# **OSTEOLOGIA**

# Acidentes Ósseos





#### **SUPERFÍCIES ARTICULARES**

Cabeça: extremidade óssea proeminente e globosa.

•

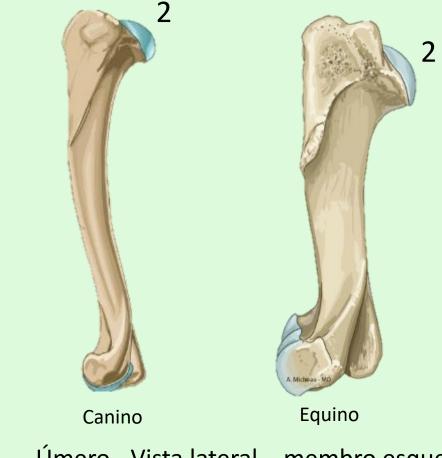
- **Côndilo:** projeção articular de grande porte, com aspecto arredondado.
- Face: superfície articular achatada ou pouco profunda.

- 1- Cabeça femoral
- 2- Cabeça umeral

Cabeça: extremidade óssea proeminente e globosa.



Fêmur - Vista cranial – membro esquerdo



Úmero - Vista lateral – membro esquerdo

• Côndilo: projeção articular de grande porte, com aspecto arredondado.



Úmero – Vista lateral – membro esquerdo

• Face: superfície articular achatada ou pouco profunda.



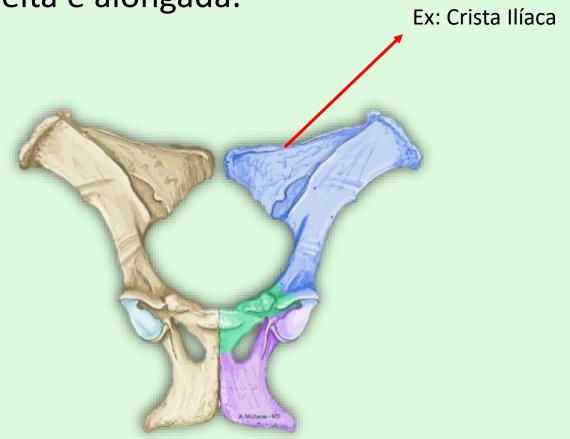
Ex: Face Serrátil da Escápula

Escápula – Vista Medial – Membro esquerdo

#### EMINÊNCIAS EM SUPERFÍCIES NÃO-ARTICULARES

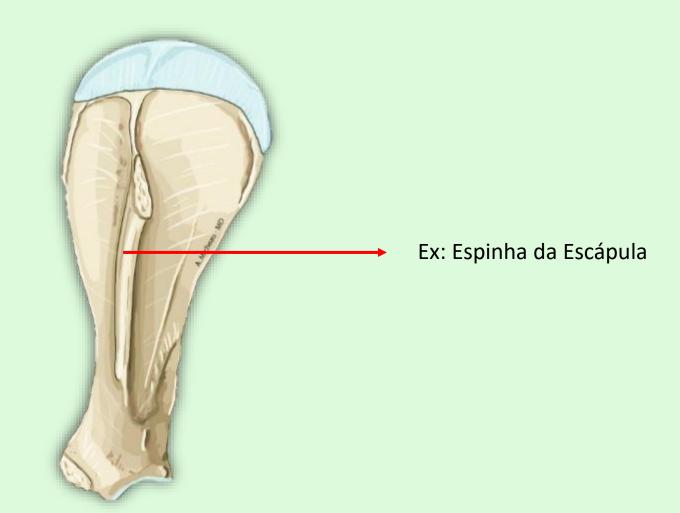
- Crista: eminência estreita e alongada.
- Espinha: projeção delgada, pontiaguda e alongada.
- Epicôndilo: processo proeminente acima do côndilo.
- Linhas: cristas pequenas e rasas

• Crista: eminência estreita e alongada.



• Espinha: projeção delgada, pontiaguda e alongada.

•

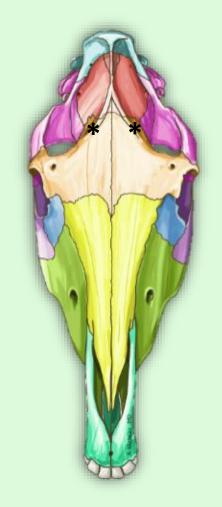


• Epicôndilo: processo proeminente acima do côndilo.

