



TUTORIAL

COMO CRIAR E EDITAR UM VÍDEO NO WINDOWS MOVIE MAKER*

INTRODUÇÃO:

O QUE É O WINDOWS MOVIE MAKER



O Windows Movie Maker é um *software* (programa) de edição de vídeos da Microsoft que já vem instalado nas seguintes versões do Windows: Windows ME, Windows XP, Windows Vista e Windows 7. Nas duas últimas versões o nome muda para Windows Live Movie Maker.

Com este programa é possível que qualquer pessoa insira áudio, títulos, textos personalizados e efeitos de transição em seus vídeos e fotos.

Existem vários tipos de filmes que podem ser criados no Movie Maker. São eles:

- ✓ Edição de vídeos feitos a partir de câmeras de celulares, máquinas fotográficas ou filmadoras que permitem que o material seja baixado para o computador.
- ✓ Criação de vídeo feito a partir de fotos tiradas com celulares, máquinas fotográficas ou filmadoras que permitem que o material seja baixado para o computador.
- ✓ Criação de vídeos que misturam fotos e vídeos feitos a partir de celulares, máquinas fotográficas ou filmadoras que permitem que o material seja baixado para o computador.



INTRODUÇÃO:

COMO COMEÇAR



A primeira coisa que você deve fazer para começar a criar ou editar um filme no Movie Maker é ter em mente que mensagem quer transmitir.

Qual a ideia principal que o seu filme deve apresentar?

Depois de definir isso, provavelmente já terá um roteiro simples em mente da ordem cronológica dos fatos em seu filme. Anote as ideias para não esquecer, para isso, tente dar para a sua idéia um começo, meio e fim, assim fica mais fácil na hora da produção.

Separe a(s) imagem(ns), o(s) texto(s), a(s) música(a) e o(s) vídeo(s) que pretende usar em seu filme. Uma dica importante é colocar todas as imagens e vídeos salvos na mesma pasta em seu computador, pois até a hora de salvar o seu projeto como filme, o Windows Movie Maker vai precisar encontrar tudo numa pasta só. Fique calmo, vamos explicar melhor ao longo do tutorial.

Bom, agora que você já tem todo o material para começar, vamos lá?

O exemplo a seguir mostra como criar um file usando todos os recursos do Movie Maker. Aproveite!

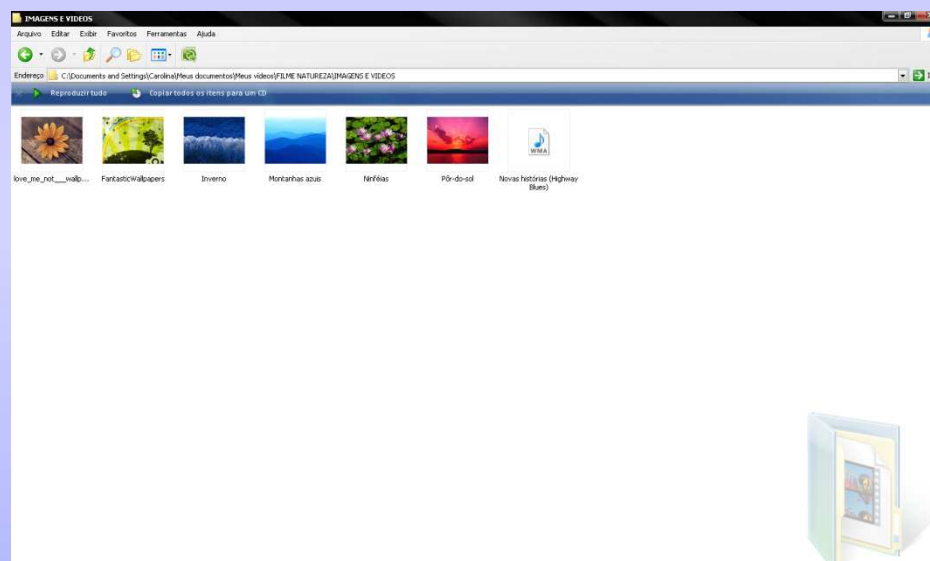
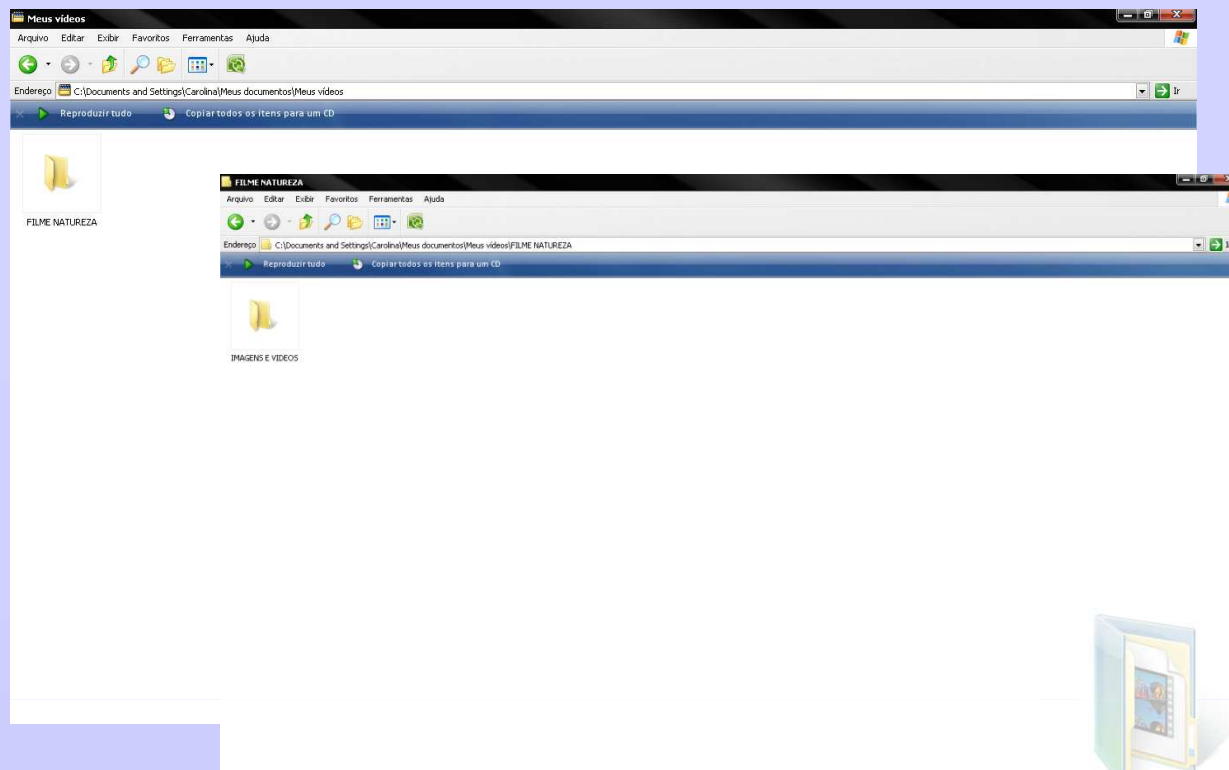

