창의과제	세종대학교 집현캠퍼스를 개선시킨 웹서비스 개발				
이름	신찬영	학습기간	4월 15일 ~ 4월 30일		
학번	23012094	학습주차	3	학습시간	3
학과(전공)	인공지능	과목명	자기주도창의전공1	수강학점	3

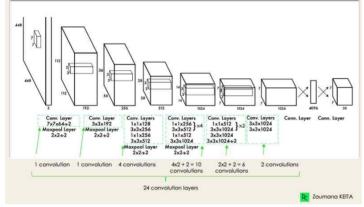
### \* 수강학점에 따른 회차별 학습시간 및 10주차 이상 학습 준수

### 금주 학습목표

핸드폰이나 인쇄물을 이용해 얼굴 보안 인식 모델을 속일 수 있으므로 핸드폰이나 인쇄물, 가면등을 감지하는 객체인식 모델을 학습시킨다.

객체인식 모델로 YOLO모델을 선정하였다. YOLO모델은 You Only Look Once 의 약자로 이미지를 한번 보고 바로 물체를 검출하는 기술을 이용한 모델이다. YOLO모델 이전에는 객체를 검출할 때 이미지를 여러번 걸쳐서 검출하였기 때문에 상대적으로 한 장의 이미지를 처리하는데 오래 걸렸다. 그러나 YOLO모델은 한번만 보기 때문에 빠른 속도로 객체 인식을 수행할 수 있다.

이 YOLO모델은 CNN 딥러닝 모델을 기반으로 특징을 추출한뒤 이를 이용해 물체의 종류와 위치를 추출한다.



### 학습내용

위의 사진은 YOLO의 딥러닝 구조이다.

YOLO의 아키텍쳐(딥러닝 구조) 다음과 같이 작동한다.

- 1.CNN을 거치기 전에 입력 이미지를 448\*448로 조정한다.
- 2.채널 수를 줄이기 위해 1\*1 CNN을 적용한 다음 직육면체 형태의 특징맵을 생성하기 위해 3\*3 CNN을 적용한다.
- 3.활성화 함수는 최종 레이어를 제외하면 모두 RELU함수이다.

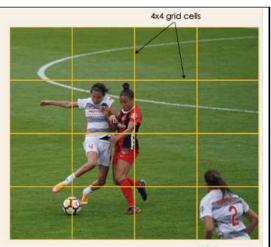
4배치 정규화 및 드롭아웃을 적용하여 모델을 정규화하고 과적합을 방지한다.,

객체 인식 알고리즘의 작동 방법

1.잔여 블록

# **실** 세종대학교

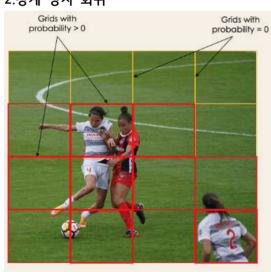


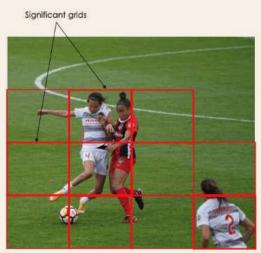


Zoumana KET.

먼저 원본이미지를 동일한 모양의 n\*n의 그리그 셀로 나눈다. 각각의 그리드 셀을 이용해 개체의 클래스를 지역화하고 예측하게 한다.

### 2.경계 상자 회귀





YOLO는 단일 회귀 모듈을 사용하여 그리드의 속성을 결정한다.

Y = [pc, bx, by, bh, bw, c1, c2]

여기서 Y는 경계상자에대한 최종 벡터 표현 이다.

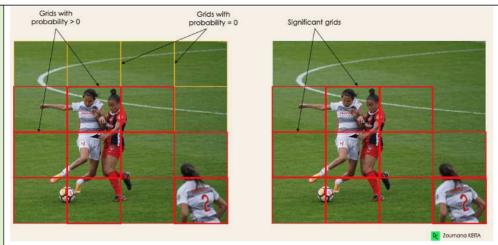
pc는 객체를 포함하는 셀의 확률점수이다. 위 사진에서 빨간색으로 표시된 모든 그리드들의 점수는 0보다 높다.

bx, by는 둘러싸는 그리드 셀에 대한 경계 상자 중심의 x, y 좌표이다.

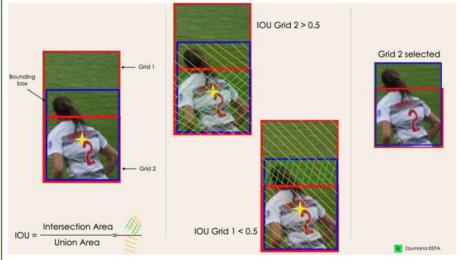
bh, bw는 둘러싸는 그리드 셀에 대한 높이와 너비이다.

c1과 c2는 분류된 클래스들이다. 위 사진에선 공하고 사람이 될 수 있다.





위의 사진처럼 그리드의 경계선이 굵을수록 중요한 정보를 담고있는 그리드란 뜻이다.



### 3.Unions 또는 IOU

대부분의 경우, 이미지의 객체는 여러 그리드 상자 후보에 있을 수 있다. 하지만 이 여러 그리드 상자가 모두 객체와 관련성이 있는 건 아니다. 이 IOU의 목표는 관련성이 없는 상자를 버리는 것이다. 즉 임계값을 설정해 그리드가 입계값을 넘지 못하면 버리는 것이다.

### 4. Non-Max 억제 또는 NMS

객체에 IOU의 임계값을 초과하는 상자가 여러 개 있을 수 있고 이 상자들을 모두 남기면 쓸모없는 데이터가 생길 수 있으므로 IOU에 대한 임계값을 설정하는 것만으로는 항상 충분하지 않다. 따라서 NMS를 사용하여 탐지 높은 확률 점수를 가진 상자를 유지할 수 있다. 현재 YOLO 모델 중에 두 번째로 최신 버전인 YOLOv8를 사용하였다 YOLOv9이 가장 최신 버전이긴 하지만 우리가 YOLOv8를 이미 구축했을 때 나왔었다.

### 학습방법

데이터 셋은 디바이스, 진짜 얼굴, 인쇄물, 마스크 등의 사진이 있는 파일을 Roboflow에서 가져왔다.







2024 년 4월 2일

지도교수 (인)