

-Model podataka i perzistencija-

Arhitektura i projektovanje softvera - projekat

Sadržaj

Opis dokumenta	3
Opis dokumenta	3
Tabela User	
Tabela Document	
Tabela DocumentVersion	
Tabela WorksOn	
Data Mapper pattern	

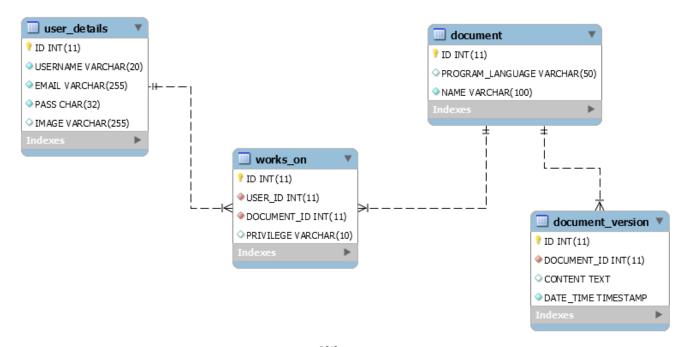
Opis dokumenta

Svrha pisanja ovog dokumenta jeste opis modela podataka i modela perzistencije koji se koristi u aplikaciji *Comet*. Za model perzistencije korišćena je *MySQL* baza podataka. Korišćen je i objektnorelacioni maper *Hibernate* da bi se programeru omogućilo da lakše komunicira s bazom.

Šema baze podataka

Aplikacija Comet sadrži sistem za autentifikaciju korisnika. Nakon logovanja ili registrovanja na sistem, korisnik može pristupiti nekom od postojećih dokumenata ili kreirati novi dokument. U bazi podataka se pamte sve verzije dokumenata na kojima se radi.

Na slici 1.1 dat je prikaz šeme baze podataka.



Slika 1.1

Tabela User

Na slici 1.2 prikazana je tabela u kojoj se pamte podaci o korisniku.

Za korisnika se u bazi pamti sledeće:

- *Id*, tipa int, *autoincrement*
- *Username*, kao podatak tipa *varchar*, koji mora biti unikatan.
- *Password*, koji se pamti u enkriptovanom obliku kao *varchar*
- *Email*, takođe tipa *varchar* i mora biti unikatan.
- *Image*, tipa *varchar*, koji predstavlja URL do slike korisnika.

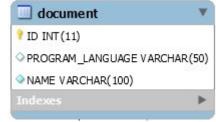


Slika 1.2

Tabela Document

Na slici 1.3 prikazana je tabela u kojoj se pamte podaci o dokumentima.

- *Id*, tipa integer, *autoincrement*
- *Program_Language*, *varchar* tipa, koji pamti programski jezik u kome je dokument pisan.
- *Name* tipa *varchar* gde se pamti ime dokumenta.

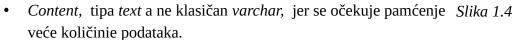


Slika 1.3

Tabela DocumentVersion

Na slici 1.4 prikazana je tabela u kojoj se pamte podaci o verzijama dokumenata.

- *Id* , celobrojni podatak, autoincrement
- *Document_id*, tipa integer koji predstavlja strani ključ na tabelu *Document*. Pokazuje na dokument čija čija je verzija.



• *Date_time*, tipa *timestamp*, koji predstavlja vreme čuvanja dokumenta.

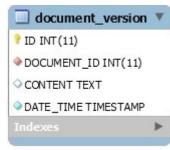


Tabela WorksOn

Na slici 1.5 prikazana je tabela koja povezuje korisnike sa dokumentima na kojima rade, pri čemu se pamti privilegija korisnika nad dokumentom.

- *Id*, tipa integer autoincrement
- *User_id*, strani kluč koji referencira tabelu *User*
- Document_id, referencira tabelu Document
- *Privilege*, tipa *varchar* opisuje privilegiju korisnika nad dokumentom.



Slika 1.5

Data Mapper pattern

Pattern koji je primenjen u Data layer-u je Data Mapper. U paketu aps.dto nalaze se POJO klase u kojima je anotacijama naznačeno preslikavanje svakog atributa klase u odgovarajuću kolonu tabele, a takođe anotacijama definisano i spajanje tabela. U paketu aps.dao nalaze se klase sa funkcijama koje enkapsuliraju rad sa bazom podataka.

Na slici 1.6 dat je prikaz *User* POJO klase sa anotacijama (kao primer).

```
@Entity
 @Table (name="USER_DETAILS")
public class User {
     @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
     @Column(name="ID")
     private int id;
     @Column(name="USERNAME")
     private String username;
     @Column(name="PASS")
8
     private String password;
     @Column(name="EMAIL")
     private String email;
     @Column(name="IMAGE")
     private String image;
@OneToMany(mappedBy="user", cascade = CascadeType.ALL)
     private Collection<WorksOn> documents;
     public User() {
          this.documents = new ArrayList<WorksOn>():
     public User(String username, String password, String email, String image) {
          this.documents = new ArrayList<WorksOn>();
          this.username = username;
          this.password = password;
         this.email = email;
this.image = image;
     public int getId() {
         return id:
```

Slika 1.6

Na slici 1.7 prikazana je klasa UserDao koja sadrži sve funkcije kojima se pristupa podacima u bazi podataka (kao primer).

```
public class UserDao {

public Info addUser(User u) {...

public void deleteUser(int id) {...

public void updateUser(User user) {...

public User getUserById(int id) {...

public ArrayList<Document> getAllDocuments (int userId){...

public ArrayList<WorksOn> getAllWorksOn(int userId){...

public User login (String username, String password) {...
}
```

Slika 1.7