FABER-CASTELL
since 1762



1º PASSO:

CRIE NO SEU COMPUTADOR UMA PASTA PARA O SEU PROJETO

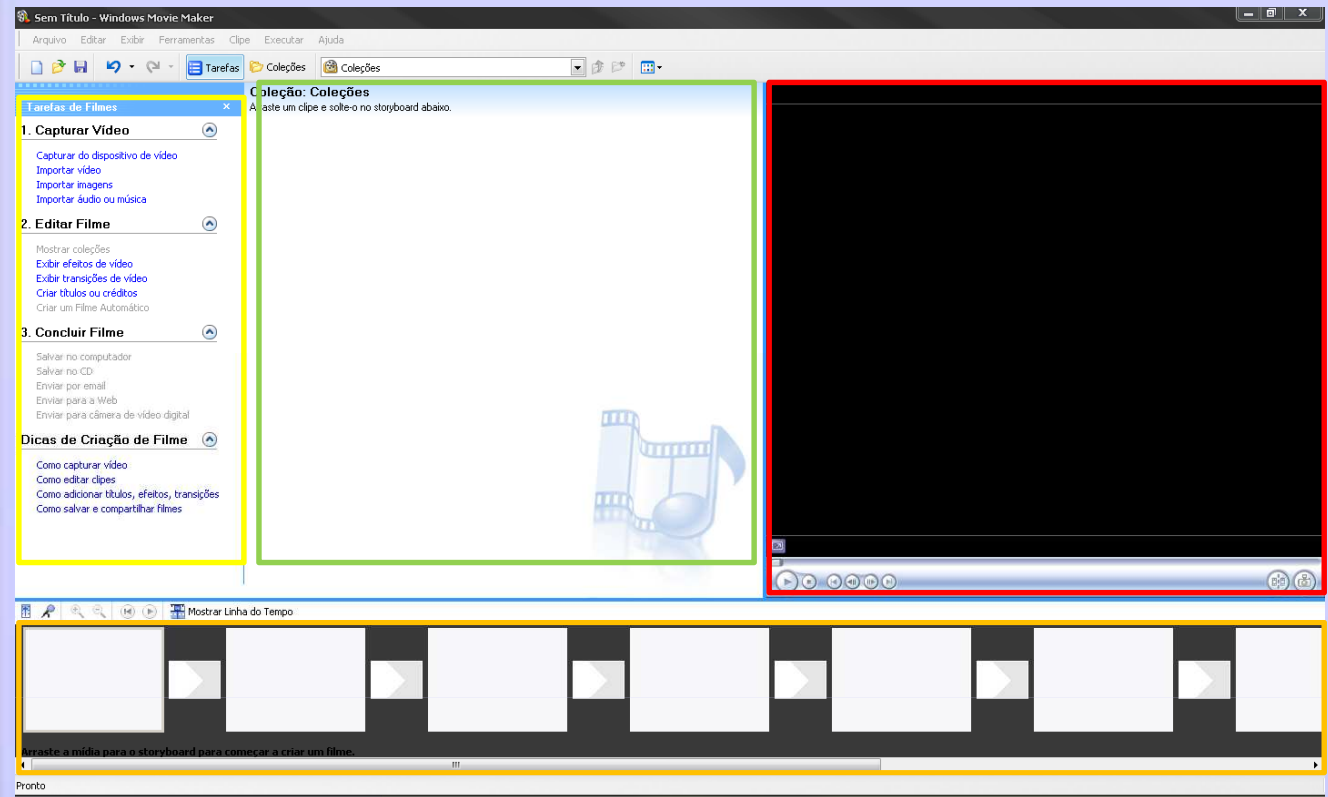
- ✓ Vá até a pasta Meus Vídeos;
- ✓ Clique com o botão direito e escolha a opção NOVO / PASTA;
- ✓ Escreva como nome da pasta o nome do seu filme;
- ✓ Abra a pasta que acabou de criar e dentro dela crie outra pasta com o nome IMAGENS E VÍDEOS
- ✓ Salve dentro desta pasta todas as imagens, vídeos e áudios que pretende usar em seu projeto.





2º PASSO: CONHEÇA O MOVIE MAKER

Repare que cada área é
destacada por cor.
Veja o que cada cor significa.



Tarefas de filme: menu para inserir foto, áudio e vídeo, efeito de transições, títulos e créditos em seu filme. Também serve para concluir, ou seja, salvar o Filme e mostra algumas dicas de como fazer;



Coleção: funciona como uma biblioteca de mídias. É aqui que vamos guardar as fotos, vídeos e áudio que usaremos no projeto.



Player: nesta tela é possível pré-visualizar a produção do filme. Basta apertar o play.

