Защита лабораторной работы №2. Структуры данных.

Ишанова А.И.

19 ноября 2022

RUDN University, Moscow, Russian Federation

лабораторной работы

Прагматика выполнения

Прагматика выполнения лабораторной работы

- · изучение некоторых структур данных в Julia
 - кортеж
 - словарь
 - множество
 - массив
- приобретения навыков работы с этими структурами данных

Цель выполнения лабораторной

работы

Цель выполнения лабораторной работы

Изучить несколько структур данных, реализованных в Julia, научиться применять их и операции над ними для решения задач.

Выполнение лабораторной работы

Задание 1. Повторение примеров из раздела 2.2.

1. Повторяем примеры с кортежами. (fig. 1)



Figure 1: Примеры с кортежами

2. Потворяем примеры со словарями. (fig. 2)



Figure 2: Примеры со словарями

3. Повторяем примеры с множествами. (fig. 3 - fig. 4)

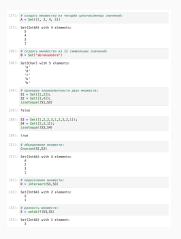


Figure 3: Примеры с множествами

```
[34]: # проверка вхождения элементов одного множества в другое:
      issubset(S1.S4)
[34]: true
[35]: # добавление элемента в множество:
      push!(S4. 99)
[35]: Set{Int64} with 4 elements:
        99
[36]:
     # удаление последнего элемента множества:
      pop!(S4)
[36]: 2
```

Figure 4: Примеры с множествами (2 часть)

4. Повторяем примеры работы с массивами. (fig. 5 - fig. 11)



Figure 5: Примеры работы с массивами

```
[46]: # многомерный массив $2 (times 3$ (2 строки, 3 столбца) элементов
      # со значениями, случайно распределёнными на интервале [8, 1]:
      C = rand(2,3);
[47]: 2×3 Matrix(Float64):
      8.113001 8.941538 8.804419
      0.8108865 8.935917 8.653456
[48]: # трёхнерный массия:
     D = rand(4, 3, 2)
[48]: 4×3×2 Array(Float64, 3):
      [:, :, 1] =
0.324993 0.920096 0.0513952
      0.328887 0.0933765 0.0491648
      0.879014 0.2423 0.362187
      0.583426 0.360941 0.213788
     [:, :, 2] =
0.483531 0.347641 0.669412
      0.095872 0.656512 0.402238
      0.689596 0.412485 0.296019
      0.133062 0.652427 0.532998
(49): # массив из квадратных корней всех целых чисел от 1 до 18:
      roots = [sqrt(i) for i in 1:10]
[49]: 10-element Vector(Float64):
       1.4142135623738951
       1.7320588075688772
       2.23686797749979
       2,449489742783178
       2,6457513118645987
      2,8284271247461983
      3,1622776601683795
(58): # массия с элементами вида 3*x^2,
      # где х - нечётное число от 1 до 9 (включительно)
      ar_1 = [3:i^2 for i in 1:2:9]
[58]: 5-element Vector(Int64):
        75
```

Figure 6: Примеры работы с массивами (часть 2)

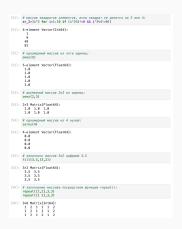


Figure 7: Примеры работы с массивами (часть 3)

```
[57]: # преобразование одномерного массива из целых чисел от 1 до 12
     # в двумерный массив 2х6
     a = collect(1:12)
     b = reshape(a,(2,6))
[57]: 2×6 Matrix{Int64}:
      1 3 5 7 9 11
      2 4 6 8 10 12
[58]: # транспонирование
     b'
[58]: 6×2 adjoint(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
       3
          4
       5 6
       9 10
      11 12
[59]: # транспонирование
     c = transpose(b)
[59]: 6x2 transpose(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
       1 2
       3
          4
       5 6
          8
       9 10
      11 12
[60]: # массив 10х5 целых чисел в диапазоне [10, 20]:
     ar = rand(10:20, 10, 5)
[60]: 10×5 Matrix{Int64}:
      14 14 16 11 17
      20 11 17 15 16
      18 11 13 19 11
      19 13 13 18 10
      17 17 16 19 18
      14 18 19 14 15
      20 19 12 14 16
      12 17 11 13 15
      11 15 15 15 12
      16 10 11 15 20
```

