

Manuel de TP – Projet de fin de formation

Table des matières

Application Open Source.....	2
Intérêt.....	2
Comment coder en groupe	Erreur ! Signet non défini.
Problème de gestion de version.....	3
GIT	3
TP1 – Niveau 1 - Utilisation de GitHub	3
TP1 – Niveau 2 – Utilisation des commandes GIT	3
Architecture 3-Tiers.....	4
TP3- Gestion des filières en en architecture 3-teirs	4
TP4 – Gestion des filières en architecture 3tiers avec les bibliothèques de classes.....	4

Application Open Source

« *Open source* » désigne un logiciel dans lequel le code source est à la disposition du grand public, et c'est généralement un effort de collaboration où les programmeurs améliorent ensemble le code source et partagent les changements au sein de la communauté ainsi que d'autres membres peuvent contribuer.

http://fr.wikipedia.org/wiki/Open_source

« Si l'open source entre dans les entreprises, ce n'est pas juste l'affaire de programmeurs incontrôlables. C'est véritablement que les bénéfices sont énormes. Les administrateurs et exploitants le savent: rien n'est plus fiable et performant qu'un serveur Linux pour faire tourner un serveur d'application java, par exemple, ou encore une base de données. »

<http://www.open-source-guide.com/>

Intérêt

Le mouvement open source met en avant la qualité des logiciels produits. Le code source peut être relu et amélioré par tout le monde, ce qui peut permettre notamment la correction de problèmes de sécurité. L'expression « open source » peut ainsi être utilisée à des fins de marketing. Cependant, un logiciel open source n'a aucune garantie d'être exempt de failles.

Les logiciels open source intéressent beaucoup les pays nouvellement industrialisés et émergents (Chine, Brésil, Inde, etc.) car ces logiciels leur confèrent une indépendance technologique à moindre coût¹¹

http://fr.wikipedia.org/wiki/Open_source

Logiciel de gestion de versions

Problématique

Si vous avez déjà travaillé sur un projet informatique, que ce soit un petit projet personnel ou un plus gros projet professionnel, vous avez certainement déjà rencontré un de ces problèmes :

- « Qui a modifié le fichier X, il marchait bien avant et maintenant il provoque des bugs ! » ;
 - « Robert, tu peux m'aider en travaillant sur le fichier X pendant que je travaille sur le fichier Y ? Attention à ne pas toucher au fichier Y car si on travaille dessus en même temps je risque d'écraser tes modifications ! » ;
 - « Qui a ajouté cette ligne de code dans ce fichier ? Elle ne sert à rien ! » ;
 - « À quoi servent ces nouveaux fichiers et qui les a ajoutés au code du projet ? » ;
 - « Quelles modifications avons-nous faites pour résoudre le bug de la page qui se ferme toute seule ? »
-

<http://openclassrooms.com/courses/gerez-vos-codes-source-avec-git>

GIT

TP1 – Niveau 1 - Utilisation de GitHub

Sénario 1 :

- Etape 1 : Création de votre compte sur « GitHub »
- Etape 2 : Création d'un projet
- Etape 3 : Installation de Windows GitHub
- Etape 4 : **Clonnage** du projet dans la machine locale
- Etape 5 : Faire des changements et **commiter**
- Etape 6 : **push** vers GitHub

Sénario 2 :

- Etape 1 : **Fork** le projet « Cplus »
- Etape 4 : Clonnage du projet dans la machine locale en utilisant Windows GitHub
- Etape 5 : faire des changements et **commiter**
- **Push** vers GitHub
- Envoie d'un **PullRequest** vers le projet « **UpStream** »

TP1 – Niveau 2 – Utilisation des commandes GIT

Sénario 1 :

Sénario 2 :

Architecture 3-Tiers

TP3- Gestion des filières en en architecture 3-teirs

TP4 – Gestion des filières en architecture 3tiers avec les bibliothèques de classes

Linq to SQL

TP5 : Interface de mise à jour des filières

Test Unitaire

TP6 : Test unitaire de la classe « FiliereDAO »