Ex: Epicôndilo Medial do Úmero

Ex: Epicôndilo Lateral do Úmero

• Linhas: cristas pequenas e rasas.

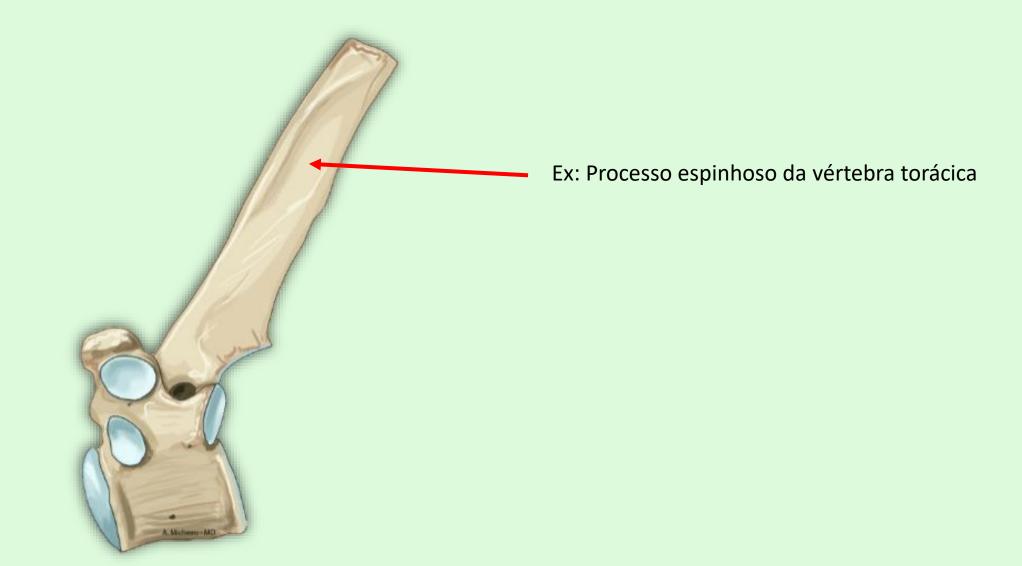


Ex: \*Linha Temporal do Osso Frontal

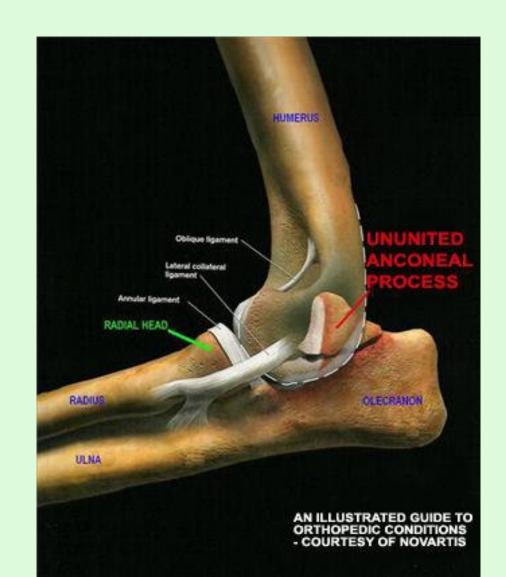
#### EMINÊNCIAS EM SUPERFÍCIES NÃO-ARTICULARES

- Processo: saliência óssea acentuada.
- Tuberosidade: processo de superfície áspera e rugosa.
- Tubérculo: processo de formato arredondado
- Trocânter: grande processo para inserção muscular.

#### Processo: saliência óssea acentuada.



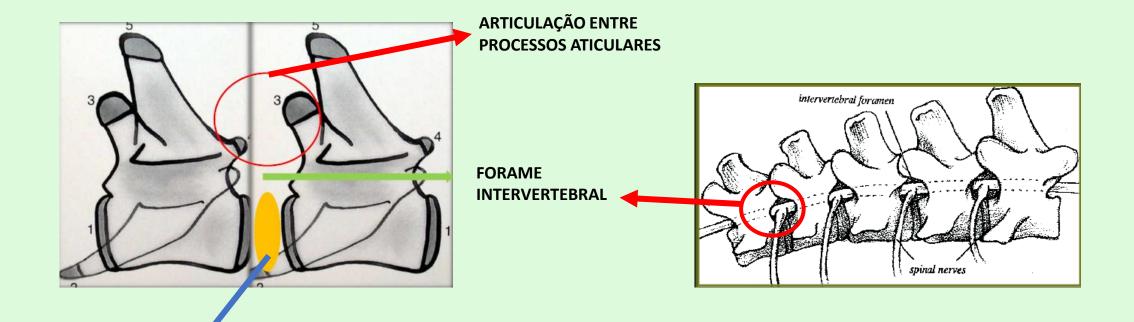
Processo: saliência óssea acentuada.



