

F02	Spajanje na Hologame V	Sustav će omogućiti da se korisnici spoje preko mobilnog uređaja na Hologame V tako da se spoje na njegov Wi-fi.
F03	Manualno odspajanje s Hologame V sustava	Korisnici će se moći odspojiti od Hologame V sustava tako da se odspoje od njegovog Wi-fija.

NF03 – Sustav će omogućiti da se istovremeno spoji više korisnika, maksimalno onoliko koliko je maksimalan broj igrača u repozitoriju igara (npr. Ako igra s najviše podržanih igrača podržava do 8 igrača, onda će se na Hologame V moći spojiti do 8 igrača iako igra koja se trenutno igra podržava maksimalno 2 igrača)

NF04 – Sustav će na izborniku igara uz igre prikazivati za koliko je igrača koja igra namijenjena (raspon od-do)

NF05 – Ako je na Hologame V spojeno više igrača nego što je zamišljeno za određenu igru, na zaslonima mobilnih uređaja korisnika koji su viška će biti prikazana poruka da je trenutno spojeno previše igrača i da zasad nemaju mogućnost igranja.

NF06 – Wifi hotspot će se automatski dignuti unutar 5 sekundi od dizanja sustava (učitavanja OS-a)

NF07 – Sustav je namijenjen za Raspbian OS

NF08 – Sustav je namijenjen za specijaliziran hardver (Raspberry Pi koji je spojen na volumetrijski zaslon)

NF09 - Ako korisnik ne pošalje nikakav input na kontroler 10 sekundi, onda se taj uređaj automatski odspoji od Hologame V sustava.

Data Model:

Konfiguracije i informacije o igrama će se spremati u datoteku config.py, a sadržavati će sljedeće:

title – ime igre

players – maksimalan broj igrača

executable – putanja do executable datoteke igre

toggles – lista gumbova koji se mogu držati

taps – lista gumbova koji se ne mogu držati

description – krati opis igre

website – link na web stranicu igre

developer – osoba koja je napravila igru

controls – json objekt koji sadrži gumbove na kontroleru mapirane na tipke na tipkovnici koji će se koristiti u igri, format je u obliku 'ime_na_kontroleru' : 'ime_na_tipkovnici'