

INITIAL DRAFT – UNIT TESTOVI

Dio svakog Scrum procesa je testiranje. Pa tako su i u ovom slučaju provedena testiranja. Postoje unit testovi za posebne jedinice koji se podrazumijevaju prilikom pisanja svakog manjeg procesa, slijedi integracijsko testiranje koje spaja te male cjeline i provjerava rad cjeline (u našem slučaju se to provjerava prilikom merge-anja grana na github-u). U ovom poglavlju opisani su veći važniji unit testovi za rad aplikacije.

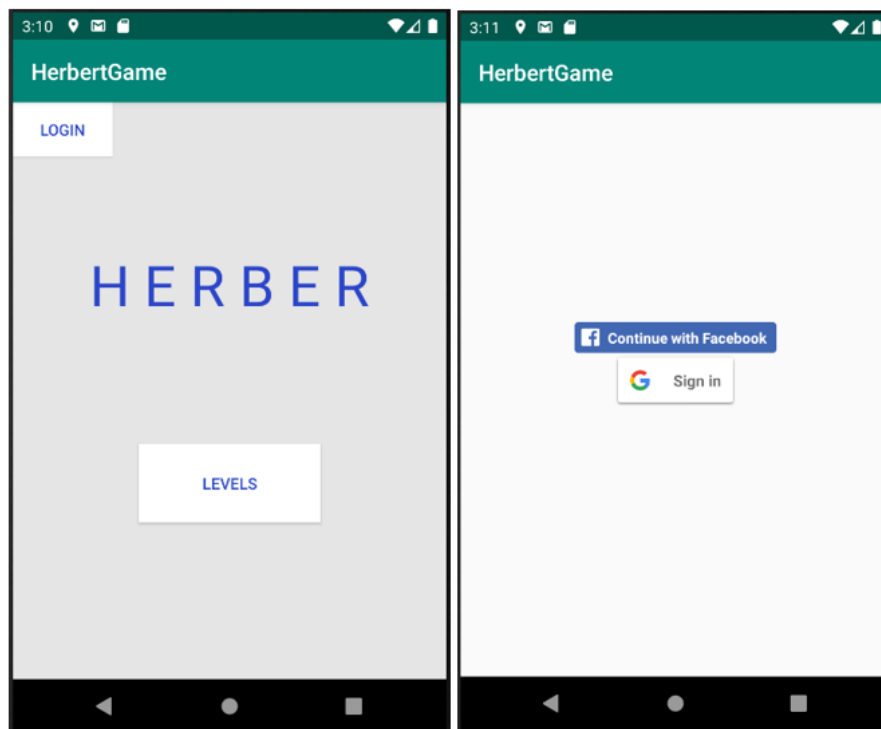
U svakom Sprintu izrade programskog rješenja provedeni su unit testovi. Unit test je metoda testiranja kojom se testiraju i provjeravaju pojedinačne jedinice izvornog koda, skupovi jednog ili više modula programa zajedno s pridruženim parametrima (podacima), postupcima i procedurama. Utvrđuje se njihova prikladnost za uporabu. U ovom dokumentu istaknuti su vrlo bitni unit testovi za ovo programsko rješenje.

Unit test provodi programer koji piše kod i izrađuje dizajn za vlastitu funkcionalnost. Test se izvodi da bi se osiguralo da dio aplikacije ispunjava zahtjeve kako je i predviđeno. Unit može označavati čitavi modul, ali najčešće označava jednu funkciju ili postupak. U našem slučaju su unit testovi bili vezani uz jedan ciljani postupak. Tako smo istaknuli **prijavu** preko Google-a i Facebook-a (slika 1) kao dva pojedinačna unit testa. Sljedeći unit test je prikaz **sidebar navigacije** (slika 2). Slika 3 referencira se unit test vezan uz samo **pokretanje igrice**, odnosno, prikaz kretnji robota po terenu.

Rezultati unutar zasebni grana pokazali su očekivane rezultate. Za izdvojiti je problem kod testiranja prijave preko Facebook-a. Zahtjeva plaćanje PrivacyPolicy da bi prijava bila javna. U svim dolje prikazanim cjelinama postoji mjesta za poboljšanja.