#### Processo: saliência óssea acentuada.



D- Processo Anconeo da Ulna

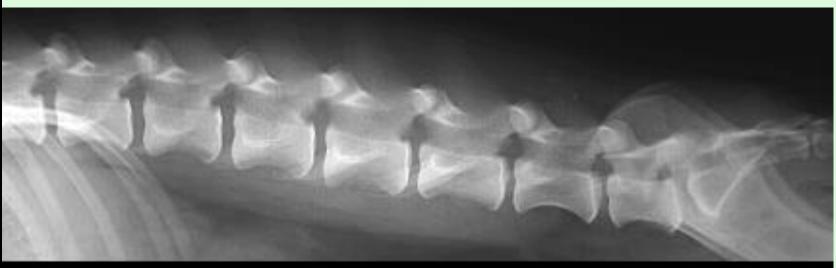


DISCO INTERVERTEBRAL (espaço intervertebral)

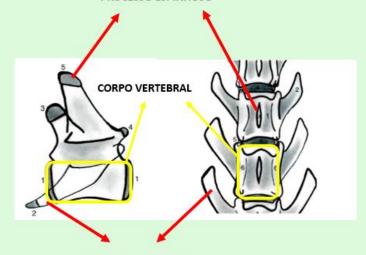
# PROCESSO ESPINHOSO **CORPO VERTEBRAL**

PROCESSO TRANSVERSO





PROCESSO ESPINHOSO



PROCESSO TRANSVERSO

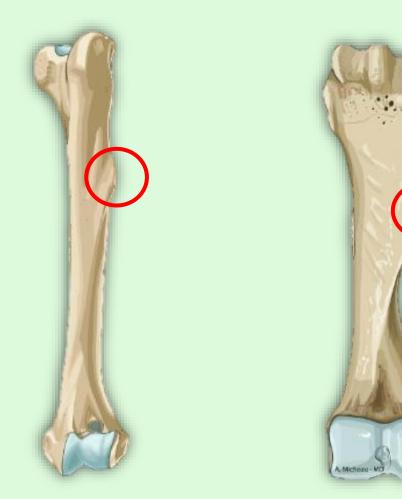
Tuberosidade: processo de superfície áspera e rugosa.



Ex: Tuberosidade da Tíbia

Tíbia - Vista cranial – membro esquerdo

Tuberosidade: processo de superfície áspera e rugosa.



Ex: Tuberosidade Deltoide do Úmero

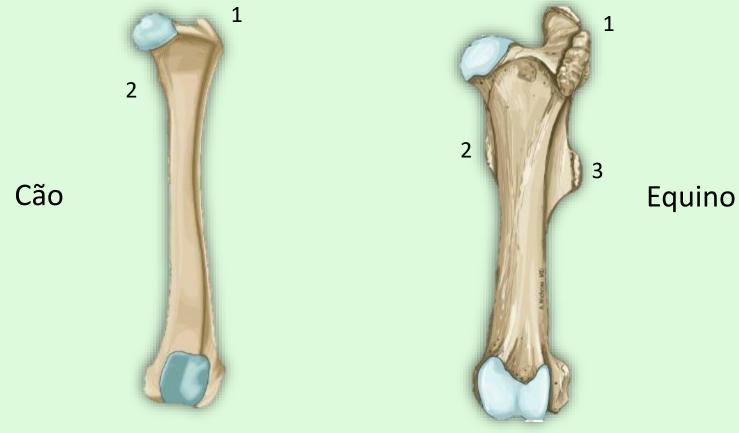
Úmero - Vista cranial – membro esquerdo

#### **Tubérculo:** processo de formato arredondado



Escápula- Vista Lateral – membro esquerdo

Trocânter: grande processo para inserção muscular.



