
TABLA DE PRODUCTOS Y PRECIOS

A PREPRINT

Santiago Diez Juan Rivero Agustín Rodríguez Tomás Boismene Lucas Patiri

Tomás Cerutti

April 15, 2024

Abstract

Este documento presenta una tabla de productos y precios.

Tutorial básico de R

1 Asignación de variables

1.1 Puedes asignar valores a variables utilizando el operador `<-` o `=`

```
x <- 5 y = 10
```

2 Operaciones aritméticas

```
suma <- 3 + 4 resta <- 7 - 2 multiplicacion <- 5 * 2 division <- 10 / 2  
potenciacion <- 2^3
```

3 Gráficos

3.1 R es conocido por su capacidad para generar gráficos de alta calidad.

3.2 Puedes crear gráficos utilizando funciones como `plot()`, `hist()`, `barplot()`, entre otras.

4 Funciones

4.1 R tiene muchas funciones integradas que puedes usar para realizar tareas específicas.

4.2 Por ejemplo, la función `mean()` calcula la media de un conjunto de números.

```
numeros <- c(1, 2, 3, 4, 5) media <- mean(numeros) # Imprimir la tabla
```

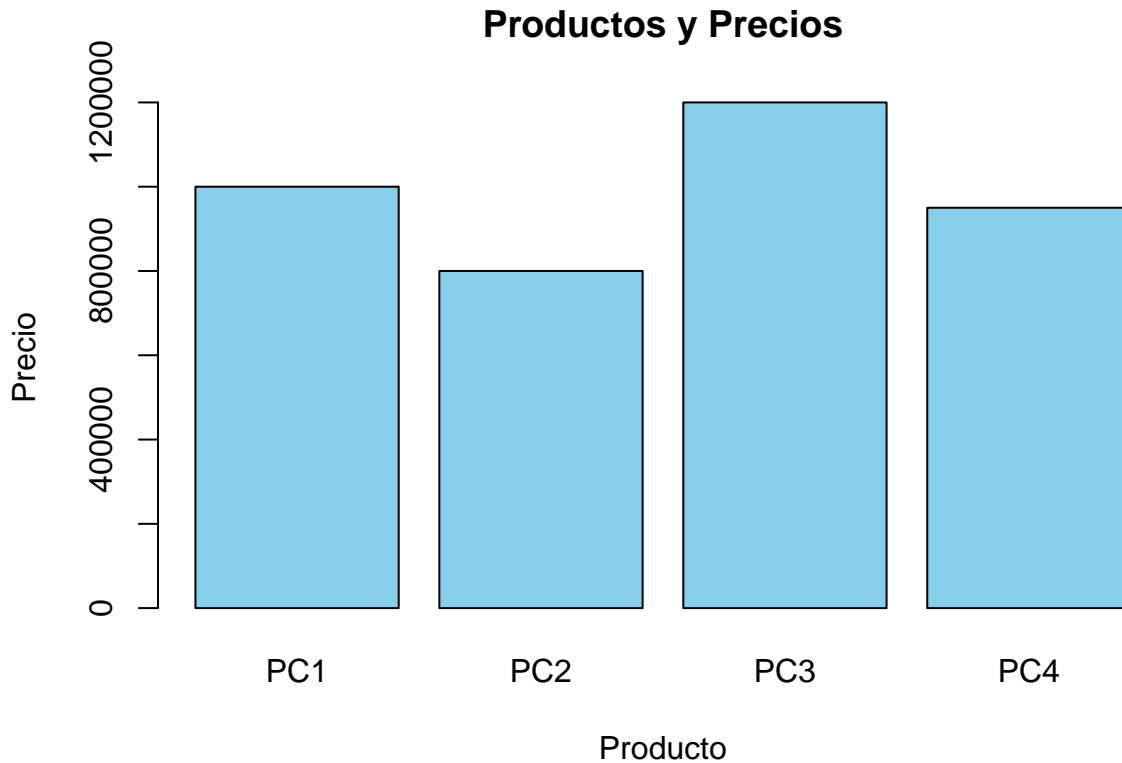


Figure 1: Productos y Precios

```
print(productos)
```

```
##      Producto  Precio
## 1         PC1 1000000
## 2         PC2  800000
## 3         PC3 1200000
## 4         PC4  950000
```

5 Data frames

5.1 Los data frames son estructuras de datos bidimensionales que se usan para almacenar conjuntos de datos.

5.2 Puedes crear data frames utilizando la función `data.frame()`.

```
edades <- c(25, 30, 35) nombres <- c("Juan", "María", "Pedro") df <-
data.frame(Edad = edades, Nombre = nombres)
```

6 Indexación de vectores y data frames

6.1 Puedes acceder a elementos individuales de un vector o data frame utilizando corchetes `[]`.

7 VECTORES

7.1 Un vector es una estructura de datos que almacena números de doble precisión

```
mi_vector_a <- c(1,12,54,23,12,65,34,12,56,66)
mi_vector_b <- seq(1:10)
mi_vector_a
```

```
## [1] 1 12 54 23 12 65 34 12 56 66
```

```
mi_vector_b
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

8 Indexación de vectores y data frames

8.1 Puedes acceder a elementos individuales de un vector o data frame utilizando corchetes `[]`.

9 MATRICES

Las matrices se parecen a los vectores, pero tienen filas y columnas. Se alimentan de vectores

```
# Crear una matriz de 10x10 con números enteros aleatorios entre 1 y 100
mi_matriz_a <- matrix(sample(1:100, size = 100, replace = TRUE), nrow = 10)

# Imprimir la matriz
print(mi_matriz_a)
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
## [1,]  40  12  92  90  65  44 100  53  63   63
## [2,]  80  67  27  88  25  59  10  45  45   94
## [3,]  88  47  56  31  89  62  33   2   7   24
## [4,]  56  74  71  62  39  53  60  99  97   89
## [5,]  92  21  56  73  33  55  30  78  54   92
## [6,]  37  85  38  58  39  52  67  52  23   28
## [7,]  24  89  97  29  86  45  39  75  23   73
## [8,]  30  90  40  55  59  89  15  47  69   81
```

```
## [9,] 29 93 28 25 8 69 19 56 16 70
## [10,] 73 74 86 23 95 17 10 44 81 88
```

Como traer la fila 4 completa?

```
mi_matriz_a[ 4 , ]
```

```
## [1] 56 74 71 62 39 53 60 99 97 89
```

Como traer la columna 4 completa?

```
mi_matriz_a[ ,4 ]
```

```
## [1] 90 88 31 62 73 58 29 55 25 23
```

```
start_time <- Sys.time()
mi_matriz_a
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
## [1,] 40 12 92 90 65 44 100 53 63 63
## [2,] 80 67 27 88 25 59 10 45 45 94
## [3,] 88 47 56 31 89 62 33 2 7 24
## [4,] 56 74 71 62 39 53 60 99 97 89
## [5,] 92 21 56 73 33 55 30 78 54 92
## [6,] 37 85 38 58 39 52 67 52 23 28
## [7,] 24 89 97 29 86 45 39 75 23 73
## [8,] 30 90 40 55 59 89 15 47 69 81
## [9,] 29 93 28 25 8 69 19 56 16 70
## [10,] 73 74 86 23 95 17 10 44 81 88
```

```
end_time <- Sys.time()
```

```
end_time -start_time
```

```
## Time difference of 0.001534224 secs
```