

ACTIVIDAD FORMATIVA

SEMANA EN QUE SE REALIZA ESTA ACTIVIDAD: 03

TIPO DE ACTIVIDAD

Individual

SE ESPERA QUE EL ESTUDIANTE SEA CAPAZ DE:

Relaciona máquinas virtuales con ejecución de software, considerando lenguajes de programación.

INSTRUCCIONES

El estudiante elabora un informe donde describe el proceso de compilado, sin una herramienta IDE, en base a requerimiento. Posteriormente, utiliza compilador de java (javac) para el desarrollo de un programa básico, considerando dispositivos móviles, y ejecuta dicho programa básico mediante una máquina virtual (JVM java virtual machine), considerando dispositivos móviles.

Descarga el compilador (JDK) de JavaSE, por medio de la URL:

<https://www.oracle.com/cl/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>

Instala, y utiliza la máquina virtual de

- CASO DE ESTUDIO:

Una empresa de distribución de alimentos, ha incluido dentro de su servicio a sus clientes, el servicio de despacho a domicilio, por compras sobre 50 mil pesos, dentro de un radio de 20 km. Para compras entre 25000 a 49999, entonces se cobrará una tarifa de \$150 pesos por kilómetro recorrido. Y si el total de compra es menor, se cobrará \$300 pesos por kilómetro recorrido. El dueño de la distribuidora, ha encargado el desarrollo de una aplicación, en donde un usuario pueda realizar compra de productos de la distribuidora, y realice el cálculo automáticamente por despacho, dependiendo de las reglas de negocio. Los usuarios pueden registrarse a la aplicación, por medio de cuentas Gmail.

a) Para esta actividad, genera una aplicación que pida los siguientes datos en un programa java (sin herramienta IDE) . Para ello, utiliza la declaración de las variables como String e int, según corresponda, además de Scanner(System.in) y System.out de java.

Datos de Entrada:

- Marca
- Modelo
- Cilindrada
- Tipo de Combustible
- Capacidad en pasajeros

Datos de Salida:

La marca que ha ingresado es: XXXX

El modelo que ha ingresado es: XXXX

La cilindrada que ha ingresado es: XXXX

El tipo de combustible es: XXXX

Tiene una capacidad de XXXX pasajeros.

En donde XXXX, son los datos ingresados por el usuario.

b) Compila el código por medio de la línea de comando.

c) Documentación del Proceso:

Realiza un seguimiento detallado de todo el proceso, desde la elaboración del código fuente hasta la ejecución del programa. Utiliza GitHub para crear un repositorio que contenga la documentación completa.

d) Documentación de Cada Línea de Código:

Documenta cada línea de código en el repositorio, especificando la composición de cada palabra en la línea. Utiliza comentarios claros y concisos para explicar la lógica y el propósito de cada fragmento de código.

e) Listado de Requerimientos:

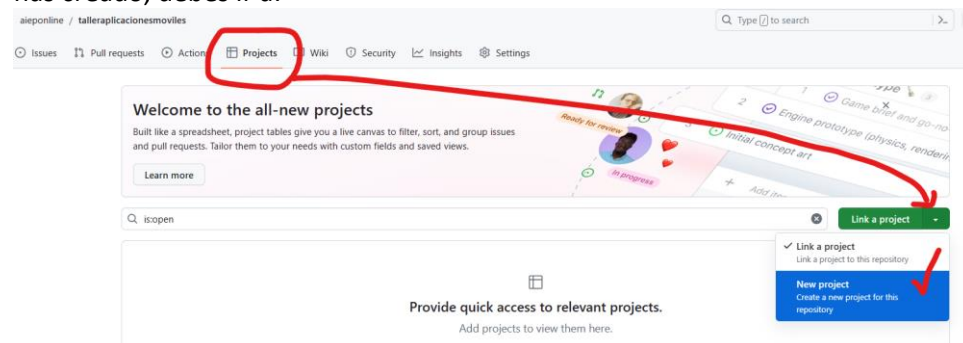
Genera un listado completo de los requerimientos funcionales y no funcionales del proyecto, por medio de un archivo README.md. Utiliza el repositorio de GitHub para organizar y compartir esta información.

f) Documentación de Historias de Usuario:

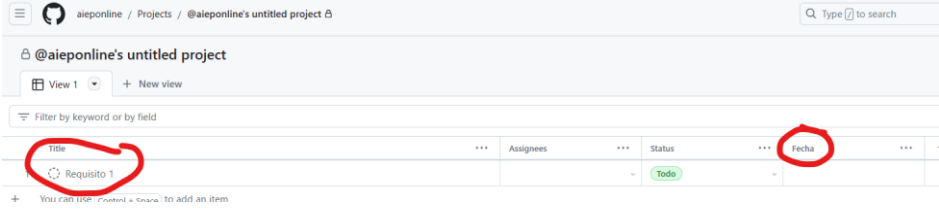
Documenta las historias de usuario en el repositorio. Puedes utilizar supuestos necesarios para ilustrar cada historia de usuario de manera efectiva. Asegúrate de proporcionar detalles claros sobre los objetivos y criterios de aceptación.