Figure 8: Примеры работы с массивами (часть 4)

```
[61]: # выбор всех значений строки в столбце 2:
         ar[:, 2]
[61]: 18-element Vector(Int64):
[62]: # выбор всех эначений в столбцах 2 и 5:
         ar[:, [2, 5]]
[62]: 10×2 Matrix{Int64}:
14 17
11 16
11 11
13 10
17 18
          19 16
17 15
          15 12
          18 28
[63]: # все значения строх в столбцах 2, 3 и 4:
         ar(:, 2:4)
[63]: 10×3 Matrix(Int64):
14 16 11
11 17 15
          11 17 15
11 13 19
13 13 18
17 16 19
18 19 14
19 12 14
17 11 13
15 15 15
18 11 15
[64]: # значение в строках 2, 4, 6 и в столбцах 1 и 5:
ar[[2, 4, 6], [1, 5]]
[64]: 3x2 Matrix(Int64):
          28 16
19 10
          14 15
```

Figure 9: Примеры работы с массивами (часть 5)



Figure 10: Примеры работы с массивами (часть 6)

```
[69]: # возврат индексов элементов массива, удовлетворяющих условию:
      findall(ar .> 14)
[69]: 29-element Vector{CartesianIndex{2}}:
       CartesianIndex(2, 1)
       CartesianIndex(3, 1)
       CartesianIndex(4, 1)
       CartesianIndex(5, 1)
       CartesianIndex(7, 1)
       CartesianIndex(10, 1)
       CartesianIndex(5, 2)
       CartesianIndex(6, 2)
       CartesianIndex(7, 2)
       CartesianIndex(8, 2)
       CartesianIndex(9, 2)
       CartesianIndex(1, 3)
       CartesianIndex(2, 3)
       CartesianIndex(3, 4)
       CartesianIndex(4, 4)
       CartesianIndex(5, 4)
       CartesianIndex(9, 4)
       CartesianIndex(10, 4)
       CartesianIndex(1, 5)
       CartesianIndex(2, 5)
       CartesianIndex(5, 5)
       CartesianIndex(6, 5)
       CartesianIndex(7, 5)
       CartesianIndex(8, 5)
       CartesianIndex(10, 5)
```

Figure 11: Примеры работы с массивами (часть 7)

1. Даны множества: A = {0,3,4,9}, B = {1,3,4,7}, C = {0,1,2,4,7,8,9}. Нашли $P = A \cap B \cup A \cap B \cup A \cap C \cup B \cap C$. (fig. 12)

```
[]: # ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ
[71]: #1.
      A = Set([0.3.4.9])
      B = Set([1, 3, 4, 7])
      C = Set([0, 1, 2, 4, 7, 8, 9])
      AandB = intersect(A,B)
      AandC = intersect(A.C)
      BandC = intersect(B.C)
      p1 = union(AandB, AandB)
      p2 = union(p1, AandC)
      P = union(p2, BandC)
[71]: Set{Int64} with 6 elements:
```

Figure 12: Поиск множества Р

2. Привели свои примеры с выполнением операций над множествами элементов разных типов. (fig. 13 - fig. 14)

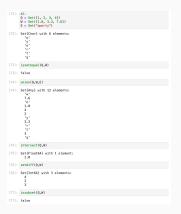


Figure 13: Примеры с выполнением операций над множествами элементов разных типов

Figure 14: Примеры с выполнением операций над множествами элементов разных типов (часть 2)

3. Создали разными способами:

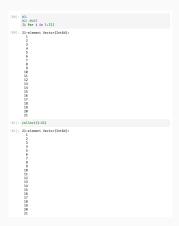


Figure 15: Создание массива от 1 до 21 2-мя способами

Задание 2. Задания для самостоятельной работы.

