

简 历

个人信息

姓 名：曾亮 性 别：男
出生日期：1990 年 1 月 26 日 居 住 地：广州-天河区
工作年限：3.5 年 电子邮件：jiese1990@163.com
手 机：188 2606 1024
目前年薪：20-25 万人民币 + 期权
个人网站：<http://vector.godlikediy.com>



求职意向

工作性质：全职
期望薪水：25k~30k/月
目标职能：android 软件工程师

自白

性格开朗活泼，乐于沟通交流。善于动手实践，自学能力较好。属于自我驱动型。

自学 java & android 开发；

熟练掌握 Fragment、Broadcast、Service、Handle、Provider 等的使用；

用过 RxAndroid、EventBus 等框架；

了解 MVP&MVC 模式；

熟悉 android IPC 跨进程通信方式

喜欢尝试解决疑难 bug、性能优化

工作经验

- 酷狗科技有限公司 | 经历 30 个月 | android 端手机酷狗研发 | 职级 2.2
- 心动网络 | 经历 12 个月 | TV 端电驴研发 | TV 端儿歌大全研发 | TV 端小鸟飞飞游戏研发
- 上海浩方在线技术有限公司 | 经历 6 个月 | 浩方对战平台实习研发

2014/8--2017/2 : 广州酷狗科技(1000-9999 人)

分别担任过如下职位:

手机事业部 | 安卓架构组-客户端研发工程师
手机事业部 | 安卓 1 组-小组长(负责)

主要贡献(以下描述都是针对安卓手机酷狗应用):

- 崩溃统计系统重构:**
解决: 夸进程 AIDL 异常无关键堆栈信息、so 崩溃捕获引入 breakpad 框架、android4.4 以上系统 ndk 崩溃无法收集 等问题
重构之后, 崩溃率由原来的 0.3x% 涨到 0.8x%; 暴露了一些之前没有统计到的崩溃类型, 崩溃率更加实时准确, 能够更实时的体现更准确的用户崩溃现状。之后大家逐步解决各种崩溃, 让崩溃率稳定到 0.15% 左右。
- 渠道包打包方式优化:**
酷狗每次发版都需要, 生成 550 个渠道包: 原有打包方式大约需要 180 分钟, 优化后, 大概需要 5 分钟左右。优化了 3600% 时长。
- 在酷狗开发模式中引入严苛模式和 leakcanary:**
暴露大量内存泄露, 并打印内存泄露日志信息。之后推动大家修复了大量内存泄露问题。
- APM 性能统计系统:**
设计并实现 APM 系统(application performance management & monitoring)
- 实现 Sdcard 及目录自动切换机制:**
解决部分用户, 由于某 sdcard 的酷狗的目录无法使用时, 将自动寻找可用的目录(会夸 Sdcard 寻找), 并, 自动切换使用。
- 音频文件丢失统计系统:**
设计并实现该系统。用于监控 app 中所有删除文件操作, 并上报异常删除的堆栈信息。然后修复程序中误删歌曲的情况。
- Gson 库二次开发为酷狗定制**
- 性能优化, 扫描速度优化以及解决疑难 bug**
- 担任 1 组小组长期间:
组织 酷狗 8.0 大版本的大集成以及发布; 以及 7.x 的多个小版本的发布

2013/6--2014/6 : 心动网络(VeryCD) (150-500 人)

android 研发部 软件工程师

旗下产品:

电驴官网: <http://www.verycd.com/>
沙发管家: <http://app.shafa.com/>

在心动网络公司 android 研发部，担任 android 电视应用开发，主要参与 电驴大全(现改名“布丁电视”)、儿歌大全、小鸟飞飞电视游戏、沙发管家的开发。通过这些项目让刚接触 android 开发的我不停的成长。其中儿歌大全项目，我为主要项目负责人。

2012/7--2013/1：在上海浩方在线技术有限公司（150-500 人）

平台研发部 软件工程师

官网：<http://www.cga.com.cn/>

在浩方平台研发部，从事软件开发工作；开发语言为 c/c++； 参与项目：

- 1)画中画：将我们自己的 UI 模块嵌入到 WAR3.exe 程序里，实现在 war3 游戏界面中显示我们自己的界面！用到技术 Detour、windows 消息 Hook、CEGUI、OpenGL
- 2)平台客户端维护与开发：为我们的游戏对战平台，添加和修改功能，修复 Bug。用到技术:windows 编程、MFC
- 3)文档开发：参与《浩方平台通信机制与数据流》文档的开发

教育经历

2009/9 -- 2013/6	江西师范大学	软件工程	本科
------------------	--------	------	----

在大四期间：上学期在“上海浩方在线技术有限公司”实习半年，下学期回到学校自学 Java，Andriod 开发，并开发 雷峰塔 小游戏作为练习；在大学 2-3 年级期间：运用 Ogre 引擎设计和实现 3D 场景里的简易 GUI；运用 MFC，TCP 实现简易群聊软件；用 OpenGL 和 OpenCV 实现过类似访打地鼠游戏、人脸检测程序、拍照小程序等，用 Dreamweaver 设计个人网页等。通过这些实践，让我对编程更加熟练，对设计模式理解更加深刻！

所获奖项

2012/11	优秀毕业生
2011/9	三好学生
2010/4	学风建设主题教育活动中表现突出，获“先进个人”称号

证 书

2011/5	高级程序员
--------	-------

语言能力

英语（良好）： 听说（良好），读写（良好）
英语等级： 英语四级