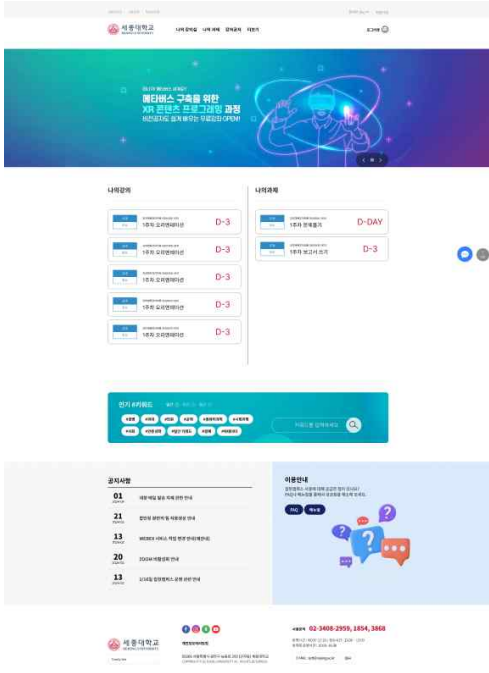
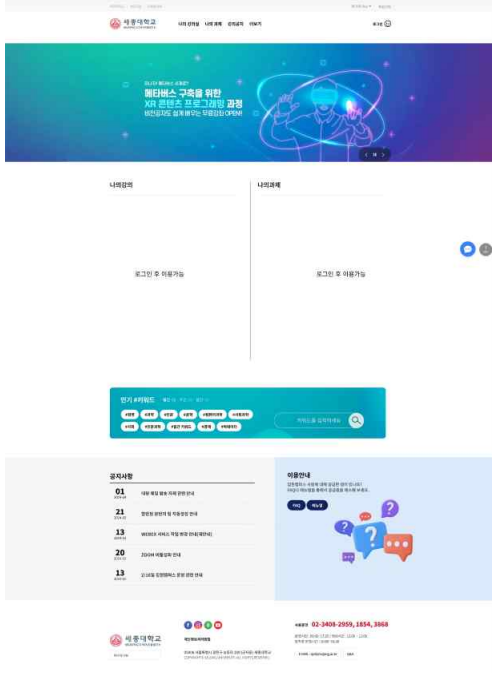




## 2024-1학기 창의학기제 주간학습보고서 (4주차)

창의과제	세종대학교 집현캠퍼스를 개선시킨 웹서비스 개발				
이름	박수진	학습기간	4/15~4/30		
학번	21011998	학습주차	4주차	학습시간	6
학과(전공)	인공지능학과	과목명	자기주도창의전공 I	수강학점	3
※ 수강학점에 따른 회차별 학습시간 및 10주차 이상 학습 준수					
금주 학습목표	개선된 웹사이트의 로그인 전/후 메인 페이지 UI 제작				
학습내용	<p>1) 피그마 기능 학습</p> <ul style="list-style-type: none"><li>레이어 : 그래픽을 만들 때 Z축으로 층을 쌓아서 앞과 뒤의 개념을 적용한 것, 레이어의 순서를 통해 앞 뒤를 표현 할 수 있음. (단축키 : Ctrl+[, Ctrl+])</li><li>복제 : alt 상태에서 클릭하고 드래그, Ctrl+D 로 반복 복제 가능, 프레임 단위 복제 가능</li><li>프레임 : 각종 디바이스의 해상도가 반영된 작업 영역 제공이 됨, 도형이나 텍스트를 프레임으로 그룹화 할 수 있음 (프레임 단축키 : F, A / 프레임으로 그룹화 : Ctrl+Alt+G)</li><li>섹션 : 여러 프레임을 담을 수 있는 섹션, 드래그한 영역 안쪽에 있는 프레임을 섹션으로 묶을 수 있음, 프레임에서의 그룹 개념, resize to fit 기능을 사용하여 아트보드를 기준으로 100px 만큼 띄워서 섹션을 생성 할 수 있음, 섹션 내에 있는 아트보드끼리의 간격을 동일하게 유지하면서 수치를 조절할 수 있음, 아트보드 가운데의 동그라미를 클릭해서 이동하면 아트보드끼리 위치를 바꿀 수 있음(단축키 : Shift+S)</li><li>페이지 : 하나의 피그마 파일 안에서 여러 개의 페이지를 관리 가능, 예를 들어 반응형 웹을 만드는 경우 Desktop, Tablet, Mobile을 페이지로 나누어서 관리할 수 있음</li><li>Change Text (플러그인) : 변경하고자 하는 프레임을 선택한 후 Change Text를 실행하고 바꾸고자 하는 글자(예시:apple)를 입력 후 새로운 글자(예시:banana)를 입력하면 선택한 프레임 안에 있는 모든 글자 (apple)가 새로운 글자(banana)로 한 번에 변경 가능 (edit-&gt;find and replace도 같은 기능을 함)</li><li>Auto Layout : 요소들을 자동으로 정렬을 하고 배치하는 기능, 이 기능은 요소들을 조정하는 데 필요한 수동적인 작업을 줄일 수 있음, 요소들의 크기와 위치를 유지하면서 레이아웃을 변경할 수 있음, 글자 수에 따라 자동으로 폭이 조절 됨, 상위 요소에도 오토레이아웃을 적용할 수 있음, Fixed, Fill, Hug의 개념을 이용하면 요소들을 효율적으로 관리할 수 있음. 예를 들어 곁에 있는 요소가 Hug이고 안에 있는 요소가 fixed이면 안쪽 요소의 크기에 따라 곁의 크기가 변한다. 반대로 안쪽 요소를 Fill로 설정하면 바깥의 요소는 자동적으로 Fixed가 되며 바깥 요소의 크기에 따라 안쪽 요소의 크기가 변한다.</li></ul> <p>2) UI 제작</p> <p>지난주에 제작한 UI는 Auto Layout을 적용하지 않고 도형과 텍스트만을 사용해서 작업했었다. 그러나 폭을 자유롭게 조정하고 반응형 웹을 만들기 위해서는 Auto Layout을 적용해야 했다. 예를 들어 나의 강의, 나의 과제, 인기 키워드를 보여주는 부분은 DB에 존재하는 데이터에 따라 혹은 사용자에게 보여줘야 할 내용에 따라 텍스트가 변경된다. 이러한 경우 Auto Layout이 적용되어 있어야 변하는 텍스트 길이에 따라 요소의 길이도 자동으로 변할 수 있다. 그래서 Auto Layout을 학습한 후 지난주에 작업했던 웹페이지에 이를 적용하였다.</p>				