3.2. массив(N,N-1...,2,1), с N = 21; (fig. 16)

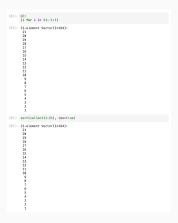


Figure 16: Создание массива от 21 до 1 2-мя способами

3.3. массив(1,2,3,...,N-1,N,N-1,...,2,1), с N = 21;(fig. 17-fig. 18)



Figure 17: Создание массива (1, 2, ..., 20, 21, 20, ..., 2, 1) (1-ый способ))

```
[164]: append!([i for i in 1:21], [j for j in 20:-1:1])
[164]: 41-element Vector{Int64}:
        10
        11
        12
        13
        12
        11
        10
```

3.4. массив с именем tmp вида (4,6,3); (fig. 19)

```
[91]: #4)
     tmp = rand(4.6.3)
[91]: 4×6×3 Array{Float64, 3}:
      [:. :. 1] =
      0.22539
                0.823737 0.665588 0.867232 0.0812585 0.771429
      0.0298163 0.23293
                          0.0968
                                    0.740822 0.698985
      0.688696 0.0922611 0.24061 0.994667 0.254193 0.751649
      0.91861
               0.642699 0.152821 0.0233591 0.990343 0.909852
     [:,:,2] =
      0.167417 0.147863 0.633164 0.860159 0.281131
      0.870791 0.351263 0.218078 0.890443 0.0787401 0.0345359
      0.902846 0.036589 0.555971 0.844363 0.206415 0.976347
      0.592511 0.676162 0.399539 0.904641 0.250451 0.907981
     [:. :. 3] =
      0.485854 0.819319
                         0.0303418 0.748488
                                            0.983264 0.0732588
      0.213279 0.395082
                         0.132885
                                    0.877686
      0.42471 0.0617085 0.707469
                                    0.225382 0.59201
      0.11433 0.473567 0.216158
                                    0.0846277 0.898807 0.907894
[92]: tmp = rand(4*6*3)
     tmp = reshape(tmp, (4.6.3))
[92]: 4×6×3 Array{Float64, 3}:
     [:, :, 1] =
      0.980892 0.0201232 0.514157 0.457269
                                            0.456321 0.102833
      0.74343 0.308824 0.192523 0.960027
                                            0.883829 0.873872
      0.707595 0.795022 0.460781 0.148293 0.570975 0.630099
      0.777631 0.123396 0.18402 0.0488513 0.919143 0.291544
      [:. :. 2] =
      0.451821 0.732986 0.406866 0.920406
      0.956721 0.552998 0.96593 0.0517157 0.0796583 0.816998
      0.904932 0.815316 0.367541 0.973002
                                            0.641644
                                                      0.855112
      0.331768 0.600887 0.784642 0.349721
                                            0.898262
      [:, :, 3] =
      0.658466 0.815065 0.787332 0.297999 0.125613 0.522754
      0.543201 0.102713 0.500018 0.019029 0.135879 0.728455
      0.921976 0.100955 0.345157 0.934015 0.499408 0.786769
      0.817066 0.528364 0.859519 0.742694 0.482367 0.777953
```

Figure 19: Создание массива tmp вида (4,6,3) 2-мя способами

3.5. массив, в котором первый элемент массива tmp повторяется 10 раз; (fig. 20)

```
[93]: #5)
      fill(tmp[1], 10)
[93]: 10-element Vector{Float64}:
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
[95]: repeat([tmp[1]], 10)
[95]: 10-element Vector{Float64}:
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
       0.9808917867288434
```

Figure 20: Создание массива, в котором первый элемент массива tmp повторяется 10 раз, 2-мя способами

3.6. массив, в котором все элементы массива tmp повторяются 10 раз; (fig. 21-fig. 22)



Figure 21: Создание массива, в котором все элементы массива tmp повторяются 10 раз (1-ый способ)

