**Universidad Tecnológica de Tecámac**

**Empresa:** Blue sky

**Proyecto:** Pet Sitting

**Integrantes:**

* Alonso Pérez Antonio
* Jiménez Rodríguez Lizet
* Larios Soto Kay

**Grupo:** 7ITI2

**Fecha de entrega:** 04-Marzo-2019

Índice

[1. Introducción 3](#_Toc2511714)

[2. Análisis de requerimientos 4](#_Toc2511715)

[2.1 Proceso actual 5](#_Toc2511716)

[2.2 Historias de Usuario 6](#_Toc2511717)

[3. Definición de los requerimientos 7](#_Toc2511718)

[3.1 Requerimientos funcionales 8](#_Toc2511719)

[3.2 Requerimientos no funcionales 9](#_Toc2511720)

[4. Modelos del sistema 10](#_Toc2511721)

[4.1 Estructura de sistema 11](#_Toc2511722)

[4.2 Comportamiento del sistema 12](#_Toc2511723)

[5. Propuesta de desarrollo 13](#_Toc2511724)

[6. Plan de pruebas 14](#_Toc2511725)

[6.1 Planeación 15](#_Toc2511726)

[6.2 Planificación 16](#_Toc2511727)

[7. Prototipo del sistema 17](#_Toc2511728)

# Introducción

En la actualidad las mascotas son parte fundamental en la vida de las personas, tanto, que consideran a sus mascotas como parte de su familia, lamentablemente las personas no pueden cuidar de una mascota como se debe por falta de tiempo o por su profesión, hay casos en que las familias salen de vacaciones y los dueños dejan a su mascota solos o son encargados a una persona ajena lo que ocasiona desconfianza a los dueños, por estos motivos se ha decidido crear un dispensador de alimento para la mascota, el cual llene el plato de comida del animal de forma automática con información precargada y además definir la información sobre el tipo de mascota a la que va dirigido. La definición del tipo de mascota y los tiempos en los que se debe dispensar el alimento serán guardados por el usuario mediante una aplicación de escritorio, cabe mencionar que esto solo se realizara una sola vez por el usuario.

Para la elaboración del proyecto es importante hacer el levantamiento de los requerimientos del proyecto porque nos permite analizar las necesidades del usuario como también ayuda a definir los requisitos que debe llevar este proyecto. Se definieron los dos tipos de requerimientos: funcionales y no funcionales.

Así mismo se realizó los diferentes diagramas, modelos y comportamientos, además de la estructura del sistema representada con los diferentes modelos UML evaluados mediante pruebas.

# Análisis de requerimientos

En la ingeniería de software, un análisis de requerimientos es una tarea que cubre el hueco entre la definición del software a nivel sistema y el diseño del mismo. Tanto el desarrollador como el cliente tienen un papel activo, pues juntos definen en detalle los requisitos del sistema a desarrollar y los pasos a seguir.

En otras palabras, el análisis de requisitos abarca aquellas tareas que se dirigen a determinar las necesidades o condiciones que se deben cumplir para un producto o proyecto nuevo o modificado, teniendo en cuenta los requisitos posiblemente conflictivos de los distintos interesados, analizando, documentando, validando y administrando software o requisitos del sistema.

El proceso de análisis de requerimientos refina, modela, especifica y verifica las solicitudes de usuario, y con ello genera documentos base para la ejecución de los procesos siguientes.

Características:

* Es un estudio profundo de una necesidad tecnológica que tiene una empresa, organización o negocio.
* Especifica las características operacionales que tendrá el software a desarrollar.
* Se realiza a través de entrevistas, observación, indagación y demás técnicas específicas.
* Describe el plan del proyecto a seguir.
* Es fundamental entregar el proyecto dentro del tiempo y presupuesto acordados y de los objetivos de negocio.

El análisis de requisitos es crítico para el éxito o el fracaso de un proyecto de sistemas o software.

La calidad de los requisitos se puede mejorar a través de estos y otros métodos como: visualización, uso consistente de plantillas, documentación de dependencias.