2- Trocanter Menor

1- Trocanter Maior

3- Terceiro Trocanter

Fêmur - Vista cranial – membro esquerdo

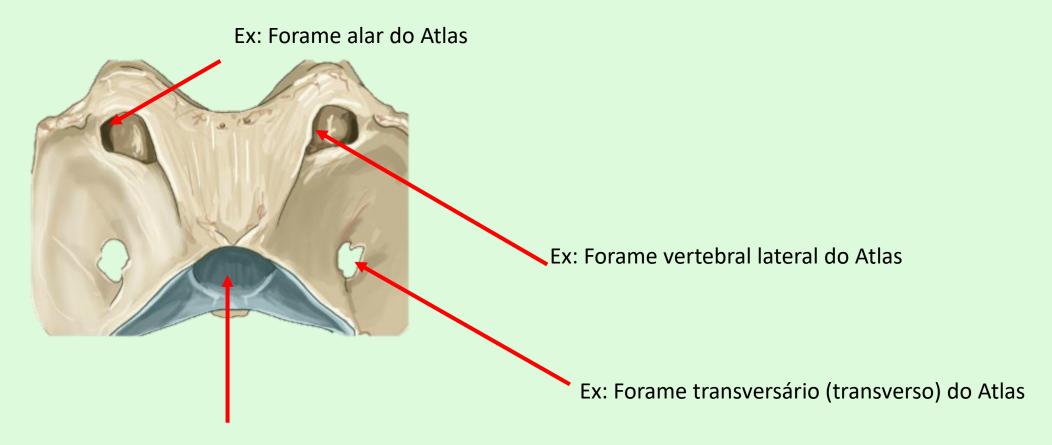
#### **DEPRESSÕES E ABERTURAS**

- Forame: cavidades de transmissão, para passagem de vasos e nervos.
- Fossa: refere-se a uma "vala" rasa.
- Fóvea: pequena escavação formando uma cavidade, normalmente circular.

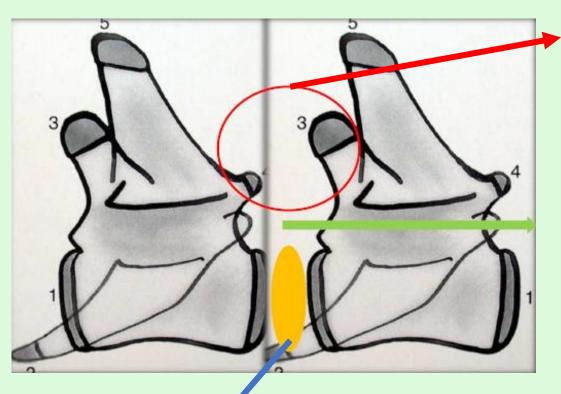
#### **DEPRESSÕES E ABERTURAS**

- Meato ou canal: passagem de forma tubular.
- Seio: cavidade ou espaço oco.
- Sulco: depressão alongada em forma de canaleta; são cavidades onde deslizam os tendões, acomodam um vaso ou um nervo.

• Forame: cavidades de transmissão, para passagem de vasos e nervos.



