# Съставни данни

Наредени двойки и Списъци

# Наредена двойка

```
(1 . 2)
```

• Как се строи?

```
(define x (cons 1 2))
(define x '(1 . 2))
```

cons приема две стойности или указатели към стойности

• Как се взима левият елемент?

```
(car x) ; 1 ; Contents of Address Register
```

• Как се взима десният елемент?

```
(cdr x) ; 2 ; Contents of Data Register
```

# Влагане на наредени двойки

```
(define x
(cons 1
(cons 2
(cons (cons 3
4)
5))))
```

#### И навигиране в тях

```
(define (cddr x) (cdr (cdr x)))
(define (cadr x) (car (cdr x)))
(define (cadddr x) (car (cdr (cdr (cdr x)))))
```

# Навигиране във вложени наредени двойки

```
(define x

(cons 1

(cons 2

(cons (cons 3

4)

5))))
```

```
(cdr x) ; ?
```

```
(cddr x) ; ?
```

```
(caddr x) ; ?
```

```
(caaddr x) ; ?
```

# Навигиране във вложени наредени двойки

```
(define x
(cons 1
(cons 2
(cons (cons 3
4)
5))))
```

```
(cdr x); (2 (3 . 4) . 5)
```

```
(cddr x) ; ((3 . 4) . 5)
```

```
(caddr x) ; (3 . 4)
```

```
(caaddr x) ; 2
```

## Еквивалентност в съставни данни

```
(eq? 1 1) ; #t
(eq? '(1 . 2) '(1 . 2)); #f
(eqv? 1 1) ; #t
(eqv? '(1 . 2) '(1 . 2)); #f
(equal? 1 1) ; #t
(equal? '(1 . 2) '(1 . 2)) ; #t
(define x '(1 2 (3 . 4)))
(equal? '(1 2 (3 . 4)) '(1 2 (3 . 4))) ; #t
(equal? x '(1 2 (3 . 4))); #t
(equal? '(1 2 (3 . 4)) '(1 2 3 (3 . 4))) ; #f
(eq? \times x) ; #t
```

# Списъци?

# Списъци!

## Списъци

- Празният списък '()
- (cons x 1) добавя отпред x като глава на списък 1
- (car l) дава главата на списък l
- (cdr l) дава опашката на списък l
- (null? l) проверява дали l е '()
- Конструираме списъци по 3 начина
  - o (cons 1 (cons 2 (cons 3 (cons 4 '()))))
  - o (list 1 2 3 4)
  - 0 '(1 2 3 4)
    - За вложени списъци не добавяме ':

```
good '(1 2 '(3 4)) -> (1 2 '(3 4))
bad '(1 2 (3 4)) -> (1 2 (3 4))
```

# Линейна рекурсия със списъци

Един от най-често срещаните сценарии:

- Дъно
  - Използваме null?, за да проверим дали сме обходили целия списък
  - ∘ Или pair?, за да проверим, че има точно 1 елемент
- Рекурсивна стъпка
  - Обработваме главата на списъка (car 1)
  - Подаваме опашката (cdr l) на рекурсивната функция
  - Връщаме нов списък чрез cons, който обединява новата **глава** и новата **опашка** 
    - Защото не можем да прилагаме странични ефекти

## map

Да се напише функция (map f l), която трансформира всеки елемент на l чрез прилагането на функция f.

#### Примери:

```
(map (lambda (x) (* x x)) '(1 2 3 4)) ; '(1 4 9 16)
(map sqrt '(1 4 64 1024)) ; '(1 2 8 32)
```

## map

Да се напише функция (map f l), която трансформира всеки елемент на l чрез прилагането на функция f.

## map

Да се напише функция (map f l), която трансформира всеки елемент на l чрез прилагането на функция f.

#### filter

Да се напише функция (filter p? l), която връща списък с всички елементи на l, които удовлетворяват предиката p?.

#### Примери:

```
(filter even? '(1 2 3 4 5)); '(2 4)
(filter odd? '(1 2 3 4 5)); '(1 3 5)
```

#### fold a.k.a reduce

Да се напише функция (fold null-value combine l), който акумулира всички елементи на списъка l в една стойност, чрез бинарната процедура combine. За начална стойност на акумулатора се използва null-value.

#### Примери:

```
(fold 0 + '(1 2 3 4)) ; 10
(fold 1 * '(1 2 3 4)) ; 24
```

Тази процедура е като accumulate за редица от цели числа, но вече върху **списък**.