## Proceso actual

BLUE SKY es una empresa orientada al desarrollo de software, en estos momentos la empresa está elaborando el proyecto “Pet Sitting”, una aplicación de escritorio en el cual su objetivo es realizar un dispensador de alimento automático para las mascotas

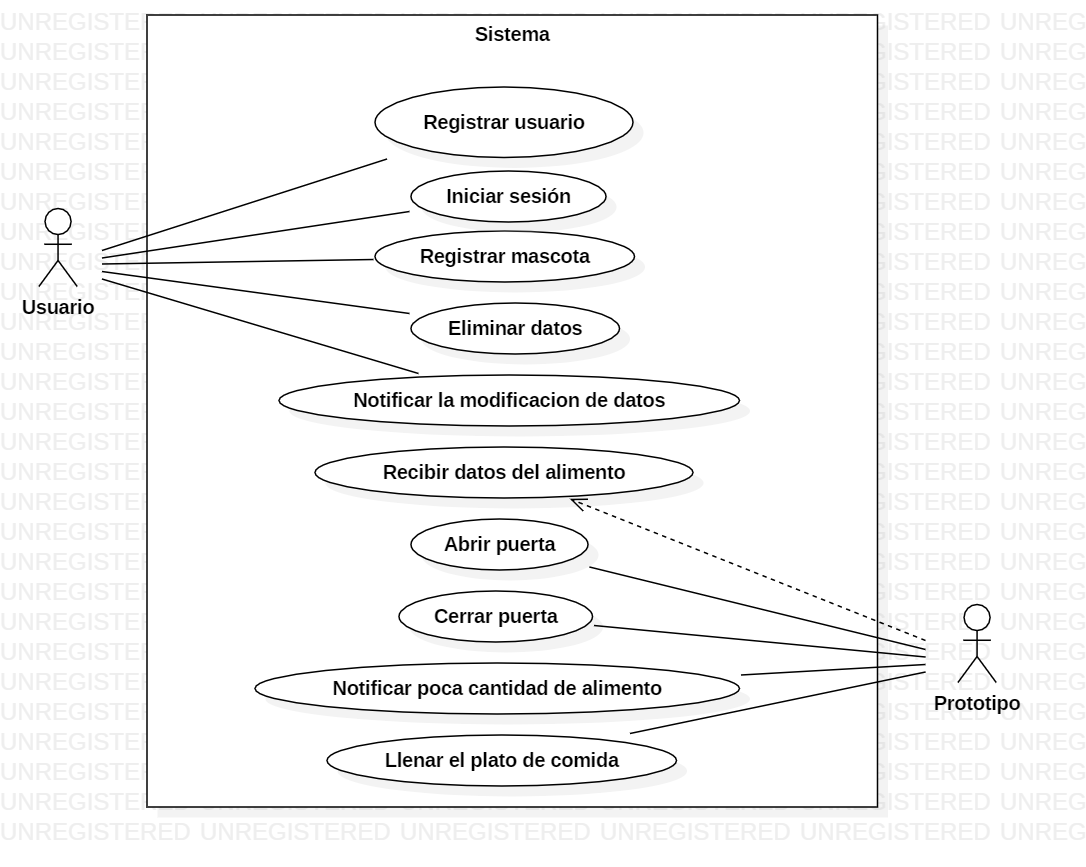
La empresa cuenta con tres personas que realizan las siguientes actividades:

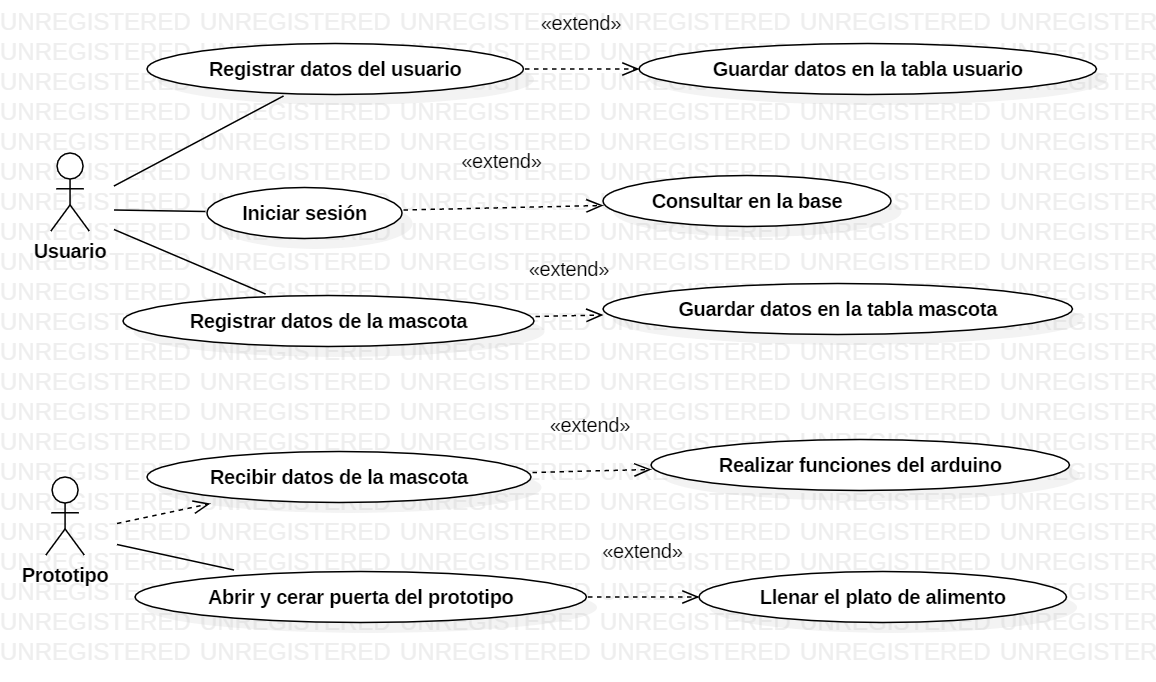
* Líder/Documentador
* Realizar la planeación.
* Levantar los requerimientos.
* Documentar el proceso del proyecto.
  + Diseñar el dispensador de alimento.
* Programador/ Diseñador
  + Desarrollo de la base de datos.
  + Desarrollo de los procesos de la aplicación.
  + Diseño de las interfaces de la aplicación.
* Tester
  + Informe de prueba de la aplicación.
  + Informe de prueba del dispensador.
  + Conexión del dispensador con la aplicación.

Los actores que se involucran durante la ejecución del proyecto y además realizan las siguientes actividades:

* Dueño de la mascota
  + Llenar formulario con la información de la mascota.
* Sistema
  + Llenar el plato de comida del animal.
  + Avisar cuando se agota el alimento.

