

Universidade do Minho

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Comunicações por Computador Trabalho Prático 1

Grupo Nº 10

Ariana Lousada (A87998) Rui Armada (A90468) Sofia Santos (A89615)

23 de fevereiro de 2022

Conteúdo

1	Questões e Respostas		
	1.1	Captura e análise de Tramas Ethernet	3
	1.2	Protocolo ARP	5
	1.3	ARP Gratuito	8
	1.4	Domínios de colisão	8
2	Cor	nclusão e Análise de Resultados	12

Capítulo 1

Questões e Respostas

Para a resolução deste trabalho, foram-nos propostas várias questões, as quais vamos passar a responder neste capítulo:

1.1 Captura e análise de Tramas Ethernet

1) Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

```
Frame 107: 567 bytes on wire (4536 bits), 567 bytes captured (4536 bits) on interface \Device\NPF_{

Ethernet II, Src: IntelCor_4e:30:77 (58:96:1d:4e:30:77), Dst: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

Destination: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

Address: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

.....0 ...... = LG bit: Globally unique address (factory default)

.....0 ...... = IG bit: Individual address (unicast)

Source: IntelCor_4e:30:77 (58:96:1d:4e:30:77)

Address: IntelCor_4e:30:77 (58:96:1d:4e:30:77)

.....0 ..... = LG bit: Globally unique address (factory default)

.....0 ..... = LG bit: Individual address (unicast)

Type: IPv4 (0x0800)

Internet Protocol Version 4, Src: 172.26.102.173, Dst: 193.137.9.171

Transmission Control Protocol, Src Port: 50462, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 513

Hypertext Transfer Protocol

**Protocol***

| Protocol**
| Protoco
```

Figura 1.1: Trama capturada (HTTP Get)

O endereço MAC de origem é 58:96:1d:4e:30:77 e o endereço MAC de destino é 00:d0:03:ff:94:00.

2) Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

O campo Source refere-se à interface da nossa maquina nativa e o campo Destination corresponde ao router da rede local à qual estamos ligados.

3) Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

Como podemos observar na figura 1.1, o campo Type da trama Ethernet tem o valor 0x0800, que indica que o protocolo utilizado ao nível da rede é o IPv4.

4) Quantos bytes são usados desde o início da trama até ao caracteres ASCII "G" do método HTTP GET? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET.

```
00 d0 03 ff 94 00 58 96
                                1d 4e 30 77 08 00 45 b8
                                                              . . . . X .
                                                                      - N0w - - E
         29 36 ba 40 00 80 06
                                                            .)6.@...
      02
                                00 00 ac 1a 66 ad c1 89
                                                                      . . . . f .
                                                            . . . . . P .
                                                                      · N · ^RPP
      09 ab c5 1e 00 50 e3 a0
                                dc 4e a2 5e 52 50 50 18
         02 f8 55 00 00 47 45
                                                            ···U··GE T / HTTP
0030
      01
                                    20 2f 20 48
                                                54 54 50
      2f
         31 2e 31 0d 0a 48 6f
                                73
                                    74 3a 20 61 6c 75 6e
                                                            /1.1 · Ho st: alun
                                                            os.uminh o.pt⋅⋅Co
0050
      6f
         73 2e 75 6d 69 6e 68
                                6f 2e 70 74 0d 0a 43 6f
      6e 6e 65 63 74 69 6f 6e
0060
                                3a 20 6b 65 65 70 2d 61
                                                            nnection : keep-a
      6c 69 76 65 0d 0a 55 70
                                   72 61 64 65 2d 49 6e
                                67
                                                            live Up grade-In
      73 65 63 75 72 65 2d 52
                                65 71 75 65 73
                                                74 73 3a
                                                            secure-R equests:
                                                             1 · · User
      20 31 0d 0a 55 73 65 72
                                2d 41 67 65 6e
                                                74 3a 20
                                                                     -Agent:
                                                            Mozilla/ 5.0 (Win
      4d 6f 7a 69 6c 6c 61 2f
                                35 2e 30 20 28 57 69 6e
      64 6f 77 73 20 4e 54 20
                                31 30 2e 30 3b 20 57 69
                                                            dows NT 10.0; Wi
                                                            n64; x64 ) AppleW
      6e 36 34 3b 20 78 36 34
                                29 20 41 70 70 6c 65 57
                                                            ebKit/53 7.36 (KH
      65 62 4b 69 74 2f 35 33
                                37 2e 33 36 20 28 4b 48
      54 4d 4c 2c 20 6c 69 6b
                                65 20 47 65 63 6b 6f 29
                                                            TML, lik e Gecko)
      Bytes 54-56: Request Method (http.request.method)
```

Figura 1.2: Pacote em hexadecimal e texto

Como é possível ver na figura 1.2, o caracter 'G' corresponde ao byte 54 (contado a partir do 0), logo são usados 54 bytes desde o inicio da trama. Tendo o pacote 567 bytes, isto traduz-se num overhead de aproximadamente 9,5%.