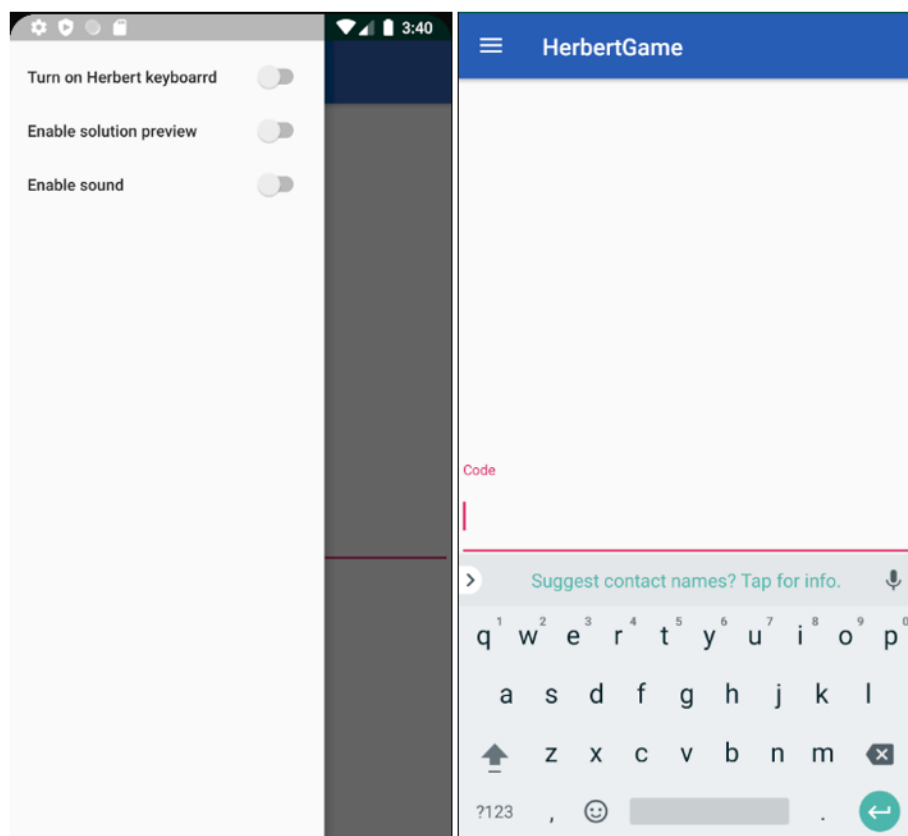
Potrebno je napraviti **integracijsko testiranje** svih unit-a. Ovo testiranje očekuje se spajanjem grana (merge) nakon debugiranja.

MainScreen grana + PrijavaFacebook + PrijavaGoogle



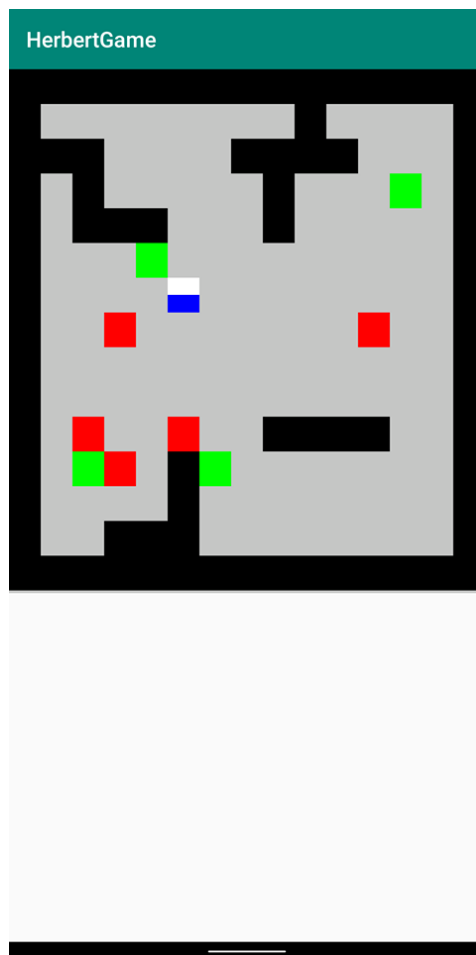
Slika 1: Unit test za prijavu preko Facebook-a i Google-a (screenshot)

SidebarNavigation grana



Slika 2: Unit test for sidebar navigation (Screenshot)

GameScreen grana



Slika 3: Unit test za pokretanje robota na terenu (screenshot)