## Historias de Usuario





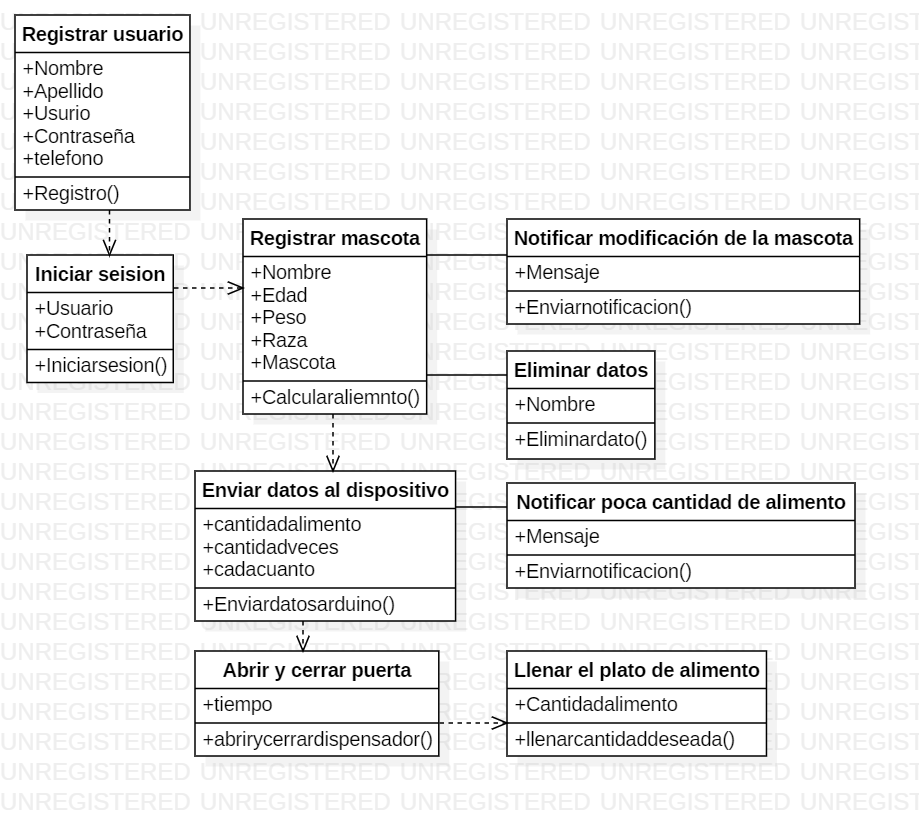
# Definición de los requerimientos

## Requerimientos funcionales

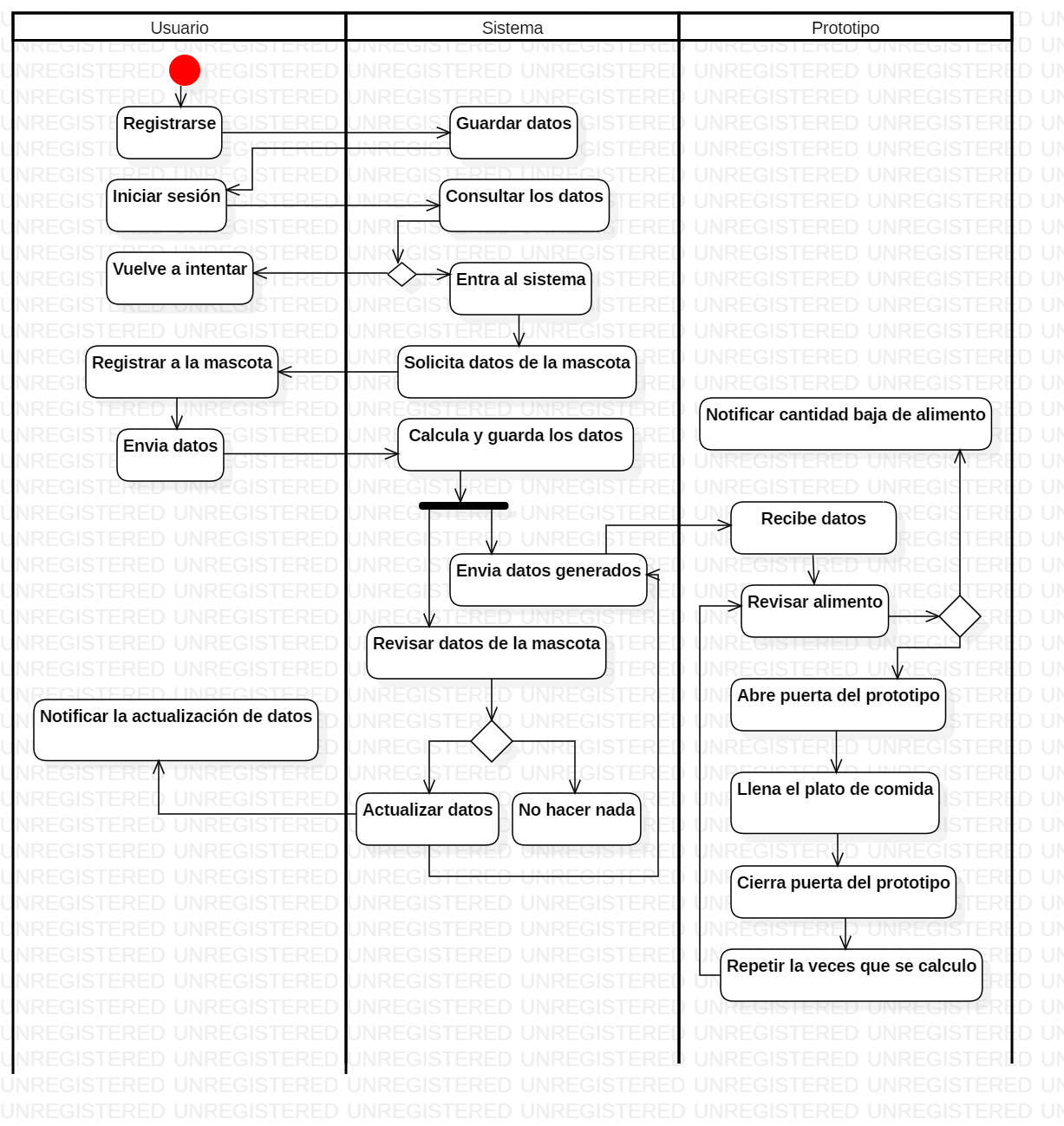
## Requerimientos no funcionales

# Modelos del sistema

## Estructura de sistema



## Comportamiento del sistema



# Propuesta de desarrollo

# Plan de pruebas

## Planeación

## Planificación

# Prototipo del sistema