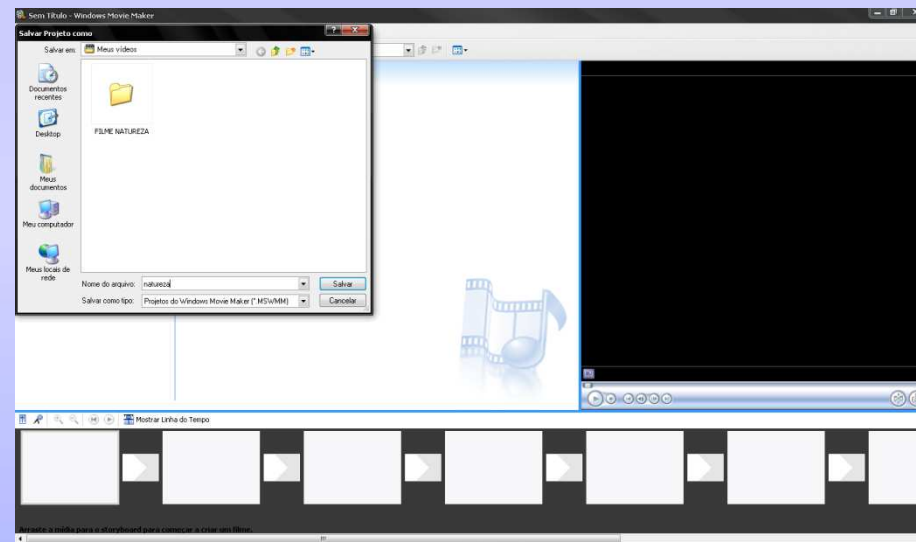
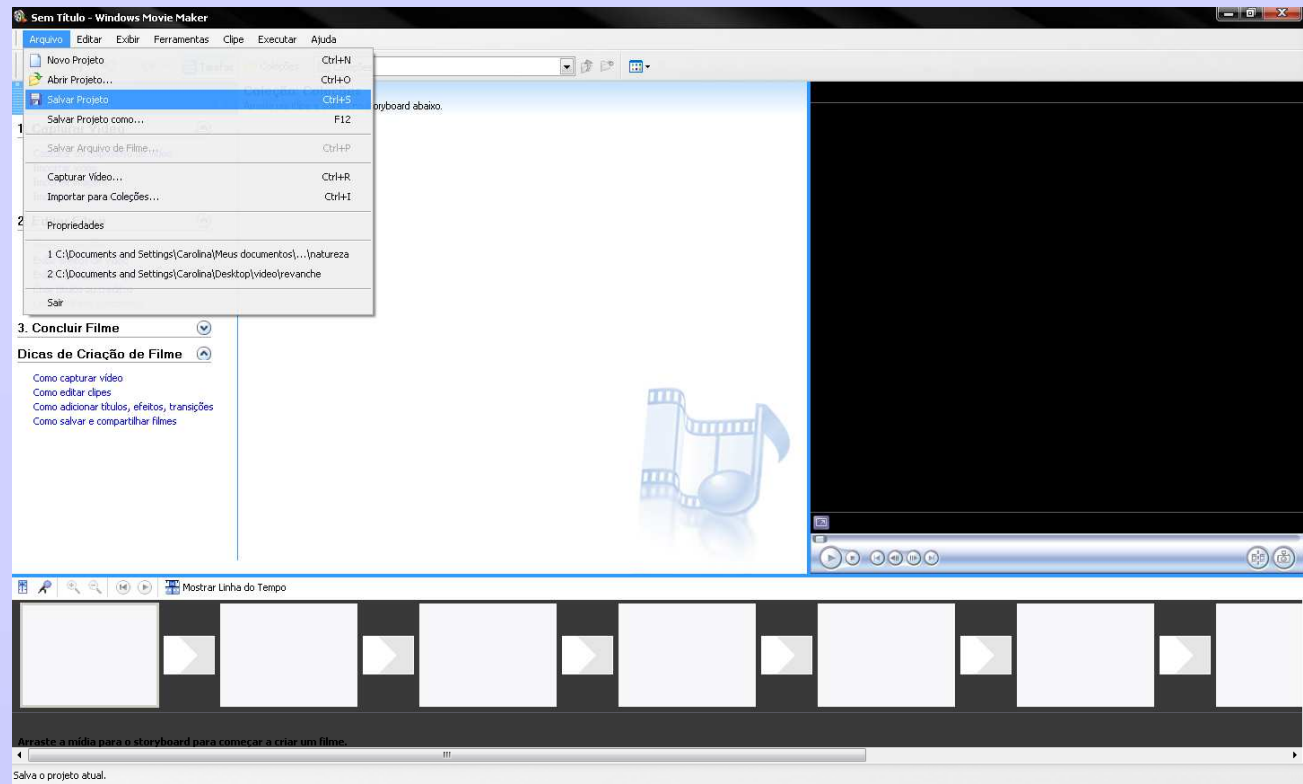


Linha do tempo / Storyboard: neste espaço é possível inserir as imagens, vídeos e efeitos ao filme. Para editar basta selecionar a opção linha do tempo, é possível também editar o tempo e o áudio do filme.



3º PASSO: ABRA O MOVIE MAKER E SALVE O SEU PROJETO

- ✓ Clique em ARQUIVO / SALVAR PROJETO;
- ✓ Salve na pasta que criou com o nome do projeto;
- ✓ Lembre-se: Clique sempre em salvar projeto ao longo do desenvolvimento do filme.
- ✓ Pronto! Agora podemos começar.





4º PASSO:

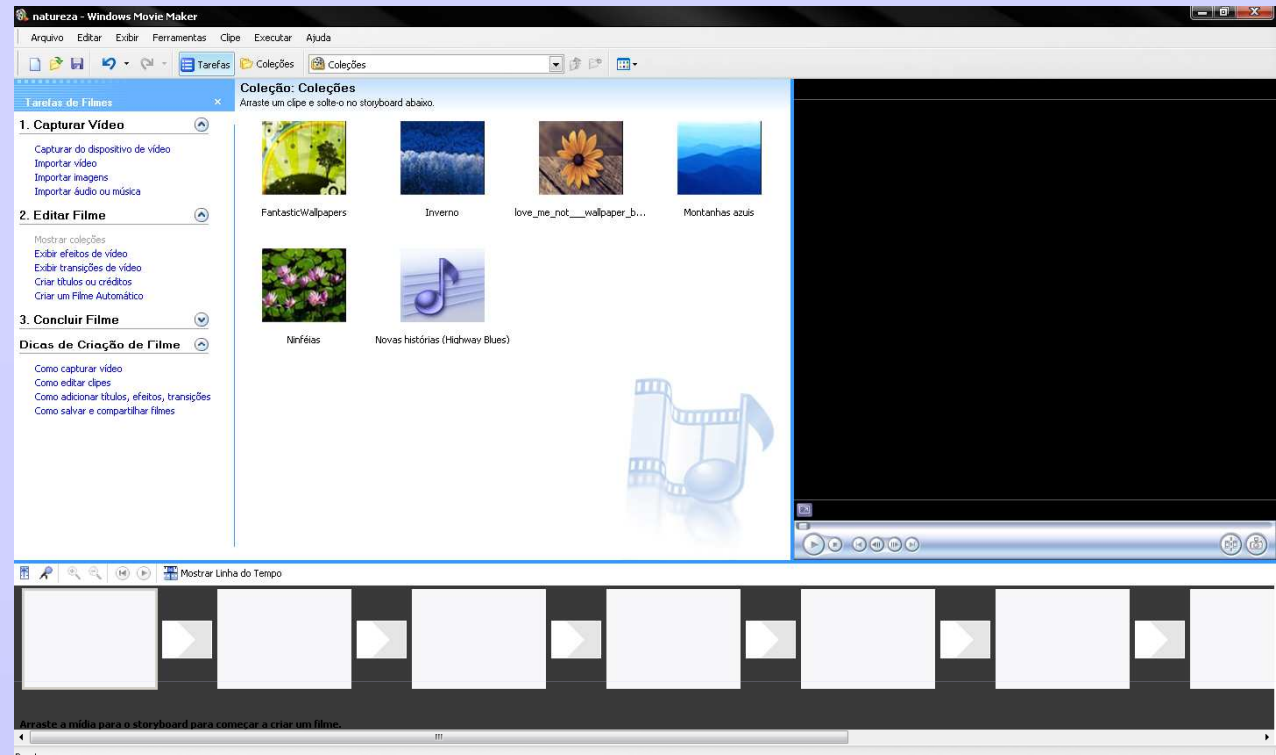
IMPORTE SUAS IMAGENS, VÍDEOS E ÁUDIOS

✓ Do lado esquerdo da tela (Capturar Vídeo), clique em **IMPORTAR IMAGENS**.

Busque na pasta do projeto as imagens que separou e clique em **IMPORTAR**. No campo tipos de arquivo selecione **ARQUIVOS DE IMAGENS**.

✓ Faça o mesmo com os vídeos e áudios que pretende usar no filme.

✓ No centro da tela você formará uma coleção com os arquivos que vai usar no projeto.



FABER-CASTELL
since 1761

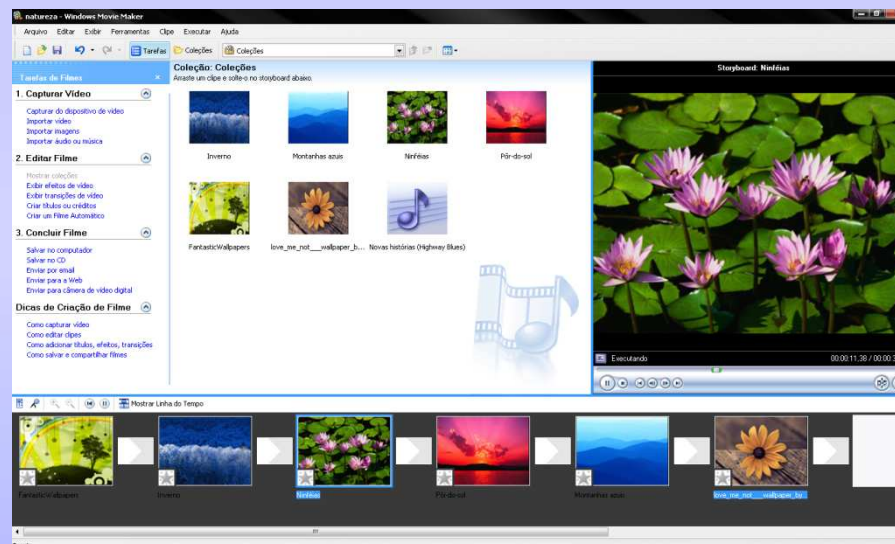
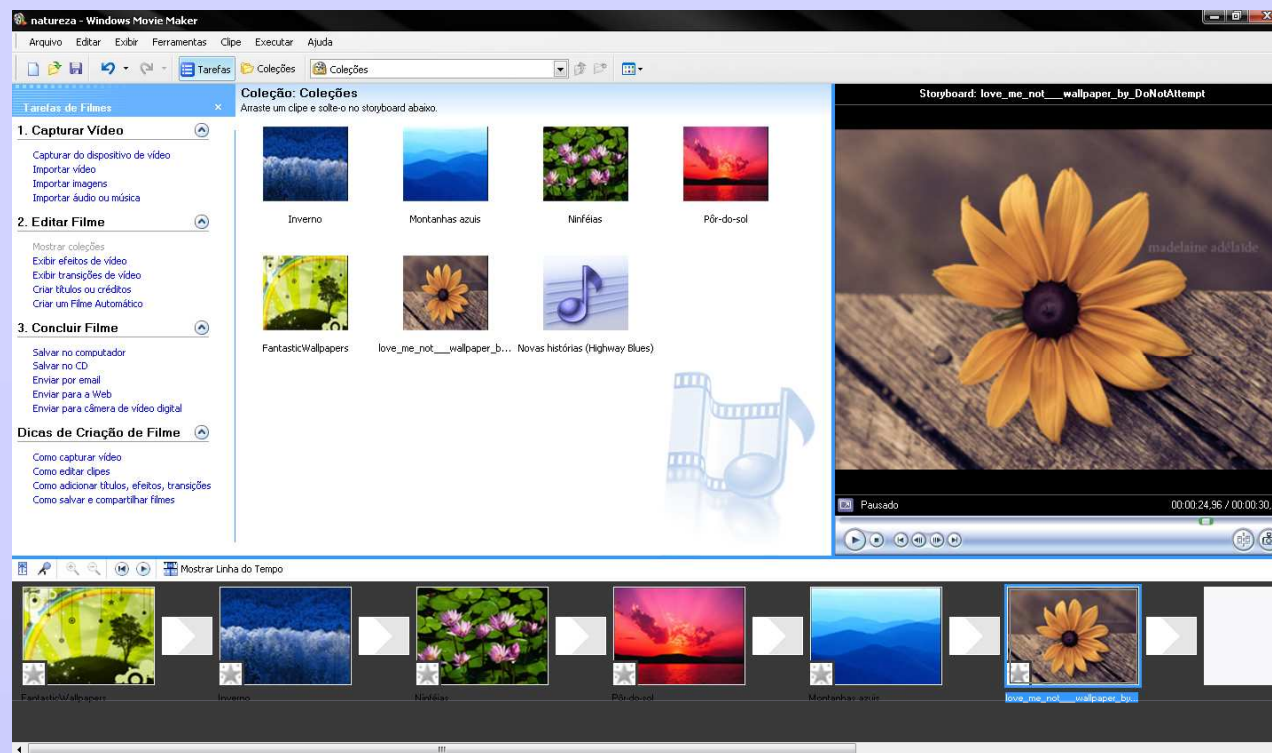
ESCOLA DO FUTURO
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO USP

5º PASSO: MONTE O SEU STORYBOARD

✓ Para montar o storyboard é simples: clique na imagem que deseja colocar no início do filme e arraste para o primeiro quadrado em branco na parte inferior da tela.