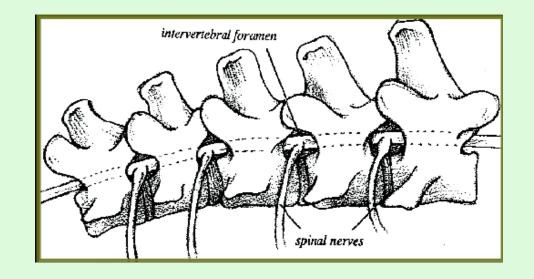
Ex: Forame vertebral

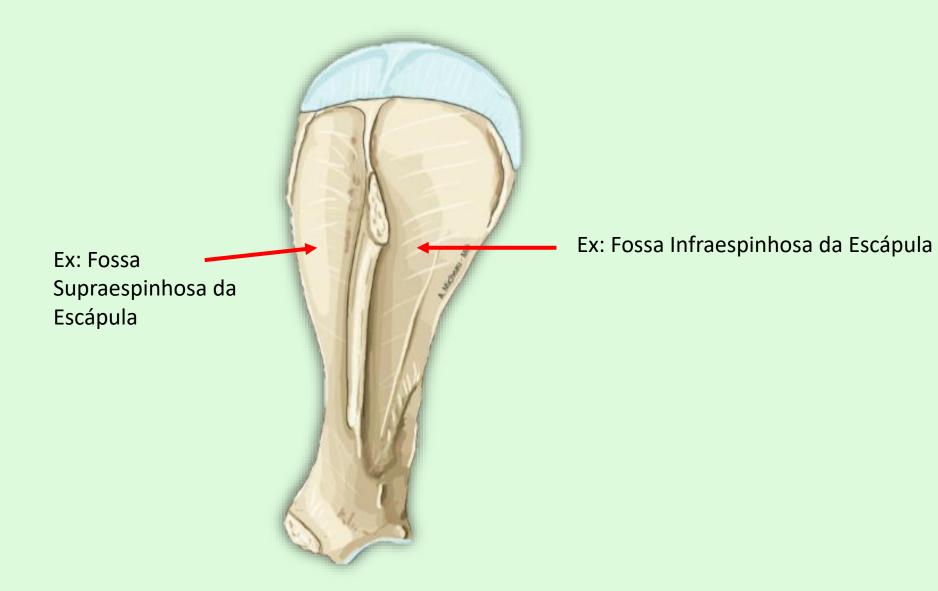


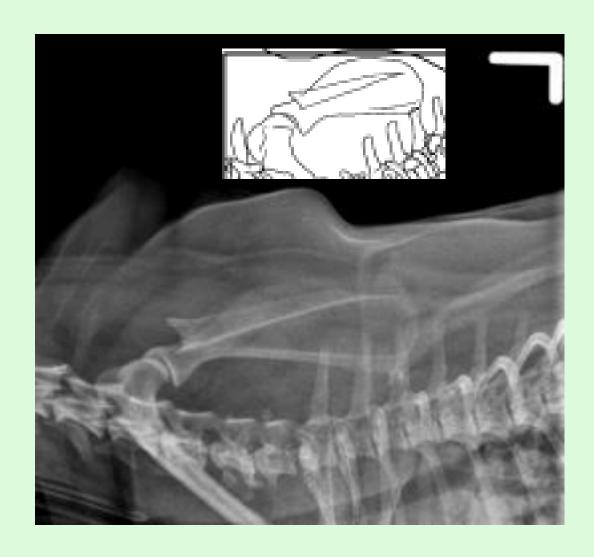
## ARTICULAÇÃO ENTRE PROCESSOS ATICULARES

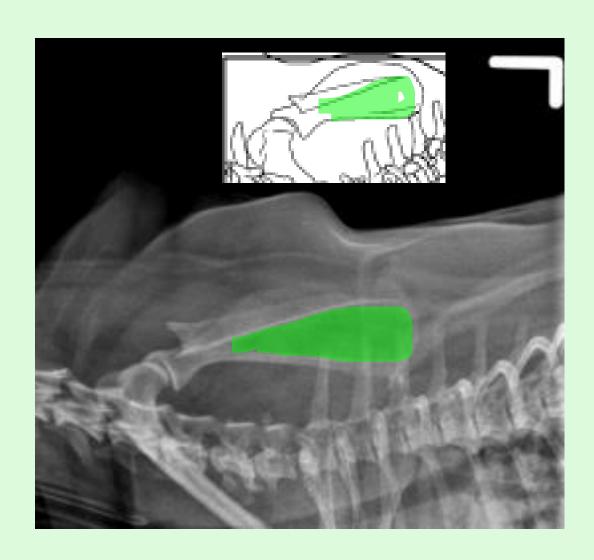
FORAME INTERVERTEBRAL

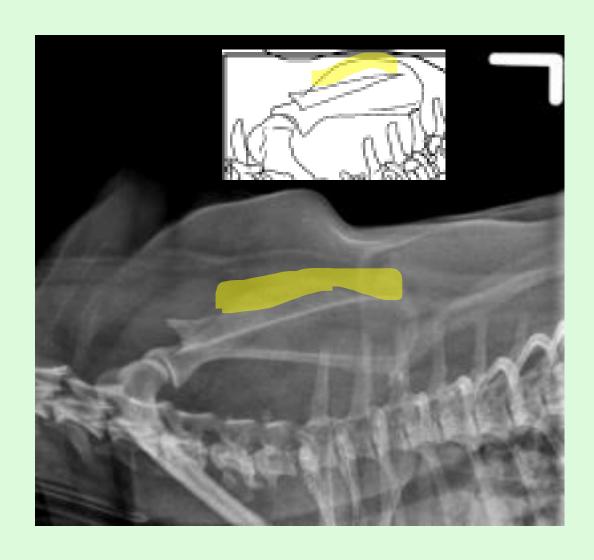
DISCO INTERVERTEBRAL (espaço intervertebral)