5) Através de visualização direta ou construindo um filtro específico, verifique se foram detetadas tramas com erros (por verificação do campo FCS (Frame Check Sequence)).

Após visualização direta e utilizando um filtro, não nos foi possível encontrar o campo FCS. Isto indica-nos que não foram detetados erros.

6) Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

Figura 1.3: Trama capturada (Resposta)

O endereço da fonte é 00:d0:03:ff:94:00, correspondendo ao router da rede local à qual estamos ligados.

- 7) Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde? O endereço do destino é 58:96:1d:4e:30:77, correspondendo à interface da nossa maquina nativa.
- 8) Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

Os procotolos contidos na trama recebida são: Ethernet II, Internet Protocol Version 4 (IPv4), Transmission Control Protocol (TCP) e Hypertext Transfer Protocol (HTTP).

1.2 Protocolo ARP

9) Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas.

```
:\Users\arian>arp -a
Interface: 172.26.102.173 --- 0x8
                         Physical Address
 Internet Address
                                                Type
                         00-d0-03-ff-94-00
ff-ff-ff-ff-ff
  172.26.254.254
                                                dynamic
  172.26.255.255
                                                static
  224.0.0.22
                         01-00-5e-00-00-16
                                                static
  224.0.0.251
                         01-00-5e-00-00-fb
                                                static
                         01-00-5e-00-00-fc
  224.0.0.252
                                                static
                         01-00-5e-7f-ff-fa
  239.255.255.250
                                                static
                         ff-ff-ff-ff-ff
  255.255.255.255
                                                static
 nterface: 192.168.56.1 --- 0xc
                         Physical Address
 Internet Address
                                                Type
  192.168.56.255
                         ff-ff-ff-ff-ff
                                                static
 224.0.0.22
224.0.0.251
                                                static
                         01-00-5e-00-00-16
                         01-00-5e-00-00-fb
                                                static
  224.0.0.252
                         01-00-5e-00-00-fc
                                                 static
  239.255.255.250
                         01-00-5e-7f-ff-fa
                                                 static
  255.255.255.255
                         ff-ff-ff-ff-ff
                                                 statio
```

Figura 1.4: Tabela ARP

Ao observarmos a tabela, é possível concluir que a primeira coluna representa os endereços IP, a segunda os correspondentes endereços MAC e a terceira o tipo de entrada da tabela (dinâmica ou estática). O tipo de entrada indica se a entrada é temporária (dinâmica) ou permanente (estática).

10) Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP(ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?.

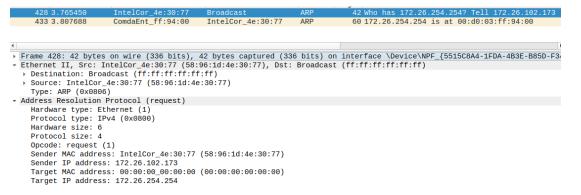


Figura 1.5: Pedido ARP

Na trama ethernet, podemos verificar que o endereço de origem e destino são respetivamente 58:96:1d:4e:30:77 e ff:ff:ff:ff:ff:ff. O endereço de destino corresponde ao endereço de broadcast e é utilizado para que todos os endereços conectados à rede recebam o pedido.

11) Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

Ao observarmos a figura 1.5, é possível verificar que o campo Type tem o valor 0x0806, o que por sua vez indica que o campos de dados pertence ao ARP.

12) Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?

A mensagem ARP contém os endereços IP quer do destino quer da origem, sendo que se trata de um ARP request então acaba também por mostrar o endereço MAC do endereço IP da origem e do destino.

13) Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem?

A pergunta realizada pela nossa máquina é "Who has 172.26.254.254? Tell 172.26.102.173", ou seja, "Quem tem 172.26.254.254? Digam a 172.26.102.173". Assim sendo, como resposta iremos obter o endereço MAC do equipamento que tiver o endereço indicado na pergunta (172.26.254.254).

14) Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado.

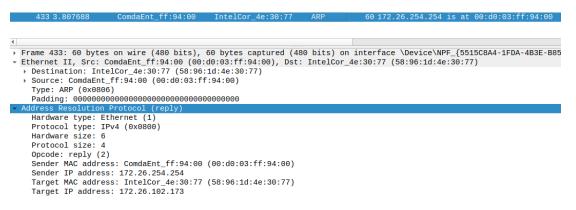


Figura 1.6: Resposta ao pedido ARP

14.a) Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?.