✓ Faça o mesmo com as demais fotos e vídeos lembrando sempre da ordem que deseja que apareçam em seu projeto.

✓ Se deseja ter uma idéia de como ficará, selecione a primeira imagem no storyboard e na tela ao lado clique no play.





6º PASSO: INSIRA UMA ÁUDIO / MÚSICA EM SEU FILME

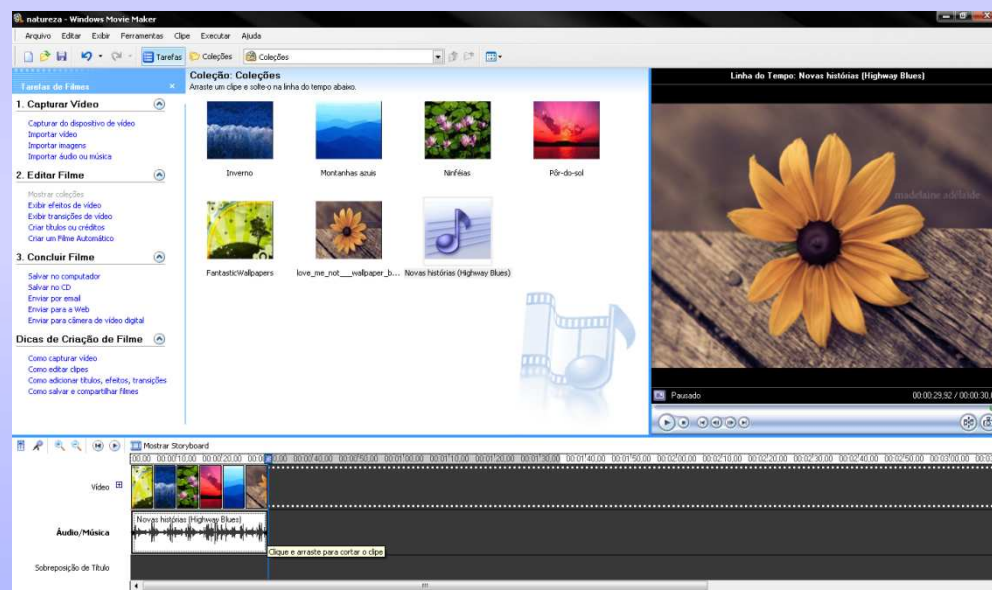
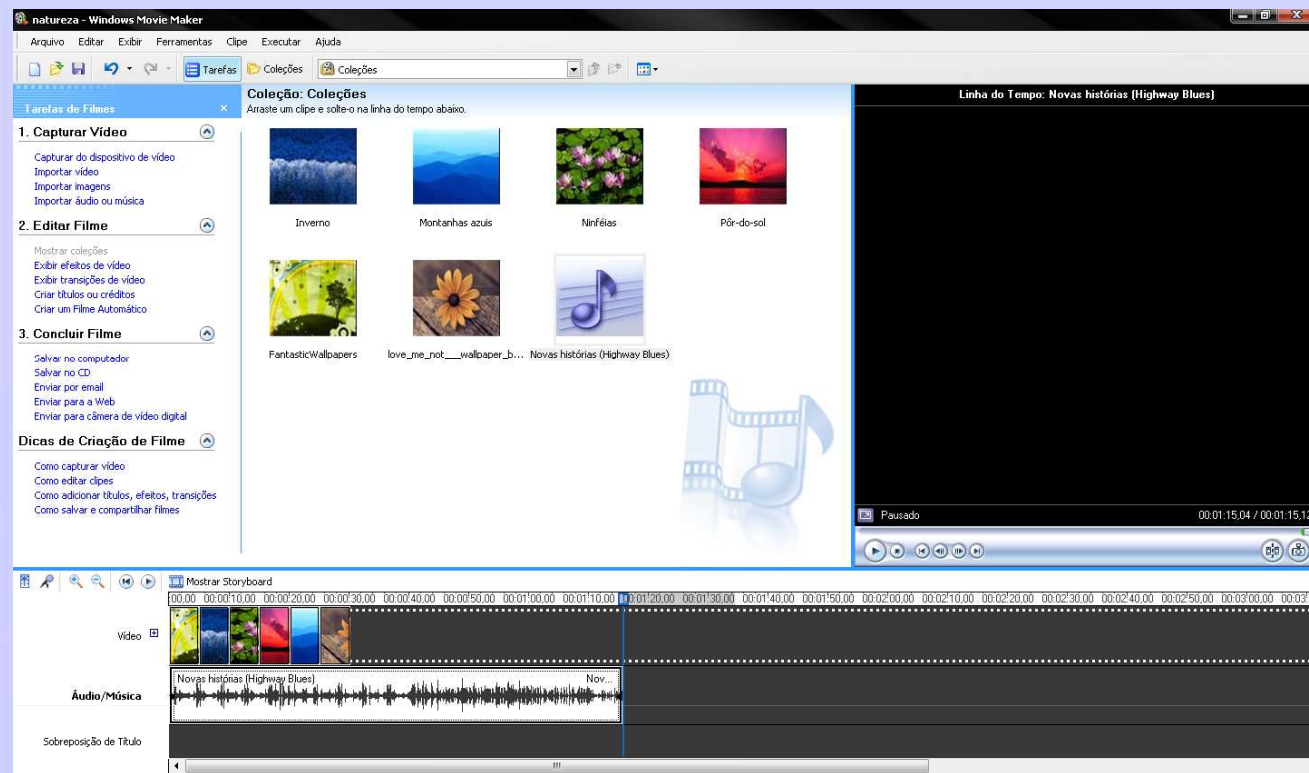
✓ Para inserir uma música em seu filme clique em MOSTRAR LINHA DO TEMPO na parte inferior da tela.

✓ A Linha do Tempo é dividida em 3 partes: vídeo, áudio e título.

✓ A música que você quer colocar deverá estar em sua coleção. Clique e arraste o arquivo da música para a segunda parte da linha do tempo.

✓ Para que a música comece junto com o filme, posicione no início da linha.