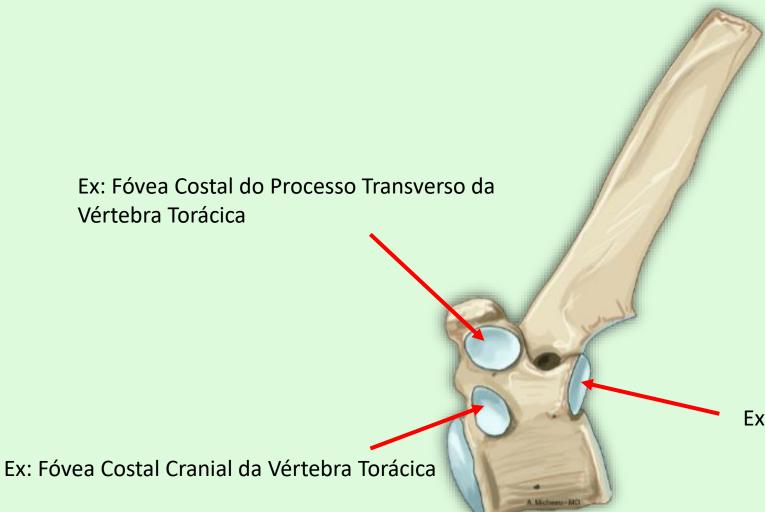






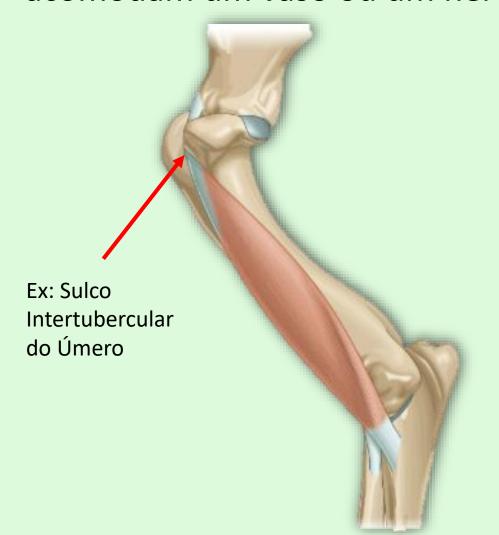


• **Fóvea:** pequena escavação formando uma cavidade, normalmente circular.

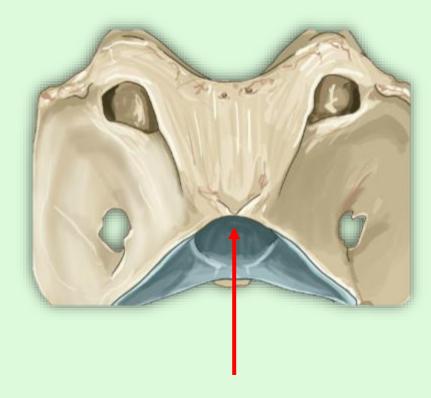


Ex: Fóvea Costal Caudal da Vértebra Torácica

• **Sulco:** depressão alongada em forma de canaleta; são cavidades onde deslizam os tendões, acomodam um vaso ou um nervo.

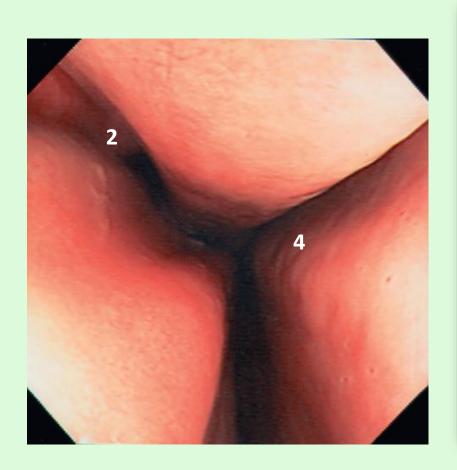


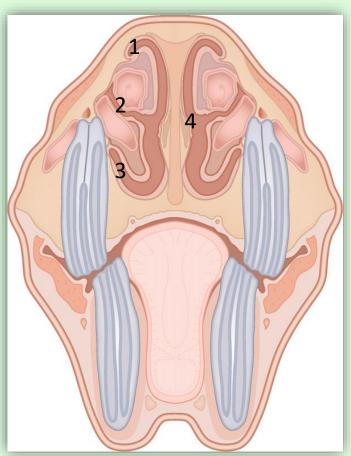
### Meato ou canal: passagem de forma tubular.



