Рекурсивни и и и теративни процеси

15 октомври, 2019

Линейни рекурсивни процеси

Да разгледаме процедурата factorial

- factorial поражда линеен рекурсивен процес
- Използваме индуктивната дефиниция на n!:
 - 0! = 1
 - n! = n * (n 1)!

```
(factorial 6) ➤
(* 6 (factorial 5))
(* 6 (* 5 (factorial 4)))
(* 6 (* 5 (* 4 (factorial 3))))
(* 6 (* 5 (* 4 (* 3 (factorial 2)))))
(* 6 (* 5 (* 4 (* 3 (* 2 (factorial 1))))))
(* 6 (* 5 (* 4 (* 3 (* 2 1)))))
(* 6 (* 5 (* 4 (* 3 2))))
(* 6 (* 5 (* 4 6)))
(* 6 (* 5 24))
(* 6 120)
720 ←
```

Два основни етапа

- разгръщане:
 - извършва се поредица от субституции докато не се стигне до базата
 - получава се верига от отложени операции
- свиване извършване на операциите

Сложност

- време O(n)
- памет O(n)

Линейни итеративни процеси

Да разгледаме процедурите factorial и fact-iter

- factorial поражда линеен итеративен процес
- Дефинираме състояние, което се изменя на всяка стъпка (итерация):
 - начално състояние:
 - counter <- 1
 - product <- 1
 - max-count <- n
 - правила за преминаване към следващо състояние:
 - product <- counter * product
 - counter <- counter + 1
 - max-count <- max-count
 - условие за завършване:
 - counter > max-count
 - тогава резултатът е product от финалното състояние

```
(factorial 6)

(fact-iter 1 1 6)
(fact-iter 1 2 6)
(fact-iter 2 3 6)
(fact-iter 6 4 6)
(fact-iter 24 5 6)
(fact-iter 120 6 6)
(fact-iter 720 7 6)
720
```

Сложност

- време O(n)
- памет O(1)

Вложени дефиниции на процедури

- скриване на имплементационните детайли
- fact-iter е помощна процедура за реализацията на factorial
- fact-iter не е предвидена да бъде използвана отделно от factorial
- затова можем да я скрием в блока на процедурата **factorial**
- влагането на дефиниции на процедури ни помага да организираме програмите, които пишем

fact-iter има достъп до аргументите на factorial