[97]: repeat([tmp], 10) [97]: 10-element Vector{Array{Float64, 3}}: [0.9808917867288434 0.020123188447783047 ... 0.45632142406202014 0.10283265015 022502: 0.7434301085294002 0.30882397712043275 ... 0.8838293508654596 0.8738715 541593599; 0.7075951400097695 0.795022004426991 ... 0.5709747571885091 0.630099 0834049478: 0.7776309241296008 0.12339558195359324 ... 0.9191428286758081 0.291 5435501093566::: 0.4518209596910817 0.7329861102593678 ... 0.787950988756123 0. 5064317764997949: 0.9567210460434802 0.5529979255726463 _ 0.07965832960309915 0.8169975822798834: 0.904931736158913 0.8153164154141312 ... 0.6416439865074085 0.8551119546083065: 0.33176764291879257 0.6008867207723797 ... 0.89826231629857 29 0.06180025049687332::: 0.6584657350247354 0.815064943495369 ... 0.1256131362 1353853 0.5227537178005716; 0.5432014929540012 0.10271269074213529 ... 0.135878 9944805312 0.7284551487825051; 0.921975735677537 0.10095473066123795 ... 0.4994 0826113426307 0.7867694671098151: 0.8170661599847463 0.5283639758606172 ... 0.4 8236749329329853 0.7779534900213554] [0.9808917867288434 0.020123188447783047 ... 0.45632142406202014 0.10283265015 022502: 0.7434301085294002 0.30882397712043275 ... 0.8838293508654596 0.8738715 541593599: 0.7075951400097695 0.795022004426991 ... 0.5709747571885091 0.630099 0834049478: 0.7776309241296008 0.12339558195359324 ... 0.9191428286758081 0.291 5435501093566::: 0.4518209596910817 0.7329861102593678 ... 0.787950988756123 0. 5064317764997949; 0.9567210460434802 0.5529979255726463 _ 0.07965832960309915 0.8169975822798834; 0.904931736158913 0.8153164154141312 ... 0.6416439865074085 0.8551119546083065; 0.33176764291879257 0.6008867207723797 ... 0.89826231629857 29 0.06180025049687332;;; 0.6584657350247354 0.815064943495369 ... 0.1256131362 1353853 0.5227537178005716; 0.5432014929540012 0.10271269074213529 ... 0.135878 9944805312 0.7284551487825051: 0.921975735677537 0.10095473066123795 ... 0.4994 0826113426307 0.7867694671098151: 0.8170661599847463 0.5283639758606172 ... 0.4 8236749329329853 0.7779534900213554] [0.9808917867288434 0.020123188447783047 ... 0.45632142406202014 0.10283265015 022502; 0.7434301085294002 0.30882397712043275 ... 0.8838293508654596 0.8738715

Figure 22: Создание массива, в котором все элементы массива tmp повторяются 10 раз (2-ой способ)

3.7. массив, в котором первый элемент массива tmp встречается 11 раз, второй элемент — 10 раз, третий элемент — 10 раз; (fig. 23-fig. 24)



Figure 23: Создание массива, в котором первый элемент массива tmp встречается 11 раз, второй элемент — 10 раз, третий элемент — 10 раз, 1-2 способами

```
[101]: append!(repeat([tmp[1], tmp[2], tmp[3]], 10), tmp[1])
[101]: 31-element Vector{Float64}:
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
        0.7434301085294002
        0.7075951400097695
        0.9808917867288434
```

Figure 24: Создание массива, в котором первый элемент массива tmp встречается 11 раз, второй элемент — 10 раз, третий элемент — 10 раз, 3 способ

3.8. массив, в котором первый элемент массива tmp встречается 10 раз подряд, второй элемент — 20 раз подряд, третий элемент — 30 раз подряд; (fig. 25)



Figure 25: Создание массива, в котором первый элемент массива tmp встречается 0 раз подряд, второй элемент — 20 раз подряд, третий элемент — $^{28/52}$

3.9. массив из элементов вида $2^{tmp[i]}$, i = 1, 2, 3, где элемент $2^{tmp[3]}$ встречается 4 раза; посчитали в полученном векторе, сколько раз встречается цифра 6; (fig. 26)



Figure 26: Создание массива, из элементов вида $2^{tmp[i]}$, i = 1, 2, 3, где элемент $2^{tmp[3]}$ встречается 4 раза; подсчет сколько раз встречается цифра 6 в этом векторе