O valor do campo ARP Opcode é 2, que indica que se trata de uma resposta ARP.

14.b) Em que posição da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?

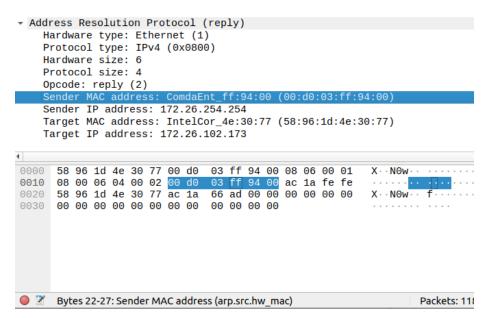


Figura 1.7: Posição da resposta da mensagem ARP

A resposta ao pedido ARP está nos bytes 22-27, sendo que a mensagem ARP começa no byte 14, logo a resposta encontra-se nos bytes 9 a 14 da mensagem ARP.

1.3 ARP Gratuito

15) Identifique um pacote de pedido ARP gratuito originado pelo seu sistema. Analise o conteúdo de um pedido ARP gratuito e identifique em que se distingue dos restantes pedidos ARP. Registe a trama Ethernet correspondente. Qual o resultado esperado face ao pedido ARP gratuito enviado?

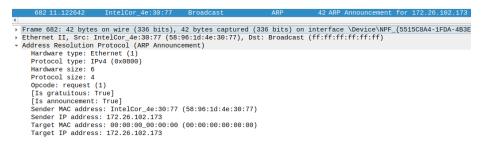


Figura 1.8: Captura do ARP gratuito

O que distingue um pedido ARP gratuito dos restantes pedidos ARP é: a flag *Is Gratuitous* a True e o sender e target IP serem o mesmo. O resultado esperado será não obter resposta. Caso se obtenha resposta, isso significa que existe outro host na rede com o mesmo endereço.

1.4 Domínios de colisão

16) Através da opção tcpdump verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos no departamento A(LAN comutada) e no departamento B(LAN partilhada) quando gera tráfego intra-departamento(por exemplo, através do comando ping), que conclui?

Comente os resultados obtidos quanto à utilização de hubs e switches no contexto de controlar ou dividir domínios de colisão. Documente as suas observações e conclusões com base no tráfego observado/capturado.

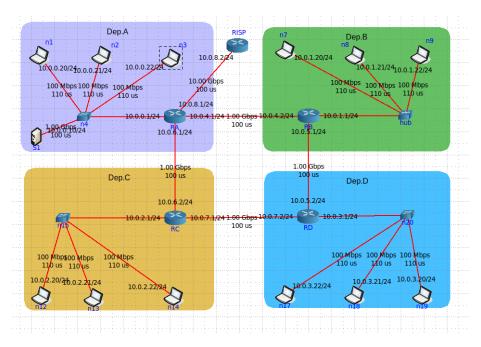


Figura 1.9: Topologia do TP2 alterada

Figura 1.10: Execução do tpcdump do diapositivo n2 do Departamento A

```
rooten3:/tmp/pycore.36177/n3.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth0, link-type ENIONB (Ethernet), capture size 262144 bytes
'C15:51:17.341367 IP 10,0,0,1 > 224,0,0,5: OSPFv2, Hello, length 44
15:51:17.611337 IP6 fe80::200:fff:feaa14 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
15:51:22.59374 IP6 fe80::200:fff:feaa14 > ip6-allrouters: ICMP6, router solicitation, length 16
15:51:27.343000 IP 10,0,0,1 > 224,0,0,5: OSPFv2, Hello, length 44
15:51:27.343000 IP 10,0,0,1 > 224,0,0,5: OSPFv2, Hello, length 44
15:51:27.345000 IP 10,0,0,1 > 224,0,0,5: OSPFv2, Hello, length 44
15:51:27.517621 IP6 fe80::200:ff:feaa:4 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
6 packets captured
6 packets captured
6 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
rooten:://www.pycore.36177/n3.conf# []
```

