

# Izrada sustava za ažuriranje

## Zahtjevi

### Funkcionalni zahtjevi:

<b>Identifikator</b>	FZ-1
<b>Zahtjev</b>	Sustav će biti sposoban provjeravati promjene u kodu na GitHub repozitoriju.
<b>Prioritet [1-5]</b>	1

<b>Identifikator</b>	FZ-2
<b>Zahtjev</b>	Sustav će automatski preuzimati i instalirati nove inačice koda ako postoje promjene na GitHub repozitoriju.
<b>Prioritet [1-5]</b>	1

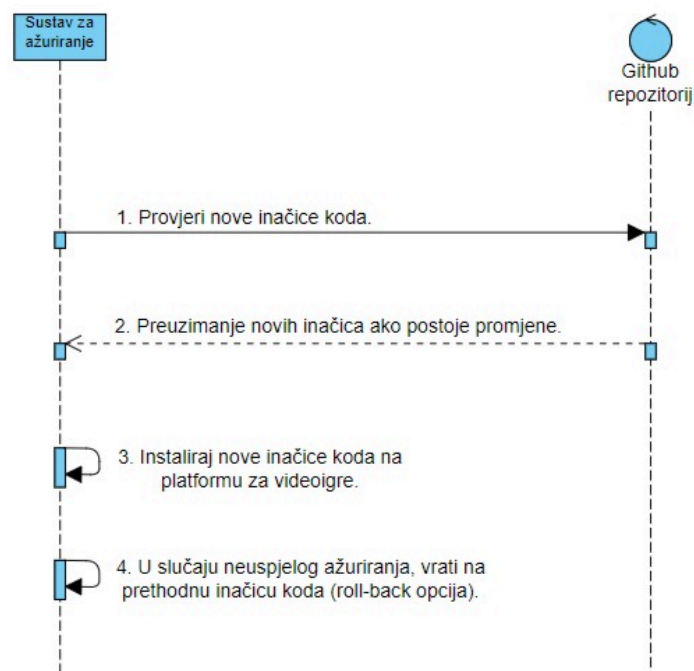
<b>Identifikator</b>	FZ-3
<b>Zahtjev</b>	Sustav će imati sposobnost povratka na prethodnu inačicu koda u slučaju neuspješnog ažuriranja.
<b>Prioritet [1-5]</b>	1

## Nefunkcionalni zahtjevi:

**NFZ-1** – Sustav treba imati minimalan utjecaj na rad platforme za videoigre tijekom ažuriranja, tako da igrači mogu nastaviti koristiti platformu bez prekida.

**NFZ-2** – Sustav bi trebao biti siguran i zaštićen od hakera i zlonamjernog softvera.

## Dijagram slijeda



Slika 1. Dijagram slijeda