Ex: Canal Vertebral

#### Meato ou canal: passagem de forma tubular.

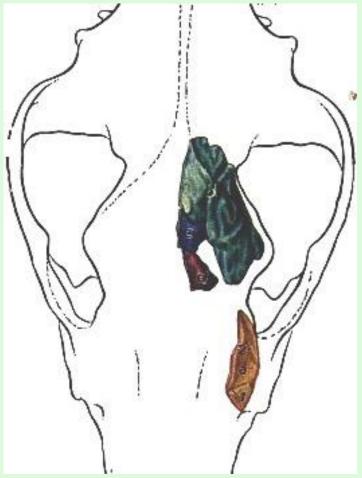




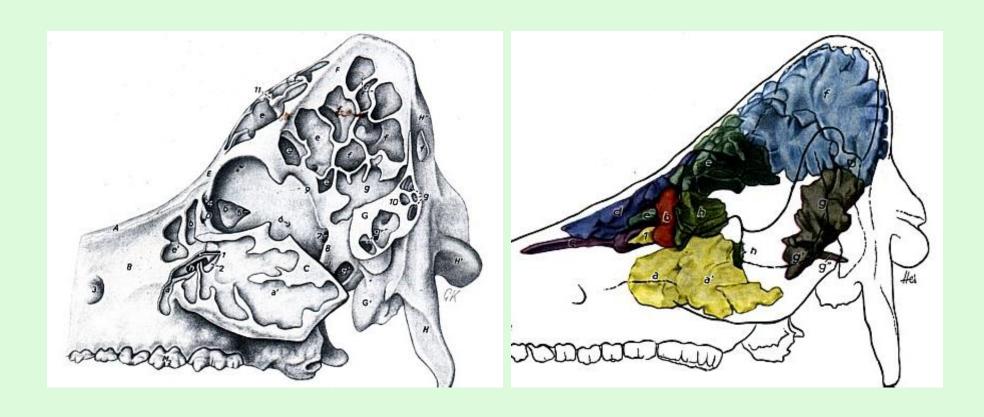
- 1- Meato nasal dorsal
- 2- Meato nasal médio
- 3- Meato nasal ventral
- 4- Meato nasal comum