Figura 1.11: Execução do tpcdump do diapositivo n3 do Departamento A

Figura 1.12: Execução do comando ping do diapositivo n
1 para o n $\!2$ do Departamento A

```
root@n8:/tmp/pycore.36177/n8.conf# tcpdump
tcpdump; verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
^c15:45:57,419297 IP 10.0.1.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
15:45:57,420235 IP6 fe80::200:ff;feaa:1a > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
15:46:00.984234 IP6 fe80::e438:b2ff;fef6:8e1e,mdns > ff02::fb,mdns: 0 [2q] PTR
QM)? _ipps__tcp_local. PTR (QM)? _ipp__tcp_local. (45)
15:46:02.956163 IP6 fe80::20eb:abff;fe6f:c017.mdns > ff02::fb,mdns: 0 [2q] PTR
QM)? _ipps__tcp_local. PTR (QM)? _ipp__tcp_local. (45)
15:46:03.457084 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: ICMP echo request, id 39, seq 1, lengt
64
15:46:04.472164 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.20: ICMP echo reply, id 39, seq 2, lengt
64
15:46:04.472246 IP 10.0.1.21 > 10.0.1.20: ICMP echo reply, id 39, seq 2, lengt
64
15:46:05.471080 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: ICMP echo reply, id 39, seq 3, lengt
64
15:46:05.47109 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.20: ICMP echo reply, id 39, seq 3, lengt
64
15:46:05.471109 IP 10.0.1.21 > 10.0.1.20: ICMP echo reply, id 39, seq 3, lengt
64
15:46:05.471109 IP 10.0.1.21 > 10.0.1.20: ICMP echo reply, id 39, seq 3, lengt
64
10 packets captured
10 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
rootEn8:/tmp/pycore.36177/n8.conf# tcpdump
```

Figura 1.13: Execução do tpcdump do diapositivo n8 do Departamento B

```
root@n9:/tmp/pycore.36177/n9.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use ~ vo ~ vv for full protocol decode
listening on etho, link-type ENIONB (Ethernet), capture size 262144 bytes
C15:46:00.984232 IP6 fe80::e438:tb2f:fef6:8ele.mdns > ff02::fb.mdns: 0 [2q] PTR (QN)? _ipps._tcp.loca
PTR (QN)? _ipp._tcp.local. (45)
15:46:02.983481 IP6 fe80::8866:f8ff:fef7:9adc.mdns > ff02::fb.mdns: 0 [2q] PTR (QN)? _ipps._tcp.loca
PTR (QN)? _ipp._tcp.local. (45)
15:46:03.467083 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo request, id 39, seq 1, length 64
15:46:03.467083 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo request, id 39, seq 2, length 64
15:46:04.472361 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo request. id 39, seq 2, length 64
15:46:04.472362 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo reply, id 39, seq 2, length 64
15:46:04.471079 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo reply. id 39, seq 3, length 64
15:46:05.471079 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo reply. id 39, seq 3, length 64
15:46:07.471059 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo reply. id 39, seq 3, length 64
15:46:07.471059 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo reply. id 39, seq 3, length 64
15:46:07.471059 IP 10.0.1.20 > 10.0.1.21: IDMP echo reply. id 39, seq 3, length 64
15:46:07.471059 IP 10.0.1.21 > 10.0.1.21: IDMP echo reply. id 39, seq 3, length 64
15:46:07.42002 IP 10.0.1.1 > 224.0.0.5: OSFPC2. Hello., length 44
15:46:07.420031 IP6 fe80::200:ff;feaa:1a > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
10 packets captured
10 packets received by filter
10 packets dropped by kernel
```

Figura 1.14: Execução do tpcdump do diapositivo n9 do Departamento B

Figura 1.15: Execução do comando ping do diapositivo n
7 para o n8 do Departamento $\mathcal B$

No departamento B, o ping feito pelo host n7 para o host n8 foi recebido tanto pelo host n8 como pelo n9. Já no departamento A, o ping feito pelo host n1 para o host n2, foi recebido pelo n2, mas não pelo n3. Com isto concluimos o funcionamento de um hub em comparação a um switch: o hub transmite um pacote por todos os hosts a si ligados, enquanto um switch encaminha os pacotes apenas para o host indicado.

Todos os hosts ligados a um hub pertencem ao mesmo domínio de colisão, enquanto que cada host ligado a um switch tem o seu domínio de colisão, não sendo partilhado com mais nenhum host. Isto resulta numa redução do um número de colisões quando se utilizam switches em comparação a quando se utilizam hubs, que são muito mais suscetíveis a colisões.

Capítulo 2

Conclusão e Análise de Resultados

Com a elaboração deste trabalho conseguimos ter uma experiência mais prática com os conceitos lecionados nas aulas teóricas, relativamente a pedidos e respostas HTTP, ao protocolo ARP e à Ethernet.

Com o estudo destes tópicos conseguimos perceber que estes são necessários para conseguir detetar os diferentes diapositivos ligados à mesma rede, permitindo a comunicação entre eles. Os pedidos e respostas HTTP permitem obter o endereço IP de um URL. O ARP permite a consulta dos endereços MAC dos diapositivos ligados à rede.

Em relação à Ethernet, com a pergunta final deste trabalho fomos capazes de perceber a diferença entre a utilização de um Hub e de um Switch.