3.10. вектор значениий $y=e^x cos(x)$ в точках x=3,3.1,3.2,...,6, нашли среднее значение у; (fig. 27)

```
[115]: #10)
       y = [exp(i)*cos(i) for i in 3:0.1:6]
[115]: 31-element Vector{Float64}:
        -19.884530844146987
        -22.178753389342127
        -24,490696732801293
        -26.77318244299338
        -28.969237768093574
        -31.011186439374516
        -32.819774760338504
        -34.30336011037369
        -35.35719361853035
        -35.86283371230767
        -35.68773248011913
        -34.68504225166807
        -32.693695428321746
         25.046704998273004
         42.09920106253839
         61.99663027669454
         84.92906736250268
        111.0615860420258
        140.5250750527875
        173.40577640857734
        209.73349424783467
        249.46844055885668
        292.4867067371223
        338.5643778585117
        387.36034029093076
[116]: sum(v)/length(v)
[116]: 53,11374594642971
```

Figure 27: Создание вектора значениий $y = e^x cos(x)$ в точках x = 3, 3.1, 3.2, ..., 6; подсчет среднего значения у

3.11. вектор вида (x^i,y^j) , x=0.1, i=3,6,9,...,36, y=0.2, j=1,4,7,...,34; (fig. 28)

```
[117]: #11)
       x = 0.1
       v = 0.2
       [[x^i y^i - 2)] for i in 3:3:36]
[117]: 12-element Vector{Matrix{Float64}}:
        [0.00100000000000000000 0.2]
        [1.00000000000000004e-6 0.0016000000000000003]
        [1.00000000000000005e-9 1.2800000000000006e-5]
        [1.00000000000000008e-12 1.02400000000000006e-7]
        [1.00000000000000009e-15 8.192000000000005e-10]
        [1.00000000000000008e-18 6.5536000000000055e-12]
        [1.00000000000000012e-21 5.2428800000000056e-14]
        [1.00000000000000012e-24 4.19430400000005e-16]
        [1.0000000000000015e-27 3.3554432000000044e-18]
        [1.00000000000000017e-30 2.684354560000004e-20]
        [1.00000000000000018e-33 2.147483648000004e-22]
        [1.0000000000000002e-36 1.7179869184000035e-24]
```

Figure 28: Создание вектора вида (x^i,y^j) , x=0.1, i=3,6,9,...,36, y=0.2, j=1,4,7,...,34

3.12. вектор с элементами $rac{2^i}{i}$, i=1,2,...,M , M=25; (fig. 29)

```
[118]: #12)
       M = 25
       [2^i/i for i in 1:1:M]
[118]: 25-element Vector{Float64}:
             2.0
             2.0
             2,66666666666665
             4.0
             6.4
            10.6666666666666
            18.285714285714285
            32.0
            56.888888888888888
           186.1818181818182
           341.33333333333333
           630.1538461538462
          1170.2857142857142
          2184.53333333333333
          4096.0
          7710.117647058823
         14563.55555555555
         27594.105263157893
         52428.8
         99864.38095238095
        190650.18181818182
        364722.0869565217
        699050.666666666
             1.34217728e6
```

Figure 29: Создание вектора вида \$c элементами $rac{2^i}{i}$, ii=1,2,...,25

3.13. вектор вида ("fn1","fn2",...,"fnN"), N=30; (fig. 30)

```
[119]: #13)
       N = 30
       [string("fn", string(i)) for i in 1:N]
[119]: 30-element Vector{String}:
        "fn1"
        "fn2"
        "fn3"
        "fn4"
        "fn5"
        "fn6"
        "fn7"
        "fn8"
        "fn9"
        "fn10"
        "fn11"
        "fn12"
        "fn13"
        "fn19"
        "fn20"
        "fn21"
        "fn22"
        "fn23"
        "fn24"
        "fn25"
        "fn26"
        "fn27"
        "fn28"
        "fn29"
        "fn30"
```

Figure 30: Создание вектора вида ("fn1","fn2",...,"fn30")

3.14. векторы $x=(x_1,x_2,...,x_n)$ и $y=(y_1,y_2,...,y_n)$ целочисленного типа длины n = 250, как случайные выборки из совокупности 0, 1, ... , 999; на его основе: (fig. 31-fig. 43)

– сформировали вектор $(y_2-x_1,...,y_n-x_{n-1})$;

```
x = rand(0:999, n)
[121]: [y[i+1]-x[i] for i in 1:n-1]
[121]: 249-element Vector{Int64}:
        -618
```