✓ Caso a música seja maior que a duração do seu vídeo, clique no final da linha e arraste até a altura do final do seu filme.



FABER-CASTELL
uma (TM)

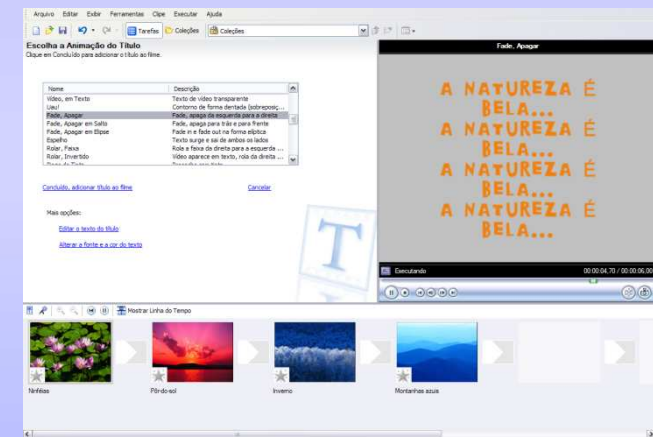
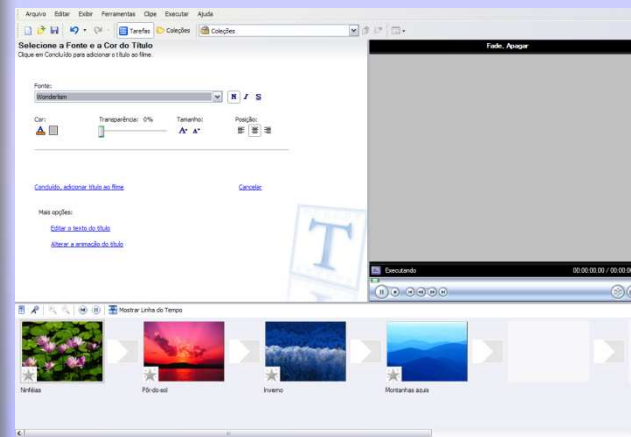
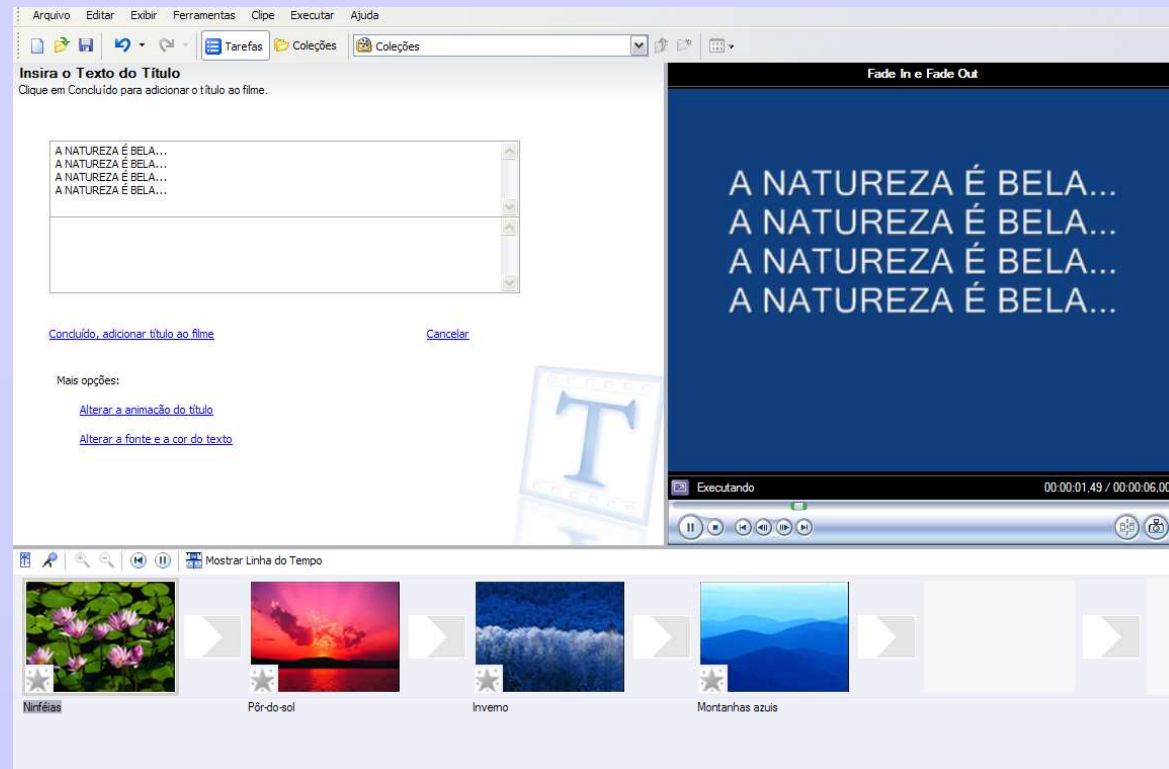
ESCOLA DO FUTURO USP
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO



7º PASSO: INSIRA TEXTOS EM SEU FILME

- ✓ Para inserir textos em seu filme use o menu EDITAR FILME que fica do lado esquerdo da tela. Para isso, clique em CRIAR TÍTULOS OU CRÉDITOS;
- ✓ Você pode inserir 5 tipos de textos, para este exemplo vamos escolher inserir título ao início do filme. Caso escolha outro tipo, a execução é a mesma.
- ✓ Clique em ADICIONAR TÍTULO;
- ✓ Digite o título no campo de texto, para formatar clique em ALTERAR FONTE E A COR DO TEXTO;
- ✓ Para escolher a forma como o texto vai aparecer clique em ALTERAR A ANIMAÇÃO DO TÍTULO;
- ✓ Para finalizar, clique em CONCLUIR.