Cão

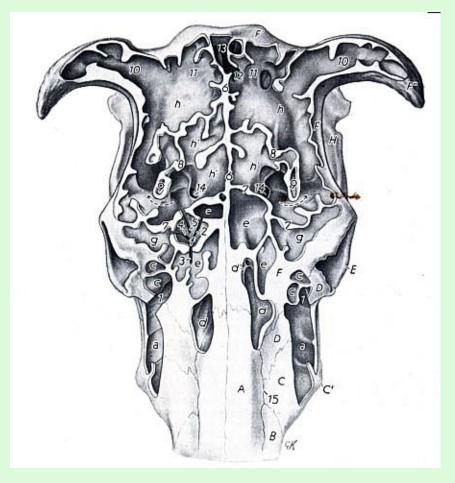


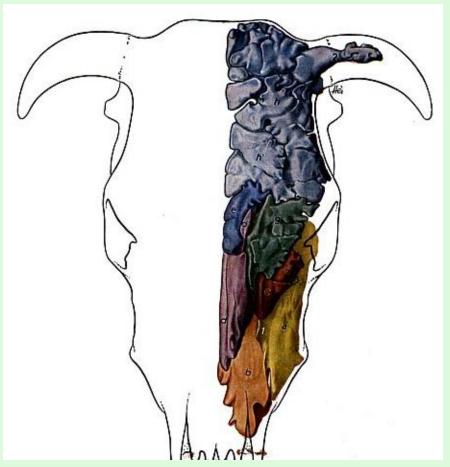


## Suíno

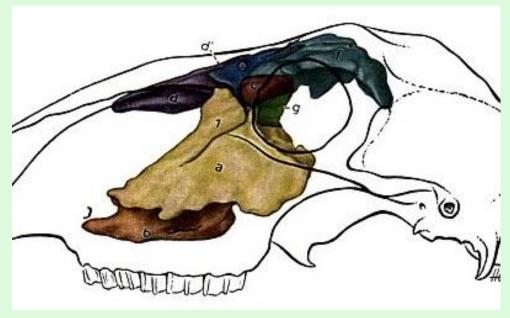


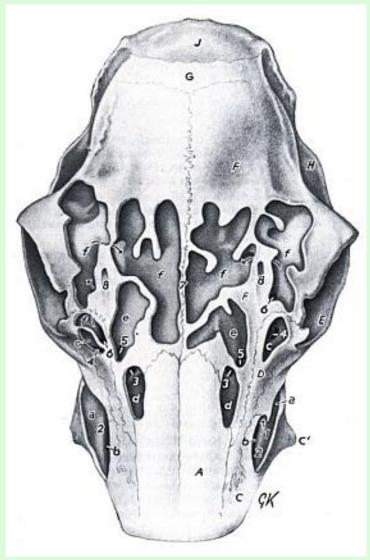
## **Bovino**



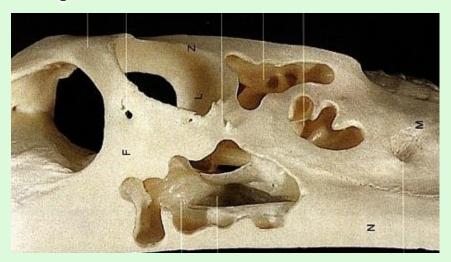


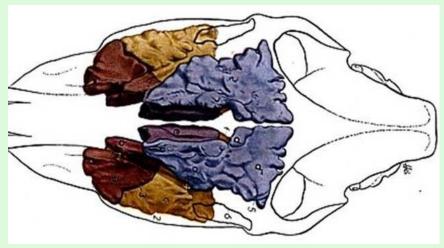
## **Caprino**



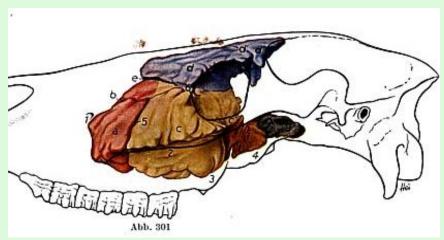


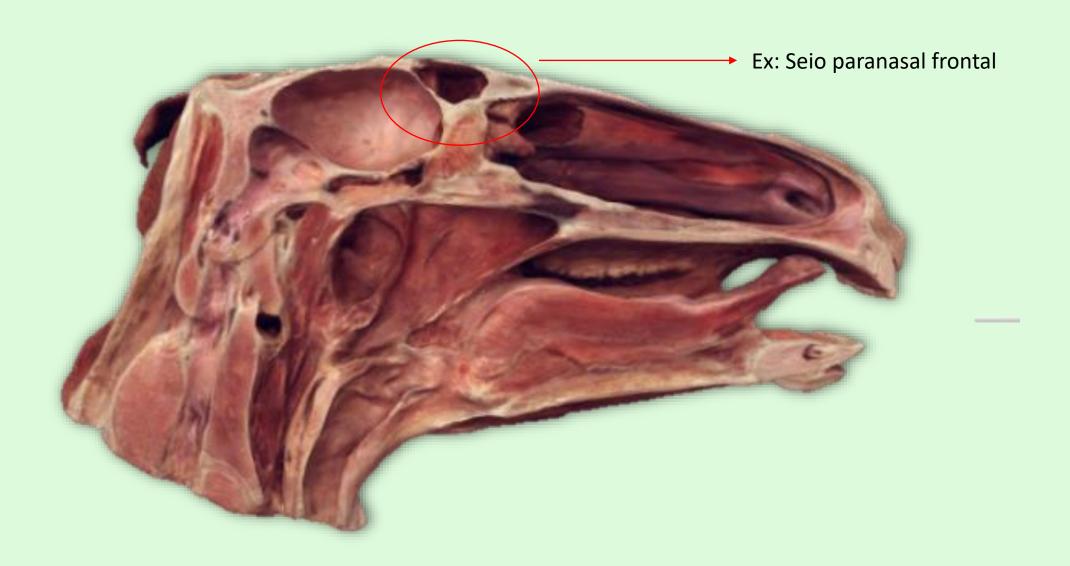
## Equino















Ex: Seio paranasal frontal