Figure 31: Создание векторов x, y, $((y_2 - x_1, ..., y_n - x_{n-1}))$

• сформировали вектор

$$(x_1 + 2x_2 - x_3, x_2 + 2x_3 - x_4, ..., x_{n-2} + 2x_{n-1} - x_n);$$

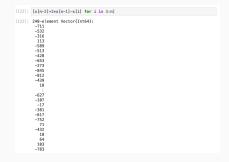


Figure 32: Создание вектора

$$(x_1+2x_2-x_3,x_2+2x_3-x_4,...,x_{n-2}+2x_{n-1}-x_n)\\$$

· сформировали вектор $(\frac{sin(y_1)}{cos(x_2)}, \frac{sin(y_2)}{cos(x_2)}, ..., \frac{sin(y_{n-1})}{cos(x_n)});$

```
[123]: [sin(v[i-1])/cos(x[i]) for i in 2:n]
[123]: 249-element Vector(Float64):
        -0.6601300937044344
         1.0396471609189781
        -1.287957059948607
        -4.288536785917236
        -0.21952208609748033
        -4.248217489539866
         1,481595686747271
        -0.4159697163707091
         0.051645077729180824
        -0.9691530321343063
         0.0987836690021917
         1.7011892063534413
        -1.4393997926578683
        -1.2930981885868857
         0.5465846025946713
        -1.1924863971287591
        -1.1105433496420303
        -0.7409790344605799
         1.90451099365609
        -1.824382586954184
        -0.30869330656435034
         1.3750813882088726
         3.009830233868485
         1.0716190537438743
        -1.0101771371185286
```

Figure 33: Создание вектора $(\frac{sin(y_1)}{cos(x_2)}, \frac{sin(y_2)}{cos(x_2)}, ..., \frac{sin(y_{n-1})}{cos(x_n)})$

• вычислили $\sum_{i=1}^{n-1} rac{e^{-x_{i+1}}}{x_i+10}$;

```
[125]: s = 0
    for i in 1:n-1
        s = s + exp(-x[i+1])/(x[i]+10)
    end
    s
[125]: 0.001205313713794068
```

Figure 34: Вычисление $\sum_{i=1}^{n-1} rac{e^{-x_{i+1}}}{x_i+10}$

• выбрали элементы вектора у, значения которых больше 600; определили индексы этих элементов;

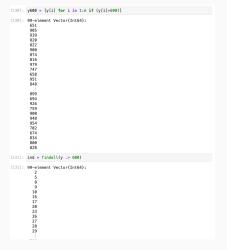


Figure 35: Создание вектора из вектора у со значениями больше 600 и

 определили значения вектора x, соответствующие значениям вектора y, значения которых больше 600 (под соответствием понимается расположение на аналогичных индексных позициях);

```
[132]: [x[i] for i in ind]
[132]: 99-element Vector(Int64):
823
823
451
648
568
768
883
482
689
937
717
717
818
836
6699
87
836
67
71
918
```

Figure 36: Создание вектора из вектора x, по соответсвию с элементами вектора y больше 600

 \cdot сформировали вектор $(|x_1-ar{x}|^{\frac{1}{2}},|x_2-ar{x}|^{\frac{1}{2}},...,|x_n-ar{x}|^{\frac{1}{2}})$, где $ar{x}$ обозначает среднее значение вектора х

```
[133]: avg_x = sum(x)/length(x)
       [sgrt(abs(x[i]-avg x)) for i=1:n]
[133]: 250-element Vector{Float64}:
        20.355834544424848
        17.65332829808589
        18.2931681236466
        12.475576139000555
         7.7691698398220135
        22,121482771279144
        14.582180906846547
        11.689311356961966
         7.186097689288672
        16.632498309033434
        10.166612021711067
        21.648094604375693
        20.87199080107118
        15.831613941730641
        16.412190591142913
        18.956792977716457
         2.1540659228537984
        15.512575543732252
        19.381434415439948
        21.15088650624366
         7.459222479588606
        19.85849943978648
        20.984756372185977
        21.894291493446413
        20.16531675922796
```