g) Cronograma Inicial:

Elabora un cronograma inicial que especifique la planificación detallada del proyecto. Utiliza GitHub para mantener actualizado este cronograma, reflejando cualquier ajuste realizado durante el desarrollo del proyecto. Para ello, desde el repositorio que has creado, debes ir a:



Luego, haz click sobre New Project.



Recuerda que la documentación y la gestión eficiente a través de GitHub son cruciales para una evaluación completa y precisa. Utiliza el repositorio de GitHub como una herramienta integral para organizar y presentar tu trabajo de manera clara y ordenada.

MATERIALES DE REFERENCIA

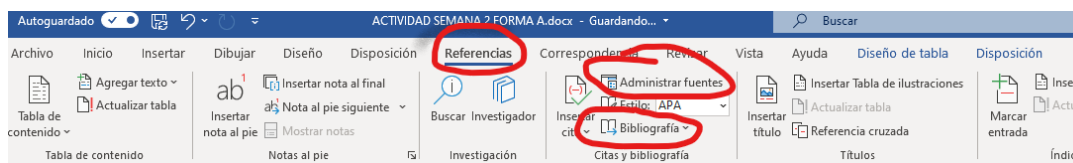
- Documento Semana 2

TIEMPO ESTIMADO PARA DESARROLLO

- 03 horas pedagógicas.

FORMATO DE ENTREGA

- Entrega un informe con un máximo de 8 hojas, incluyendo Portada con todos los datos del estudiante, desarrollo, conclusión y bibliografía.
- La introducción debe contener la descripción de qué se trata el documento.
- En el desarrollo, debes incluir los pasos para compilar un código fuente JAVA, sin una herramienta IDE, y la descripción de cada concepto.
- El programa, debe pedir al usuario su nombre y edad, luego mostrar los datos ingresados por el usuario, en la pantalla.
- La conclusión debe ser en qué aportó el realizar esta actividad para la vida académica/profesional o individual del estudiante, en un mínimo de 10 líneas, y con un máximo de 1 plana.
- La bibliografía debe estar en formato APA 6th Ed, la cual puede ser realizado por medio de Microsoft Word, como demuestra la siguiente imagen:



- El desarrollo debe contener el proceso de compilación, y el código fuente a compilar.
- No se acepta copy/paste, aunque esté correctamente citado. Lo importante es lo que entendió el estudiante del concepto.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Se utilizarán los siguientes criterios de evaluación para la revisión de la actividad:

1. Aspectos Formales (cantidad)

Cumple con el formato y presenta buena ortografía y redacción	30 puntos
Cumple con el formato; pero presenta algunas faltas de ortografía y deficiencias desde el punto de vista de la redacción	10 puntos
No cumple con el formato y tiene serias deficiencias en redacción y ortografía	0 puntos

2. Calidad

<p>Genera un programa que utilice la entrada y salida del sistema, sin una herramienta IDE, leyendo datos desde teclado, y mostrándolo por el monitor, a través de una variable, como indica el ejemplo;</p> <p>Utiliza la compilación y ejecución por línea de comandos;</p> <p>Documenta la actividad de creación de código fuente, compilación y ejecución, estampando los pasos realizados para su realización.;</p> <p>El código fuente se encuentra comentado en todas sus líneas de manera breve, precisa y concisa.;</p> <p>Genera una documentación de requisitos funcionales y no funcionales del caso de estudio, identificando cada uno de ellos correctamente;</p> <p>Identifica las fases del desarrollo de un software, por medio de un cronograma, estableciendo fechas para un posible desarrollo, considerando como fin de un proyecto, la fecha de finalización del curso.</p>	70 puntos
<p>Genera un programa que utilice la entrada y salida del sistema, sin una herramienta IDE, leyendo datos desde teclado, y mostrándolo por el monitor, a través de una variable, como indica el ejemplo; Documenta la actividad de creación de código fuente, compilación y ejecución; El código fuente no se encuentra comentado.;</p> <p>Genera una documentación de requisitos, pero no diferencia funcional y no funcional; Identifica algunas fases del desarrollo de un software, por medio de un cronograma, estableciendo fechas para un posible desarrollo.</p>	50 puntos
No genera un programa que de solución a la problemática, y no presenta alguna documentación de solución relacionada al caso.	0 puntos

Puntaje total: 100%