

# **Лабораторная работа №8**

**Задача на собственные значения**

Ишанова А.И. группа НФИ-02-19

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задание работы</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
4.1	Собственные значения и собственные векторы . . . . .	8
4.2	Марковские цепи . . . . .	10
4.2.1	Случайное блуждание . . . . .	10
4.2.2	Равновесное состояние . . . . .	13
<b>5</b>	<b>Вывод</b>	<b>16</b>
<b>6</b>	<b>Библиография</b>	<b>17</b>

# List of Figures

4.1	подготовка к лабораторной работе . . . . .	8
4.2	начало журналирования . . . . .	8
4.3	задача матрицы $A$ . . . . .	8
4.4	нахождение собственных чисел и собственных векторов матрицы $A$	9
4.5	вычисление матрицы $C$ . . . . .	9
4.6	нахождение собственных чисел и собственных векторов матрицы $C$	10
4.7	задача матрицы $T$ . . . . .	10
4.8	задача начальных векторов вероятности $a, b, c$ и $d$ . . . . .	11
4.9	вероятности будущего состояния для вектора $a$ . . . . .	11
4.10	вероятности будущего состояния для вектора $b$ . . . . .	12
4.11	вероятности будущего состояния для вектора $c$ . . . . .	12
4.12	вероятности будущего состояния для вектора $d$ . . . . .	13
4.13	задача матрицы $T$ . . . . .	13
4.14	нахождение собственных чисел и собственных векторов матрицы $T$	14
4.15	нахождение вектора равновесного состояния . . . . .	14
4.16	проверка вектора равновесного состояния . . . . .	15
4.17	завершение сессии журналирования . . . . .	15

# 1 Цель работы

Научиться искать собственные значения и вектора в Octave, работать с Марковскими цепями, использовать собственные вектора для нахождения векторов равновесного состояния в них.

## **2 Задание работы**

Выполнить лабораторную работу и сделать отчет по лабораторной работе в форматах md, docx и pdf.

## 3 Теоретическое введение

### Собственные значения и собственные векторы

Ненулевой вектор ( $\vec{u}$ ), который при умножении на некоторую квадратную матрицу ( $A$ ) превращается в самого же себя с числовым коэффициентом  $\lambda$ , называется собственным вектором матрицы. Число  $\lambda$  называют собственным значением или собственным числом данной матрицы.

$$A\vec{u} = \lambda\vec{u}. [2]$$

### Марковские цепи

Цепь Маркова — последовательность случайных событий с конечным или счётным числом исходов, где вероятность наступления каждого события зависит только от состояния, достигнутого в предыдущем событии. Характеризуется тем свойством, что, говоря нестрого, при фиксированном настоящем будущее независимо от прошлого. [3]

#### *Случайное блуждание*

Случайное блуждание — математический объект, известный как стохастический или случайный процесс, который описывает путь, состоящий из последовательности случайных шагов в каком-нибудь математическом пространстве (например, на множестве целых чисел).[4]

Пусть  $T$ - транспонированная матрица переходов, матричное произведение  $T\vec{x}$ , где  $\vec{x}$ — начальный вектор вероятности, дает новое распределение вероятностей после одного периода времени. Тогда:

$$\vec{y} = T^k \vec{x}, \text{ где } \vec{y} \text{— вектор вероятности после } k \text{ ходов.}$$

#### *Равновесное состояние*

Равновесное состояние  $\vec{x}_p$  — такой вектор вероятности, что  $\vec{x} = T\vec{x}$ .

## 4 Выполнение лабораторной работы

(Работа выполнена согласно методическому пособию [1].)

1. Создаем каталог для работы в папке laboratory. (mkdir) (fig. 4.1)

```
(base) alinaishanova@iMac-Alina ~ % cd work/2020-2021/"Введение в научное програ  
ммирование"/laboratory  
(base) alinaishanova@iMac-Alina laboratory % mkdir lab08
```

Figure 4.1: подготовка к лабораторной работе

2. Начинаем сессию журналирования. (fig. 4.2)

```
>> diary on
```

Figure 4.2: начало журналирования

### 4.1 Собственные значения и собственные векторы

1. Задаем матрицу  $A$ . (fig. 4.3)

```
>> A = [1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]  
A =  
  
    1    2   -3  
    2    4    0  
    1    1    1
```

Figure 4.3: задача матрицы  $A$



2. Находим ее собственные векторы и числа командой eig.(fig. 4.4)

```
>> [v lambda] = eig(A)
v =

-0.2400 + 0i -0.7920 + 0i -0.7920 - 0i
-0.9139 + 0i 0.4523 + 0.1226i 0.4523 - 0.1226i
-0.3273 + 0i 0.2322 + 0.3152i 0.2322 - 0.3152i

lambda =

Diagonal Matrix

4.5251 + 0i 0 0
0 0.7374 + 0.8844i 0
0 0 0.7374 - 0.8844i
```