Figure 37: Создание вектора из вектора $(|x_1-\bar{x}|^{\frac{1}{2}},|x_2-\bar{x}|^{\frac{1}{2}},...,|x_n-\bar{x}|^{\frac{1}{2}})$

 определили, сколько элементов вектора у отстоят от максимального значения не более, чем на 200;

```
[135]: y_avg = sum(y)/length(y)
length([y[i] for i=1:n if (abs(y[i]-y_avg)<=200 && y[i]<y_avg)])
[135]: 51</pre>
```

Figure 38: Определение, сколько элементов вектора у отстоят от максимального значения не более, чем на 200

• определили, сколько чётных и нечётных элементов вектора х;

```
[137]: even_x = length([x[i] for i=1:n if (x[i]%2==0)])
    uneven_x = length([x[i] for i=1:n if (x[i]%2!=0)])
    even_x, uneven_x
[137]: (130, 120)
```

Figure 39: Определение, сколько чётных и нечётных элементов вектора х

• определили, сколько элементов вектора х кратны 7;

```
[138]: length([x[i] for i=1:n if (x[i]%7==0)])
[138]: 37
```

Figure 40: Определение, сколько сколько элементов вектора x кратны 7

 отсортировали элементы вектора х в порядке возрастания элементов вектора у;

```
[152]: v sorted = sort!(v)
        y s ind = [ indexin(y sorted[i],y)[1] for i=1:n]
        x_s = [x[i] \text{ for } i \text{ in } y_s \text{ ind}]
[152]: 250-element Vector{Int64}:
         823
         846
         667
         451
          22
         724
         724
         563
         788
         408
         408
         947
         762
         242
         152
         516
         752
         887
         64
         567
         567
          71
          32
         918
```

Figure 41: Создание вектора на основе вектора x, отсортированного в порядке возрастания элементов вектора y

• вывели элементы вектора х, которые входят в десятку наибольших;

Figure 42: Вывод элементов вектора x, которые входят в десятку наибольших

• сформировали вектор, содержащий только уникальные (неповторяющиеся) элементы вектора х.

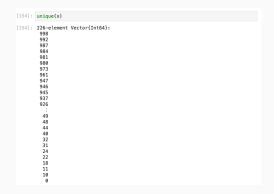


Figure 43: Создание вектора, содержащего только уникальные (неповторяющиеся) элементы вектора х

4. Создали массив squares, в котором хранятся квадраты всех целых чисел от 1 до 100. (fig. 44)

```
[155]: #4)
       squares = [i^2 for i=1:100]
[155]: 100-element Vector{Int64}:
           16
           64
          121
          144
          169
         7921
         8100
         8281
         8464
         8649
         8836
         9025
         9216
         9409
         9604
         9801
        10000
```

Figure 44: Создание массива squares

 Сгенерировали массив myprimes, в котором хранятся первые 168 простых чисел. Определили 89-е наименьшее простое число.
 Получили срез массива с 89-го до 99-го элемента включительно, содержащий наименьшие простые числа. (fig. 45)



48/52

6. Вычислили следующие выражения: (fig. 46-fig. 48)

6.1.
$$\sum_{i=10}^{100} (i^3 + 4i^2)$$

```
[160]: #6.

#1)
s = 0
for i=10:100
s = s + i^3+4*i^2
end
s
[160]: 26852735
```

Figure 46: Вычисление выражения 6.1

6.2.
$$\sum_{i=1}^{M}(rac{2^{i}}{i}+rac{3^{i}}{i^{2}})$$
 , $M=25$

Figure 47: Вычисление выражения 6.2

6.3.
$$1 + \frac{2}{3} + (\frac{2}{3} + \frac{4}{5} + \dots + \frac{2}{3} + \frac{4}{5} \dots + \frac{38}{39}))$$

```
[162]: #3)
s = 1
t = 1
for i=2:2:38
    t = t * i / (i+1)
    s = s + t
end
s
[162]: 6.97634613789762
```

Figure 48: Вычисление выражения 6.3

Результаты выполнения

лабораторной работы

Результаты выполнения лабораторной работы

- · были изучены структуры данных в Julia и операции над ними
- · программа на языке Julia, работающая со структурами данных