

# 简 历

## 个人信息

姓 名：曾亮                      性 别：男  
出生日期：1990 年 1 月 26 日      居 住 地：广州-天河区  
工作年限：3.5 年                  电子邮件：jiese1990@163.com  
手 机：188 2606 0124  
目前年薪：20-25 万人民币 + 期权  
个人网站：<http://vector.godlikediy.com>



## 求职意向

工作性质：全职  
期望薪水：25k~30k/月  
目标职能：android 软件工程师

## 自白

性格开朗活泼，乐于沟通交流。善于动手实践。自学能力较好。属于自我驱动型。

**自学 java & android 开发；**

**熟练掌握 Fragment、Broadcast、Service、Handle、Provider 等的使用；**

**用过 RxAndroid、EventBus 等框架；**

**了解 MVP&MVC 模式；**

**熟悉 android IPC 跨进程通信方式**

**喜欢尝试解决疑难 bug、性能优化**

## 工作经验

- 酷狗科技有限公司 | 经历 30 个月 | android 端手机酷狗研发 | 职级 2.2
- 心动网络 | 经历 12 个月 | TV 端电驴研发 | TV 端儿歌大全研发 | TV 端小鸟飞飞游戏研发
- 上海浩方在线在线技术有限公司 | 经历 6 个月 | 浩方对战平台实习研发

---

## 2014/8--2017/2 : 广州酷狗科技(1000-9999 人)

分别担任过如下职位:

手机事业部 | 安卓架构组-客户端研发工程师

手机事业部 | 安卓 1 组-小组长(负责)

主要贡献(以下描述都是针对安卓手机酷狗应用):

### 1. 崩溃统计系统重构:

解决: 夸进程 AIDL 异常无关键堆栈信息、android4.4 以上系统 ndk 崩溃无法收集、so 崩溃捕获引入 breakpad 框架 等等问题

重构之后, 崩溃率由原来的 0.3x% 涨到 0.8x%; 暴露了一些之前没有统计到的崩溃类型, 崩溃率更加实时准确, 能够更实时的体现更真实的用户崩溃现状。之后大家逐步解决各种崩溃, 让崩溃率稳定到 0.15% 左右。

### 2. 渠道包打包方式优化:

酷狗每次发版都需要, 生成 550 个渠道包: 原有打包方式大约需要 180 分钟, 优化后, 大概需要 5 分钟左右。优化了 3600% 时长。

### 3. 在酷狗开发模式中引入严苛模式和 leakcanary:

暴露大量内存泄露, 并打印内存泄露日志信息。并推动大家修复了大量内存泄露问题。

### 4. APM 性能统计性能系统:

设计与实现 APM 系统(application performance management & monitoring)

### 5. 实现 SDcard 自动切换机制:

解决部分双卡双待用户, 由于某 sdcard 已满或者无法使用时, 启动切换到另一张可用 SDcard。

### 6. 音频文件丢失统计系统:

设计与实现改系统, 监控 app 中所有删除文件操作, 并上报异常删除。然后修复程序中误删歌曲的情况。

### 7. Gson 库二次开发为酷狗定制

### 8. 性能优化, 扫描速度优化以及解决疑难 bug

### 9. 担任 1 组小组长期间: 组织 酷狗 8.0 大版本的大集成以及发布; 以及 7.x 的多次小版本的发布

---

## 2013/6--2014/6 : 心动网络(VeryCD) ( 150-500 人 )

android 研发部

软件工程师

旗下产品:

电驴官网: <http://www.verycd.com/>

沙发管家: <http://app.shafa.com/>

在心动网络公司 android 研发部, 担任 android 电视应用开发, 主要参与 电驴大全(现改名“布丁电视”)、儿歌大全、小鸟飞飞电视游戏、沙发管家的开发。通过这些项目让刚接触 android 开发的我技术飞快的成长。其中儿歌大全项目, 我为主要项目负责人。

## 2012/7--2013/1：在上海浩方在线技术有限公司（150-500人）

平台研发部                  软件工程师

官网：<http://www.cga.com.cn/>

在浩方平台研发部，从事软件开发工作；开发语言为 c/c++； 参与项目：

- 1) 画中画：将我们自己的 UI 模块嵌入到 WAR3.exe 程序里，实现在 war3 游戏界面中显示我们自己的界面！用到技术 Detour、windows 消息 Hook、CEGUI、OpenGL
- 2) 平台客户端维护与开发：为我们的游戏对战平台，添加和修改功能，修复 Bug。用到技术:windows 编程、MFC
- 3) 文档开发：参与《浩方平台通信机制与数据流》文档的开发

## 教育经历

2009/9 -- 2013/6                  江西师范大学                  软件工程                  本科

在大四期间：上学期在“上海浩方在线技术有限公司”实习半年，下学期回到学校自学 Java，Andriod 开发，并开发 雷峰塔 小游戏作为练习；在大学 2-3 年级期间：运用 Ogre 引擎设计和实现 3D 场景里的简易 GUI；运用 MFC，TCP 实现简易群聊软件；用 OpenGL 和 OpenCV 实现过类似访打地鼠游戏、人脸检测程序、拍照小程序等，用 Dreamweaver 设计个人网页等。通过这些实践，让我对编程更加熟练，对设计模式理解更加深刻！

## 所获奖项

2012/11	优秀毕业生
2011/9	三好学生
2010/4	学风建设主题教育活动中表现突出，获“先进个人”称号

## 证 书

2011/5	高级程序员
--------	-------

## 语言能力

英语（良好）：    听说（良好），读写（良好）  
英语等级：        英语四级