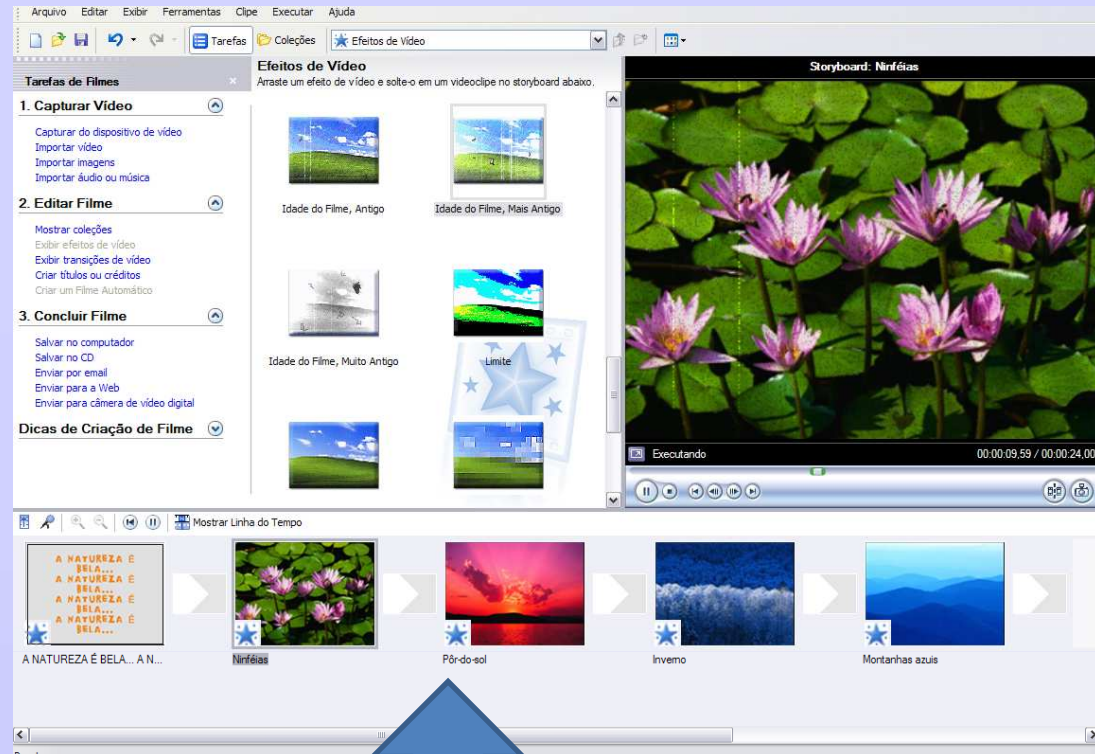
FABER-CASTELL
since 1761





8º PASSO: INSIRA EFEITOS EM SEU FILME

- ✓ Para inserir um efeito, ou vários, em seu filme, clique no menu lateral (EDITAR FILME) em EXIBIR EFEITOS DE VÍDEO; Os efeitos devem aparecer no centro da tela, onde antes era vista a nossa coleção de imagens, vídeos e áudio;
- ✓ Escolha o efeito que mais combina com o seu filme, clique nele e arraste até o storyboard, dentro do quadrado com uma estrela dentro, no canto inferior esquerdo; Pronto! Solte o efeito e aperte o play para visualizar.
- ✓ Faça isso em todas as imagens e vídeos do storyboard. Dica: você pode escolher um efeito diferente para cada quadrado.



Repare que com o efeito inserido, a estrela fica azul!

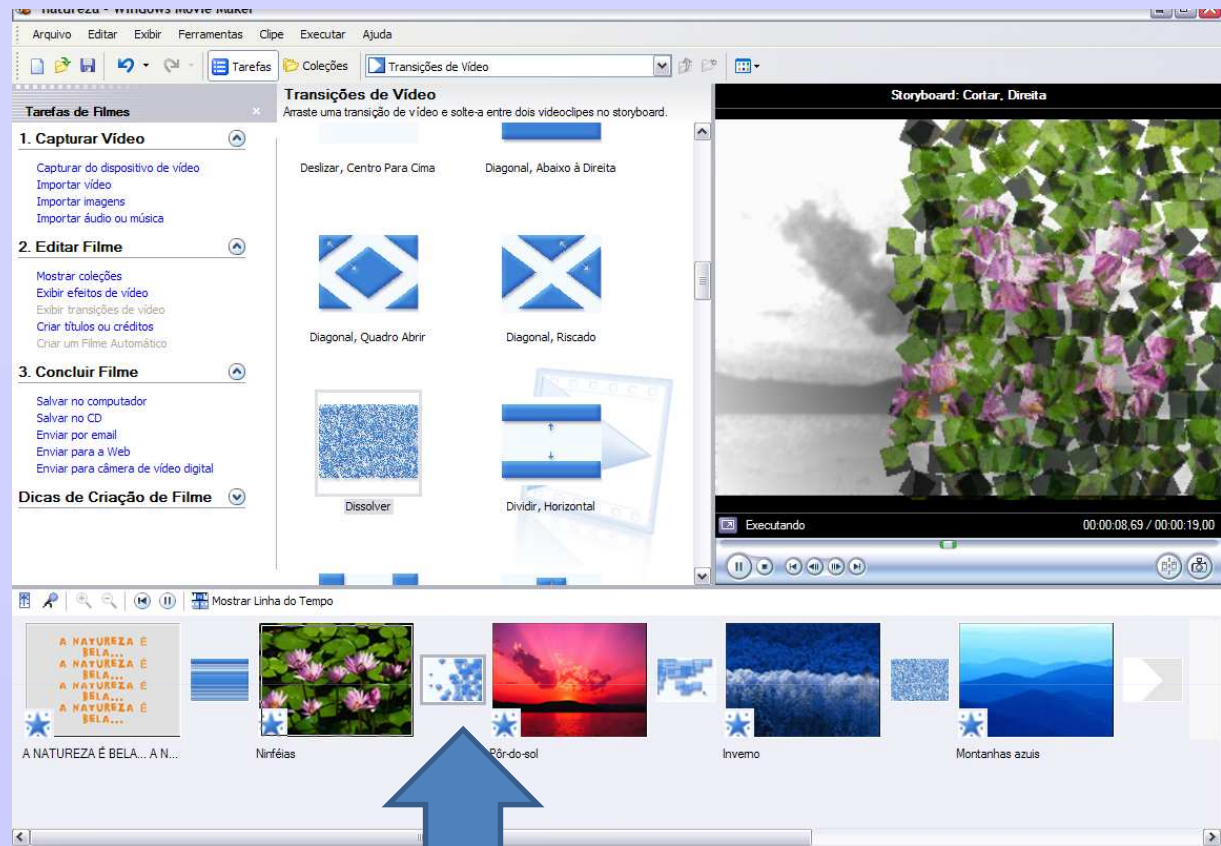
FABER-CASTELL
uma 174

ESCOLA DO FUTURO USP
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO



9º PASSO: INSIRA ANIMAÇÕES DE TRANSIÇÕES EM SEU FILME

- ✓ Para inserir um efeito, ou vários, em seu filme, clique no menu lateral (EDITAR FILME) em EXIBIR TRANSIÇÕES DE VÍDEO; As opções devem aparecer no centro da tela, onde antes eram vistos os efeitos de vídeo;
- ✓ Escolha a transição que mais combina com o seu filme, clique nele e arraste até o storyboard, dentro do quadrado pequeno que fica entre cada imagem;
- Pronto! Solte o efeito e aperte o play para visualizar.
- ✓ Faça isso em todas as imagens e vídeos do storyboard. Dica: você pode escolher uma transição diferente para cada quadrado.



