Personnages

Catharsis

Catharsis est le personnage principal que le joueur contrôle. Son nom pourra être remplacé par celui choisi par le joueur avant de débuter la partie.

ID :

* Entre 25 et 30 ans
* 1m70
* Aspect physique non-genré
* Vêtements neutres
* Nationalité Française
* Vit au Québec

Catharsis est né dans les années 90. Iel a connu les débuts de l’internet grand public, l’arrivée du téléphone portable et les forums RPG Maker. C’est ainsi qu’iel se découvre une passion pour la programmation et, après un bac obtenu de justesse, se lance dans des études en informatique.

Catharsis commence à travailler dans des bureaux en ville. Iel profite de ses premiers salaires pour financer son permis ! C’est la grande vie ! Rien ne semble pouvoir arrêter sa course, jusqu’à l’accident.

Iel a profité d’un poste qui se libérait pour déménager outre-Atlantique, dans le but de repartir de zéro. Ce choix ne l’a pourtant pas aidé. Aujourd’hui, Catharsis travaille depuis son appartement. Iel ne sort presque plus et vit replié sur cet espace, au grand désespoir de sa mère. De petits boulots freelance en périodes creuses, ses économies disparaissent dans le loyer.

La Mère

Elle est un personnage absent de l’action du jeu, mais omniprésent dans la narration.

Elle s’inquiète pour son enfant qui va de plus en plus mal et tente de le pousser à agir. Au début du jeu, désespérée, elle envoie un carton rempli d’affaires et de souvenirs. Elle a choisi chaque élément et estime qu’ils sont nécessaires pour permettre à Catharsis de confronter son passé.

Au-delà de l’élément perturbateur qui lance le jeu, les traces de la mère du personnage se retrouveront un peu partout dans l’appartement : des mots, des lettres, des mails, des sms.

L’Alter Ego

Ce personnage n’a ni rôle, ni identité fixes. Il va prendre forme au fil de la construction de l’histoire par le joueur. Il est « l’autre » voire « les autres » qui ont pris part à l’accident. Il est soit victime, soit coupable, soit témoin, soit policier, soit urgentiste…

L’Alter Ego désigne l’ensemble des souvenirs et des êtres qui hantent Catharsis. Il se manifeste sous forme d’ombres à la périphérie de la vision du joueur. Il parle ou crie durant les crises de panique. Il apparaît dans les déformations de la réalité provoquées par les états d’angoisse aigüe.