1、flex 6个属性设置在容器上：

1) flex-direction : 在主轴(横轴)上的排列方向

属性值有：row row-reverse column column-reverse；

2) flex-warp: 如果一条线排不下，如何换行

属性值有：nowarp， warp，warp-reverse

3) flex-flow : flex-direction 和 flex-warp 的简写 默认值 row nowarp

4) justify-content: 定义了项目在主轴(横轴)上的对齐方式

属性值有: flex-start flex-end center space-between space-around

5) align-items: 定义项目在交叉轴(纵轴) 上的对齐方式。

属性值有: flex-start flex-end center baseline stretch

6) align-content: 属性定义了多跟轴线(多行 多列)的对齐方式。如果只有一根轴线，该属性不起作用

属性值有: flex-start flex-end center space-between space-around stretch

2、flex 6个弹性子元素的属性

1) order: 属性定义项目(弹性子元素)的排列顺序。数值越小排列越靠前。

属性值有：<number>

2) flex-grow: 属性定义了项目的放大比例 默认值为0 ，如果存在剩余空间,也不放大

属性值有 <number>

3) flex-shrink: 定义了项目的缩小比例 默认值1 即如果空间不足该项目将缩小

4)flex-basis: 在分配多余空间之前，项目占据的主轴空间。

属性值 默认 auto <length>

5)flex：是flex-grow 、flex-shrink、 flex-basis 简写 默认值 0 1 auto

建议优先使用这个属性 而不是三个分离的属性

属性值： auto 和 none 建议优先使用这个属性 而不是三个分离的属性.因为浏览器会推算相关值

6)align-self: 单个项目和其他项目的不一样的对齐方式

可覆盖align-items属性 默认值 auto，表示继承父元素的align-items属性

如果没有父元素 则等同于 stretch

属性有：auto flex-start flex-end center baseline stretch