Repare que com a transição inserida, o quadrado fica azul!

FABER-CASTELL
uma 174

ESCOLA DO FUTURO
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO USP



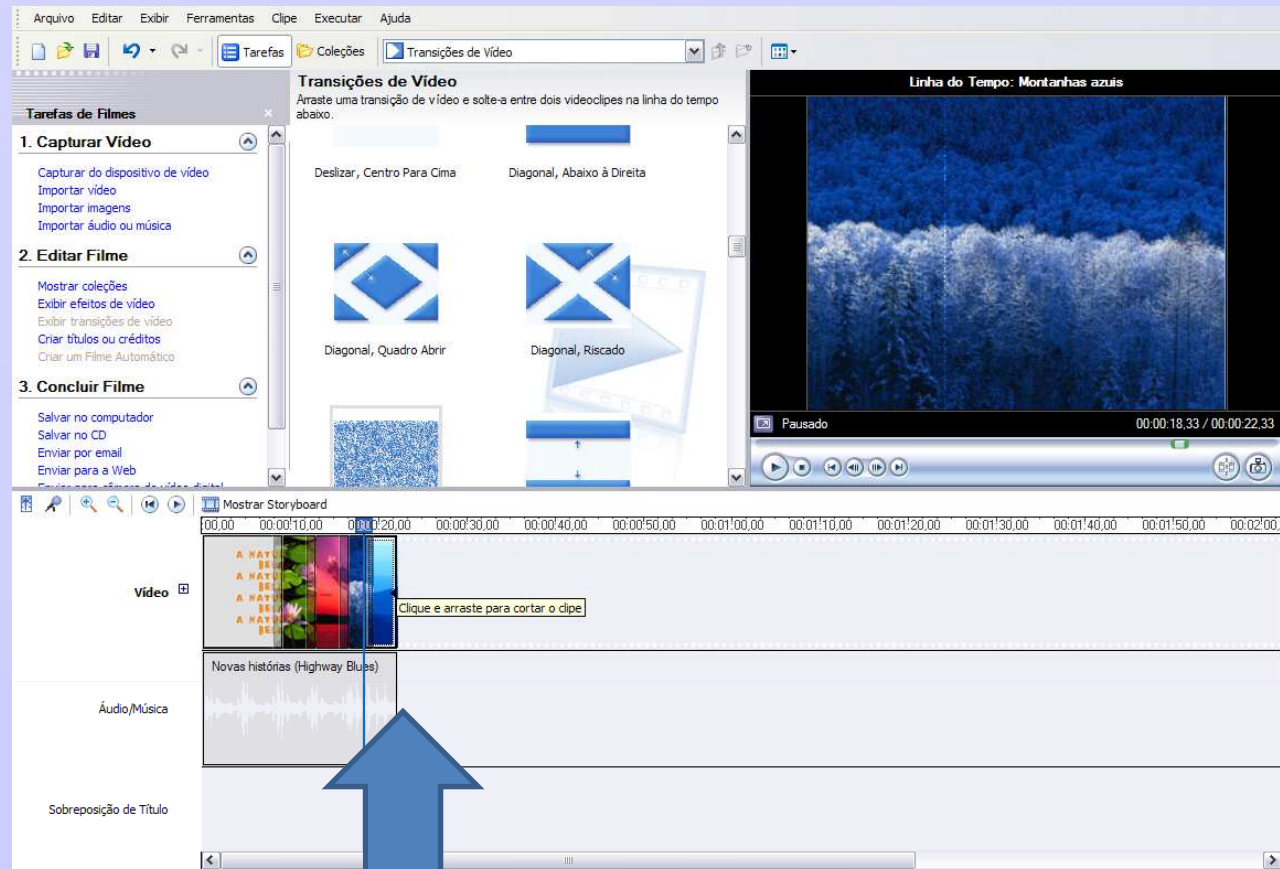
10º PASSO:

FAÇA A EDIÇÃO FINAL DO FILME

- ✓ Chegou a hora de ver se o tempo de cada imagem, junto com a música e os efeitos estão de acordo com o planejado.
- ✓ Na parte inferior da tela clique em **MOSTRAR LINHA DO TEMPO**;
- ✓ Repare que na parte superior da linha do tempo existe uma régua que mostra o tempo. Cada imagem inserida no filme aparece na ordem escolhida. Se deseja diminuir o tempo de cada imagem, clique nela e com a seta vermelha arraste para a esquerda (para diminuir seu tempo) ou para direita (para aumentar o tempo);
- ✓ Faça o mesmo na segunda linha para ajustar o tempo da música. Pronto! Vamos salvar o projeto como filme?


FABER-CASTELL
uma (TM)

 **ESCOLA DO FUTURO** USP
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO



Clique e arraste para cortar ou aumentar o clipe do filme!



11º PASSO:

SALVE O PROJETO COMO FILME

- ✓ Você já salvou o projeto, agora é hora de salvar o filme.
- ✓ No menu superior clique em ARQUIVO. Escolha a opção SALVAR ARQUIVO DE FILME;
- ✓ Escolha a opção salvar em MEU COMPUTADOR. Clique para avançar;
- ✓ Insira o nome do filme e escolha aonde quer salvar dentro do seu computador. Clique para avançar;
- ✓ Escolha a opção MELHOR QUALIDADE PARA REPRODUÇÃO NO COMPUTADOR. Clique para avançar;
- ✓ Quando acabar de salvar, clique em concluir.

Agora é só preparar a pipoca. A sessão vai começar! BOM FILME!


FABER-CASTELL
uma 174

 **ESCOLA DO FUTURO**
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO **USP**

