

Développement mobile

Description du métier :

Le développeur d'applications mobiles conçoit des logiciels pour mobiles, smartphones et autres tablettes. C'est à la fois à la fois un pro du code et un créatif.

A partir d'un cahier des charges, le développeur d'applications numériques conçoit, adapte ou optimise des applications mobiles pour différents supports. Il en assure la réalisation technique et le développement informatique en tenant compte de différentes contraintes qui s'impose à lui (taille de l'écran, langage, interactivité limitée, attentes du client...).

Calculs d'algorithmes, tests... il a de solides connaissances sur l'univers du mobile, les normes utilisées (W3C, HTML 5, CSS), les langages de programmation (Objective-C, Swift, Java) et les web services qu'il prendra soin d'actualiser régulièrement pour être toujours à la page sur les dernières nouveautés et tendances.

Bon communicant et pédagogue, il doit aussi savoir expliquer et défendre ses choix techniques.

Mission du métier :

Le développeur d'applications mobiles peut être spécialisé dans un type d'OS (Android IOS ou Windows).

Le développeur d'applications mobiles exerce dans une agence web, chez un éditeur de logiciels, une ESN (entreprises de services du numérique), un opérateur de téléphonie, une startup ou directement auprès d'une grosse entreprise qui dispose d'un service dédié à ce type de développement. Il est le plus souvent associé à une équipe pluridisciplinaire (graphiste, producteur de contenu...).

Dans une moindre mesure, il peut travailler pour son propre compte en freelance mais cette opportunité est relativement plus rare.

Devenir développeur d'application mobile :

• Parcours Scolaire :

Les développeurs d'applications mobiles ont au moins un niveau bac + 2. Les formations informatiques qui conduisent à ce métier sont multiples. Le métier étant relativement récent, quelques-unes d'entre elles intègrent un module dédié au mobile ; elles seront donc à privilégier tout comme les rares formations entièrement orientées "mobile".

Niveau bac + 2

- BTS SIO - services informatiques aux organisations,
- BTS SN - systèmes numériques,
- DUT informatique,

- DUT MMI - métiers du multimédia et de l'internet,
- DUT R&T - réseaux et télécommunications.

Niveau bac + 3

- Licence pro développement d'applications mobiles,
- programmeur jeu vidéo (Créa jeux).

Niveau bac + 5

- diplôme d'ingénieur avec spécialisation ingénierie logiciel : concepteur développeur web (Exia Cesi), ingénierie logiciel (Télécom Nancy),
- master en informatique spécialités : développement et applications mobiles, informatique mobile et répartie, réseaux informatiques et services mobiles.

• Qualités requises :

Un développeur d'applications mobiles doit savoir travailler rapidement mais aussi être flexible et polyvalent pour traiter avec ses clients. Il doit être à l'écoute de ces derniers mais aussi de son équipe, en développant l'esprit d'équipe. Il doit être un féru d'informatique et être au courant des dernières nouveautés de son domaine. Enfin, dans un métier du digital, la compréhension de la langue anglaise est demandé.

Salaires :

Le salaire du développeur mobile est fonction de son expérience. Si un débutant émarge généralement entre 2 900 € et 3 200 €, les plus expérimentés peuvent espérer des rémunérations beaucoup plus conséquentes.

Evolutions de carrière :

A terme, un développeur d'applications mobiles peut évoluer vers des postes de chef de projet web ou mobile, prendre en charge des projets plus ambitieux tant en terme technique que financier.