

ARHITEKTURA I PROJEKTOVANJE SOFTVERA

Opis:

U okviru ovog projekta biće napravljena igra šah, koja će omogućiti korisnicima da pristupe serveru u svrhu odigravanja partije između dva korisnika, dok ostali korisnici mogu da gledaju partiju koja se igra. U igri je omogućeno čuvanje podataka u bazi, u kojoj će se pamtiti partije koje korisnik tokom igre želi da sačuva. Takodje je omogućeno i automatsko čuvanje svakog odigranog poteza, kao i učitavanje postojeće iz baze.

Tehnologije*:

Projekat će biti napravljen u okviru VisualStudio-a, a jezik koji će biti korišćen za projekat je C#. Za povezivanje sa bazom i čuvanje podataka koristiće se mongoDB.

Zaduženja:

Zaduženja će biti podeljena između oba člana tima bez jasne granice, svaki od članova će raditi na svakom delu projekta.

Milan Marković 14735

Saša Makulović 14726

*Navedene tehnologije mogu da se promene u toku izrade projekta u kom slučaju će ovaj dokument biti ažuriran.