Figure 4.4: нахождение собственных чисел и собственных векторов матрицы  $A$

3. Для того чтобы получить матрицу с действительными собственными значениями высчитываем матрицу  $C = A^T * A$ .(fig. 4.5)

```
>> C = A' * A
C =

6 11 -2
11 21 -5
-2 -5 10
```

Figure 4.5: вычисление матрицы  $C$

4. Находим собственные векторы и числа для матрицы  $C$ .(fig. 4.6)

```
>> [v lambda] = eig(C)
v =

    0.876137    0.188733   -0.443581
   -0.477715    0.216620   -0.851390
   -0.064597    0.957839    0.279949

lambda =

Diagonal Matrix

    0.1497         0         0
         0    8.4751         0
         0         0   28.3752
```

Figure 4.6: нахождение собственных чисел и собственных векторов матрицы  $C$

## 4.2 Марковские цепи

### 4.2.1 Случайное блуждание

1. Задаем матрицу переходов  $T$ . (fig. 4.7)

```
>> T = [1 0.5 0 0 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0.5 0 0.5 0; 0 0 0.5 0 0; 0 0 0 0.5 1];
```

Figure 4.7: задача матрицы  $T$

2. Задаем начальные вектора вероятности  $a$ ,  $b$ ,  $c$  и  $d$ . (fig. 4.8)

```
>> a = [0.2; 0.2; 0.2; 0.2; 0.2];
>> b = [0.5; 0; 0; 0; 0.5];
>> c = [0; 1; 0; 0; 0];
>> d = [0; 0; 1; 0; 0];
```

Figure 4.8: задача начальных векторов вероятности  $a, b, c$  и  $d$

3. Находим вероятности будущих состояний для каждого из них через 5 ходов.(fig. 4.9, fig. 4.10, fig. 4.11 и fig. 4.12)

```
>> T^5 * a
ans =

0.450000
0.025000
0.050000
0.025000
0.450000
```

Figure 4.9: вероятности будущего состояния для вектора  $a$

```
>> T^5 * b
ans =

    0.5000
         0
         0
         0
    0.5000
```

Figure 4.10: вероятности будущего состояния для вектора  $b$

```
>> T^5 * c
ans =

    0.6875
         0
    0.1250
         0
    0.1875
```

Figure 4.11: вероятности будущего состояния для вектора  $c$

```
>> T^5 * d
ans =

    0.3750
    0.1250
         0
    0.1250
    0.3750
```

Figure 4.12: вероятности будущего состояния для вектора  $d$

#### 4.2.2 Равновесное состояние

1. Задаем новую переходную матрицу  $T$ . (fig. 4.13)

```
>> T = [0.48 0.51 0.14; 0.29 0.04 0.52; 0.23 0.45 0.34]
T =

    0.480000    0.510000    0.140000
    0.290000    0.040000    0.520000
    0.230000    0.450000    0.340000
```

Figure 4.13: задача матрицы  $T$

2. Вычисляем ее собственные векторы и числа. (fig. 4.14)

```

>> [v lambda] = eig(T)
v =

    -0.6484    -0.8011     0.4325
    -0.5046     0.2639    -0.8160
    -0.5700     0.5372     0.3835

lambda =

Diagonal Matrix

    1.0000         0         0
         0    0.2181         0
         0         0   -0.3581

```

Figure 4.14: нахождение собственных чисел и собственных векторов матрицы  $T$

3. Рассчитываем вектор равновесного состояния  $x$ . (fig. 4.15)

```

>> x = v(:,1)/sum(v(:,1))
x =

    0.3763
    0.2929
    0.3308

```

Figure 4.15: нахождение вектора равновесного состояния

4. Проверяем, что  $x$  — вектор равновесного состояния. (fig. 4.16)

```

>> T^10 * x
ans =

    0.3763
    0.2929
    0.3308

>> T^50 * x
ans =

    0.3763
    0.2929
    0.3308

>> T^50 * x - T^10 * x
ans =

    4.4409e-16
    2.7756e-16
    3.8858e-16

```

Figure 4.16: проверка вектора равновесного состояния

3. Завершаем сессию журналирования. (fig. 4.17)

```

>> diary off

```

Figure 4.17: завершение сессии журналирования

## 5 Вывод

В ходе выполнения работы мы научились находить собственные векторы и собственные числа матриц, рассчитывать вероятности будущих состояний Марковских цепей и находить вектор равновесного состояния для них.



## 6 Библиография

1. *Lachniet J.* Introduction to GNU Octave. 2nd ed. 2019. pp. 46-50,73-77
2. Wikipedia: Eigenvalues and eigenvectors ([https://en.wikipedia.org/wiki/Eigenvalues\\_and\\_eigenvectors](https://en.wikipedia.org/wiki/Eigenvalues_and_eigenvectors))
3. Wikipedia: Markov chain ([https://en.wikipedia.org/wiki/Markov\\_chain](https://en.wikipedia.org/wiki/Markov_chain))
4. Wikipedia: Random walk ([https://en.wikipedia.org/wiki/Random\\_walk](https://en.wikipedia.org/wiki/Random_walk))