	<p>Auto Layout을 적용하는 과정은 다음과 같다. 기존에는 D-day 텍스트, 강의 제목 텍스트, 해당 주차 강의 텍스트, 교과/학부 텍스트, 직사각형 도형이 하나의 그룹으로 묶어서 제작을 했었다. 그러나 이 방식으로 제작을 하면 텍스트의 길이가 달라졌을 때 사각형 안에 있는 각 요소의 간격 또한 같이 변하는 문제가 발생한다. 그래서 각 요소들을 프레임으로 묶어주고 Auto Layout을 적용하여 각 요소 간의 간격을 일정하게 유지하도록 하였다. 그리고 인기 키워드를 보여주는 부분의 각 키워드를 표시하는 부분도 각각 프레임으로 묶고 Auto Layout을 적용하여 각 요소마다 간격을 일정하게 유지하면서 텍스트의 길이가 변하면 텍스트를 감싸고 있는 도형의 길이도 같이 변하도록 하였다.</p> <p>그 다음으로는 로그인 전의 메인 페이지 UI를 제작했다. 로그인 전에는 로그인 후에 보여지는 페이지의 구성 요소 중 '나의강의'와 '나의과제' 부분이 보이지 않도록 하였다. 그리고 '로그아웃'을 '로그인'으로 바꾸었다. 그 외의 나머지 부분은 그대로 유지하였다.</p>
학습방법	<p>유튜브에 올라온 피그마 기초에 대한 강의 영상을 시청하여 피그마를 다루기 위해 필요한 개념들과 기본 기능들을 익혔다. 강의를 통해 배운 개념과 기능들을 적용하여 UI를 제작했다. 추가로 더 자세한 사항이 궁금한 것들은 책을 찾아보며 학습했다.</p>
학습성과 및 목표달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>Auto Layout을 적용하여 집현캠퍼스 메인페이지의 UI (로그인 전/ 로그인 후) 제작 완료</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>&lt;메인 페이지의 로그인 후 UI&gt;</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>&lt;메인 페이지의 로그인 전 UI&gt;</p>  </div> </div>
참고자료 및 문헌	<ul style="list-style-type: none"> <li>실전 피그마 (UI/UX 디자이너, 서비스 기획자를 위한 실무 입문서)</li> <li>UX/UI 디자이너를 위한 실무 피그마 (디자인 시스템에서 개발 전달까지)</li> </ul>
내주 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>프레임 정리</li> <li>Constraints 적용</li> <li>로그인 페이지 제작</li> <li>제작한 UI를 기반으로 움직이는 프로토타입 제작</li> </ul>

년 월 일

지도교수

(인)