





Zahtjevi:

F01 – Primanje inputa od korisnika.

Kontroler će primiti input od korisnika i sukladno pritisnutim gumbima će se lik u igri kretati.

F02 – Kontroler će raditi za sve igre.

Svi gumbi kontrolera će imati istu funkciju, neovisno o igri.

F03 - Kontrolerom će se jednako upravljati pomoću bilo kojeg mobilnog uređaja

F04 - Kontroler će slati input korisnika niskom latencijom

NF01 - Web aplikacija će omogućiti izmjenu boja / pozadine kontrolera